ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ " ОРГАНИЗАЦИЯ-2"

УДК 004.896

СОГЛАСОВАІ	НО		УТВЕРЖДА		
Генеральный д "Организация-	_		Генеральный Организация	і директор ООО " -2"	
		Руководитель-1		Ру	ководитель-2
« <u></u> »_	2024 г		«»_	2024 г	

МОДИФИКАЙИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ НЕЙРОСЕТЕВОЙ БИБЛИОТЕКИ

PuzzleLib

Техническое задание (ПРОЕКТ ДОКУМЕНТА)

02702700.425000.235-01 90 01 Листов 16

Техническое задание на доработку нейросетевой библиотеки по добавлению новых задачи по добавлению новых задачи по добавлению производительности и поддержке. РиzzleLib. В документе описаны задачи по добавлений программистов, функций, улучшению производительности для проекте. функций, улучшению производительности для проекте. РиzzleLib. отвути распределённых вычислений. участвующих в проекте архитекторов и менеджеров, участвующих в подробнее: https://puzzlelib.org/rul

г. Москва 2024 год

АННОТАЦИЯ

Настоящий документ является техническим заданием (ТЗ) на внесение модификаций в программное обеспечение (ПО) нейросетевой библиотеки PuzzleLib. ТЗ предназначено для специалистов, занимающихся проектированием, разработкой, тестированием и эксплуатацией ПО, а также для менеджеров проектов и инженеров, ответственных за выполнение и внедрение указанных модификаций.

Документ оформлен в соответствии с требованиями ГОСТ 19.201-78 и включает в себя основные требования к процессу модификации библиотеки PuzzleLib, этапам выполнения проекта, процедурам контроля и приемки, а также перечень необходимых технических и программных характеристик. Настоящий документ направлен на унификацию процесса разработки и внесения изменений в ПО, а также на обеспечение качества на всех этапах выполнения проекта.

СОДЕРЖАНИЕ

1	Введение	4
	1.1 Наименование программы или программного изделия	4
	1.2 Область применения	4
2	Основания для разработки	5
	2.1 Документы	5
	2.2 Организация утвердившая документ	5
	2.3 Наименование темы разработки:	5
3	Назначение разработки	6
	3.1 Функциональное назначение	6
	3.2 Эксплуатационное назначение:	6
4	Требования к программе	7
	4.1 Требования к функциональным характеристикам	7
	4.2 Требования к надёжности	8
	4.3 Условия эксплуатации	9
	4.4 Требования к составу и параметрам технических средств	10
	4.5 Требования к информационной и программной совместимости	10
5	Требования к документации	12
6	Технико-экономические показатели	13
7	Стадии разработки	14
8	Контроль и приемка	15
	8.1 Виды испытаний:	15
	8.2 Приемка:	15

1 ВВЕДЕНИЕ

1.1 Наименование програёммы или программного изделия

Модифицированная версия нейросетевой библиотеки PuzzleLib.

1.2 Область применения

Модифицированная библиотека предназначена для разработки и оптимизации нейросетевых моделей в высокопроизводительных вычислительных системах.

2 ОСНОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ

2.1 Документы

Договор между заказчиком и исполнителем, а также требования, выработанные на этапе обсуждения проекта.

2.2 Организация утвердившая документ

- Организация, утвердившая документ: ООО "Нейросети Ашманова".
- Дата утверждения: 05 марта 2024 года.

2.3 Наименование темы разработки

- Тема разработки: «Модификация PuzzleLib».
- Условное обозначение: «PZL-М»

2.4 Сроки разработки

- Дата начала разработки: 05 апреля 2024 г.
- Дата завершения разработки: 31 августа 2024 г.

3 НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ

3.1 Функциональное назначение

Обеспечение дополнительной функциональности и производительности в существующей библиотеке PuzzleLib для ускорения обучения нейронных сетей.

3.2 Эксплуатационное назначение:

Использование в системах с высокой производительностью, поддержка работы на кластерах и графических процессорах.

4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

4.1 Требования к функциональным характеристикам

4.1.1 Оптимизация операций GEMM

В программе должна быть реализована оптимизация операций матричного умножения (GEMM - General Matrix Multiply) для повышения производительности на нейронных процессорах (NPU), что должно обеспечить:

- 1) Уменьшение времени выполнения операций матричного умножения.
- 2) Поддержка многопоточности и распределённых вычислений.
- 3) Автоматическое распределение нагрузки на процессоры и ускорители.

4.1.2 Добавление поддержки новых типов слоев

Необходимо расширить функциональность PuzzleLib путём добавления поддержки новых типов слоев для нейронных сетей:

- 1) Поддержка новых типов свёрточных слоев для улучшения анализа изображений.
- 2) Добавление специализированных слоев для работы с временными рядами и текстами (например, LSTM, GRU).
- 3) Реализация более эффективных алгоритмов для обработки данных в режиме реального времени.

4.1.3 Улучшение производительности существующих слоев

Существующие слои, такие как Fully Connected, Convolutional и Pooling, должны быть доработаны для повышения эффективности их работы на современных архитектурах:

- 1) Использование новых методов вычислений с минимальными задержками.
- 2) Увеличение скорости вычислений за счёт уменьшения использования ресурсов памяти.
 - 3) Адаптация слоев для работы с большими наборами данных.

4.1.4 Поддержка распределённых вычислений

В модифицированной версии PuzzleLib должна быть предусмотрена возможность распределённых вычислений:

- 1) Обеспечение взаимодействия между несколькими узлами в кластерах с использованием стандартов распределённых систем (например, MPI, NCCL).
- 2) Возможность горизонтального масштабирования нейронных сетей на кластерах с поддержкой GPU и NPU.
- 3) Поддержка выполнения вычислений на гетерогенных системах (например, на комбинации CPU, GPU, NPU).

4.1.5 Оптимизация использования памяти

Введение механизмов для автоматического управления памятью во время выполнения сложных операций.

- 1) Оптимизация работы с памятью для сокращения объёмов потребляемых данных и увеличения эффективности обработки на высокопроизводительных устройствах.
- 2) Реализация функций для динамического распределения и освобождения памяти во время работы программы.

4.1.6 Поддержка кастомных операций и расширений

Предусмотреть возможность добавления пользователями собственных операций и модулей:

- 1) Внедрение API для интеграции кастомных операторов, не предусмотренных базовой библиотекой.
 - 2) Поддержка пользовательских слоев с использованием языков C++ и Python.

4.2 Требования к надёжности

4.2.1 Обеспечение устойчивого функционирования

Модифицированная библиотека должна корректно функционировать при высоких нагрузках и интенсивной работе с большими данными, избегая сбоев и перегрузок.

4.2.2 Контроль входной и выходной информации

Встроенные механизмы валидации входных данных для исключения ошибок при запуске моделей. Обеспечение контроля корректности выхода нейронных сетей и их прогнозов.

4.2.3 Время восстановления после отказа

Программа должна иметь возможность быстро восстанавливать выполнение задач после отказа системы или оборудования:

- 1) Автоматическое сохранение состояния работы модели (checkpoint) и её параметров.
- 2) Поддержка возможности перезапуска процессов с момента последнего сохранения без потери данных.

4.3 Условия эксплуатации

4.3.1 Рабочая температура

Система должна корректно работать в условиях серверного оборудования с рабочей температурой от $+10^{\circ}$ C до $+35^{\circ}$ C.

4.3.2 Влажность и электромагнитная совместимость

- 1) Относительная влажность окружающего воздуха: от 30% до 70% без конденсации.
- 2) Программа должна быть устойчива к электромагнитным помехам, типичным для дата-центров и серверных помещений.

4.3.3 Требования к персоналу

Для работы с программой необходим обслуживающий персонал с уровнем квалификации:

- 1) Опыт работы с нейронными сетями и высокопроизводительными вычислениями.
 - 2) Знание языков программирования Python и C++.
- 3) Опыт настройки и эксплуатации кластерных систем с использованием GPU и NPU.

4.4 Требования к составу и параметрам технических средств

4.4.1 Минимальные технические требования

- 1) Процессор: многоядерный процессор с поддержкой параллельных вычислений (Intel Xeon или эквивалент).
 - 2) Оперативная память: не менее 64 ГБ.
- 3) Графический процессор: Nvidia GPU с поддержкой CUDA (например, Nvidia A100) или аналогичные ускорители.
 - 4) Жёсткий диск: не менее 1 ТБ SSD для хранения данных и временных файлов.

4.4.2 Рекомендуемые технические средства

- 1) Поддержка гетерогенных вычислительных платформ (CPU, GPU, NPU).
- 2) Многоузловая кластерная система для распределённой обработки больших объёмов данных.
- 3) Использование облачных вычислительных платформ (AWS, Microsoft Azure, Google Cloud) для динамического масштабирования ресурсов.

4.5 Требования к информационной и программной совместимости

4.5.1 Совместимость с информационными структурами

- 1) Входные и выходные данные должны поддерживать форматы JSON, CSV, HDF5 для структурированных данных.
- 2) Для хранения и передачи моделей используется формат ONNX (Open Neural Network Exchange).

4.5.2 Совместимость с программным обеспечением

- 1) Программа должна быть совместима с популярными фреймворками глубокого обучения, такими как TensorFlow и PyTorch.
- 2) Интеграция с библиотеками для параллельных вычислений, такими как OpenMP, MPI, и NCCL для оптимизации вычислительных процессов.

4.5.3 Требования к исходным кодам

- 1) Все модификации должны быть реализованы на языках программирования Python и C++.
- 2) Код программы должен быть модульным, с возможностью легкого расширения и поддержки.
- 3) Строгое соответствие стилям кодирования и документации PEP-8 для Python и Google C++ Style Guide.

5 ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТАЦИИ

- Инструкции по установке и эксплуатации должна быть дополнена информацией по использованию новых функций и модулей.

6 ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ

6.1.1 Экономическая эффективность

Модифицированная библиотека обеспечит улучшение производительности моделей на 30-40%, что снизит время обучения и эксплуатационные расходы.

7 СТАДИИ РАЗРАБОТКИ

- Анализ требований.
- Разработка и тестирование модификаций.
- Передача заказчику.

8 КОНТРОЛЬ И ПРИЕМКА

8.1 Виды испытаний

- Функциональное и нагрузочное тестирование.
- Интеграция с существующими системами заказчика.

8.2 Приемка

Проводится после успешного выполнения всех тестов и устранения выявленных ошибок.

Лист регистрации изменений										
Изм.		омера лис заме- ненных	стов (стран новых	ииц) аннули- рованных	Всего листов (страниц) в документе	Номер документа	Входящий номер сопроводительного документа и дата	Подпись	Дата	
									<u> </u>	