

KUNGLIGA TEKNISKA HÖGSKOLAN  
Skolan för informations- och kommunikationsteknik  
Civilingenjörsutbildning i informationsteknik

Gesällprov

2010-10-07

André Karlsson  
Primusgatan 87  
112 67 STOCKHOLM  
Tfn: 073 613 67 56  
E-mail: andre5@kth.se

## Gesällprov IP1

“aFTP”

# 1 Allmän beskrivning

Programmet är en enkel FTP-klient som när den är ansluten till en FTP-server kan överföra, radera och döpa om filer. Programmet är byggt i Java Swing och använder sig av biblioteket Net från Apache Commons, detta bibliotek innehåller bland annat klasser för att hantera FTP-kopplingar och FTP-filer på ett smidigt sätt.

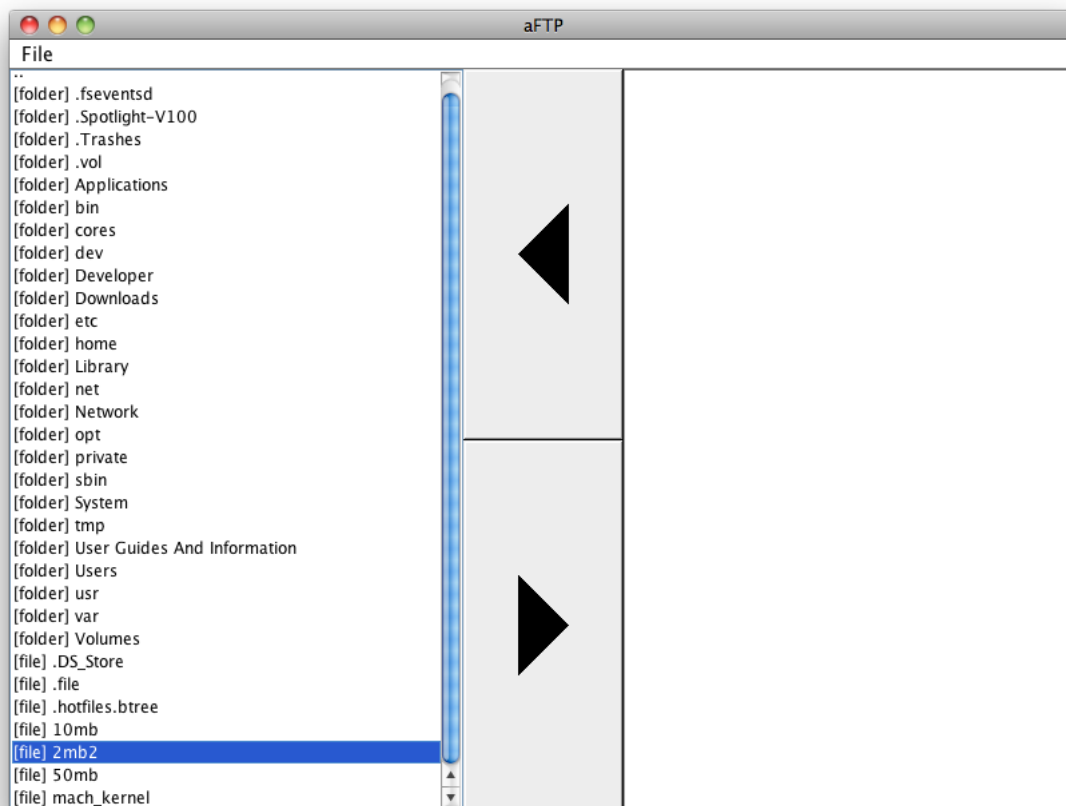
## 2 Kompilering- och körinstruktioner

Kompilera på vanligt sätt, men se till att inkludera jarfilerna i "lib"-mappen till klass sökvägen (-classpath flaggan). Kompilering är dock inte nödvändig utan programmet kan köras med hjälp av jarfilen "aFTP.jar" se dock till att mappen "lib" ligger i samma mapp.

## 3 Beskrivning av programdelar

### 3.1 Uppstart

Vid start av program så listas alla de lokala filerna och mapparna i rotmappen upp på vänster sida.

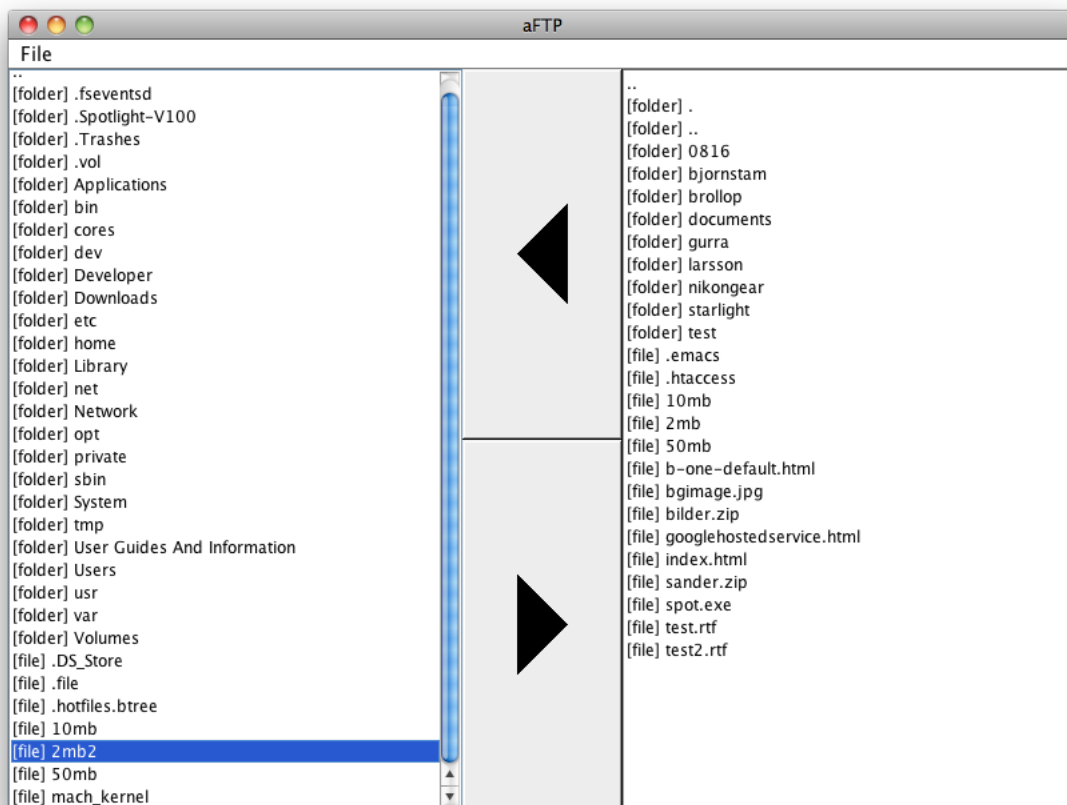


### 3.2 Uppkoppling

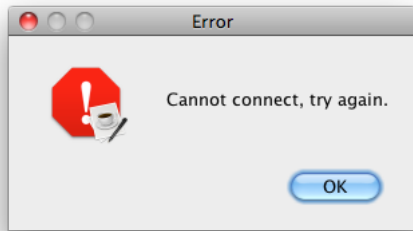
För att koppla sig mot en FTP-server så går man in i "File"-menyn och väljer "Connect" och då dyker anslutningsrutan upp, i denna ruta skriver man in det som behövs för att skapa en anslutning dvs serveradress, port, användarnamn och lösenord.



När anslutning är gjord så fylls området på höger sida med en lista på de filer och mappar som ligger i användarens rotmapp på servern.



Om en anslutning misslyckas så visas ett felmeddelande och man får försöka igen.



### 3.3 Navigering

Navigering i filsystem på klient och server sker genom att dubbelklicka på mappar för att gå in i dessa samt dubbelklick på “..” i fillistan för att gå tillbaka en nivå i filstrukturen.

### 3.4 Nedladdning/Uppladdning

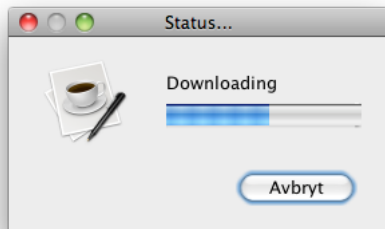
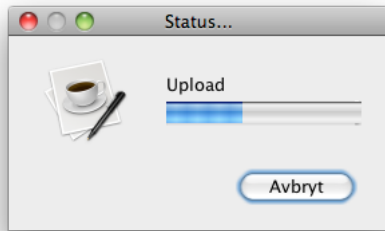
Filöverföring kan startas på tre olika sätt, dessa sätt redovisas nedan.

- Från meny
  - Markera fil i önskad fillista.
  - Öppna menyn “File” och välj sedan Download/Upload.
- Med högerklick
  - Högerklicka på fil
  - Välj Download/Upload
- Dubbelklick
  - Dubbelklicka på fil som ska överföras

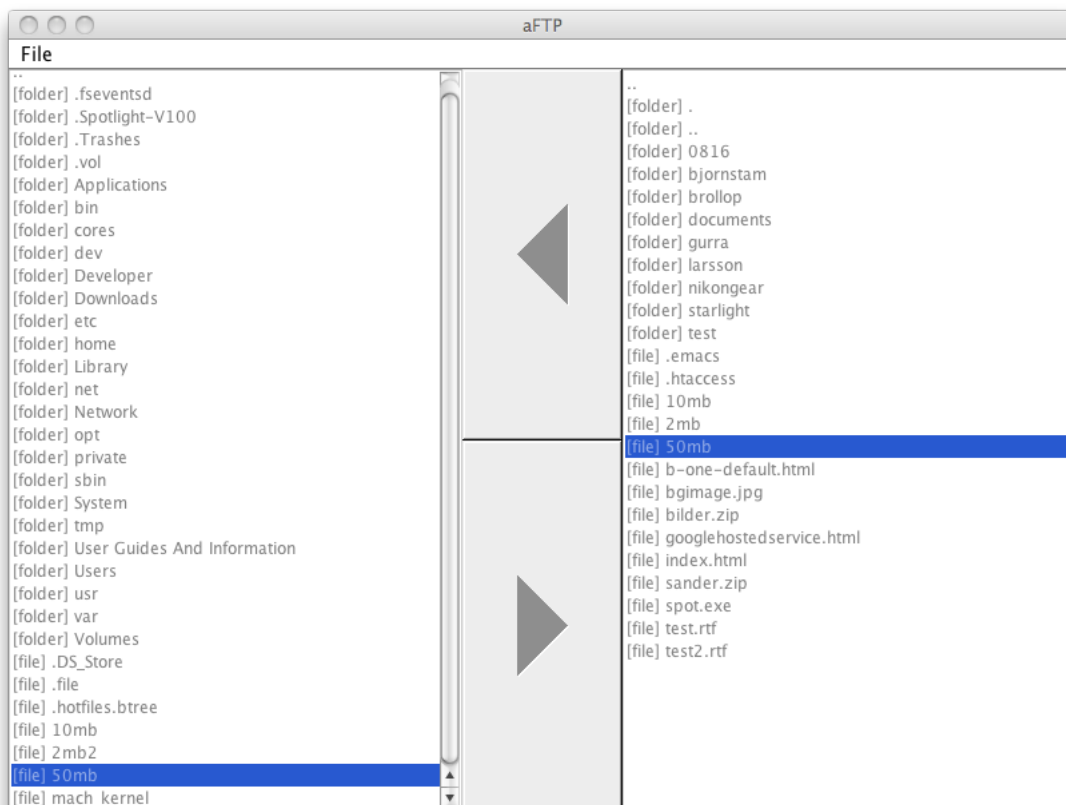
Om anslutning inte är gjord och man försöker påbörja en överföring så visas ett felmeddelande som uppmanar en att ansluta till en server.



Om filen som överförs är tillräckligt stor (tar en längre tid att överföra) så visas en överföringsmätare där man kan se hur mycket som överförts relativt hur mycket som är kvar att överföra.



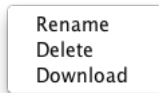
När överföring pågår så deaktiveras huvudfönstret så att det inte är möjligt att påbörja fler överföringar eller anslutningar.



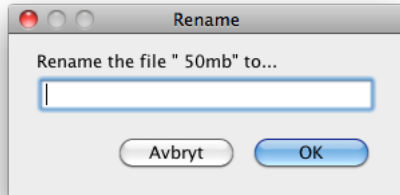
När överföring är klar så aktiveras fönstret igen och fillistan uppdateras så att den nya filen dyker upp.

### 3.5 Byta namn på fil

Vi högerklick på filnamn i någon av fillistorna så dyker det upp en meny där man kan välja "Rename" för att byta namn på filen.



När man tryckt på rename så visas en ruta där man uppmanas att skriva in det nya namnet, när man trycker på "OK" så uppdateras fillistan med de nya namnen.

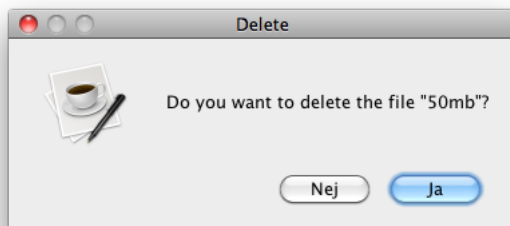


Om inget namn skrivs in och "OK" väljs, så dyker det upp ett felmeddelande.



### 3.6 Radera fil

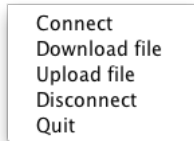
I högerklickmenyn finns alternativet "Delete" vilket raderar den valda filen. Innan filen raderas visas en dialogruta som frågar om det stämmer att användaren vill ta bort filen.



Om "Ja" väljs så raderas filen och fillistan uppdateras.

### 3.7 Nedkoppling

För att avsluta en anslutning så går man in i "File"-menyn och väljer disconnect. Då kopplar klienten ned från servern och anslutning måste skapas igenför att filoperationer ska kunna utföras.



### 3.8 Avstängning

Avstängning sker genom att välja “quit” i “File”-menyn eller genom att använda vanlig avstängningsknapp.

## 4 Diskussion

Programmet innehåller inte några komplicerade funktioner och detta var utgångspunkten vid planeringen av programmet, att hålla det enkelt och implementera de mest grundläggande funktionerna samt göra det lätt att bygga ut programmet med fler funktioner vid ett senare tillfälle.

Det finns fortfarande några förbättringar som man kan göra på de implementerade funktionerna t.ex. så kan man göra överföringsmätarna mer utförliga (visa storlek, hastighet osv), men den här versionen av programmet är helt funktionsduglig.