# 3.1 下载自动生成工具 JavaCUP

- 选择下载最新版的 java-cup-11b.jar 和 java-cup-11b-runtime.jar
- 将jar文件放置在目录 /lib/

# 3.2 配置和试用 JavaCUP

• 按照实验要求,将语法分析器命名为 Parser、符号类命名为 Symbol

```
java -jar ..\lib\java-cup-11b.jar -interface -parser Parser -symbols
symbol -nonterms oberon.cup
```

• 编写生成脚本 gen.bat , 链接jflex和javacup

```
@echo off
 1
 2
     cd src
 3
     if exist OberonScanner.java (
         del OberonScanner.java
 4
 5
     )
 6
     if exist Parser.java (
 7
         del Parser.java
 8
    if exist Symbol.java (
 9
         del Symbol.java
10
11
     java -jar ..\lib\jflex-full-1.9.1.jar oberon.flex
12
     java -jar ..\lib\java-cup-11b.jar -interface -parser Parser -symbols
13
     Symbol -nonterms oberon.cup
14
     cd ..
15
     pause
```

## 3.3 生成 Oberon-0 语法分析和语法制导翻译程序

## 3.3.1 词法分析

- 词法分析部分与ex2类似,只做了一些修改以适配javacup,但是正则定义式是完全一致的
- 对上面已经给出 Oberon-0 语言词法规则的正则定义式,可以根据上面给出的正则式给出jflex的代码

```
1  /* Regular definitions */
2
3  MyInteger = 0[0-7]* | [1-9]+[0-9]*
4  Identifier = [a-zA-Z][a-zA-Z0-9]*
5  Whitespace = [ \t\n\r] | \r\n
6  Comment = "(*" ~ "*)"
```

• 对其他不需要正则表达式的单词,比如 MODULE、 >= ,可以直接使用字符串匹配,jflex也可以很简单地处理字符串匹配

• 对非法单词的正则表达式,也和ex2类似

```
1  /* Exception definitions */
2
3  IllegalComment = "(*" ([^\*] | "*"+[^\\)])* | ([^\(]|"("+[^\*])* "*)"
4  IllegalOctal = 0[0-7]*[9|8]+[0-9]*
5  IllegalInteger = {MyInteger} + {Identifier}+
```

• 利用jflex提供的 yyline 、yycolumn ,并给出函数以返回每个单词分析的位置,可以体现词法分析过程,也为后续的错误定位做准备

```
int getLine() { return yyline;}
int getColumn() { return yycolumn;}
```

## 3.3.2 语法分析

#### 3.3.2.1 宏定义

• 根据实验要求,语法分析过程中还应该进行调用图分析,所以还需要初始化调用图相关数据结构

```
init with {:
    callee = 1;
    graph = new CallGraph();
    procedure = new Vector<String>();
    callSites = new Vector<String>();
    callEdges = new Vector<String>();
    symbols = new Vector<Node>();
}
```

语法分析离不开词法分析,语法分析器分析过程依赖于词法分析器不断扫描提供单词,所以需要显式指定词法分析器提供的方法

```
1  scan with {:
2  return getScanner().next_token();
3  :};
```

定义终结符,对原本已经为英文单词的直接使用原名作为标识符即可、对原本为符号的需要重新命名为英文标识符

```
terminal PROCEDURE;
terminal MODULE;
terminal BEGIN;
...
```

• 定义非终结符,对原本已经给出BNF定义的直接使用原名作为标识符即可,但是由于javacup接受的是产生式、而实验要求给定的是BNF定义,所以还需要做额外处理、增添额外的非终结符,这里在后面解释

```
1
    non terminal String module;
2
    non terminal String module_body;
3
    non terminal String declarations;
4
    non terminal String procedure_declaration;
5
    non terminal String procedure_begin;
    non terminal String procedure_heading;
7
    non terminal String procedure_body;
8
    non terminal String format_parameters;
9
```

• 还需要定义操作符的优先级,列表中位置越靠后,优先级越高

```
1
    precedence right ASSIGNMENT;
2
    precedence left OR;
3
    precedence left AND;
4
    precedence right NOT;
5
    precedence left LessThan, LessThanOrEqual, GreatThan,
    GreatThanOrEqual, EQUAL, NOTEQUAL ;
6
    precedence left PLUS, MINUS;
7
    precedence left TIMES, DIV, MOD;
    precedence left LeftParenthesis;
```

## 3.3.2.2 翻译模式

#### 3.3.2.2.1 处理[]

- 在BNF中, [] 表示其中内容会产生0或1次
- 一种处理办法是将 [] 的部分单独作为一个非终结符,将产生式判断延后

```
declarations ::= const_declarations type_declarations var_declarations
procedure_declaration {: :}
;
```

• 另一种处理办法是将 [] 的部分给出 对应产生式 | 空产生式 , 实际上也处理了上述情况

```
1
     field_list ::= {:RESULT = new Node();:}
2
                   | identifier_list:identifierList COLON special_type:
     specialTypeToken
 3
                      {:
 4
                          RESULT = new Node();
                          for (int i = 0; i < identifierList.size(); i++) {</pre>
 5
                               RESULT.type += specialTypeToken.type;
 6
 7
                               RESULT.name +=
     identifierList.elementAt(i).name;
8
9
                      :}
10
```

#### 3.3.2.2.2 处理 {}

- 在BNF中, {} 表示其中内容会产生0到任意次
- 一种处理办法是将 {} 的部分单独作为一个非终结符,将产生式判断延后

• 另一种处理办法是将 {} 的部分给出 递归产生式 | 空产生式、其中递归产生式对应原本 {} 对应部分, 实际上也处理了上述情况

```
field_list ::= {:RESULT = new Node();:}
 1
 2
                     identifier_list:identifierList COLON special_type:
     specialTypeToken
 3
                      {:
 4
                          RESULT = new Node();
 5
                          for (int i = 0; i < identifierList.size(); i++) {</pre>
 6
                              RESULT.type += specialTypeToken.type;
                              RESULT.name +=
     identifierList.elementAt(i).name;
 8
 9
                      :}
10
11
     field_list_list ::= {: RESULT = new Node(); :}
12
13
                        field_list_list : field_list_listToken SEMICOLON
     field_list : field_listToken
14
                           {:
15
                               RESULT = new Node();
16
                               RESULT.name = field_list_listToken.name +
     field_listToken.name;
```

#### 3.3.2.2.3 绘制调用图

• 初始化调用图需要的各种变量和数据结构

```
1
    init with {:
2
        callee = 1;
3
        graph = new CallGraph();
4
        procedure = new Vector<String>();
5
        callSites = new Vector<String>();
6
        callEdges = new Vector<String>();
7
         symbols = new Vector<Node>();
8
    :}
```

- 整体思想其实比较直观
  - 。 只需要在每次进入某个过程就将其接入调用节点
  - 。 如果在过程作用域内还调用任何子过程,就将这个子过程添加到子节点
  - 单个过程的每个调用都需要单独编号,指向目标过程

```
1
     procedure_call ::= IDENTIFIER: procedureName actual_parameters:
     actualParameters
 2
                          {:
 3
                              if (parser.callee == 1 &&
     parser.currentProcedure.isEmpty()) {
 4
                                  parser.currentProcedure = "Main";
 5
                                  parser.graph.addProcedure("Main", "Main(
     )");
 6
                                  String newProcedure = new
     String(parser.currentProcedure + "=" + "( " + " )");
 7
                                  parser.procedure.addElement(newProcedure);
 8
                              }
                              parser.callSites.addElement(new
 9
     String(parser.currentProcedure + parser.callee + "=" +
     parser.currentProcedure + "( )" + "=" + procedureName + "( " +
     actualParameters.name + ")" + "=" + actualParameters.type));
10
                              parser.callEdges.addElement(new
     String(parser.currentProcedure + parser.callee + "=" + procedureName));
11
                              parser.callee++;
12
                          :}
13
```

● 思路参考了语法制导翻译中code拼接的思想,使用 = 作为拼接符号,在语法分析结束时通过综合属性得到所有调用信息

- 每个调用的信息都是类似的,都符合
   callerID=callerSignature=calleeSignatureWithArgs=actualArgTypes的结构
- 比如对 Main1=Main( )=Add(x, y)=INTEGER BOOLEAN
  - o callerID: Main1调用者+唯一ID
  - o callerSignature: Main()调用者签名
  - calleeSignatureWithArgs: Add(x, y) 被调用者签名及其实参名
  - o actual Arg Types: INTEGER BOOLEAN 实参的类型列表,用空格分隔
- 最后分析每个调用向量,通过 addCallSite 和 addEdge 把对应信息添加到图节点,可以得到实验要求的调用图

```
1
     /* call sites */
2
     for (int i = 0; i < parser.callSites.size(); i++) {</pre>
3
         String[] splitInformation =
     parser.callSites.elementAt(i).split("=");
          parser.graph.addCallSite(splitInformation[0], splitInformation[1],
 4
     splitInformation[2]);
 5
     }
 6
     /* edges */
     for (int i = 0; i < parser.callEdges.size(); i++) {</pre>
7
         String[] splitInformation =
 8
     parser.callEdges.elementAt(i).split("=");
9
          parser.graph.addEdge(splitInformation[0], splitInformation[1]);
10
     }
```

## 3.3.2.3 异常定位

- 上面提到了利用jflex提供的 yyline 、yycolumn ,并给出函数以返回每个单词分析的位置,可以体现词法分析过程,也为后续的错误定位做准备
- 利用java的语言特性,在某个位置抛出异常后,编译器会递归向上返回这个异常、并停止程序的运行
- 上面提到每次词法分析器调用一次 next\_token ,语法分析器才进行一步分析,也就是说任何一个产生式对应的异常抛出后,词法分析也恰好停止在异常抛出的位置,此时直接调用 yy1ine 、yyco1umn 就是异常抛出的位置

#### 3.3.2.4 异常处理

- 对词法分析的所有异常,它们都继承自 Lexical Exception ,异常的抛出条件与ex2一致、这里不再做说明
- 对语法分析的所有异常,它们都继承自 SyntacticException
- 对语义分析的所有异常,它们都继承自 SemanticException

#### **3.3.2.4.1** MissingLeftParenthesisException, MissingRightParenthesisException

- 语法BNF要求每个产生式中的(和)总是同时产生的、也就是说任何合法的句柄中(和)总是匹配的,否则抛出 MissingLeftParenthesisException、MissingRightParenthesisException
- 比如对 format\_parameters 对应产生式:
  - 。 () 是合法的句柄
  - o (fp\_section) 是合法的句柄
  - o fp\_section) 是非法的句柄, 抛出 MissingLeftParenthesisException
  - o (fp\_section 是非法的句柄,抛出 MissingRightParenthesisException

#### **3.3.2.4.2** MissingOperandException

- 语法BNF要求表达式等产生式应该符合递归展开、以符合结合性,除了第一个是操作数、每次递归都匹配一个操作符和一个操作数,否则抛出 MissingOperandException
- 比如对 simple\_expression\_list 对应产生式:
  - o op simple\_expression是合法的句柄
  - o op 是非法的句柄,抛出 MissingOperandException

```
1
    simple_expression_list ::= EQUAL simple_expression :
    simpleExpressionToken
2
                                 {:
3
                                     if
     ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 &&
    simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 &&
    simpleExpressionToken.type.indexOf("RECORD") == -1)) {
                                         throw new
4
    TypeMismatchedException();
5
6
                                     RESULT = new Node();
```

```
RESULT.name = "=" +
     simpleExpressionToken.name;
 8
                                       RESULT.type = "BOOLEAN";
 9
                                   :}
10
                                  EQUAL
11
                                   {:
                                       if (true) throw new
12
     MissingOperandException();
13
                                   :}
14
                                  . . .
```

### **3.3.2.4.3** MissingOperatorException

- 语法BNF要求表达式中所有操作数都在最底层的 factor 对应产生式才产生、此时右部只能是另一个子表达式或者单个操作数,否则抛出 MissingOperatorException
- 比如对 simple\_expression\_list 对应产生式:
  - o NUMBER 是合法的句柄
  - o (expression) 是合法的句柄
  - NUMBER NUMBER 是非法的句柄,抛出 MissingOperatorException
  - IDENTIFIER IDENTIFIER 非法的句柄,抛出 MissingOperatorException

```
1
     factor ::= ...
 2
               NUMBER : number
 3
                 {:
                      RESULT = new Node(number, "INTEGER");
 4
 5
                  :}
 6
                 LeftParenthesis expression:expressionToken RightParenthesis
 7
                  {:
 8
                      RESULT = new Node();
 9
                      RESULT.name = "(" + expressionToken.name + ")";
10
                      RESULT.type = expressionToken.type;
11
                  :}
12
               ...
               NUMBER NUMBER
13
14
                  {:
                      if (true) throw new MissingOperatorException();
15
                  :}
16
                 IDENTIFIER IDENTIFIER
17
18
                  {:
19
                      if (true) throw new MissingOperatorException();
20
                  :}
21
```

#### **3.3.2.4.4** ParameterMismatchedException

- 语义要求所有过程调用时参数应该和声明的参数一致,否则抛出 ParameterMismatchedException
- 根据上面给出的每个调用向量:

- 如果向量长度为3,说明向量最后一维为空、即不存在实际参数,说明这次调用没有实际参数
- o 如果向量第2维 splitSites[2] 长度不为0、即存在形式参数,说明参数不匹配,抛出 ParameterMismatchedException

```
1
     //0 parameter
 2
     if(splitSites.length == 3) {
 3
          for(int j = 0; j < parser.procedure.size(); j++) {</pre>
              String[] splitProcedure =
 4
     parser.procedure.elementAt(j).split("=");
 5
              if ((splitSites[2]).substring(0, (splitSites[2].indexOf("
      ("))).equals(splitProcedure[0])) {
                  String parameters2 = splitProcedure[1].replace(",",
 6
      "").replace(" ", "").replace("(", "").replace(")", "");
                  if(parameters2.length() != 0) {
 7
 8
                      throw new ParameterMismatchedException();
 9
                  }
10
              }
11
          }
     }
12
```

- 根据上面给出的每个调用向量:
  - 如果向量长度不为3,说明向量最后一维不为空、即存在实际参数,说明这次调用有实际参数
  - o 如果向量第2维 splitSites[2] 对应的形式参数不等于向量第3维 splitSites[3] 对应的实际参数,说明参数不匹配,抛出 ParameterMismatchedException

```
1
     //1 or more parameter
 2
     else {
          for(int j = 0; j < parser.procedure.size(); j++) {</pre>
 3
 4
              String[] splitProcedure =
     parser.procedure.elementAt(j).split("=");
 5
              if ((splitSites[2]).substring(0, (splitSites[2].indexOf("
      ("))).equals(splitProcedure[0])) {
 6
                  String parameters1 = splitSites[3].replace(",",
      "").replace(" ", "");
 7
                  String parameters2 = splitProcedure[1].replace(",",
      "").replace(" ", "").replace("(", "").replace(")", "");
 8
                  if (!parameters1.equals(parameters2))
                      throw new ParameterMismatchedException();
 9
10
              }
11
          }
12
     }
```

### **3.3.2.4.5** TypeMismatchedException

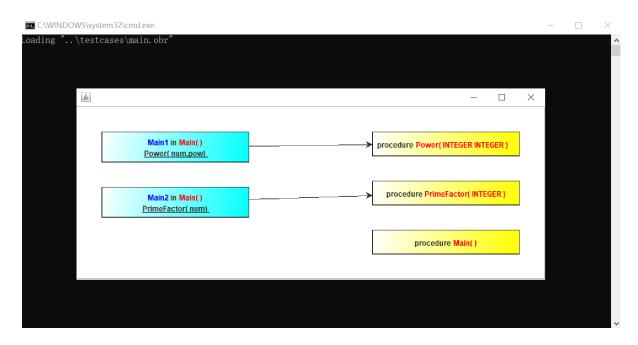
- 语义要求所有操作符对应的操作数应该类型匹配、这也是Oberon-0作为强类型语言的要求之一,否则抛出 TypeMismatchedException
- 比如对 simple\_expression\_list 对应产生式:
  - INTEGER = ARRAY 是非法的句柄,抛出 TypeMismatchedException

○ INTEGER = RECORD 是非法的句柄,抛出 TypeMismatchedException

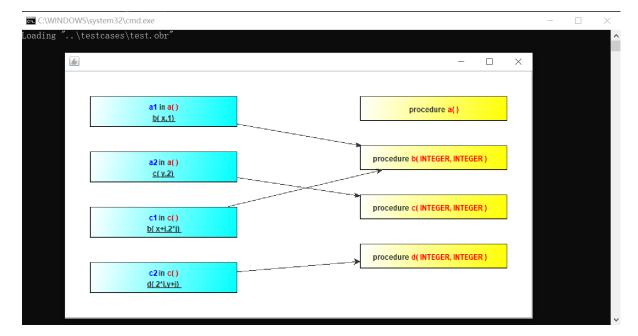
```
1
     simple\_expression\_list ::= EQUAL simple\_expression :
     simpleExpressionToken
2
                                  {:
3
                                      if
     ((simpleExpressionToken.type.indexOf("INTEGER") == -1 &&
     simpleExpressionToken.type.indexOf("ARRAY") == -1 &&
     simpleExpressionToken.type.indexOf("RECORD") == -1)) {
4
                                          throw new
     TypeMismatchedException();
 5
                                      }
6
                                      RESULT = new Node();
7
                                      RESULT.name = "=" +
     simpleExpressionToken.name;
8
                                      RESULT.type = "BOOLEAN";
9
                                  :}
10
```

## 3.3.3 运行源代码

## 3.3.3.0 正确版本



除了ex1编写的正确版本代码,我还尝试了实验要求给出的另一个调用示例,发现结果也一致



# 3.3.3.1 变异版本 SyntacticException—— MissingRightParenthesisException

# **3.3.3.2 变异版本** SyntacticException—MissingLeftParenthesisException

```
兩 C\WINDOWS\system32\cmd.exe — □ × Running Testcase 008: MissingLeftParenthesisException
Loading "..\testcases\main.008"
Error occurs at [9,39]: exceptions.MissingLeftParenthesisException: Syntactic Exception: Missing LeftParenthesis Exception.

请按任意键继续. . .
```

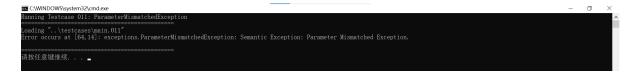
## 3.3.3.3 变异版本 SyntacticException—MissingOperatorException



## 3.3.3.4 变异版本 SyntacticException—MissingOperandException



# 3.3.3.5 变异版本 SemanticException——ParameterMismatchedException



## 3.3.3.6 变异版本 SemanticException—TypeMismatchedException

# 3.4 讨论不同生成工具的差异

## 3.4.1 JavaCUP 和 GNU Bison

## 3.4.1.1 目标语言

- JavaCUP的目标语言是java:
  - 。 语法规则对应的语义动作是java代码
  - 一般通过基于Java对象来执行语义动作,对象的变量和状态都可以直接储存在对象类实例当中
  - o 可以直接调用Java的类库和方法
- GNU Bison的目标语言是C/C++:
  - 。 语法规则对应的语义动作是C/C++代码
  - · 一般通过属性操作来执行语义动作,变量和状态通过全局变量传递给编译器
  - 。 可以直接调用C/C++的函数库

## 3.4.1.2 文件组织

- 文件扩展名不同:
  - JavaCUP的文件扩展名一般是.cup
  - 。 GNU Bison的文件扩展名一般是.y
- 文件结构不同:
  - o JavaCUP没有显式的全局分隔符,使用 parser code, init with, terminal, non terminal 等预定义指令来组织文件
  - o GNU Bison使用 5% 将文件分为声明区、规则区、用户代码区三个部分

## 3.4.1.3 语法规则

- 规则定义操作符不同:
  - JavaCUP使用::=
  - GNU Bison使用冒号:
- 语义动作代码块不同:
  - JavaCUP的Java 代码被包裹在 {: ...:} 中
  - GNU Bison的C/C++ 代码被包裹在 { ... } 中
- 访问符号值方式不同:
  - JavaCUP使用命名标签,即在规则中为符号附加一个名字,然后在语义动作中直接使用这个名字
  - o GNU Bison使用位置变量 \$\$ 代表左侧非终结符的语义值, \$1,\$2,\$3,... 按顺序代表右侧各符号的语义值
- 返回值不同

- JavaCUP为 RESULT 特殊变量赋值
- o GNU Bison为 \$\$ 赋值
- 非终结符类型声明
  - o JavaCUP使用 non terminal <类型> <名称>
  - GNU Bison使用 %type <<类型>> <名称>

# 3.4.2 JavaCC 与 JavaCUP

- JavaCUP是一个自底向上的LALR(1)分析器生成器,它需要与一个独立的词法分析器、如JFlex配合使用来共同完成任务
- JavaCC则是一个自顶向下的LL(k)分析器生成器,它将词法规范和语法规则合并在同一个文件中,能独立生成一个完整的、包含了词法分析功能的递归下降分析器