

מסמך אפיון

מגישים: אלסו בוגדנוב

אלכס אגרונוב

1. מבוא (תקציר מנהלים)

1.1. הרקע לעבודה

תרגול מקצוע חדש, או תרגול אחר למידת תלמיד במקצוע קיים, זה משהו מאתגר הן למורה והן לתלמיד, בעיקר בגלל סביבת הלימודים שמתקיימת בבתי הספר כיום, שבה למורים אין אופציה לבדוק בזמן אמת את כל משימות הבית של כלל התלמידים, מכיוון שכיתות לימוד גדולות וקשב התלמידים ברובו הולך למכשירים האלקטרוניים. אנחנו באים לתת פיתרון חכם ומתקדם, שמותאם לזמננו. פתרון זה מספק מענה למערכת החינוך כמו לתלמידים. אנו בונים מערכת שבה בעצם למורה יש אפשרות לעקוב אחר משימות הבית של התלמיד באופן שוטף, כמו גם ליצור עוד תכנים ומשימות לימודיות לתלמיד ולספק ביקורת ומשוב על משימות אלו באופן מקוון.

1.2. מטרת העבודה

לייצר פלטפורמה שתאפשר למורים לייצר משימות ולעקוב אחר התקדמות התלמיד, בצורה מקוונת ונוחה. ובנוסף, לתת לתלמידים מערכת מקוונת אינטראקטיבית שתספק חווית למידה שונה ומעניינת.

1.3. גבולות המשימה

בפרויקט יש כניסה למורה וכניסה לתלמיד. למורה יש אפשרויות של יצירת משימות לפי בחירת סוג המשימה (תשחץ, התאמת מילה לציור, בחירת כרטיסיה מתאימה ועוד אופציות בהמשך).

1.4. הממצאים העיקריים

במשתמש של מורים יש אפשרות לקבל סטטיסטיקה על הישגים של הילד/כיתה. על ידי מעבר המשימות התלמיד צובר נקודות, על ידי צבירת נקודות נפתחים לו פרסים ומקבלים תעודות בעמוד הפרופיל.

1.5. סיכום

בנתיים אין לנו מערכת קיימת, רק שלב הרעיון.

2. תאור הארגון

2.1. תאור המזמין(קהל יעד)

בעיקר תלמידי בית ספר, מורים שיוכלו לפקח על התקדמות התלמידים.

2.2. המסגרת הארגונית

קיימים שלושה סוגי משתמשים:

- האדמין, יכול לקבל/לשלוח הודעות, לראות/למחוק את כל המשימות וניהול משתמשים(חסימה) וניהול תעודות ופרסים.
 - המורה, נרשם בעצמו למערכת כמורה. ומוסיף תלמידים לכיתה, למחוק תלמידים מהכיתה במקרה הצורך, לראות את הסטטיסטיקה, לייצר את כל המשימות ולקבל/לשלוח הודעה ועוד.
 - התלמיד, נרשם ע"י המורה, יכול לבצע משימות שנתנו לו ולקבל/לשלוח הודעות.
- יש במערכת אפשרות לכתובת הודעות בין המורה והתלמיד ובין האדמין.

2.3. סביבת המערכת

חוקים ותקנות- האתר ישמור על זכויות יוצרים, שמירת פרטיות ושמירת תוכן המותאם לילדים.

2.4. אוכלוסיית הארגון

מורים המלמדים את הילדים- בעלי יכולת שליטה על משימות, הוספת מדיה ותכנים. המשתמשים הם בעיקר הילדים שבאים ללמוד ולתרגל.

2.5. תקנות ונהלים

פתיחת חשבון נעשית על ידי המשתמש עצמו ולפי תפקיד(בזמן ההרשמה יש בחירה). המשימות נפתחות לכל כיתה בהתאם להתקדמות שלה.

3. דרישות פונקציונליות/לא פונקציונליות

מספר דרישה	נוסח הדרישה	סוג דרישה פונקציונלית	סוג דרישה לא פונקציונלית
1.	המערכת תכלול 3 סוגי משתמשים(אדמין, מורה, תלמיד)	דרישה תפעולית	
2.	המערכת תכלול כניסת משתמש(שם משתמש וסיסמה)	דרישה תפעולית	
3.	קיימת אפשרות יציאה מהמערכת	דרישה תפעולית	
4.	המערכת תכלול יצירת משתמש ובחירת תפקיד משתמש מורה/תלמיד(שם משתמש, סיסמה, מייל)	דרישה תפעולית	
5.	המערכת תכלול אפשרות שחזור סיסמה ושם משתמש(שכחתי סיסמה), שליחת מייל לאיפוס	דרישה תפעולית	
6.	החלפת סיסמה כל 3 חודש.	דרישת מאפייני איכות	
7.	כל משתמש יכול לעדכן את הפרטים האישיים בפרופיל כולל שינוי סיסמה	דרישת תפעולית	
8.	המערכת תבדוק ששם המשתמש והמייל לא קיימים כבר במערכת, במקרה וכן תהיה הודעה מתאימה	דרישת מידע	
9.	למורה יש אפשרות למחוק תלמיד מהכיתה במקרה הצורך	דרישת תפעולית	
10.	משתמש לא פעיל במשך חצי שנה ימחק.	דרישת תפעולית	
11.	המערכת תכלול בממשק המורה אפשרות חלוקה לפי קבוצות(כיתות).	דרישה תפעולית	
12.	למורה יש אפשרות ליצור כיתה	דרישה תפעולית	
13.	המערכת תעמוד בתוכן הולם.	דרישת מאפייני איכות	
14.	המורה יוצר את המשימות ע"י בחירת תבנית למשימה ומילוי תוכן.	דרישה תפעולית	
15.	תשובה נכונה מזכה את המשתמש בניקוד שנבקע על ידי המורה.	דרישה תפעולית	
16.	התלמיד יכול לבצע את המשימות שצירפו לו בכיתות שהוא נמצא בהן.	דרישה תפעולית	
17.	לכל משימה אצל התלמיד יש אייקון שמתווסף: V – אם המשימה בוצעה בהצלחה X – אחרת	דרישה מידע	

18.	המערכת תכלול רשימת פרסים/תעודות שנקבעו ע"י האדמ"ן, ומקבלים אותם ע"י צבירת נקודות.	דרישת מידע	
19.	התלמיד יכול לראות את התעודות והפרסים שהוא קיבל.	דרישת מידע	
20.	המערכת תכלול אצל המורה סטטיסטיקה על כל תלמיד וכיתה.	דרישת מידע	
21.	המערכת תכלול אצל כל תלמיד את הסטטיסטיקה שלו.	דרישת מידע	
22.	אפשרות הורדה של הסטטיסטיקה (יחיד או קבוצה) בקובץ אקסל בטבלה	דרישת ממשק	
23.	המערכת תבצע גיבוי וחישוב של הסטטיסטיקות פעם ביום בשעה 12 בלילה	דרישת מאפייני איכות	
24.	לכל המשתמשים יש אפשרות צפייה בכיתות, תיקיות ומשימות וקיימות הרשאות: אדמ"ן, יכול לראות את כל הכיתות, תיקיות, והמשימות מורה, יכול לראות רק את הכיתות, תיקיות, והמשימות שהוא יצר תלמיד, יכול לראות רק את הכיתות, תיקיות, והמשימות שהוא מצורף אליהם.	דרישה מידע	

4. ניתוח התהליכים

4.1. זיהוי התהליכים העיקריים: ניהול משתמשים, יצירת משימות, מעבר משימות ע"י התלמיד, חישוב

סטטיסטיקה, שיתוף מידע, כתיבת הודעות והרשאות

4.2.

תהליך: ניהול משתמשים

מספר דרישה(ממסמך דרישות):1-12

הישות המספקת נתוני קלט: מורה, תלמיד

קלטים עיקריים: פרטי משתמש(שם, סיסמה,גיל, כיתה(אופציונלי),ת"ז)

פלט עיקרי: הודעת סטטוס התהליך(נוסף למערכת/לא נוסף)

הישות המעיינת בפלט: כל סוגי המשתמשים

שלב	מידע דרוש לתהליך
שמירת נתוני משתמשים בבסיס נתונים	מאגר משתמשים
בדיקת קלט(שלא יהיה כפל משתמשים)	מאגר משתמשים
החלפה ושחזור הסיסמה	מאגר משתמשים
הוספת תלמיד בממשק המורה	מאגר משתמשים
מחיקת משתמש שלא פעיל חצי שנה	מאגר משתמשים
עדכון פרטים אישיים	מאגר משתמשים

תהליך: יצירת משימות

מספר דרישה(ממסמך דרישות):13-14

הישות המספקת נתוני קלט:מורה

קלטים עיקריים: תבנית המשימה ומידע הדרוש בשבילה. כללים למעבר המשימות(כללים לקבלת פרסים, תעודות ונקודות)

פלט עיקרי: משימות מוכנות(מאגרי מידע)

הישות המעיינת בפלט: מנהל מערכת, מורה, תלמיד

מידע דרוש לתהליך	שלבים עיקריים בתהליך
מאגר מידע על משימות	יצירת סוגי משימות(התאמת מילים,משחקי זיכרון,השלמת מילים (יהיה עוד בהמשך))
מאגר מידע על משימות	בחירת תבנית למשימה(מהמאגר הקיים במערכת) ומילוי תוכן
מאגר מידע על משימות	כתיבת כללי מעבר לכל סוג משימה
מאגר מידע על משימות	כתיבת כללים לקבלת ניקוד(כמה מקבלים בכל משימה ורמה), וכללים לקבלת תעודות ופרסים

תהליך:מעבר משימות ע"י התלמיד

מספר דרישה(ממסמך דרישות):15-19

הישות המספקת נתוני קלט:תלמיד

קלטים עיקריים: תשובות של משימות

פלט עיקרי: צבירת ניקוד ע"י התלמיד, קבלת פרסים ותעודות במקרה והגיע לניקוד שצריך; הצגת המידע בממשק המורה

הישות המעיינת בפלט: מורה, תלמיד

מידע דרוש לתהליך	שלבים עיקריים בתהליך
מאגר מידע על משימות	מעבר המשימות ע"י התלמיד
מאגר מידע על משימות	קבלת נקודות, פרסים ותעודות ע"י התלמיד
מאגר מידע על משימות, מאגר משתמשים	עדכון מידע בטבלת מידע על התלמידים בממשק המורה

תהליך:חישוב סטטיסטיקה-מעבר משימות(ממשקי מורה ותלמיד)

מספר דרישה(ממסמך דרישות):20-24

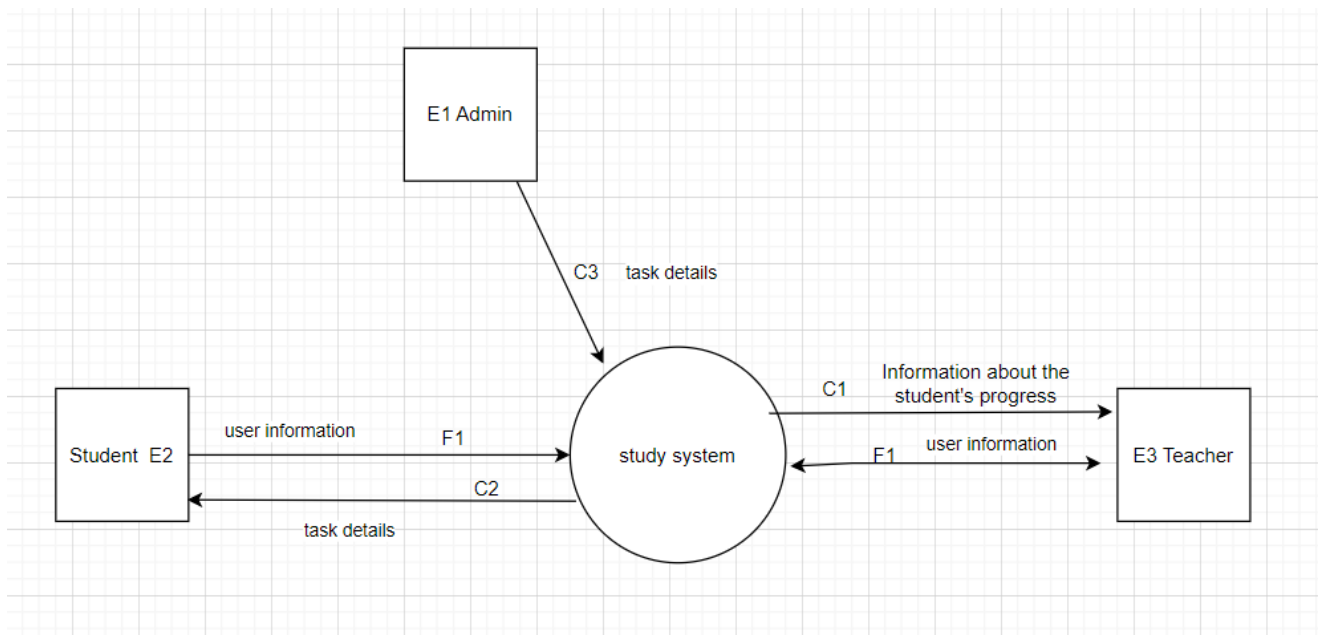
הישות המספקת נתוני קלט:תלמיד

קלטים עיקריים: מידע על תהליך התקדמות של התלמיד

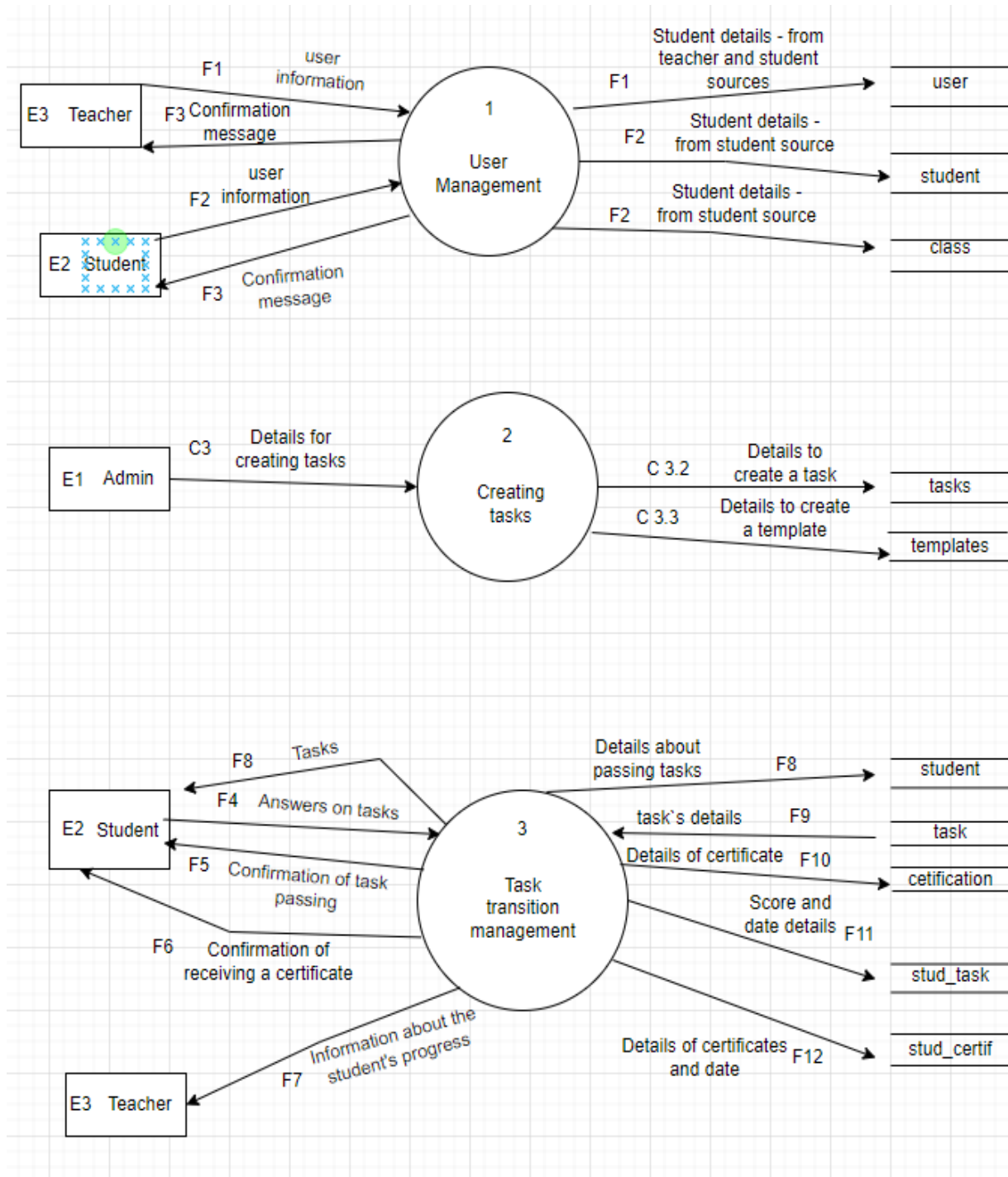
פלט עיקרי: גרף של הסטטיסטיקה בממשקי תלמיד ומורה

הישות המעיינת בפלט: מורה, תלמיד

מידע דרוש לתהליך	שלבים עיקריים בתהליך
מאגר משתמשים, מאגר מידע על משימות	יצירת גרף סטטיסטי על התקדמות התלמיד בממשק התלמיד(מעבר משימות)
מאגר משתמשים, מאגר מידע על משימות	יצירת גרף סטטיסטי לפי כיתות על התקדמות התלמידים בממשק המורה(מעבר משימות)
מאגר משתמשים, מאגר מידע על משימות	יצירת גרף סטטיסטי על התקדמות כל תלמיד בנפרד בממשק המורה(מעבר משימות)
מאגר משתמשים, מאגר מידע על משימות	גיבוי וחישוב סטטיסטיקות + אפשרות הורדה



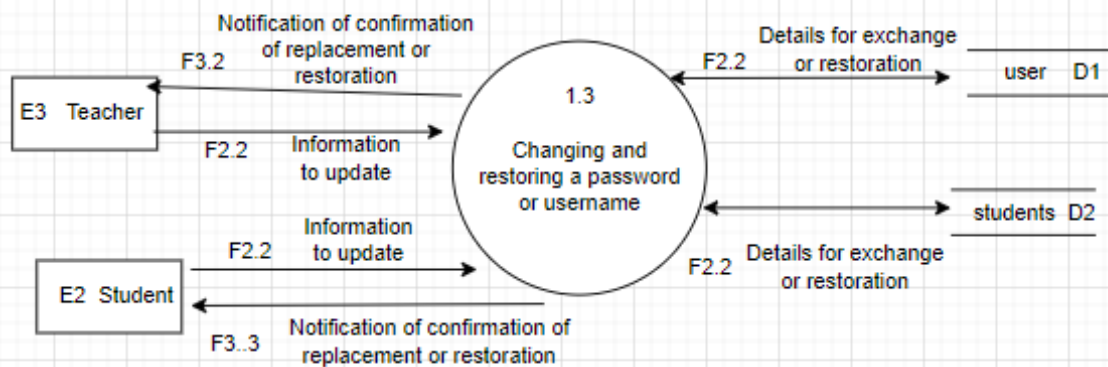
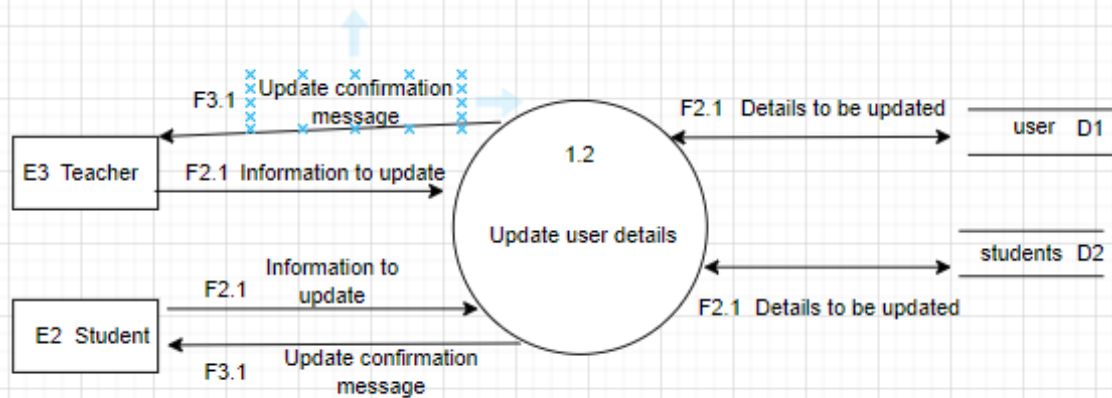
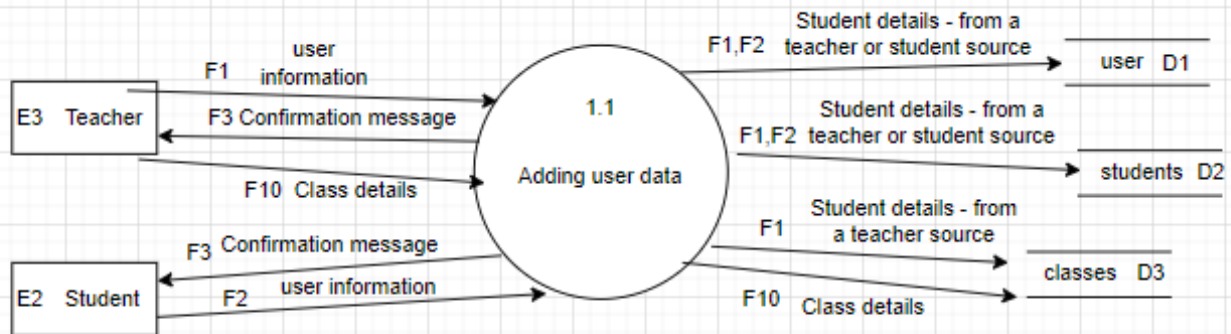
DFD-0



DFD-1

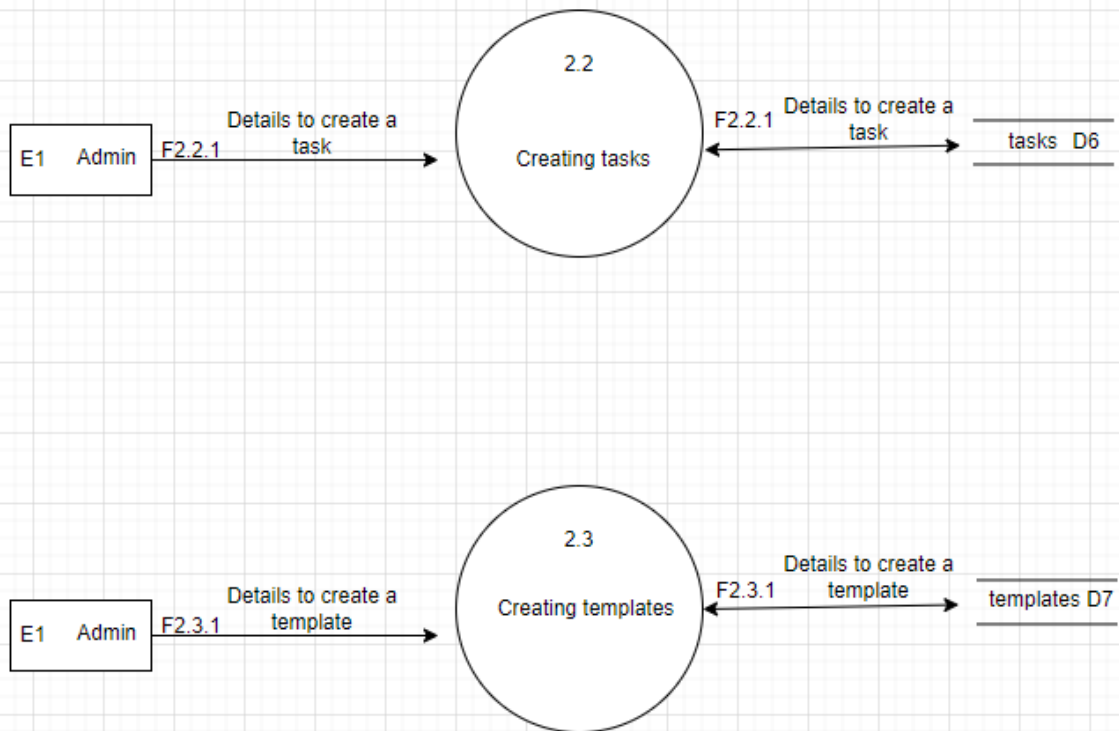
ניהול משתמשים

DFD1- User Management



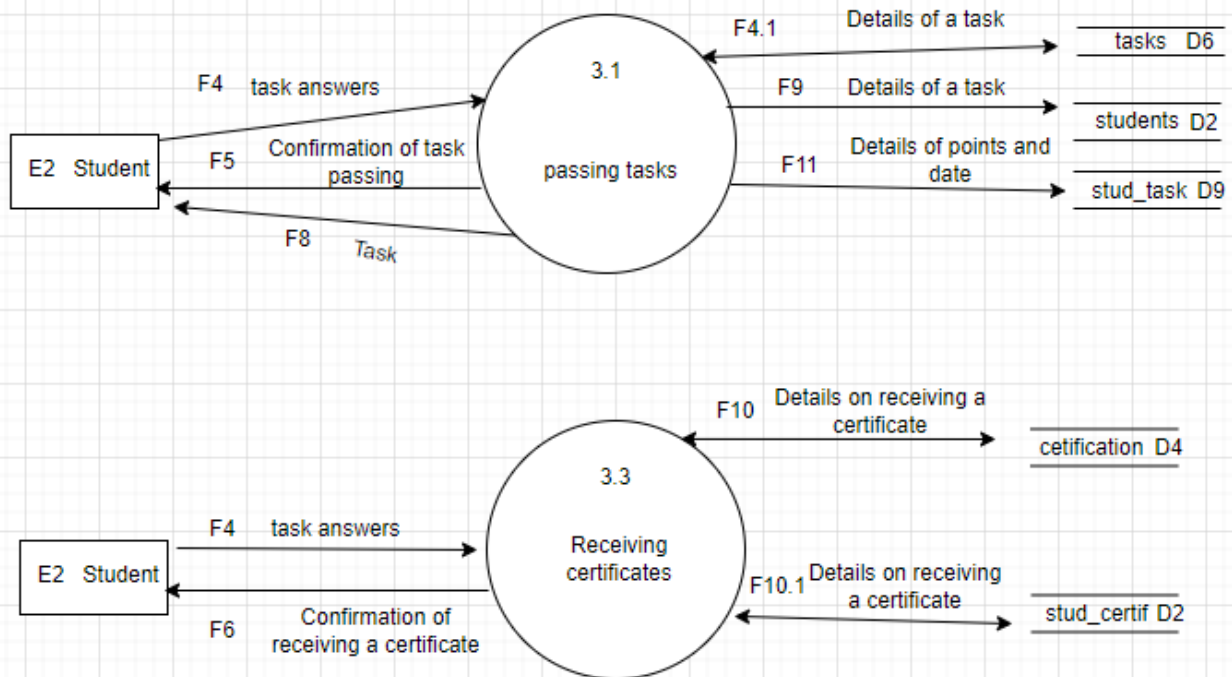
1-DFD יצירת משימות ורמות

DFD1- Creating tasks



1-DFD ניהול מעבר משימות

DFD1- Task passing management



5. דרישות לשיפור/תוספת תהליכים

5.1 ריכוז הבעיות שמצאתם תוך כדי ניתוח

- אולי יתווספו מאגרים נוספים תוך כדי התהליך.
- אולי יתווספו ישויות נוספות.
- לחשוב על דרך להתחבר לשרת.
- בחירת סוג בסיסי נתונים בשרת.

5.2 ריכוז הדרישות שקבלתם בראיונות עם המשתמשים

- בחירת משימות וסוגי תבניות שמתאימים לילדים, כולל דרישות UX.

5.3 רעיונות אחרים לשיפור המערכת

1. לבחור האם זה יהיה מערכת דסקטופ או אפליקציה או שניהם.
2. הוספת אפקטים, בונוסים, סקינים, הוספת תאריכים מיוחדים (בונוסים מיוחדים, חגים וכו').

6.מילון נתונים

6.1. תאור ישויות:

קוד	שם הישות	תיאור
E1	מנהל מערכת	אחראי על יצירת משימות ורמות
E2	תלמיד	אדם המשתמש במערכת
E3	מורה	אדם המשתמש במערכת

6.2.תאור המאגרים:

קוד + שם מאגר	שם טבלה	שדות הטבלה
D1 משתמשים	User	<u>id_user</u> (pk), password, email, name, lastName, role,url_avatar
D2 סטודנטים	Students	<u>id_user</u> (fk), id_classfk, total points
D3 כיתות	Classes	<u>id_class</u> (pk), class_name, id_userfk, id_classFolder, classFolder_name, class_level
D4 תעודות	Certification	name_certif, point, <u>id_cer</u> (pk), description, img_url, flag_is_available
D6 משימות	Tasks	task_name, id_task(pk), flag_is_done, create_date, task_inner, count_points
D7 תבניות ומשימות	Tasks_Templates	id_template(pk),template_inner
D8 סטודנט ותעודות	student_certif	<u>id_user</u> (fk), <u>id_certification</u> (fk), date_get_certifn
D9 סטודנט ומשימה	student_task	<u>id_user</u> (fk), <u>id_task</u> (fk), points, date

6.3.תאור זרימות:

קוד + שם זרימה	מקור	יעד	שדות הזרימה
F1:פרטי משתמש	E3 מורה	P1.1 הוספת נתוני משתמשים	<u>id_user</u> (pk), password, email, name, lastName, role,url_avatar
F2 פרטי משתמש	E2 תלמיד	P1.1 הוספת נתוני משתמשים	<u>id_user</u> (pk), password, email, name, lastName, role,url_avatar
F3 הודעת אישור	P1.1 הוספת נתוני משתמשים	E2 תלמיד או E3 מורה	<u>id_user</u> (pk), password, email, name, lastName, role,url_avatar
F2.1 מידע לעדכון	E2 תלמיד או E3 מורה	P1.2עדכון פרטי משתמש	<u>id_user</u> (pk), password, email, name, lastName, url_avatar
F2.2 מידע לעדכון	E2 תלמיד או E3 מורה	F3.1 החלפת ושחזור סיסמה או שם משתמש	<u>id_user</u> (pk), password, email, name, lastName, url_avatar
F3.1 הודעת אישור על עדכון	P1.2 עדכון פרטי משתמש	E2 תלמיד או E3 מורה	<u>id_user</u> (pk), password, email, name, lastName, url_avatar
F3.2 הודעת אישור על	F3.1 החלפת	E3 מורה	<u>id_user</u> (pk), password, email,

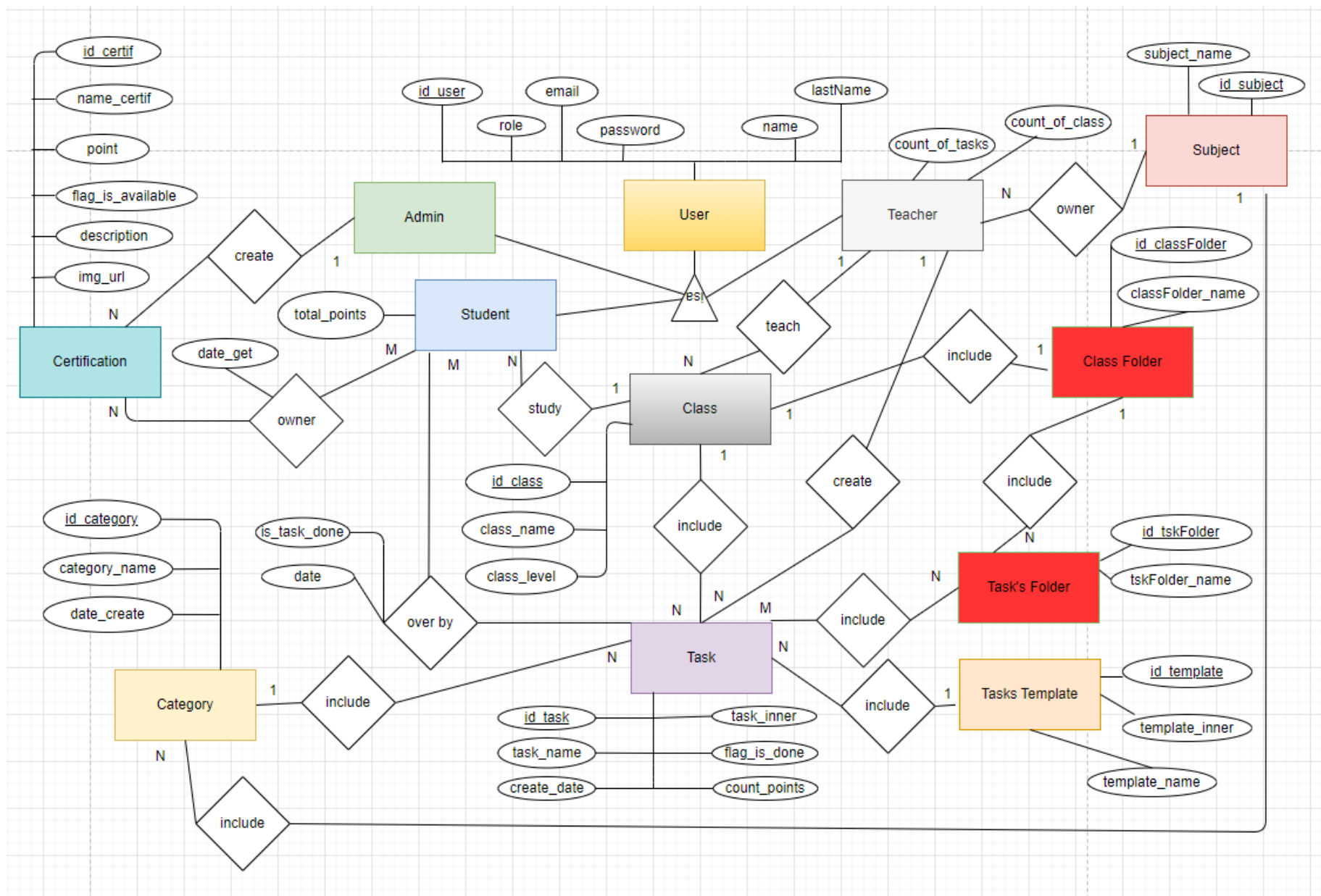
lastName		ושחזור סיסמה או שם משתמש	שחזור או החלפה
<u>id_user</u> , password, email, name, lastName	E2 תלמיד	P3.1 החלפת ושחזור סיסמה או שם משתמש	F3.3 הודעת אישור על שחזור או החלפה
<u>id_task(pk)</u> , points, task_inner, level, <u>id_template(fk)</u> , count_points, <u>id_tskFolder(fk)</u> , <u>id_classFolder(fk)</u> , flag_is_done	E2 תלמיד	P3.1 מעבר משימות	F5 אישור על מעבר משימה
<u>id_user(pk)</u> , date_get, name_certif, <u>id_cer(fk)</u>	E2 תלמיד	P3.3 קבלת תעודות	F6 אישור קבלת תעודה
<u>id_task(pk)</u> , task_inner, level, <u>id_template(fk)</u> , <u>id_tskFolder(fk)</u> , <u>id_classFolder(fk)</u>	E2 תלמיד	P3.1 מעבר משימות	F8 משימה
<u>id_user</u> , password, email, name, lastName	D1 משתמשים	P1.1 הוספת נתוני משתמשים	F1,F2 פרטי תלמיד
<u>id_user</u> , password, email, name, lastName	D2 סטודנטים	P1.1 הוספת נתוני משתמשים	F1,F2 פרטי תלמיד
<u>id_class(fk)</u> , class_name, <u>id_user(fk)</u>	D3 כיתות	P2.2 יצירת משימות	F1 פרטי משתמש
<u>id_user</u> , password, email, name, lastName,	D1 משתמשים	P1.2 עדכון פרטי משתמש	F2.1 מידע לעדכון
<u>id_user(fk)</u> , <u>id_class(fk)</u> , total points	D2 סטודנטים	P2.1 עדכון פרטי משתמש	F2.1 מידע לעדכון
<u>id_user(fk)</u> , password, email, name, lastName, role	D1 משתמשים	F3.1 החלפת ושחזור סיסמה או שם משתמש	F2.2 מידע לעדכון
<u>id_task(fk)</u> , task_name, points, task_inner, <u>id_template</u> , count_points	D6 משימות	P3.1 מעבר משימות	F4 תשובות על משימות
<u>id_user(fk)</u> , <u>id_class(fk)</u> , total points	D2 סטודנטים	P3.1 מעבר משימות	F9 אישור על מעבר שלב
<u>id_user(fk)</u> , <u>id_task(fk)</u> , points, date	D9 סטונט ומשימה	P3.1 מעבר משימות	F11 פרטי ניקוד ותאריך
<u>id_certif(fk)</u> , name_certif	D4 תעודות	P3.3 קבלת תעודות	F10 פרטים על קבלת תעודה
<u>id_certif(fk)</u> , name_certif	P3.3 קבלת תעודות	D4 תעודות	F10 פרטים על קבלת תעודה
<u>id_user(fk)</u> , <u>id_certif(fk)</u> , <u>img_url</u> , flag_is_available	D8 סטודנט ותעודות	P3.3 קבלת תעודות	F10.1 פרטים על קבלת תעודה
<u>id_user(fk)</u> , <u>id_certif(fk)</u> , <u>img_url</u> , flag_is_available	P3.3 קבלת תעודות	D8 סטודנט ותעודות	F10.1 פרטים על קבלת תעודה
<u>id_task(fk)</u> , task_name, points, task_inner, <u>id_template(fk)</u> , count_points	P2.2 יצירת משימות	E1 מנהל מערכת	F2.2.1 יצירת משימות
<u>id_task</u> , task_name, count_points, task_inner, create_date, flag_is_done, <u>id_tskFolder(fk)</u> , <u>id_subject(fk)</u>	D6 משימות	P2.2 יצירת משימות	F2.2.1 יצירת משימות
<u>id_template(fk)</u> , template_inner	P2.3 יצירת תבניות	E1 מנהל מערכת	F2.3.1 פרטים ליצירת

			תבניות
--	--	--	--------

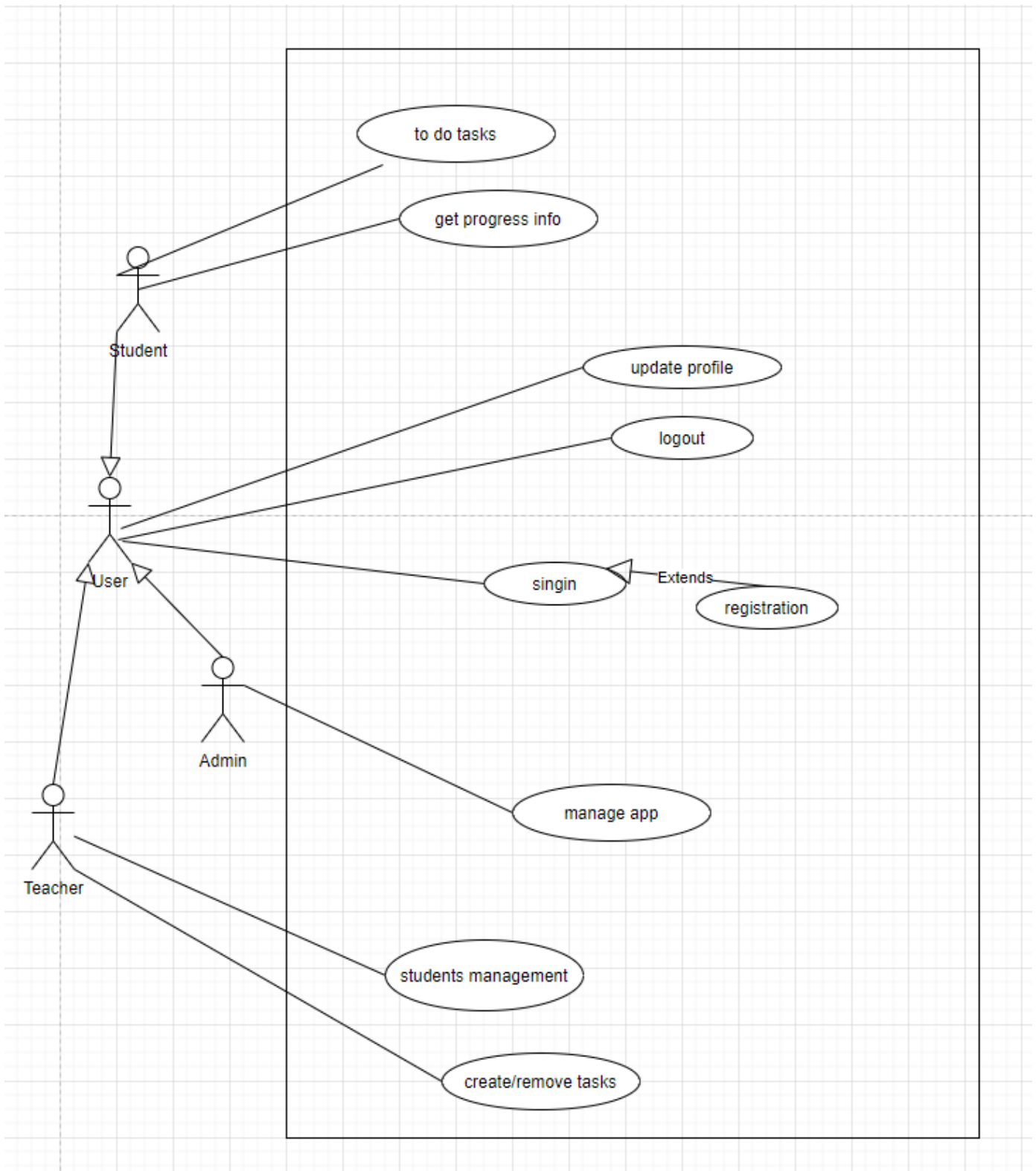
6.4. תאור תהליכים:

קוד	שם התהליך	תיאור
P1.1	הוספת נתוני משתמשים	<ul style="list-style-type: none"> מאפשר הוספת משתמשים מאפשר צפייה בפרופיל משתמש
P1.2	עדכון פרטי משתמש	<ul style="list-style-type: none"> מאפשר עדכון פרטי משתמש מאפשר צפייה בפרטי משתמש
P1.3	החלפת ושחזור סיסמה או שם משתמש	<ul style="list-style-type: none"> מאפשר לשחזר שם משתמש מאפשר למשתמש לשנות סיסמה מאפשר עדכון סטטוס משתמש(פעיל/לא פעיל)
P2.2	יצירת משימות	<ul style="list-style-type: none"> מאפשר למורה ליצור משימות
P2.3	יצירת תבניות	<ul style="list-style-type: none"> מאפשר למנהל מערכת ליצור תבניות
P3.1	מעבר משימות	<ul style="list-style-type: none"> מאפשר צפייה במשימה מאפשר לפתור משימה מאפשר קבלת ניקוד על מעבר משימה
P3.3	קבלת תעודות	<ul style="list-style-type: none"> מאפשר קבלת תעודות על מעבר שלבים

7.1. ERD



Use Case Diagram.8.1



8.2. מסמך נסיבות שימוש

8.2.1 נסיבות שימוש (use case)

שם	Login and registration
תיאור	התרחיש מתאר את תהליך ההתחברות וההרשמה למערכת
שחקנים	user
סטטוס	מחובר, לא מחובר
תדירות	כל פעם שהמשתמש מתחבר/נרשם למערכת
עקיבות לדרישות	1,2,4,8
תנאים מקדימים	פתיחת חלון כניסה למערכת, הזנת שם משתמש וסיסמה(או פרטי הרשמה)
תנאים מסיימים	הלקוח נכנס למערכת לאחר לחיצה על כפתור ההתחברות/הרשמה
תרחיש הצלחה ראשי	1. המשתמש מקליד פרטי התחברות.הרשמה 2. המערכת מאמתת את המשתמש דרך הפרטים שהזין 3. המשתמש יתחבר/נרשם למערכת בהצלחה
הסתעפויות	המערכת תדפיס למשתמש שאחד הפרטים אינו תקין

שם	To do task student
תיאור	הסטודנט יכול לעשות את המשימות שקיימות אצלו.
שחקנים	student
תדירות	כל פעם שיש משימה חדשה במערכת
עקיבות לדרישות	15,16,17,18,19
תנאים מקדימים	לסטודנט יש משימה מוכנה לביצוע
תנאים מסיימים	הסטודנט מקבל ניקוד על ביצוע המשימה
תרחיש הצלחה ראשי	1. הסטודנט נכנס לתקנייה הרצויה 2. בוחר את המשימה הרצויה 3. מבצע את המשימה בהצלחה 4. מקבל ניקוד על הצלחת המשימה
הסתעפויות	אם לא הצליח את המשימה לא מקבל ניקוד

שם	get progress info
תיאור	הורדת סטטיסטיקה וקבלת תעודות
שחקנים	student
תדירות	כל פעם שיש צורך לבדוק סטטיסטיקה או תעודות שקיבל
עקיבות לדרישות	20,21,22,23
תנאים מקדימים	1. קיימים נתונים להורדה
תנאים מסיימים	הופעת גרף סטטיסטיקה של משימות/קבלת מידע על הישגים של הסטודנט
תרחיש הצלחה ראשי	1. בחירת אופציה רצויה להורדה(סטטיסטיקה/תעודות) 2. הופעת גרף הסטטיסטיקה /הופעת תעודות של הסטודנט
הסתעפויות	במקרה ויש תקלה תופיע הודעת שגיאה

שם	update user
תיאור	עדכון פרטי משתמש
שחקנים	אדמין, מורה, תלמיד (משתמש כללי)
תדירות	כל פעם שיש צורך למשתמש לעדכן פרטים
עקיבות לדרישות	5,7,9
תנאים מקדימים	משתמש קיים במערכת, אימות פרטים
תנאים מסיימים	הפרטים מתעדכנים במערכת, מופיעה הודעת הצלחה
תרחיש הצלחה ראשי	1. המשתמש מזין את הפרטים החדשים שרוצה לשנות 2. לוחץ על שמור 3. המערכת מאמתת שהפרטים תקינים ושם המשתמש לא קיים כבר במערכת 4. הפרטים מתעדכנים
הסתעפויות	במידה ואחד מהפרטים אינו תקין תופיע הודעה מתאימה והפרטים לא משתנים

שם	students management(teacher)
תיאור	יצירה או מחיקת משתמשים, מיון משתמשים, בחירת משימות לכיתה והצגת/הורדת סטטיסטיקה על מעבר המשימה
שחקנים	מורה
תדירות	כל פעם שיש צורך באחד מהדברים
עקיבות לדרישות	11,12,24,25
תנאים מקדימים	קיימים משתמשים ברשימה של מורה, בחירת תקופת תאריכים לקבלת סטטיסטיקה
תנאים מסיימים	המשתמש נוסף/נמחק, רשימה ממויינת של הסטודנטים, המשימה נוספה בהצלחה, הופעת סטטיסטיקה כללית על הכיתה
תרחיש הצלחה ראשי	1. יצירה של משתמשים: a. בוחר/יוצר תקיה של הכיתה b. מזין את הפרטים של תלמיד בודד או רשימה של כמה תלמידים c. המערכת מייצרת רנדומלי את הסיסמאות 2. מחיקה של משתמש: a. בוחר תקיה של הכיתה b. בוחר את התלמיד שצריך למחוק c. התלמיד נמחק מהרשימה 3. מיון משתמשים: a. בחירת התקיה הרצויה b. לחיצה על מיון משתמשים c. המערכת ממיינת את המשתמשים 4. בחירת משימות לכיתה: a. כניסה לתקייט הכיתה הרצויה b. בחירה מרשימת המשימות את המשימות שצריך להוסיף והגדרת תאריך הגשה c. משימות מתווספות לכיתה 5. הורדת/הצגת סטטיסטיקה: a. כניסה לתקייט הכיתה הרצויה b. הורדת הסטטיסטיקה על הכיתה/מעבר משימה c. הסטטיסטיקה מוצגת/הורדת בהצלחה
הסתעפויות	במידה והתהליך לא מצליח תופיע הודעת שגיאה מתאימה

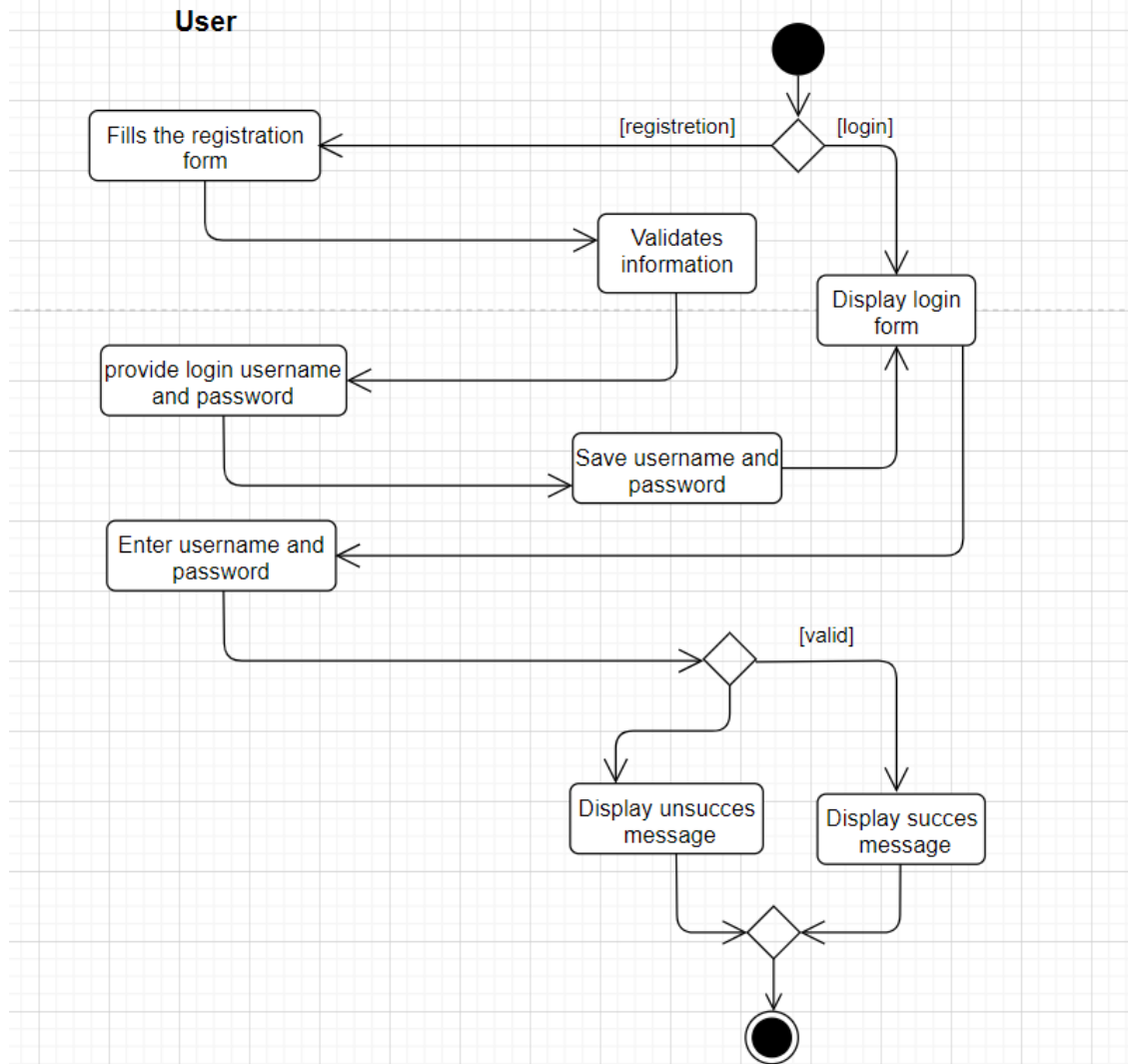
שם	Task manage(teacher)
תיאור	בחירת קטגוריה למשימות, בחירת תבנית למשימה וניקוד שמקבלים על המשימה או מחיקת משימה
שחקנים	מורה
תדירות	כל פעם שמייצרים משימה חדשה/מוחקים משימה
עקיבות לדרישות	14
תנאים מקדימים	נבחרה תבנית רצויה, נבחרה קטגוריה
תנאים מסיימים	המשימה נוצרה/נמחקה
תרחיש הצלחה ראשי	1. נבחרה קטגוריה רצויה למשימה 2. נבחרה תבנית רצויה למשימה 3. הזנת נתונים למשימה 4. המשימה נוצרה בהצלחה/נמחקה בהצלחה
הסתעפויות	במידה והתהליך לא מצליח תופיע הודעת שגיאה מתאימה ולא יתווסף/ימחק כלום

שם	manage app
תיאור	יצירת תבניות, תעודות וניהול סיסמאות של משתמשים
שחקנים	אדמין
תדירות	כל פעם שיוצרים תבנית, תעודה או צריך לשחזר את הסיסמא של המשתמש
עקיבות לדרישות	6,10,13
תנאים מקדימים	גישה לבסיס נתונים, הזנת פרטים שרוצים לשנות או להוסיף
תנאים מסיימים	התבניות/תעודות נוצרות בהצלחה
תרחיש הצלחה ראשי	1. כניסה לבסיס נתונים 2. בחירת פעולה רצויה 3. הזנת/שינוי פרטים 4. שמירת פרטים
הסתעפויות	במידה והתהליך לא מצליח תופיע הודעת שגיאה מתאימה ולא יתווסף/ימחק כלום

שם	logout
תיאור	יצאת משתמש מהמערכת
שחקנים	מורה, תלמיד, אדמין
תדירות	כל פעם שמישהו רוצה לצאת מהמערכת
עקיבות לדרישות	3
תנאים מקדימים	משתמש צריך להיות מחובר למערכת
תנאים מסיימים	המשתמש יצאה מהמערכת
תרחיש הצלחה ראשי	1. לחיצה על כפתור יציאה מהמערכת 2. המשתמש יצא בהצלחה מהמערכת
הסתעפויות	אם התהליך לא הצליח תופיע הודעת שגיאה

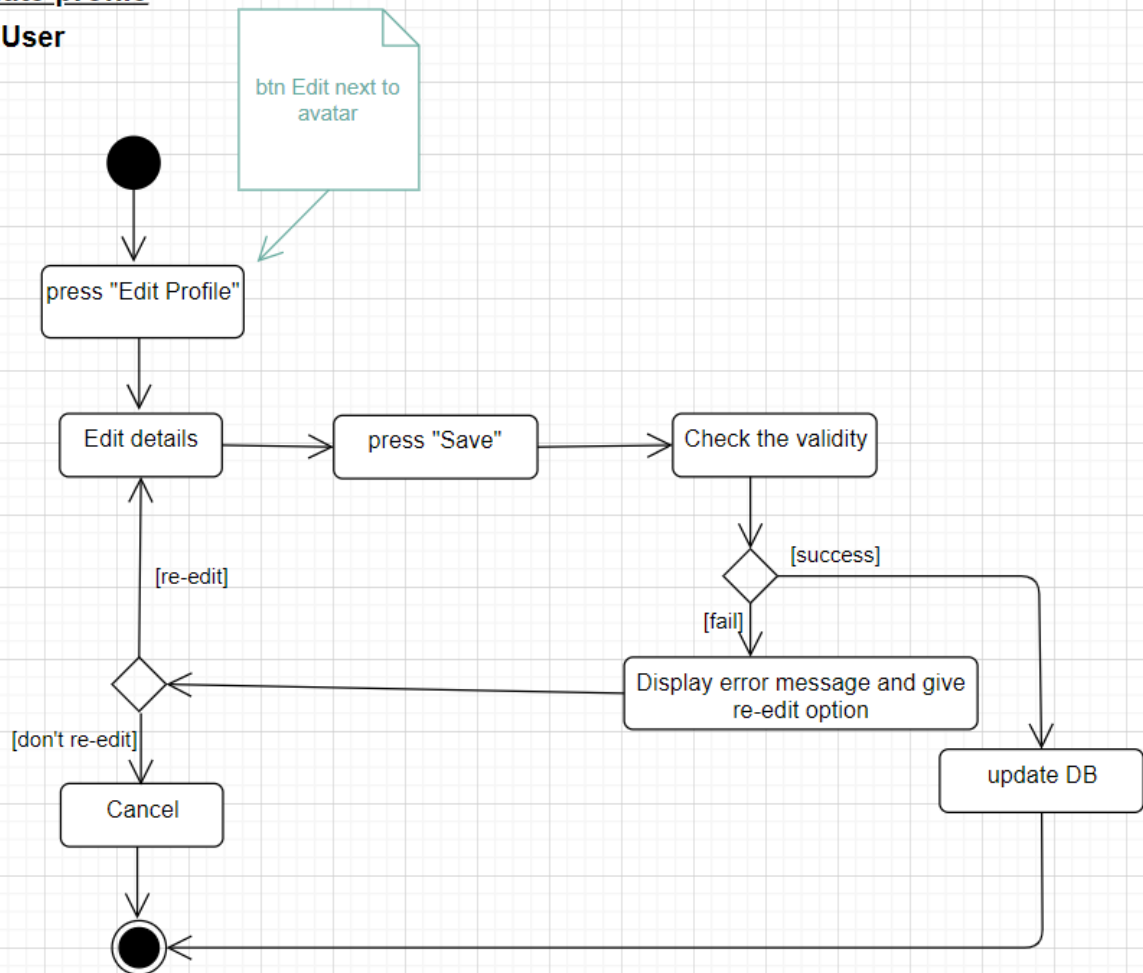
8.2.2 דיאגרמות פעילות (activity diagram)

Login and registration



Update profile

User



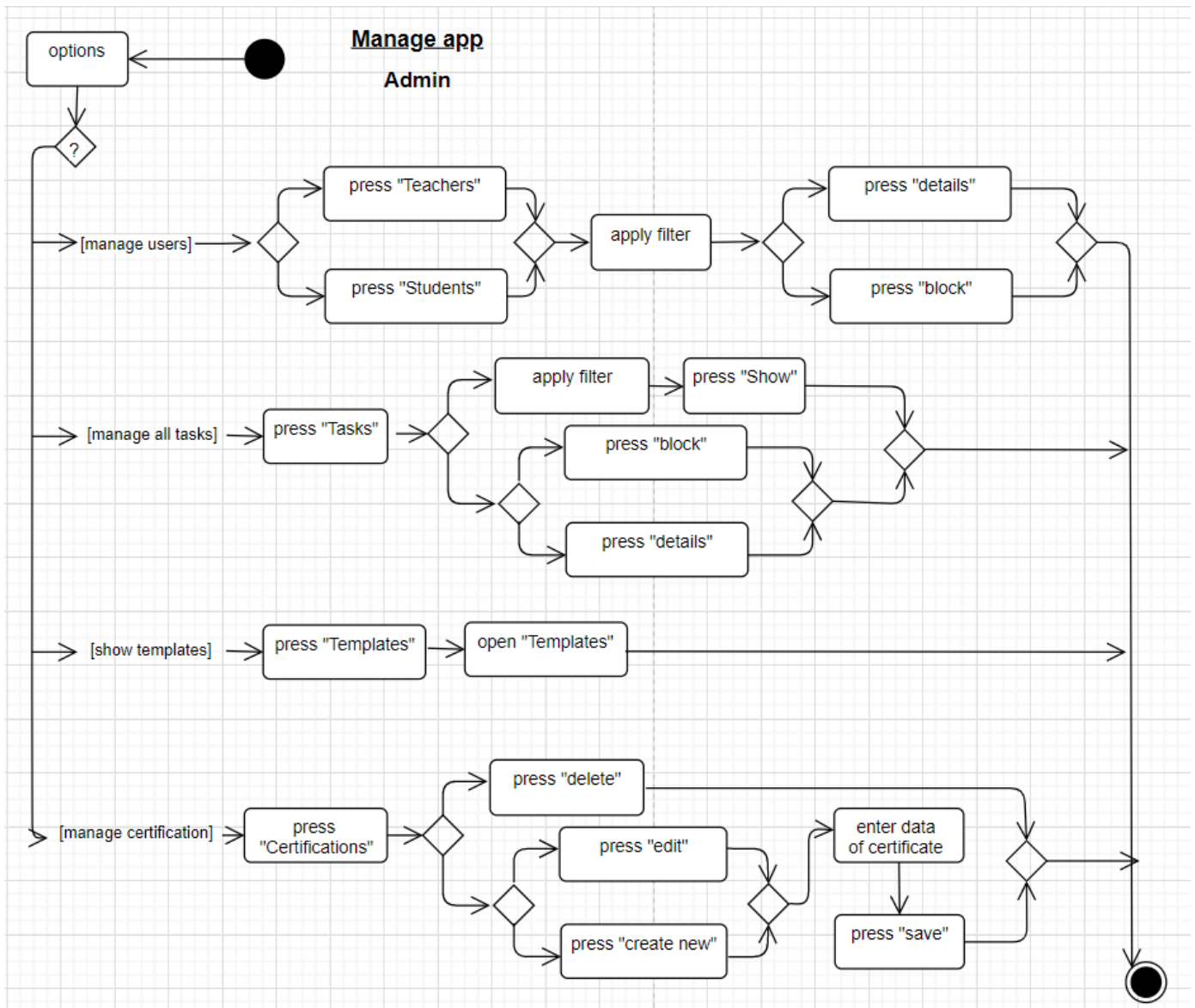
Logout

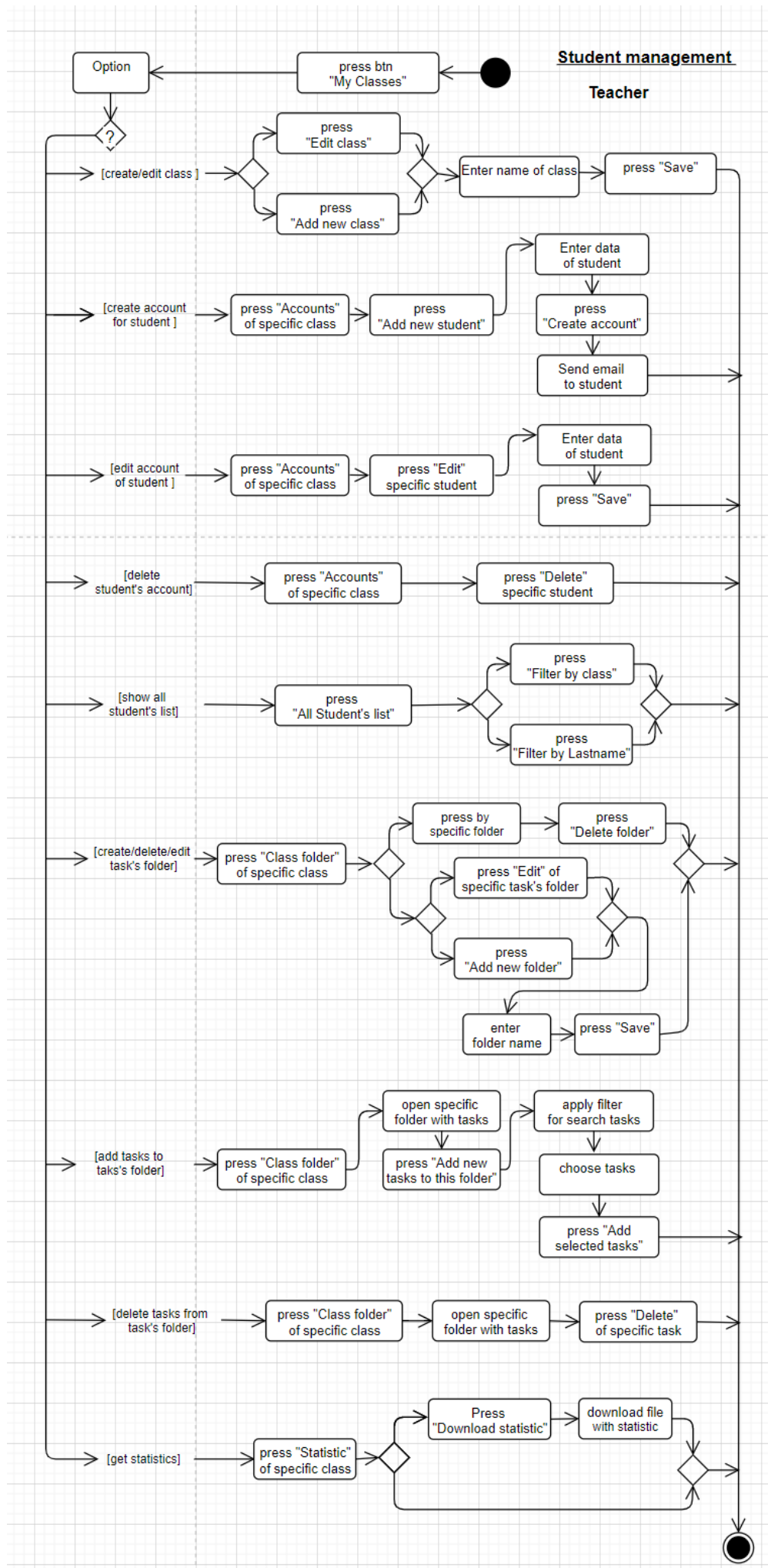
User



Manage app

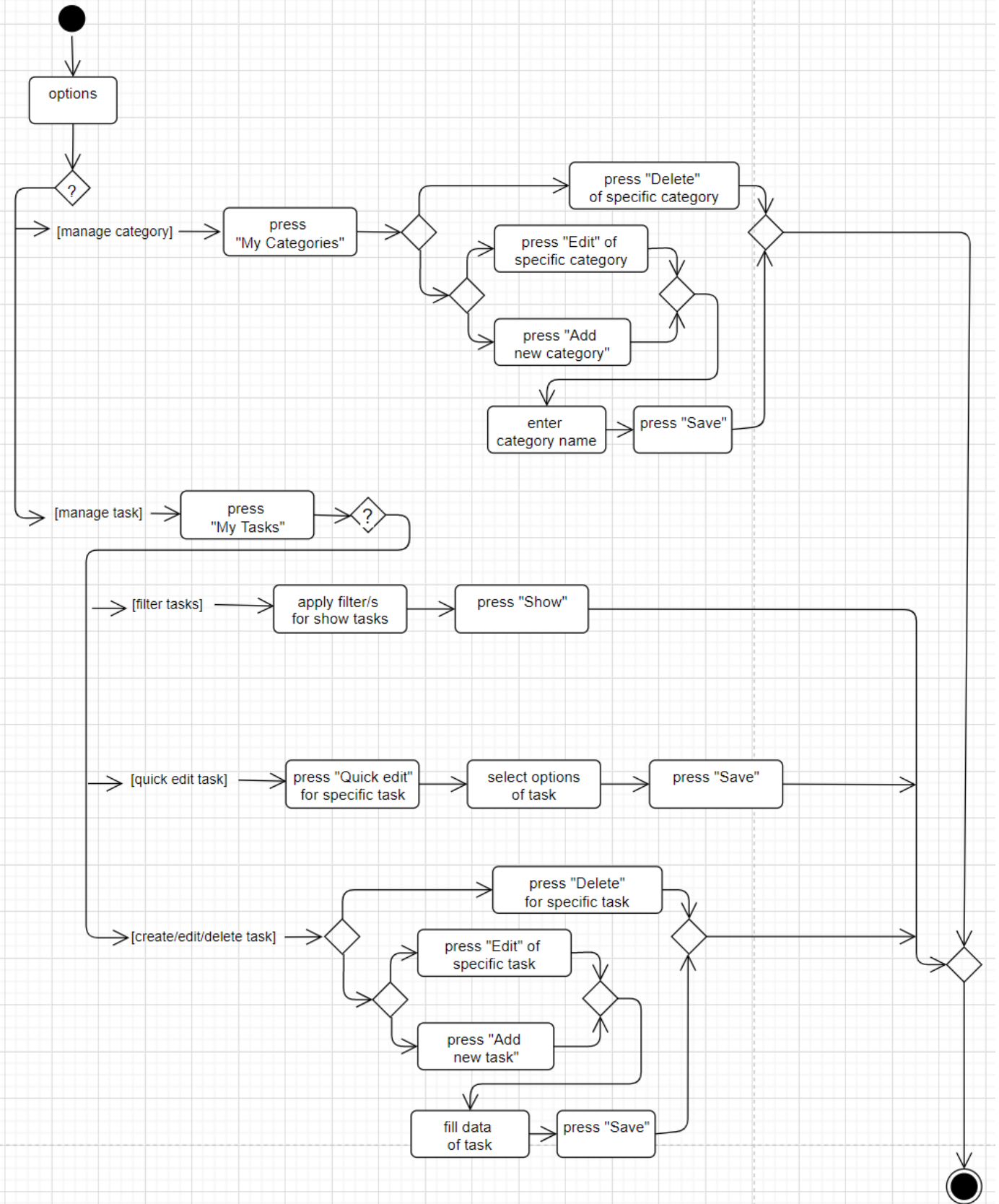
Admin





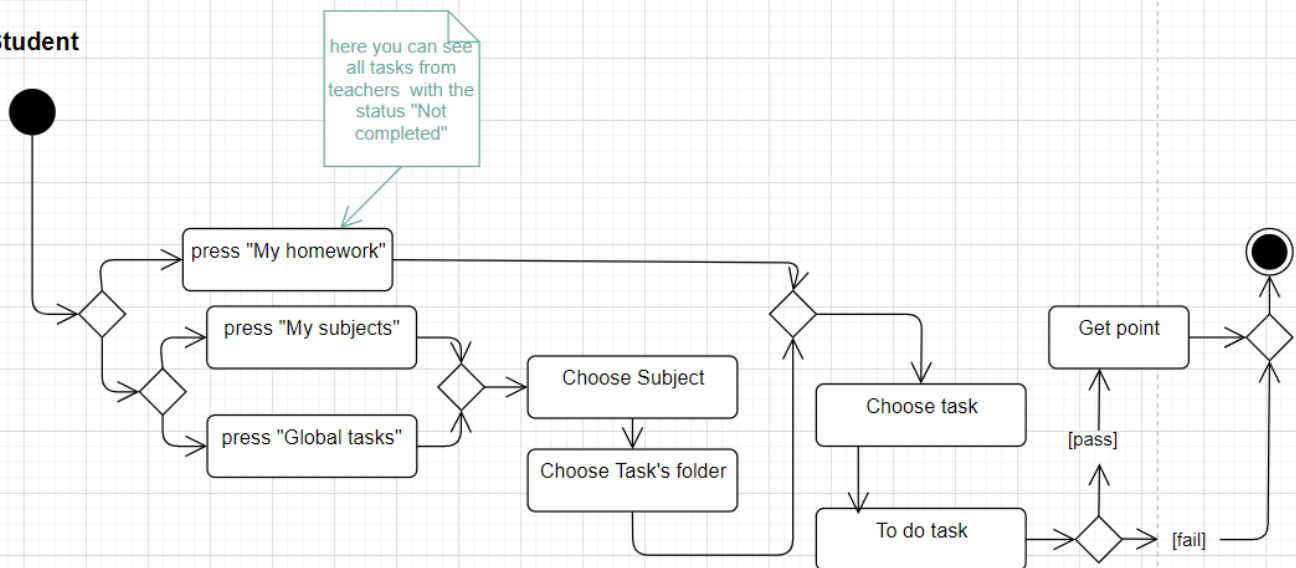
Tasks management

Teacher



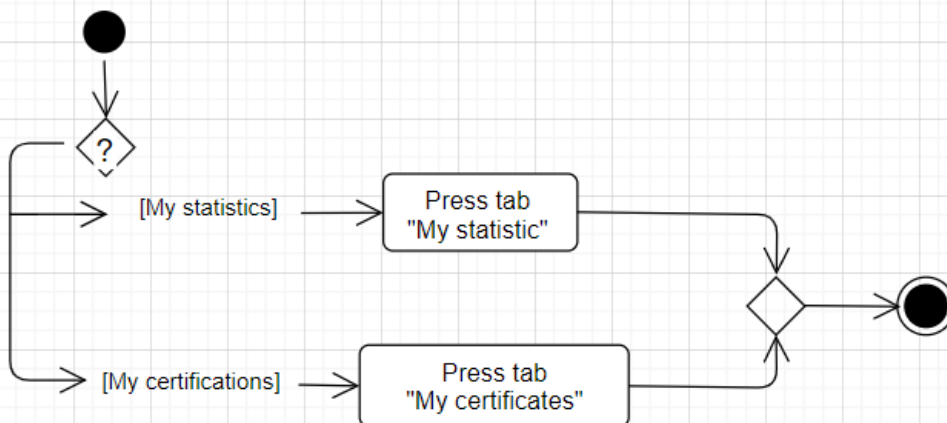
To do task

Student

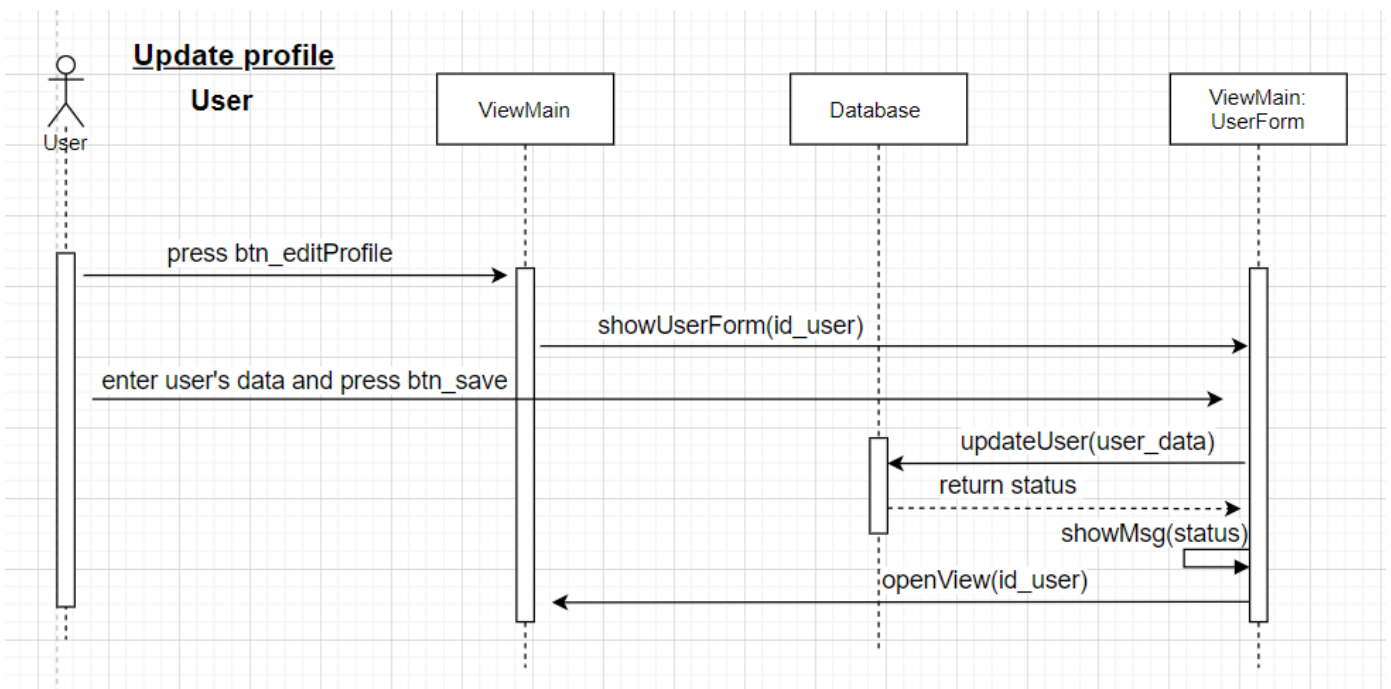
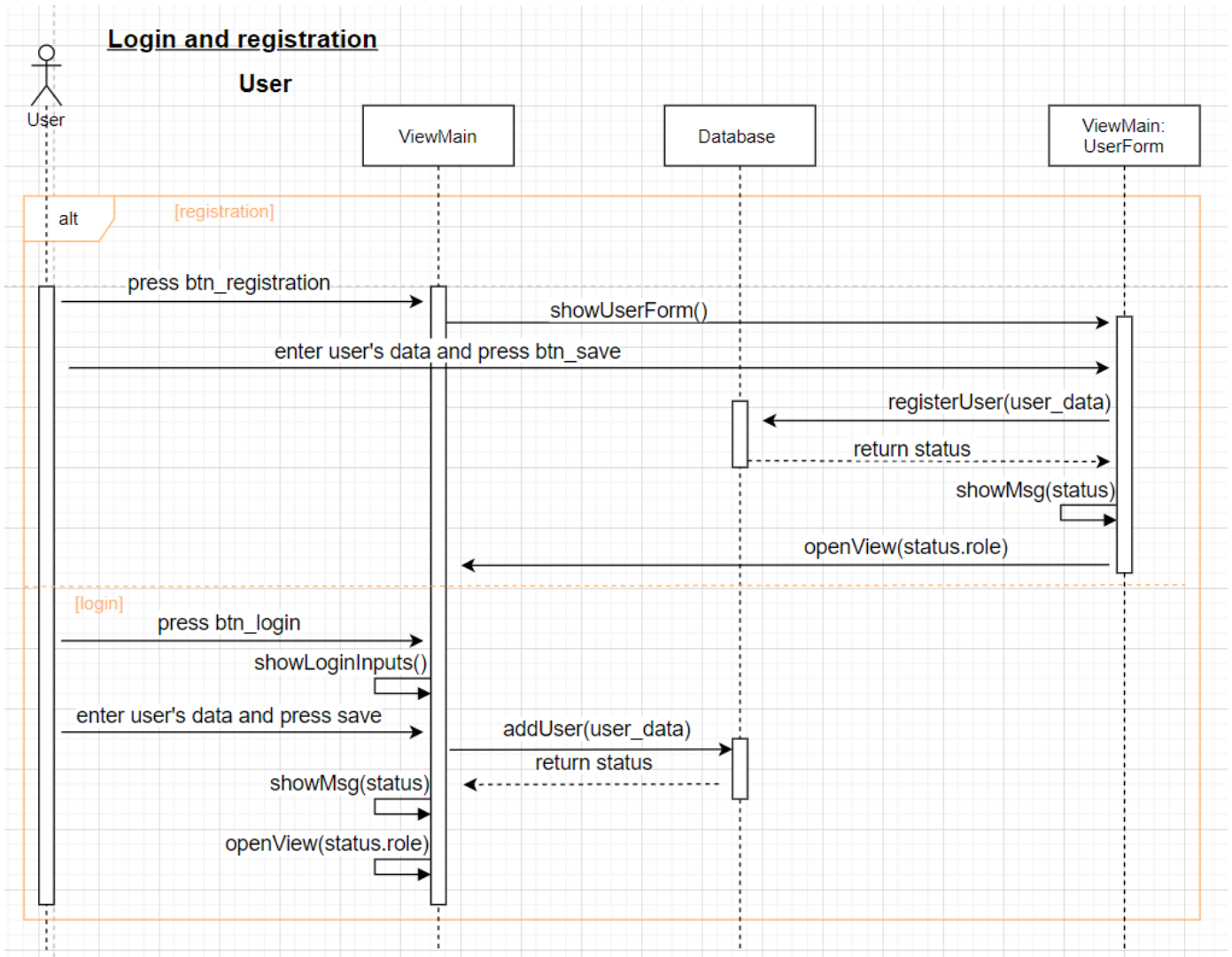


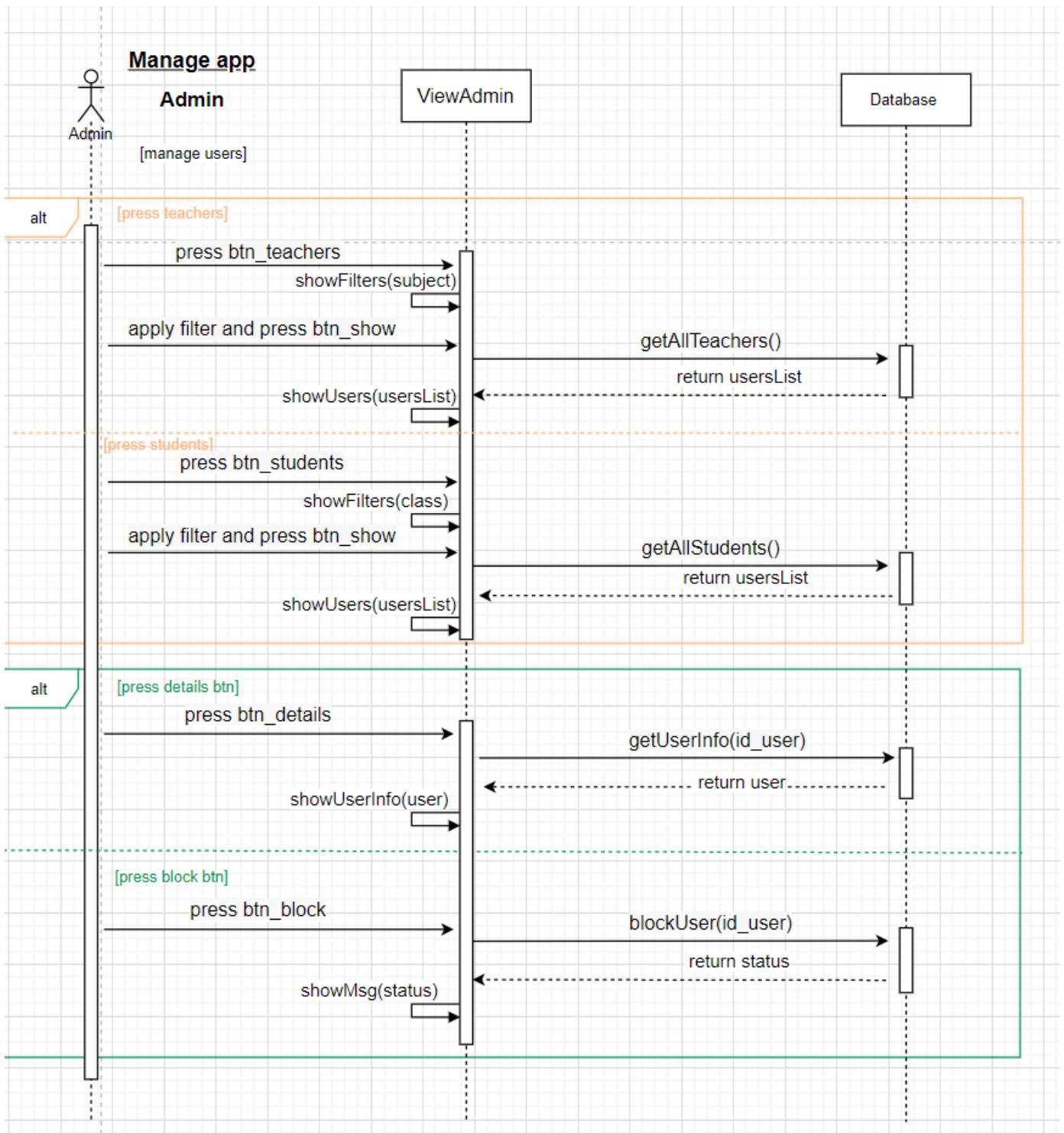
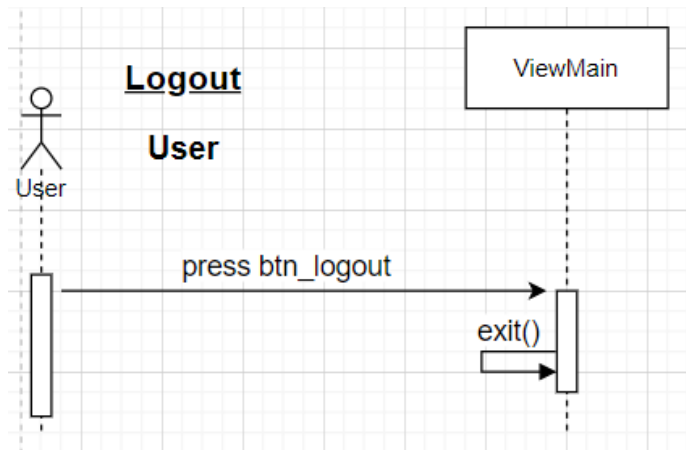
Get progress info

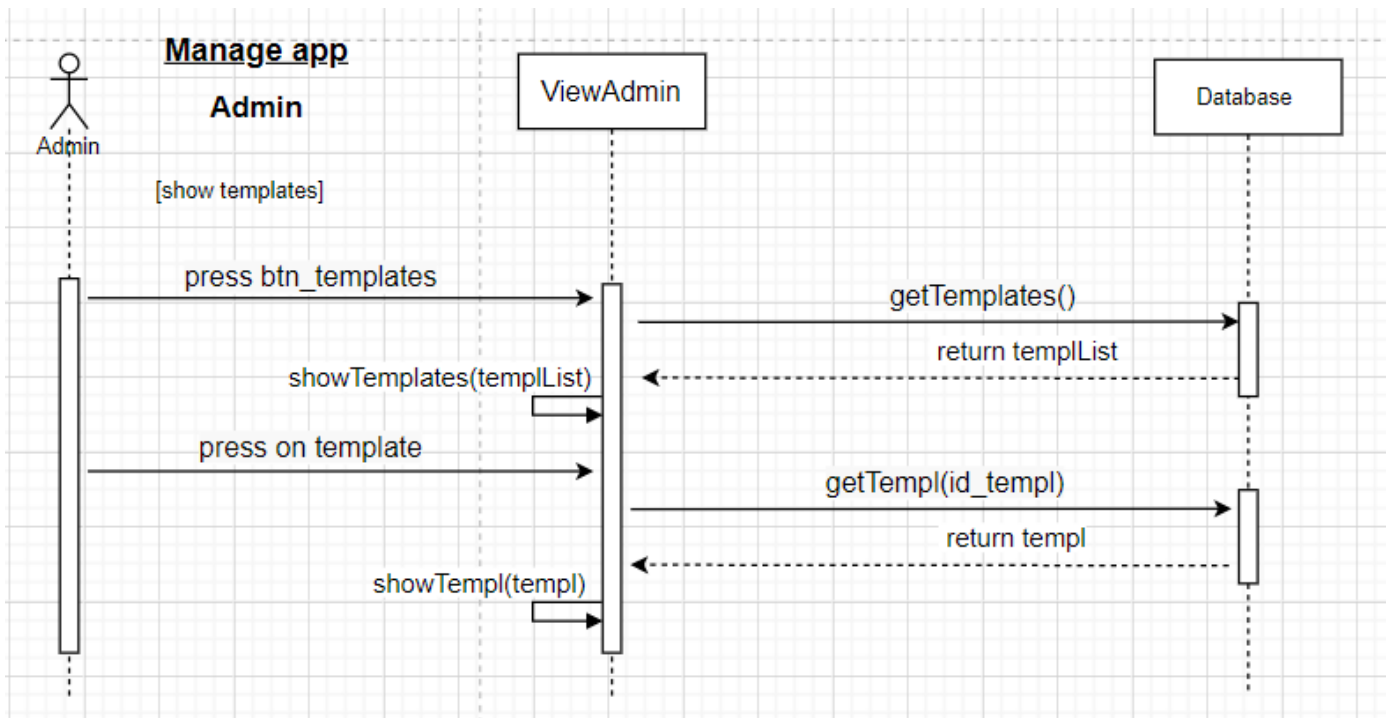
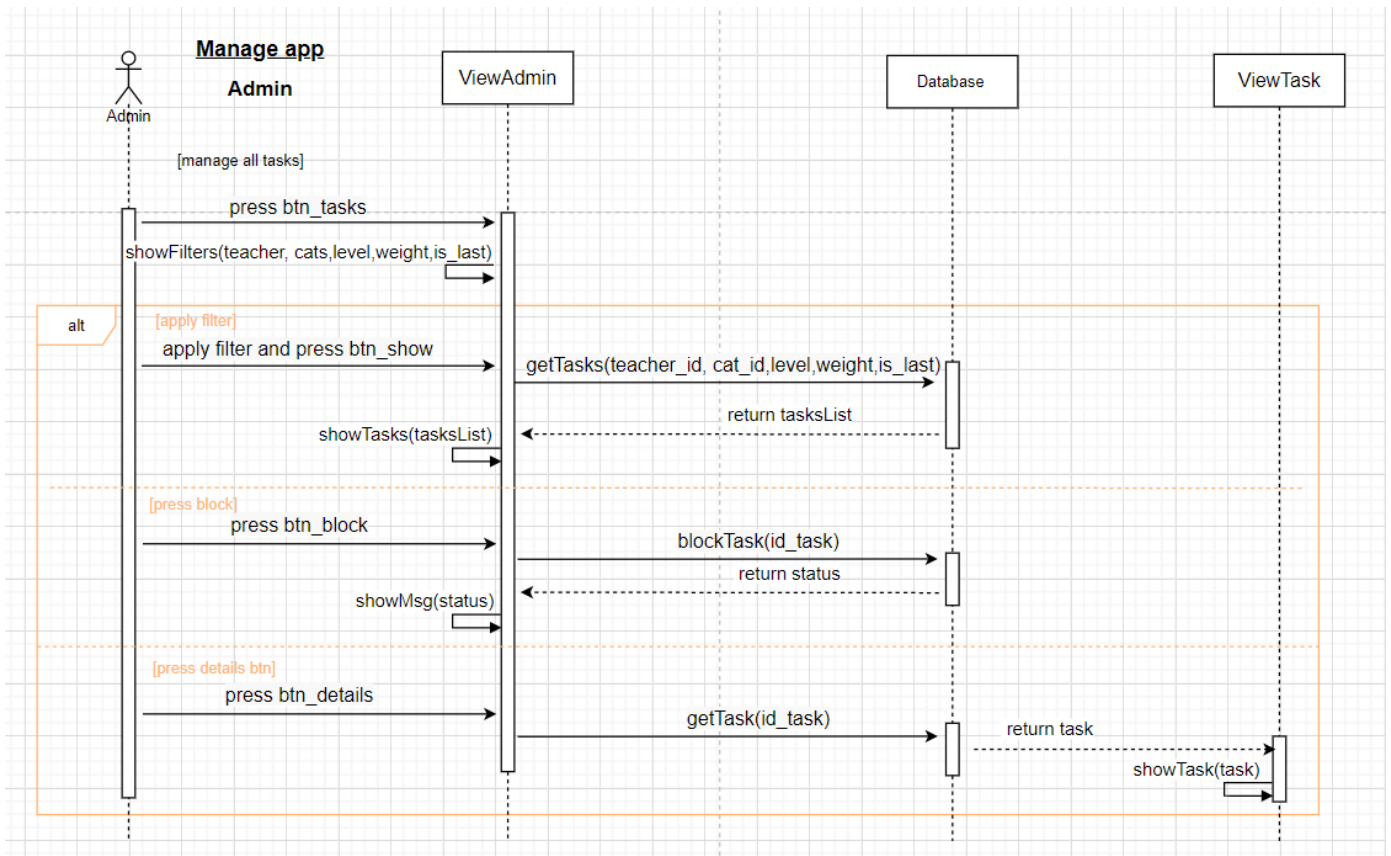
Student

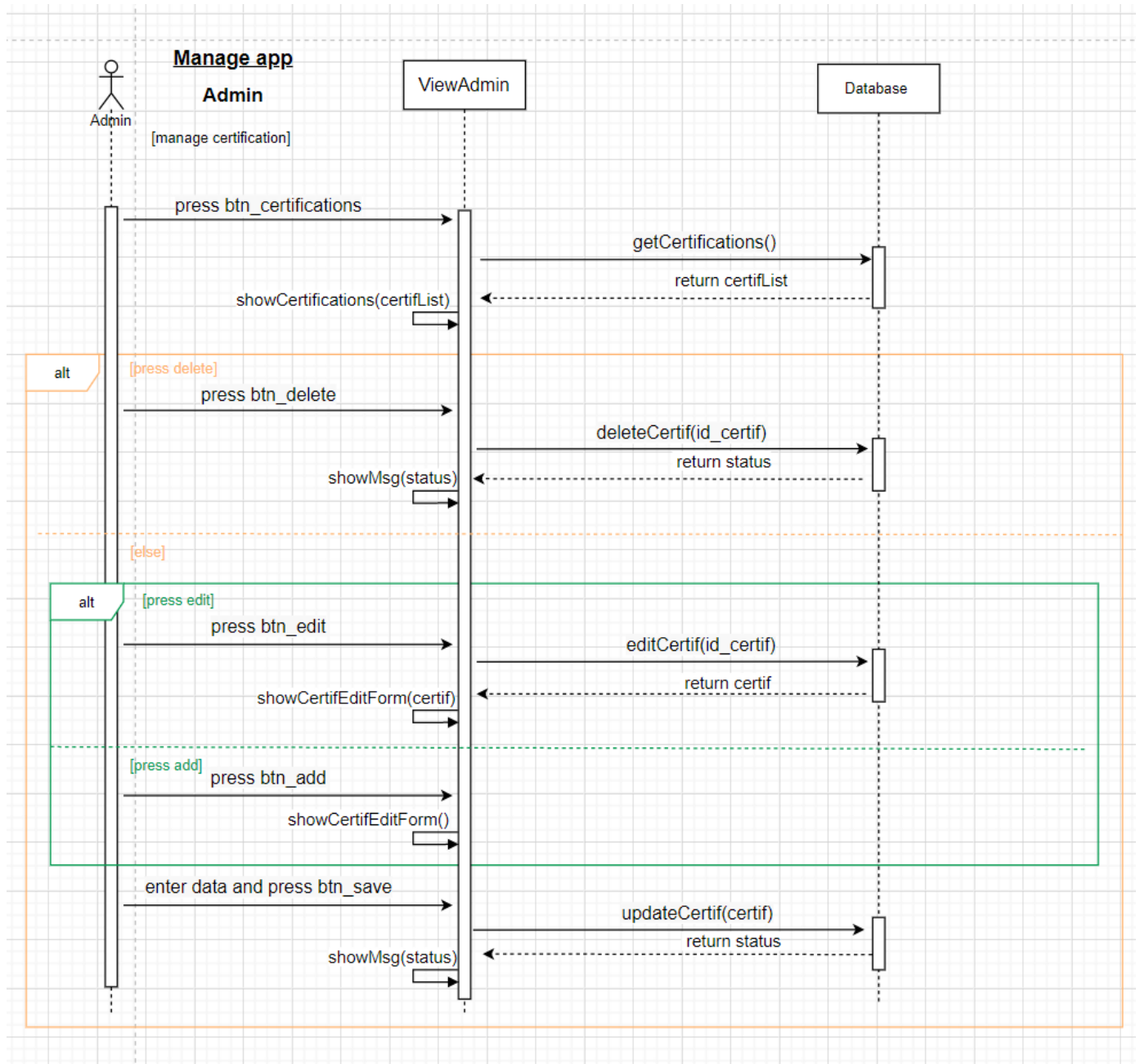


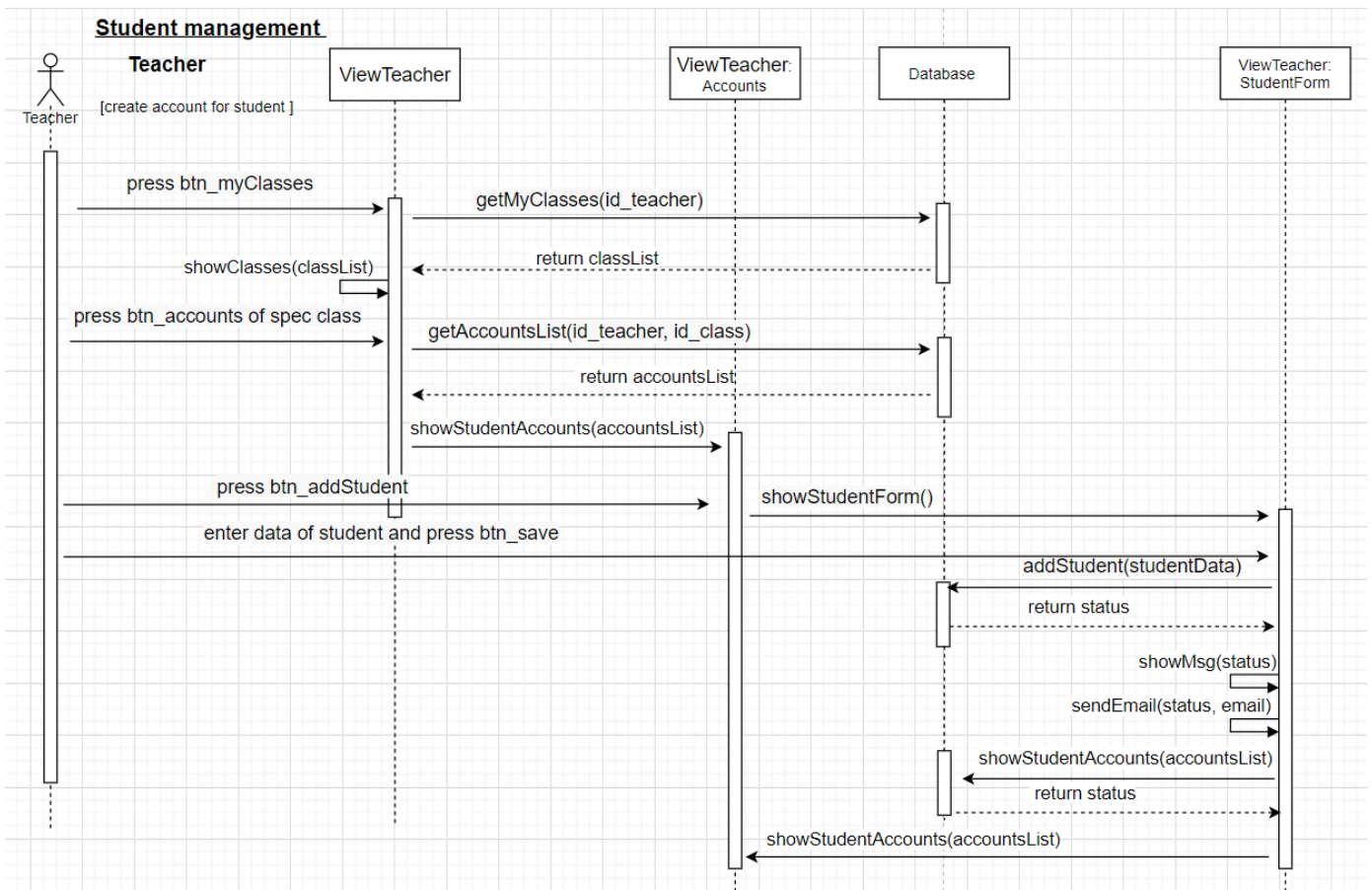
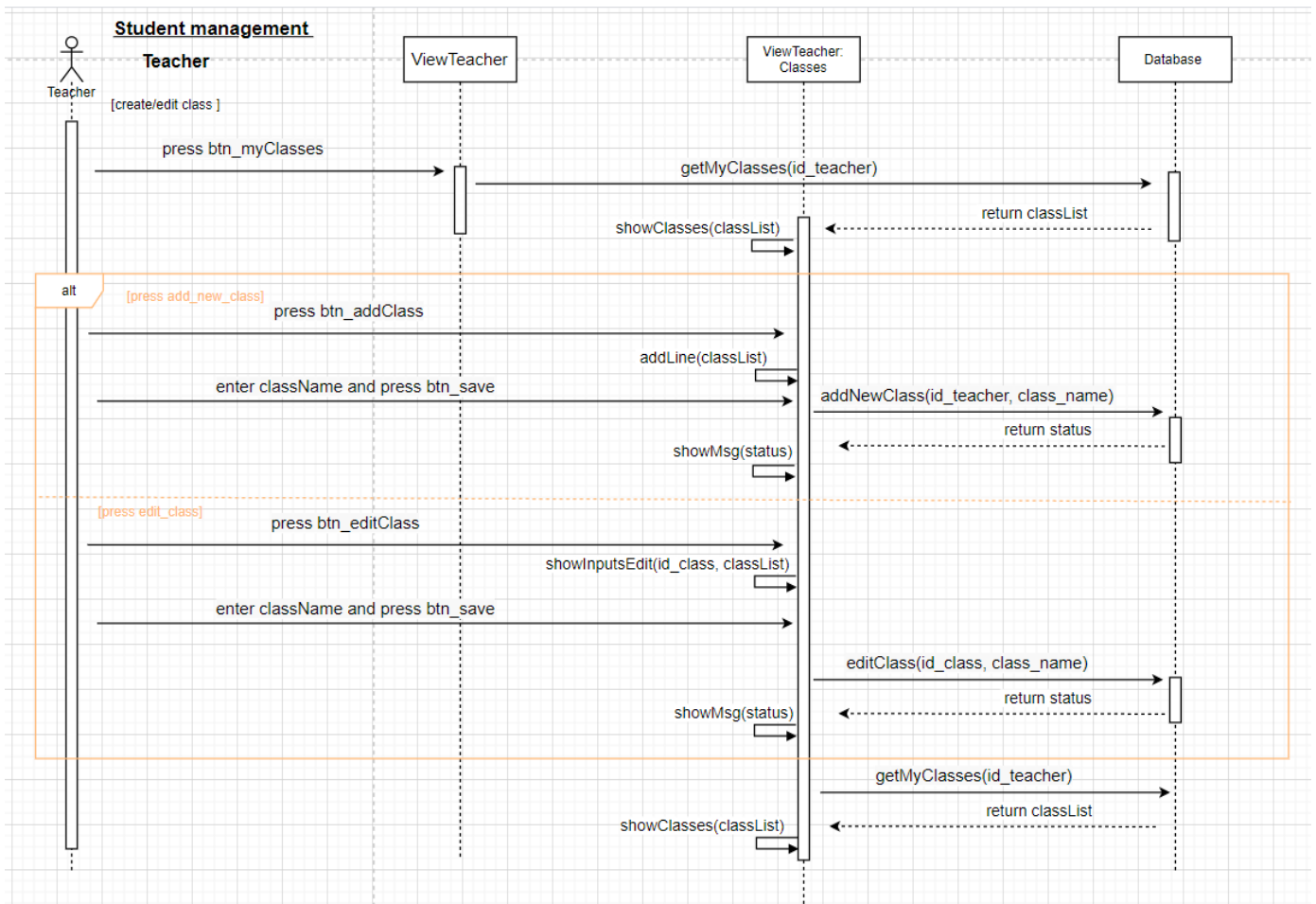
8.2.2 דיאגרמת רצף (Diagram Sequence)



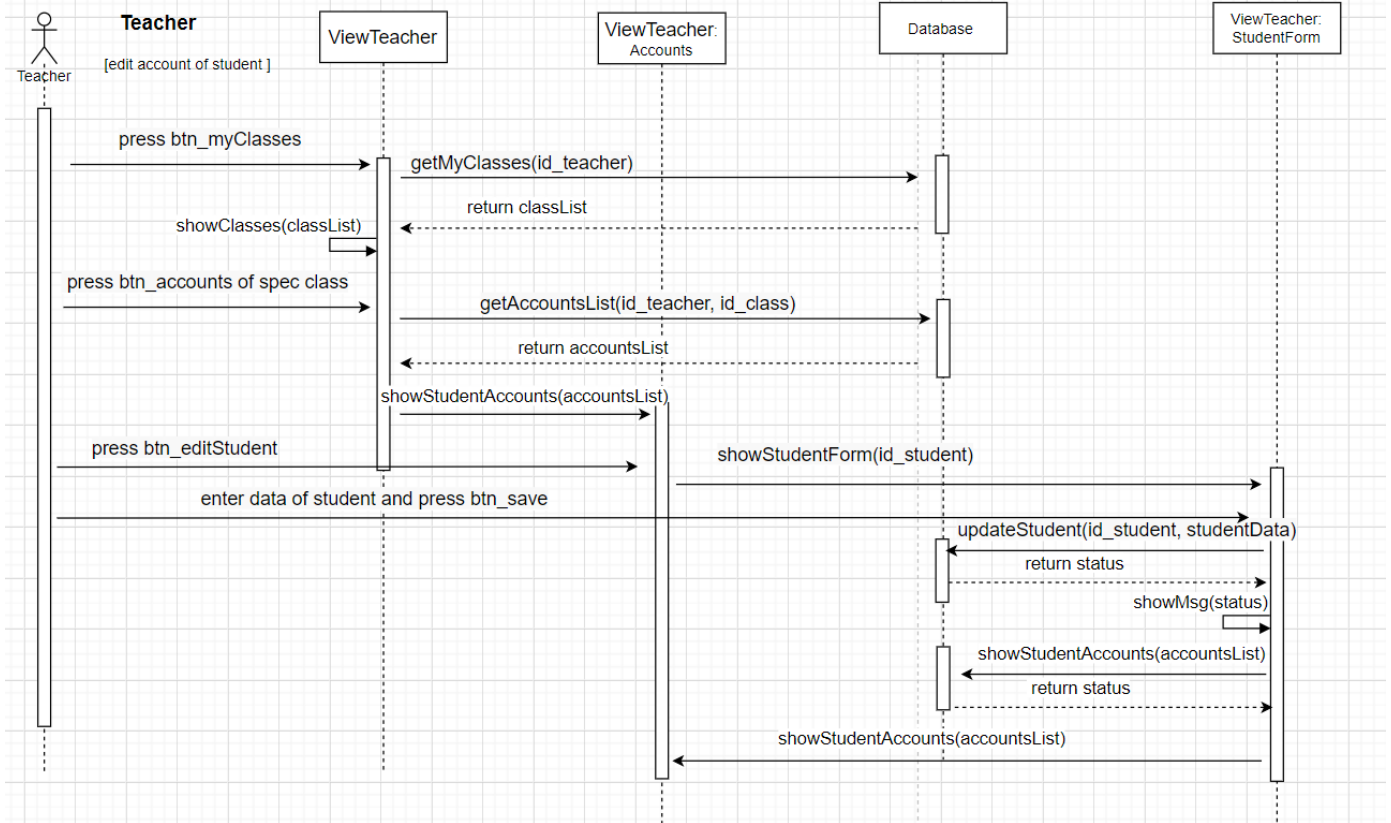




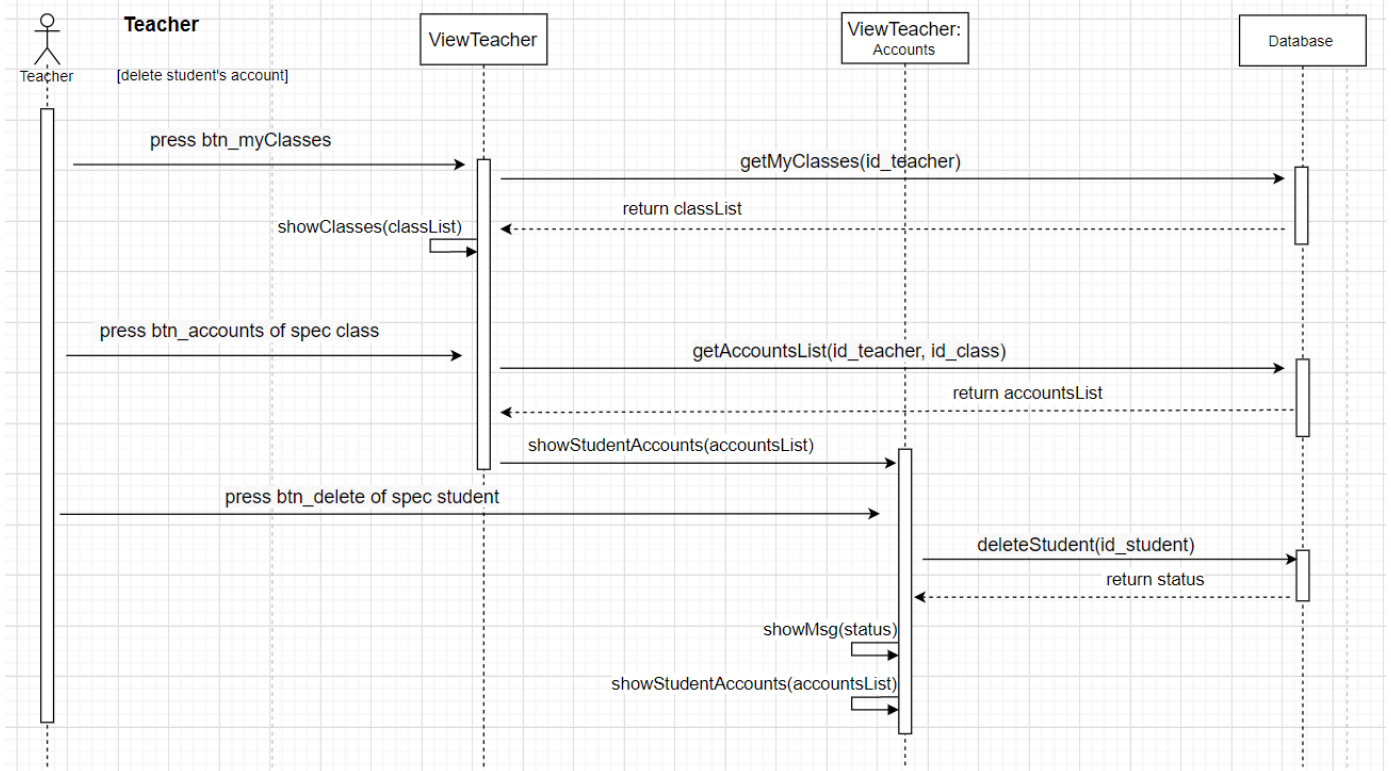




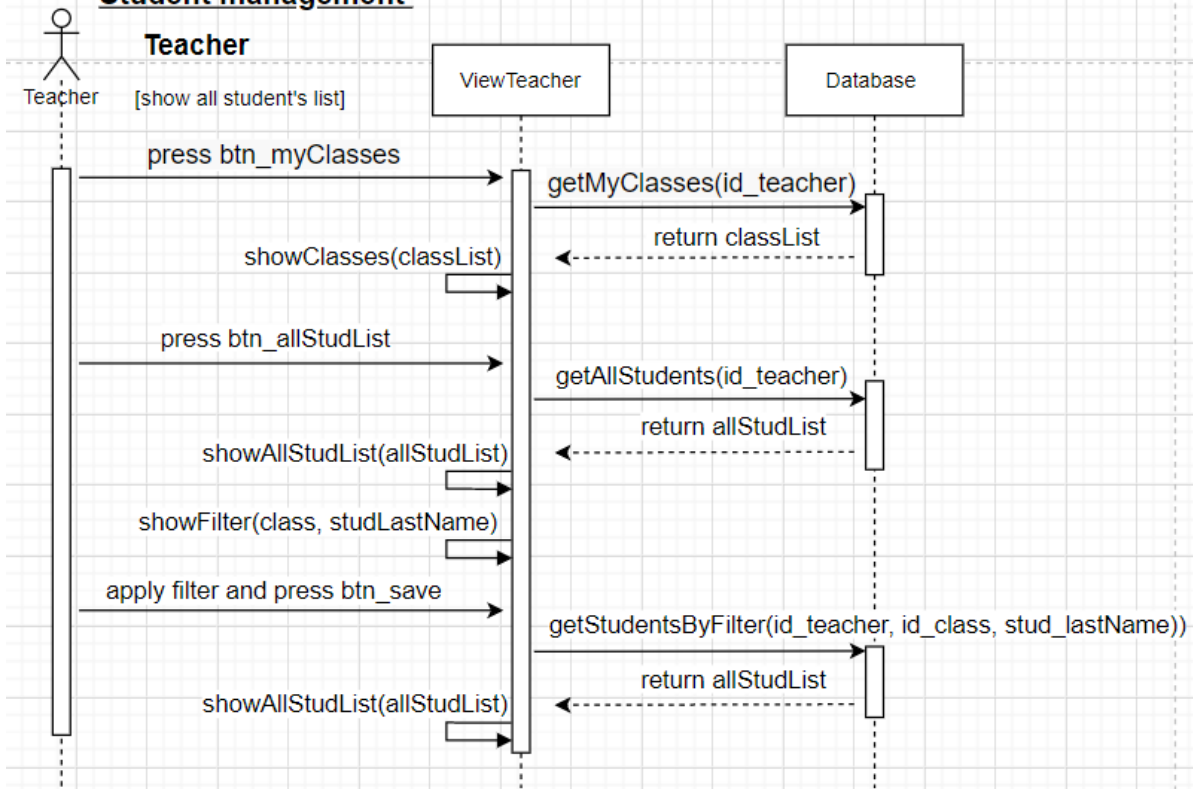
Student management



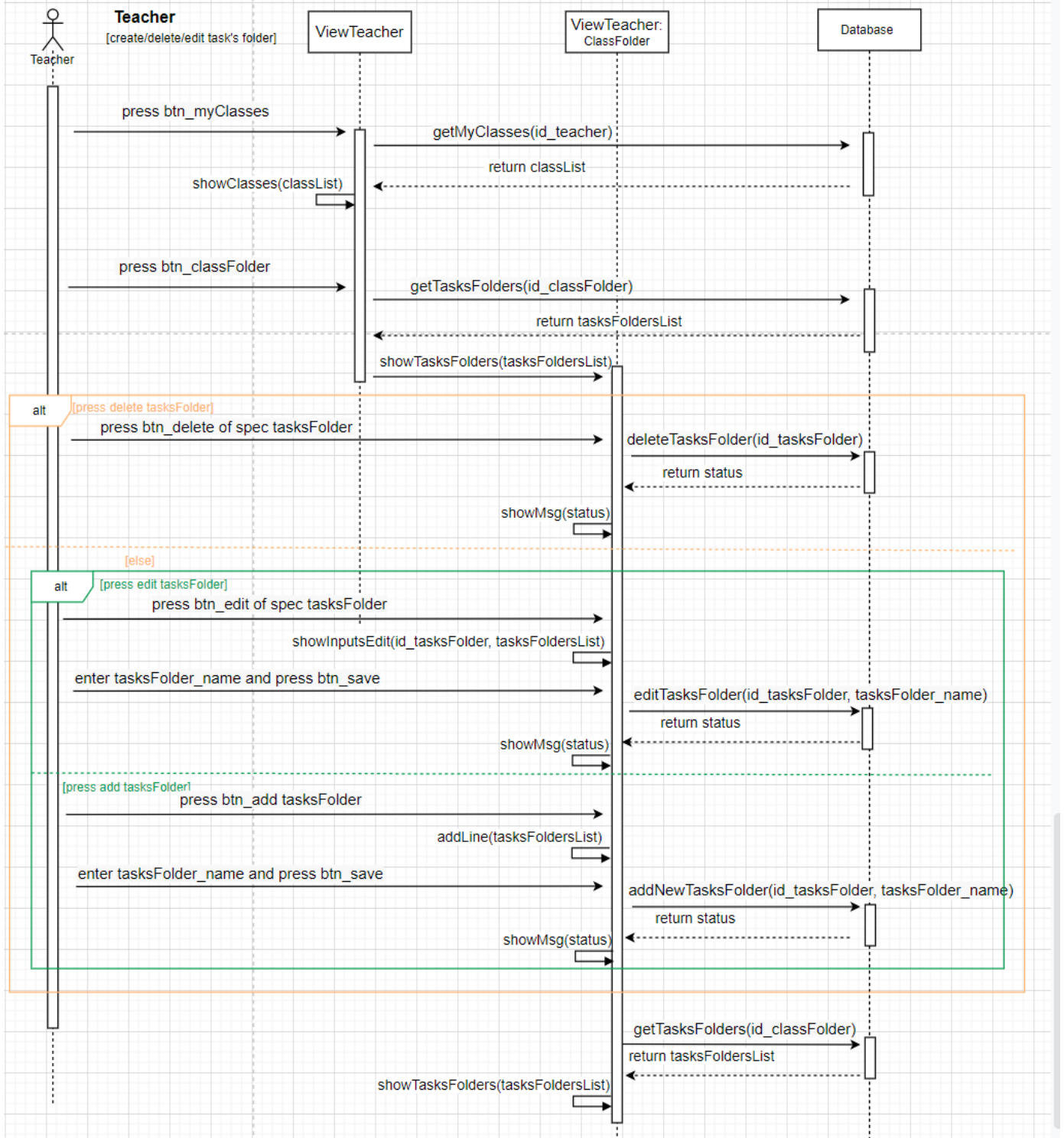
Student management



Student management



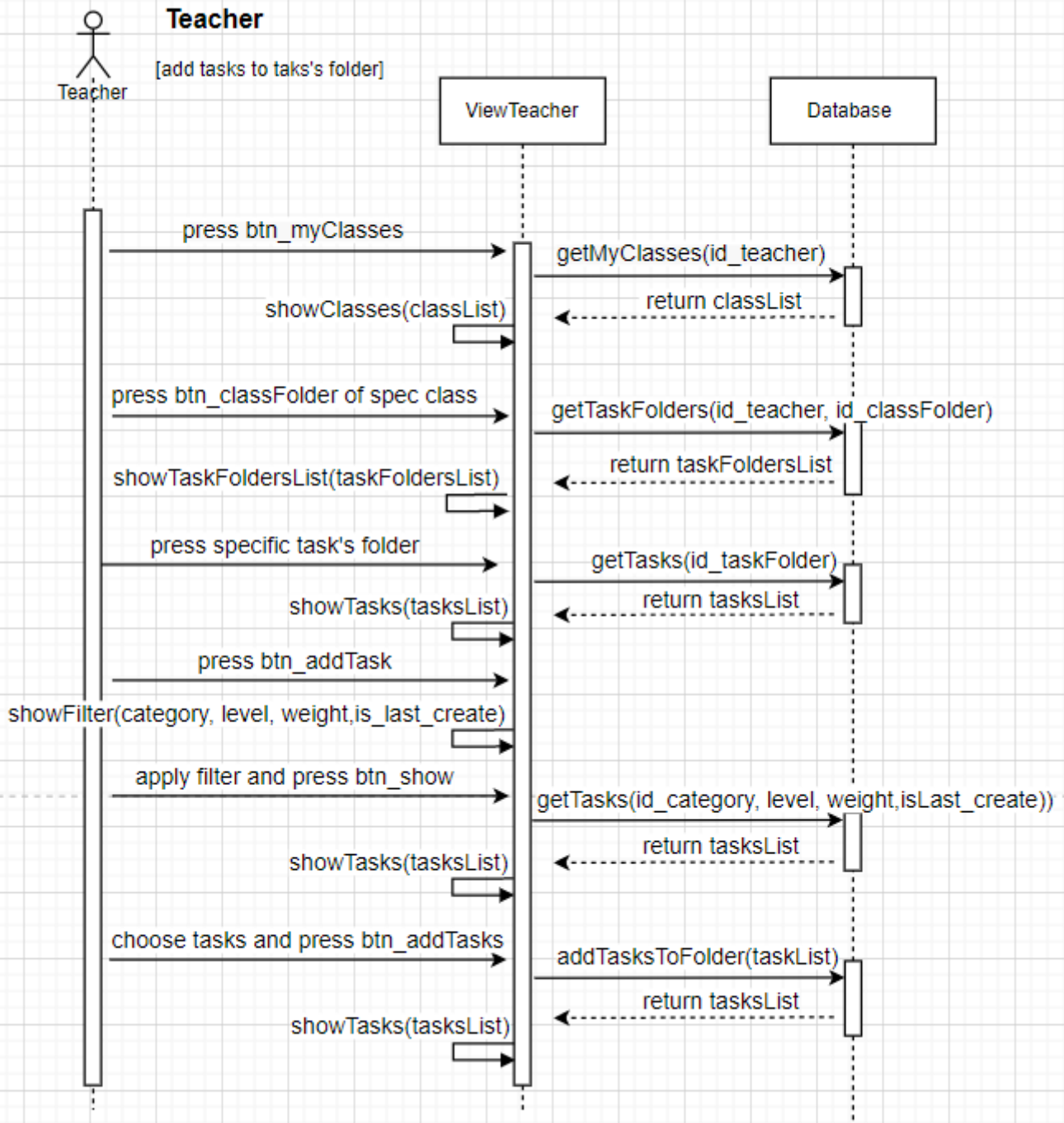
Student management



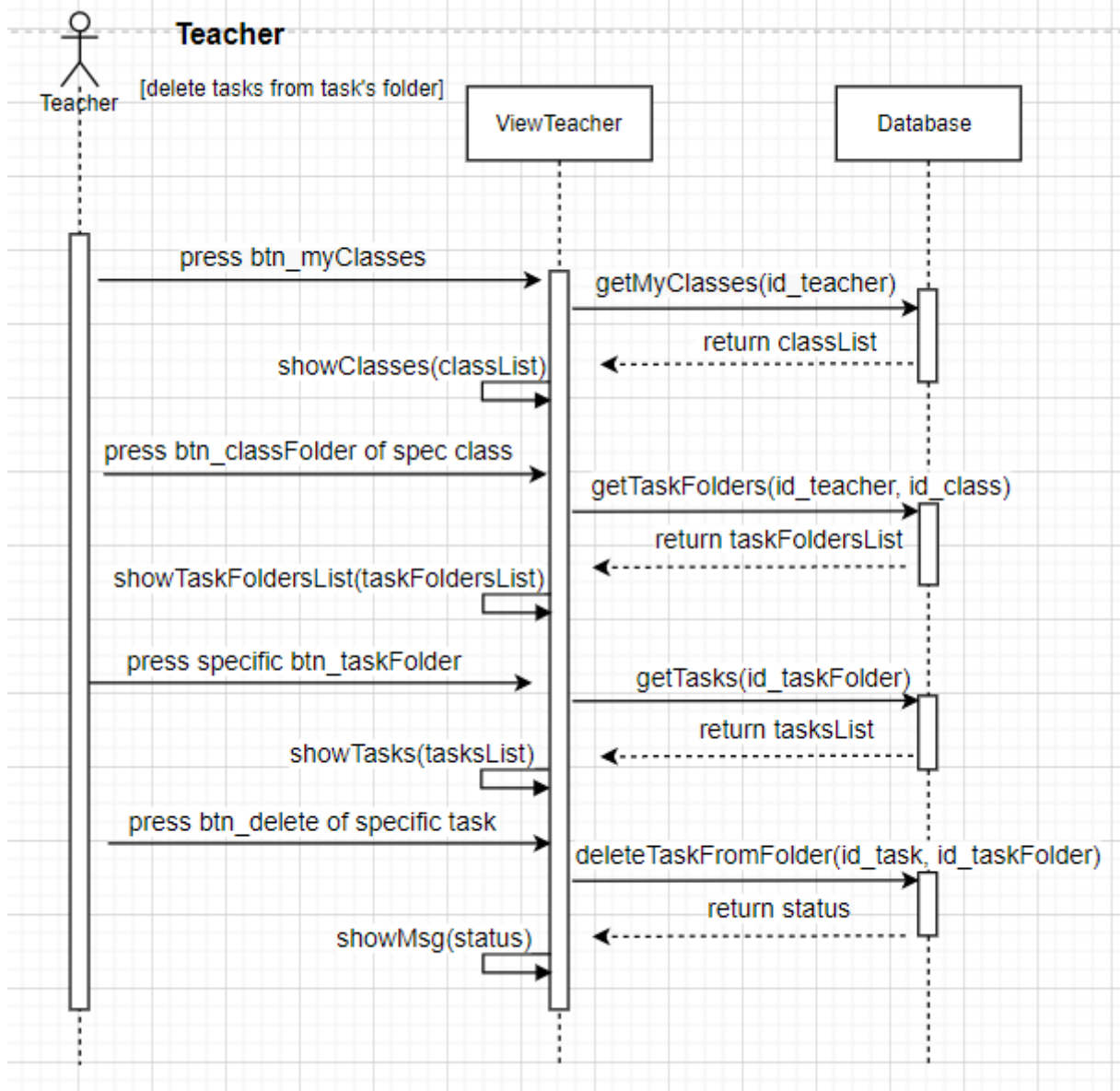
Student management

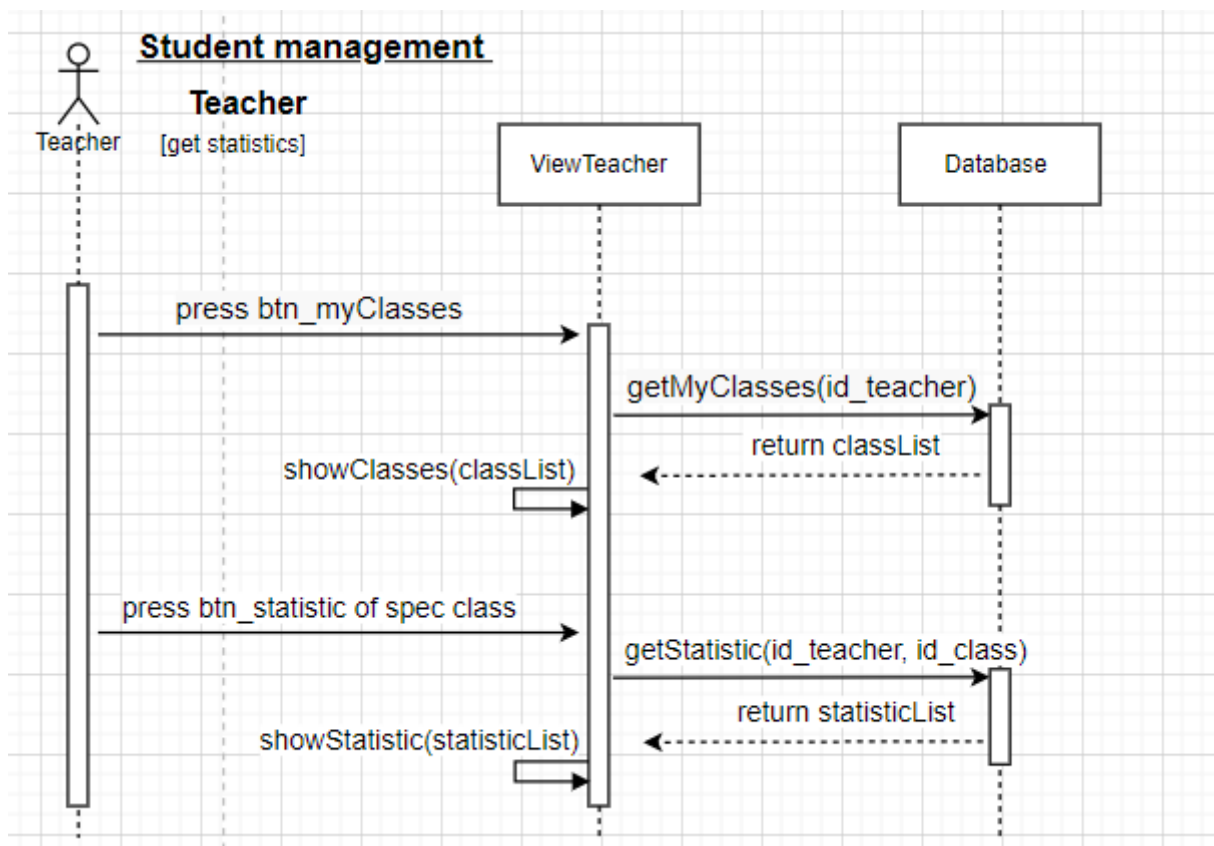
Teacher

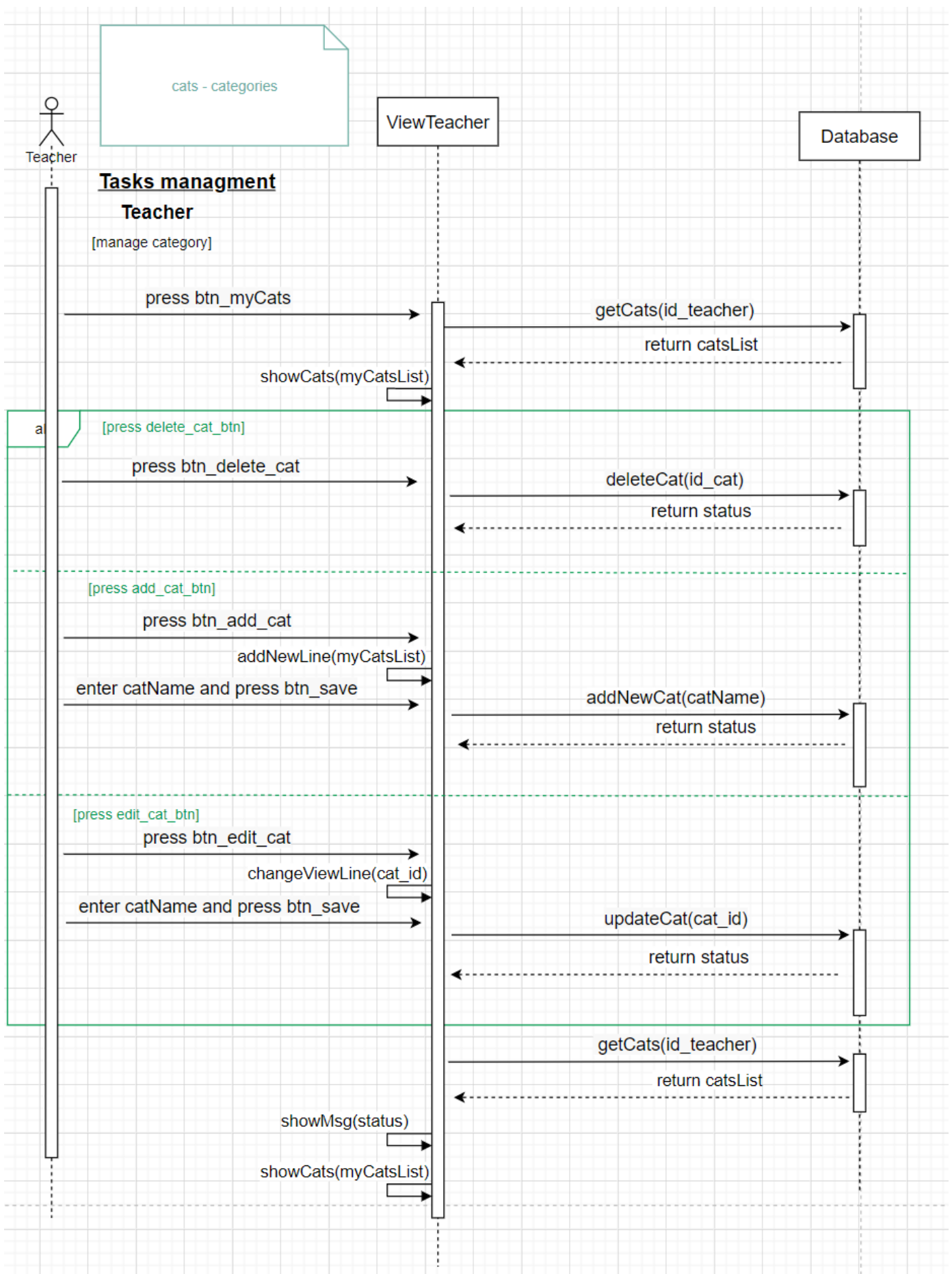
[add tasks to taks's folder]

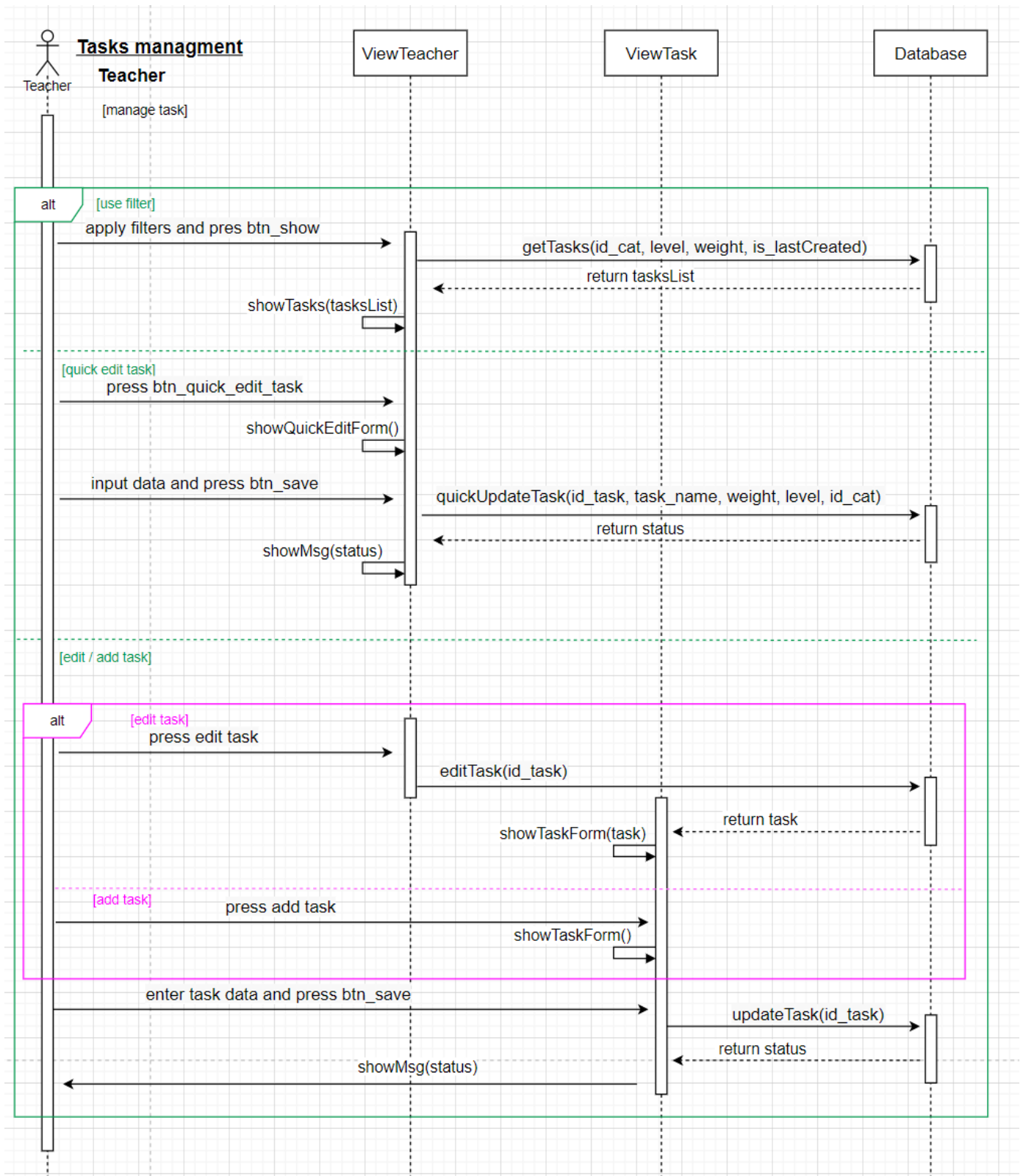


Student management





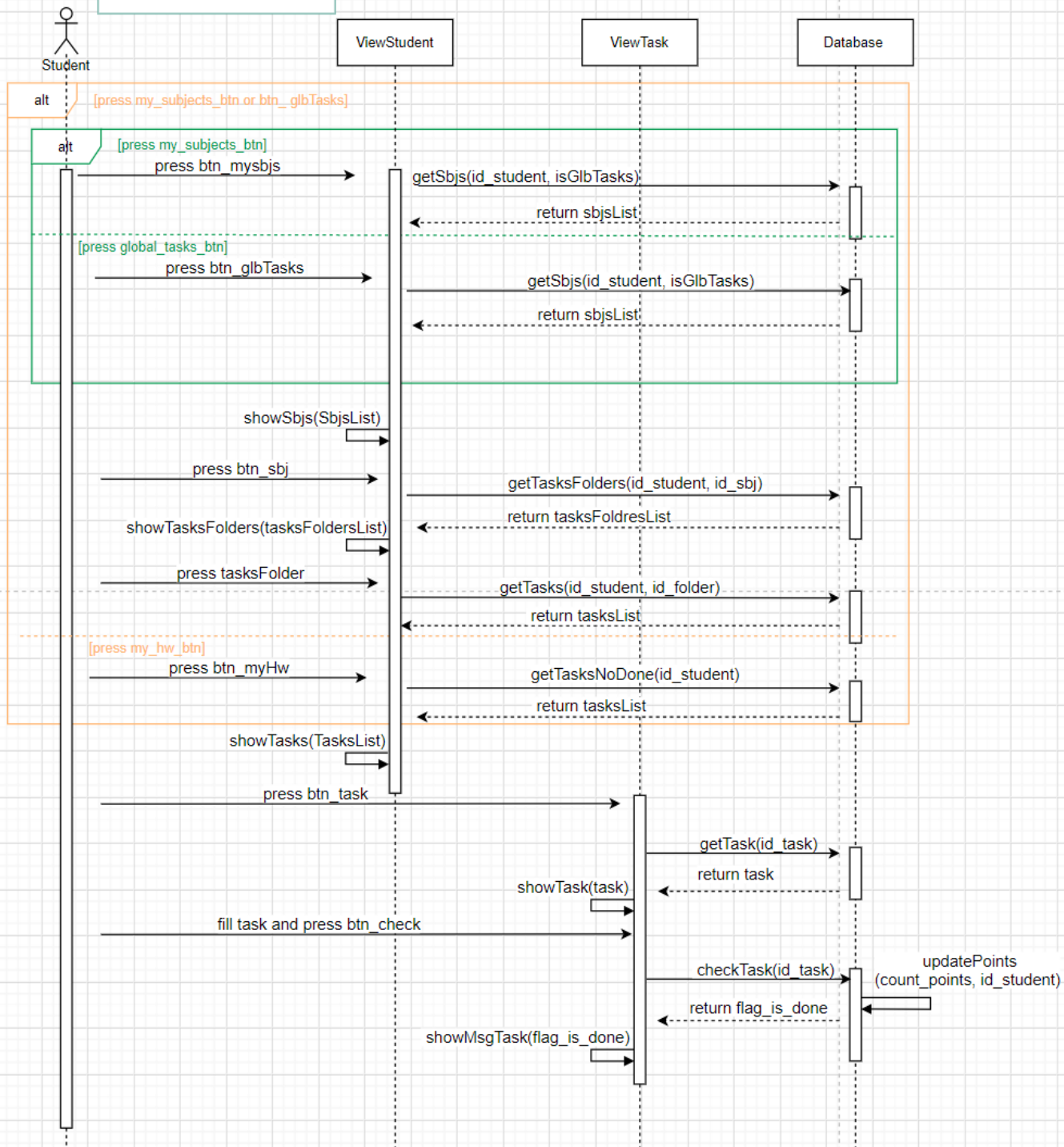




To do task

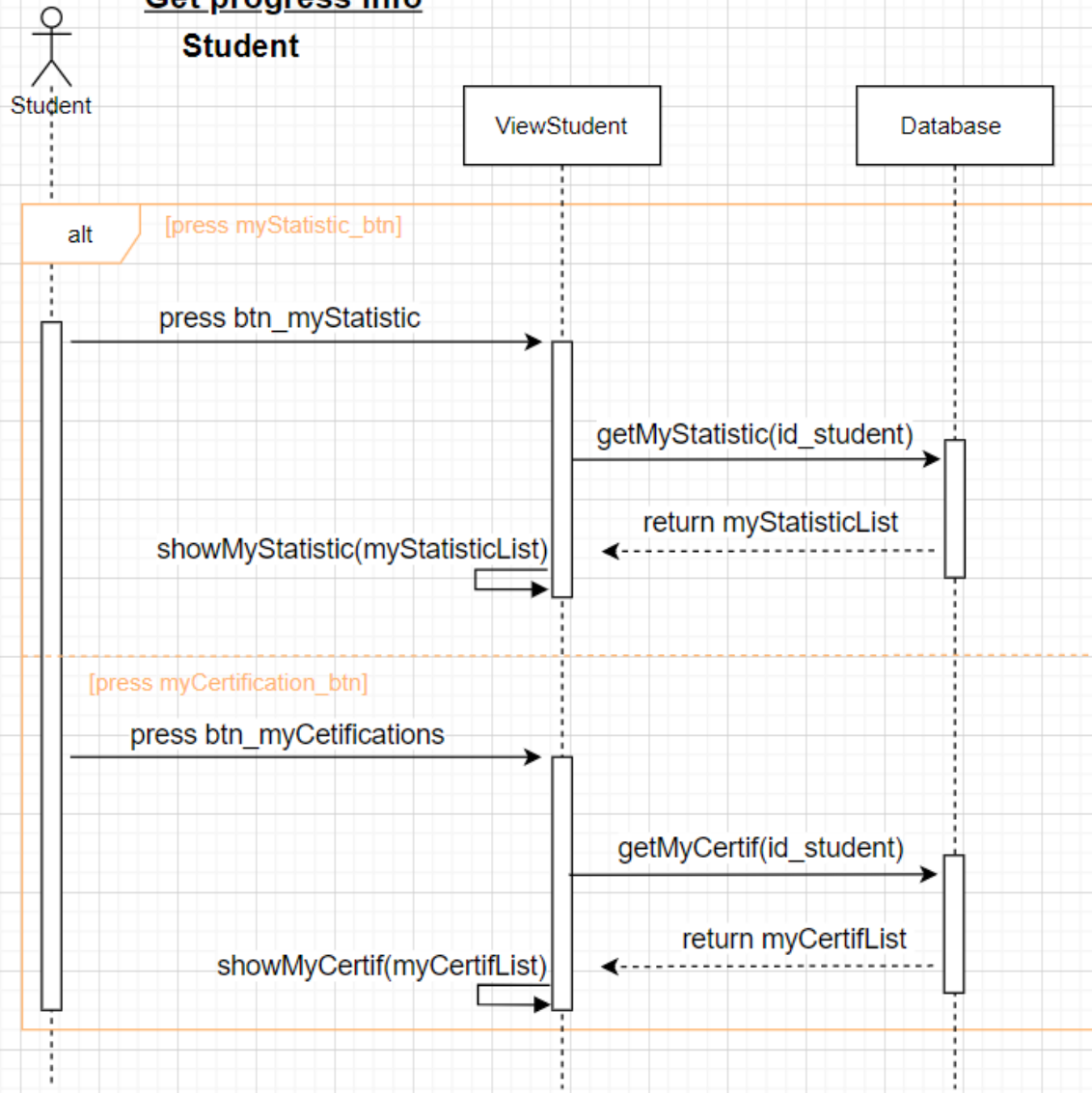
Student

sbjs - my subjects
 sbj - subject
 glbTasks - global Tasks
 tskJldrs - task's folders
 tasksNoDone- tasks not complete

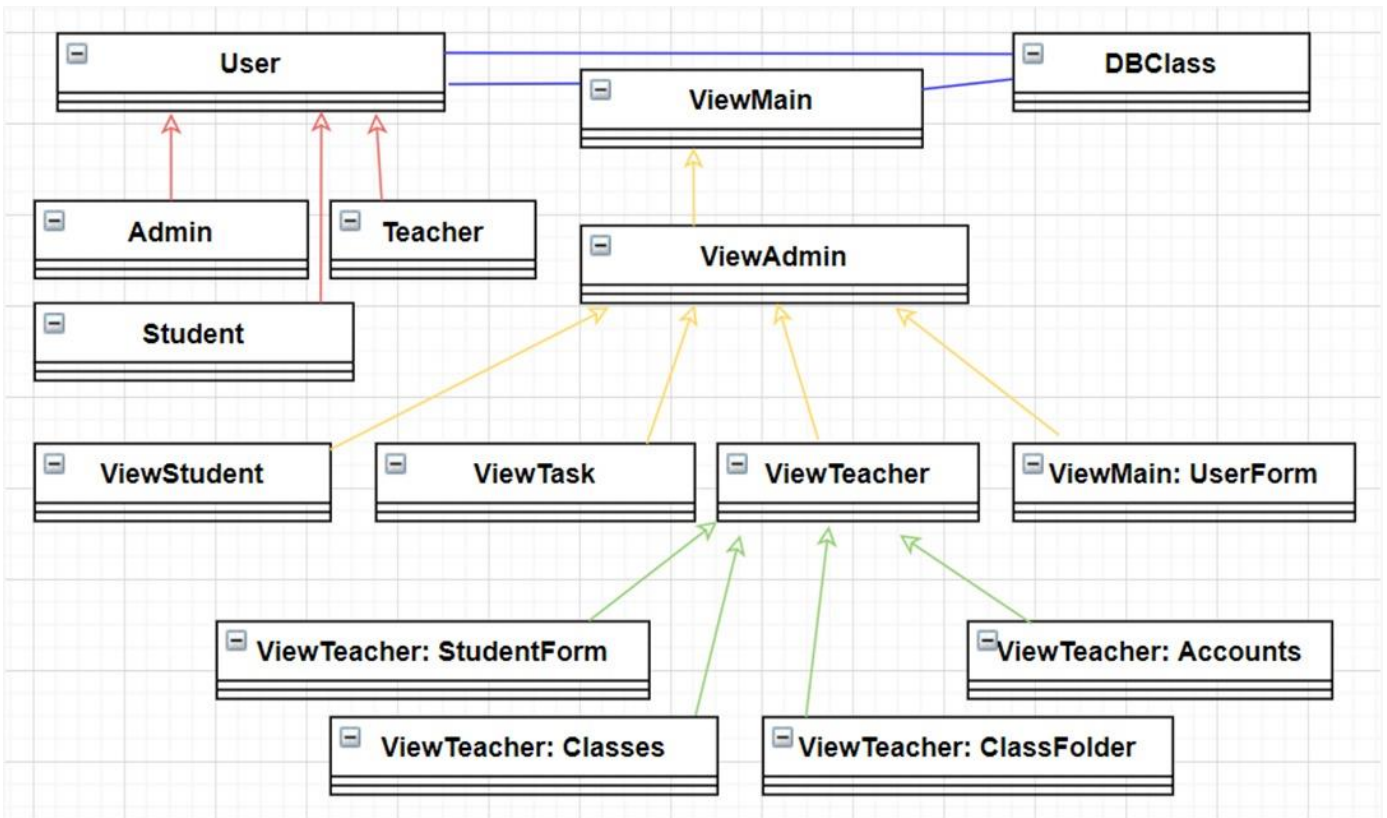


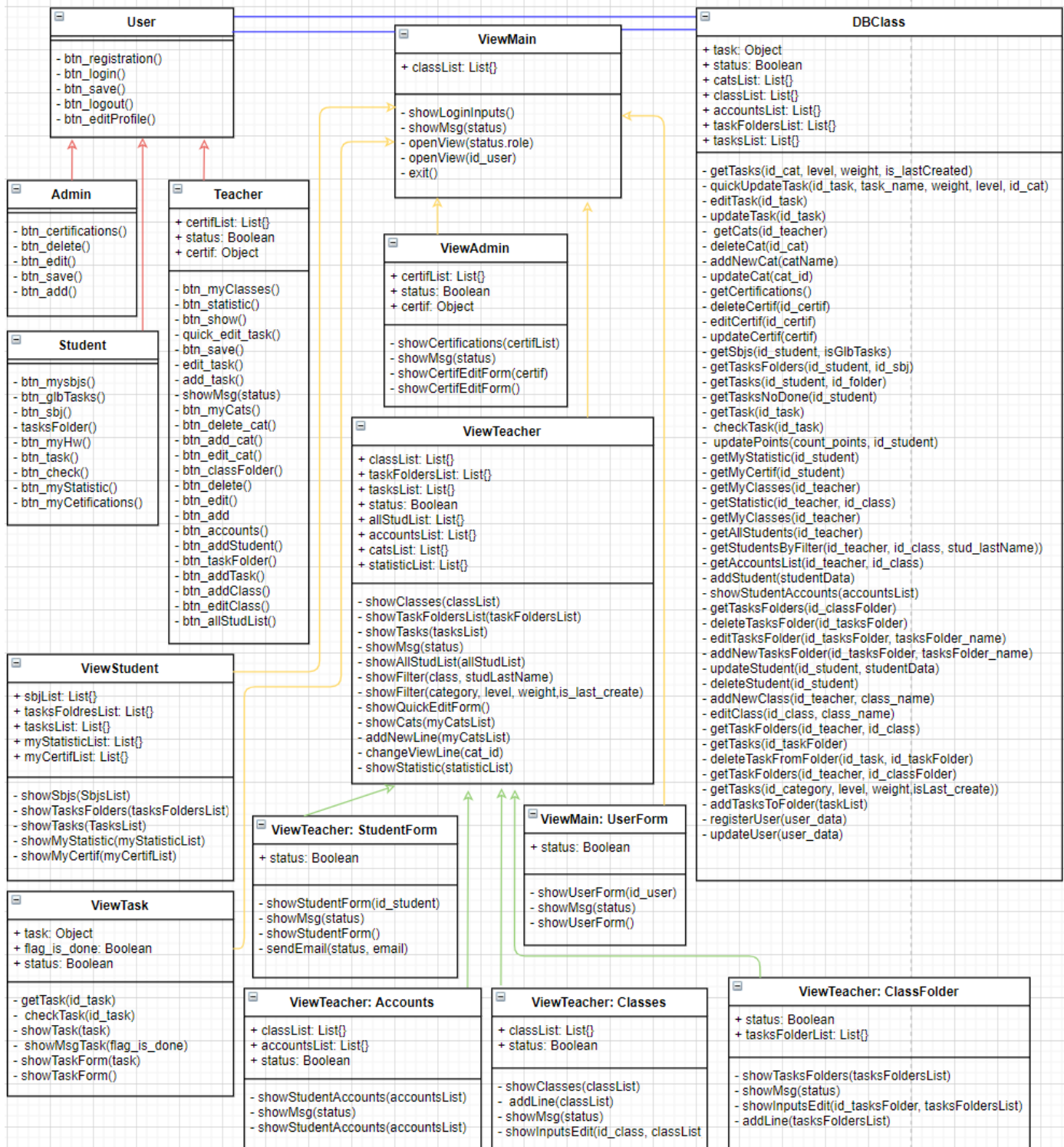
Get progress info

Student

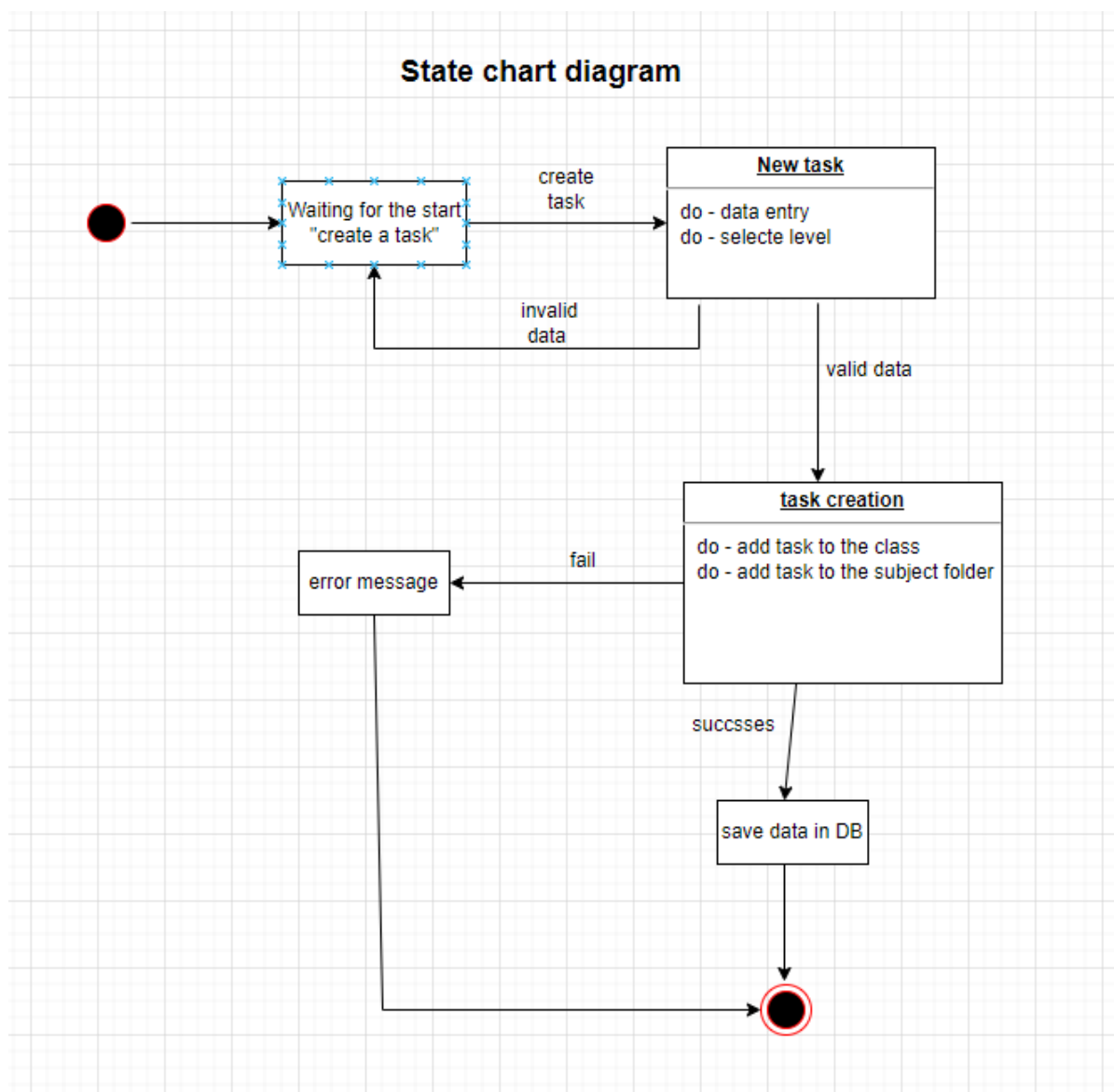


8.3 דיאגרמת מחלקות (class diagram)

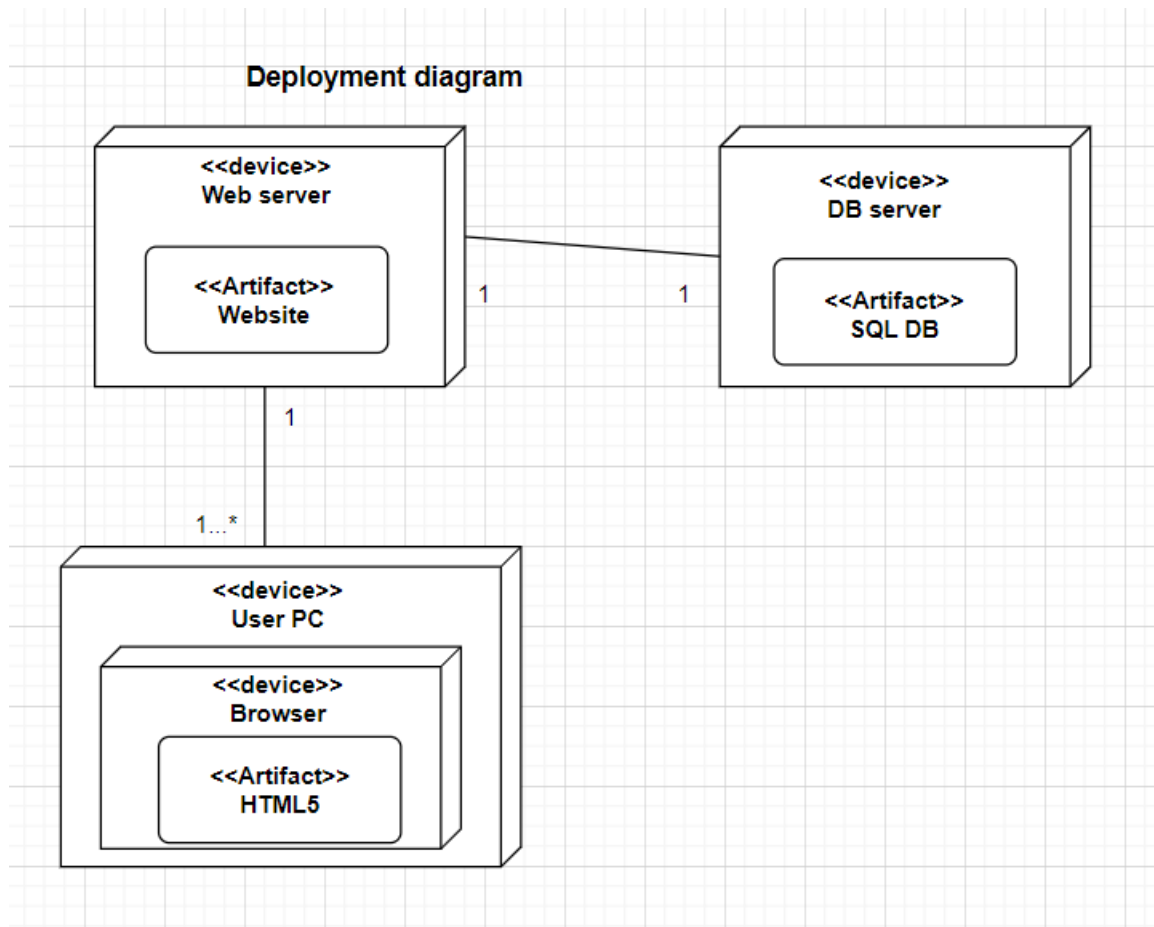




8.4 דיאגרמת מצבים של אובייקט לבחירתכם (Diagram Chart State)



8.5 תרשים פריסה (Deployment Diagram)



9. סיכום:

כיום, האקטואליות של יצירת מערכת כזאת להוראת ילדים רכשה היבט גדול עוד יותר. תכונות העיקריות של המערכת שלנו הם נוכחות של תוכן גמיש שלוקח בחשבון את האינטרסים, הצרכים והיכולת של המשתמשים, כמו גם ממשק אינטואיטיבי באמצעות גרפיקה ואנימציה.

לפיכך, באמצעות המערכת שלנו, המורה יכול:

1. לשפר את איכות החינוך
2. ליצור תוכן רלוונטי לתלמידים המתאים לגילם ולרמת הידע שלהם
3. לעקוב ולהניע את התקדמות הלמידה שלהם

עבור התלמיד, זו הזדמנות:

1. לעשות כמה שהוא רוצה לאותו זמן בזמן נוח ובמקום נוח
2. חזור על החומר הנלמד
3. להתכונן למבחנים
4. עקוב אחר התקדמות אישית ולשתף אותה עם חברים

