

사운드 제작 계약서

우강건 (이하 "갑" 이라고 함)와 램 스튜디오(이하 "을" 이라고 함)은 다음과 같이 기본 계약을 체결한다.

- 다 음 -

제 1 조 (기본 원칙)

거래는 상호 이익 존중 이념에 입각하여 신의성실의 원칙에 따라 행하는 것으로 한다

제 2 조 (제 작)

- "을"은 계약기간동안 "갑"이 요청한 App Ai-Eng 음악 1곡을 "갑"에게 제공한다.
- 시안이란 완성품 규격에 준하는 전체 작업물을 말한다.
- "을"은 "갑"의 요청에 따라 시안을 완성품으로 사용하기 위해 계약금 지불 후 2회의 수정 작업을 진행할 수 있다. 이후 수정 작업은 신규 작업으로 처리한다.
- 완성품의 규격 및 퀄리티는 별도 전달되는 제작 요청서 내용에 따라 합의한다.
- "을" 수행 하여야 할 세부 계약내용은 다음과 같다.

구분	작업항목	비용
BGM	인게임 음악	₩1,100,000

- 본 계약 체결 후 "갑"은 제작 및 수정에 필요한 자료를 "을"에게 제공하여야할 의무가 있다.

제 3 조 (계약기간 및 계약금액)

- 전체 계약기간은 2020년 2월 3일부터 2020년 2월 17일까지로 한다.
단, 쌍방에게 특별한 사유 발생시 사전 합의에 의해 계약기간을 유보 할 수 있다.
- 총 계약 금액은 총 일금일백일십만원정(₩1,100,000/VAT포함)으로 약정하고, 아래와 같은 방법으로 지급한다.
- "을"은 시안을 납품한 후 "갑"에게 계약금 일금일백일십만원정(₩1,100,000/VAT포함)에 대해 세금계산서를 발행하고 "갑"은 세금계산서 수령 후 14일 이내 "을" 명의의 지정계좌로 현금 지불해야 한다.

제 4조 (납 품)

"을"은 "갑"으로부터 요청 받은 모든 결과물을 2020년 2월 6일까지 완료한다.

단, 실무상의 사유로 상기 납품일의 변경이 필요하다고 판단되는 경우 "갑"과 "을"이 상호 합의 하여 이를 변경할 수 있다.

제 5 조 (결과물 및 저작권)

1. "갑"은 "을"이 제작한 효과음의 독점적 이용허락의 권리를 갖는다.
2. "갑"은 "을"이 제작한 음악의 독점적 이용허락의 권리를 갖는다.
3. "을"이 제작한 결과물에 대한 저작권의 권리는 "을"이 소유한다.
4. "을"은 "갑"의 승인 없이 제작과 관련하여 제공받은 자료를 외부에 공개할 수 없다.
5. "을"은 "결과물"과 관련하여 제3자의 지적재산권침해 등으로 인한 법적 분쟁이 발생할 경우 "을"의 비용 및 책임으로 이를 해결하도록 한다.
6. "갑"은 전체 계약금을 지불하지 않은 상태에서 "을"이 제공한 결과물(시안 및 완성품) 외부에 공개할 수 없다.

제 6 조 (계약파기 및 계약불이행)

"갑"과 "을"은 다음과 같은 사유가 발생한 경우에 상대방에게 서면통지 함으로서 시정을 요구할 수 있으며, 당사자 일방은 이를 10일이내에 시정하여야한다. 합당한 사유 없이 시정 요구 사항을 이행하지 않을 경우 본 계약을 즉시 파기할 수 있다.

1. "을"이 사전에 아무런 예고 없이 제작물의 납품을 거부하는 행위
2. "갑"이 아무런 예고없이 "을"에게 계약금 지불을 유보하는 행위
3. "을"의 귀책사유로 제 4조에 명시된 기한 내에 **시안**을 납품하지 못하여 "갑"의 게임 서비스에 심각한 지장을 주는 경우
4. "갑" 또는 "을"이 더 이상 계약이행이 불가능하다고 판단 되는 사유 (계약불이행) 발생시

제 7조(손해배상과 면책사항)

1. "을"이 상호 합의 없이 일방적인 사유로 제 3조의 제작물의 납품을 완료하지 못할 경우, "갑"은 계약금에 대하여 연 20%의 지연이자를 납입일까지 일할 계산하여 차감 후 "을"에게 지급한다.
2. "갑"이 상호 합의 없이 일방적인 사유로 제 3조의 계약금액을 지불하지 못할 경우, "갑"은 계약금에 대하여 연 20%의 지연이자를 납입일까지 일할 계산하여 증감 후 "을"에게 지급한다.
3. 제 6조 3항에 의한 계약파기의 경우, "을"이 지체없이 지급받은 계약금을 모두 환불하고 "갑"은 납품받은 데이터를 모두 삭제한다. 단, "갑"의 귀책사유로 제작기간이 지연된 경우 "을"은 계약금을 환불할 의무가 없다.

제 8 조 (준거법)

이 계약은 대한민국 법에 따라 해석되고 규율 한다.

제 9 조 (중 재)

1. 이 계약으로부터, 이 계약과 관련하여 또는 이 계약의 불이행으로 말미암아 당사자간에 발생하는 의견 차이는 대한민국 법에 따라 중재에 의하여 최종적으로 해결한다. 중재인(들)에 의해 내려지는 판정은 최종적인 것으로 당사자 쌍방에 대하여 구속력을 가진다.
2. 본 계약과 관련 분쟁이 발생하는 경우 재판 관할은 대구소재 민사 지방법원으로 정한다.

제 10 조 (효력발생)

본 계약은 계약 체결일로부터 효력이 발생하며, 이메일로 주고받은 전자적 문서도 법적 효력이 발생한다.

본 계약은 쌍방이 자유로운 의사로 완전 합의하여 계약서를 작성 하였으며, "갑"과 "을"이 서명 날인한 계약서 2부를 작성하여 각자 1부씩 보관한다.

2020년 2월 3일

"갑"

주 소 : 172-4, 101

상 호 : S-Craft

대 표 :



"을"

주 소 : 대구광역시 남구 영선시장2길 16-5, 진영빌 202호

상 호 : 램 스튜디오

대 표 : 황 규 램 (인)

