

# Projeto Inovação UC Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos



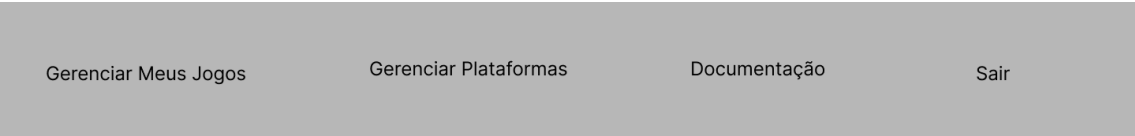
## Componentes:

**Adailton Lima Santos Segundo – 1271229962**

**Caio Lucius Nascimento Sales – 12722117059**

**Henrique Moura Taruffe – 1272227092**

# Tela de Documentação



## Documentação

Bem-vindo ao Dominus Pro

Visão Geral

A Dominus Pro oferece uma plataforma completa para administrar e desfrutar de uma vasta gama de jogos. Com recursos de catalogação e organização, proporcionamos uma experiência de gerenciamento de jogos simplificada.

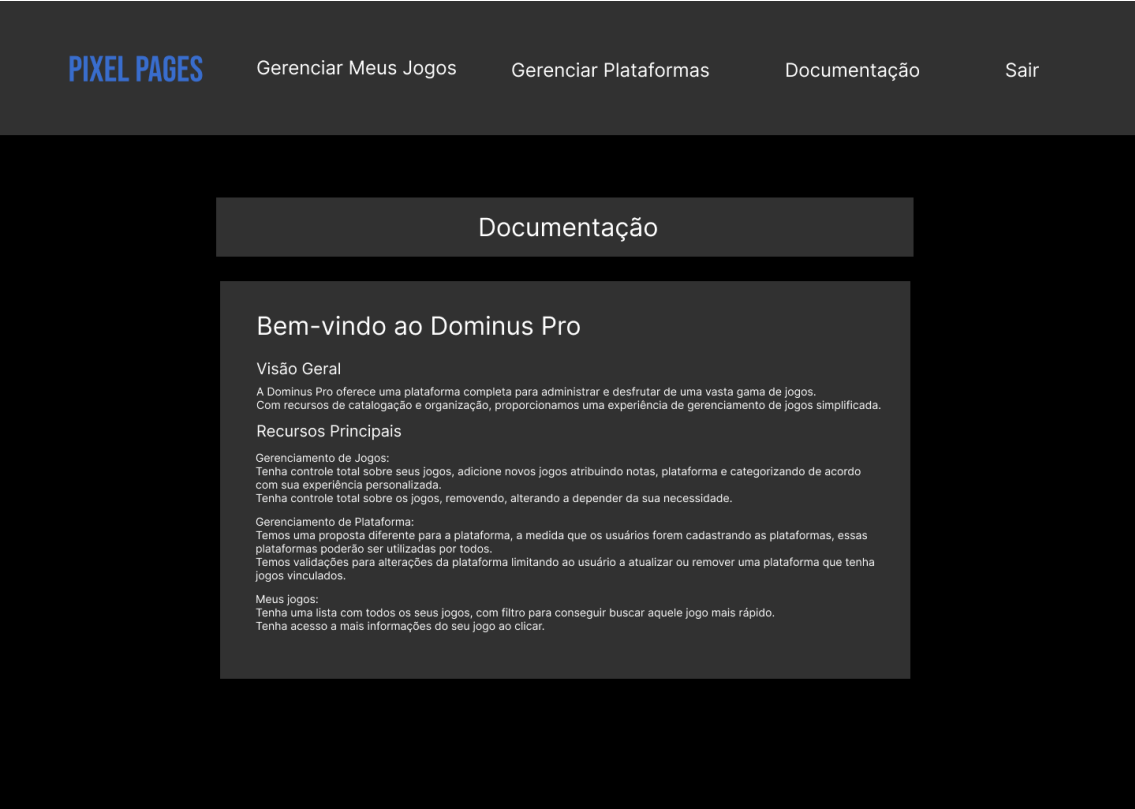
Recursos Principais

Gerenciamento de Jogos:  
Tenha controle total sobre seus jogos, adicione novos jogos atribuindo notas, plataforma e categorizando de acordo com sua experiência personalizada. Tenha controle total sobre os jogos, removendo, alterando a depender da sua necessidade.

Gerenciamento de Plataforma:  
Temos uma proposta diferente para a plataforma, a medida que os usuários forem cadastrando as plataformas, essas plataformas poderão ser utilizadas por todos. Temos validações para alterações da plataforma limitando ao usuário a atualizar ou remover uma plataforma que tenha jogos vinculados.

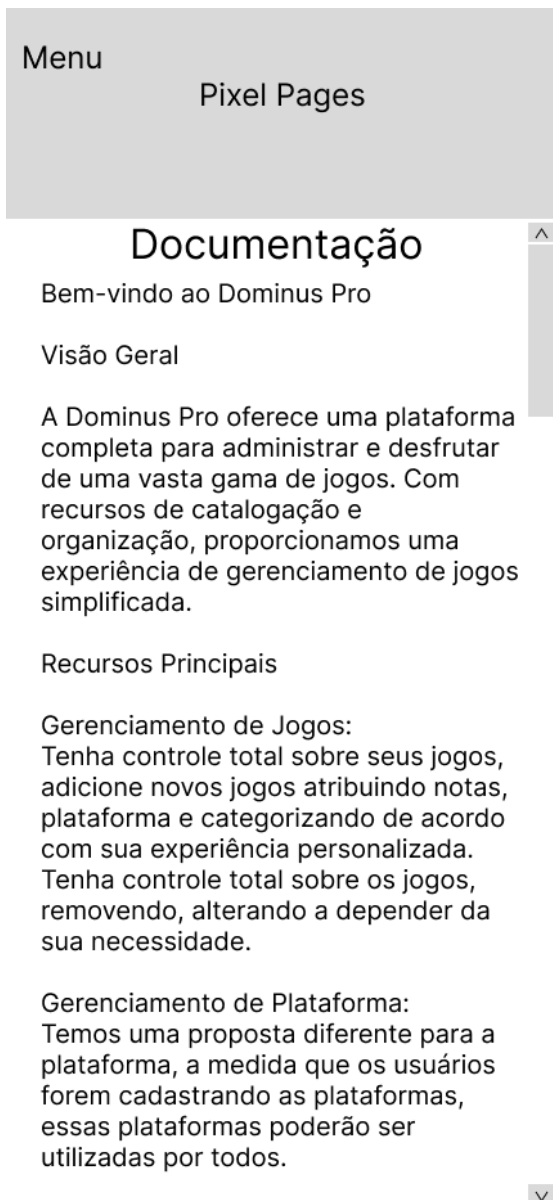
Meus jogos:  
Tenha uma lista com todos os seus jogos, com filtro para conseguir buscar aquele jogo mais rápido. Tenha acesso a mais informações do seu jogo ao clicar.

Wireframe.

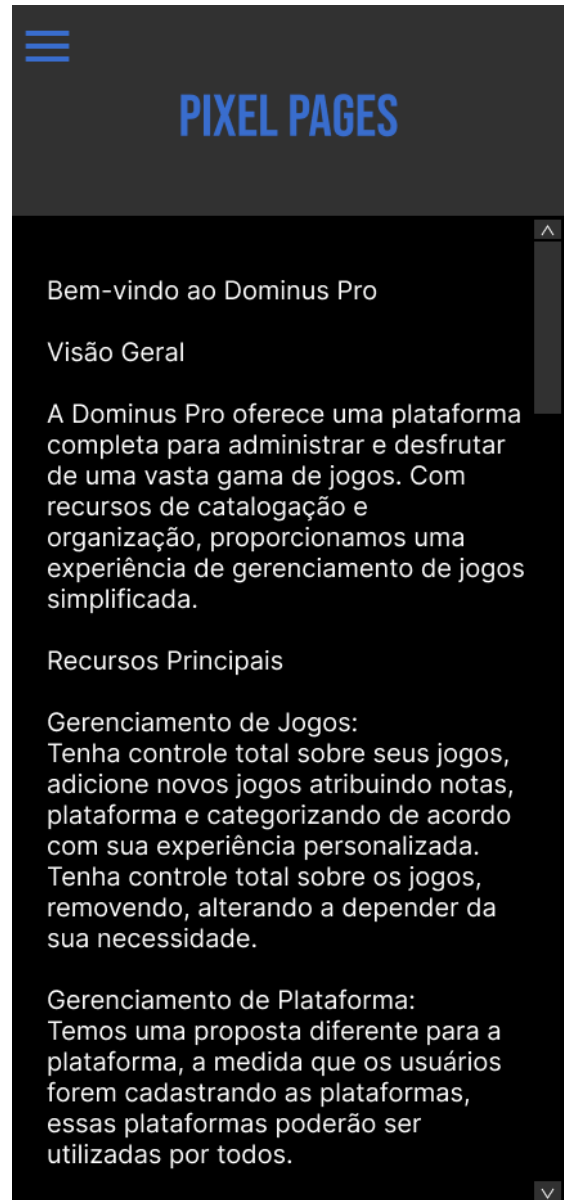


Protótipo de alta fidelidade.

## Versão Mobile da tela de Documentação



Wireframe



Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Cadastro

### Cadastre-se

E-mail

Usuário

Senha

Confirmar Senha

Cadastrar

Já tem uma conta? Faça Login

## Wireframe



Protótipo de alta fidelidade.

## Versão Mobile da tela de Cadastro

**Cadastre-se**

E-mail

Usuário

Senha

Confirmar Senha

Cadastrar

Já tem uma conta? Faça Login

Wireframe

**Cadastre-se**

E-mail

Usuário

Senha

Confirmar Senha

Cadastrar

Já tem uma conta? Faça Login

Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Login

Entrar

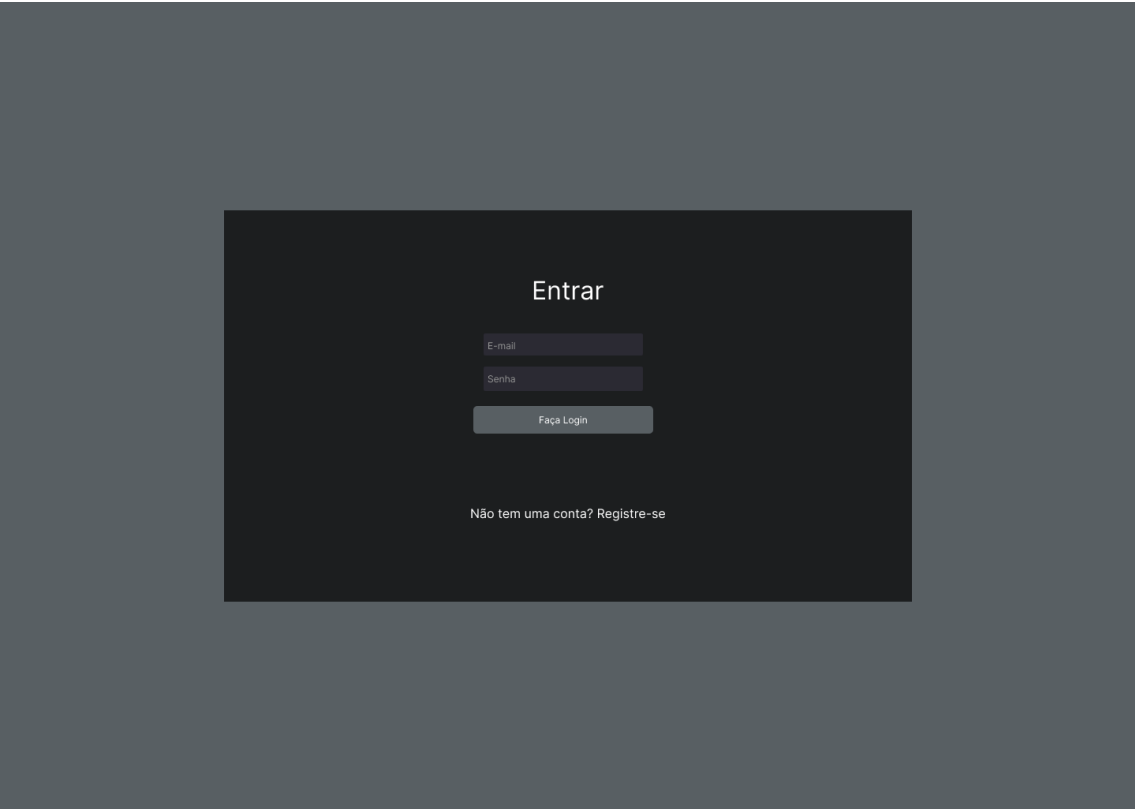
E-mail

Senha

Faça Login

Não tem uma conta? Registre-se

## Wireframe



Protótipo de alta fidelidade.

## Versão Mobile da tela de Login

Entrar

E-mail

Senha

Faça Login

Não tem uma conta? Registre-se

Wireframe

Entrar

E-mail

Senha

Faça Login

Não tem uma conta? Registre-se

Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Gerenciar Jogos

[Gerenciar Meus Jogos](#)[Gerenciar Plataformas](#)[Documentação](#)[Sair](#)

## Gerenciar Meus Jogos

Adicionar Jogo

ID	Nome	Descrição	Ações
1	Jogo 1	Lore impsom	 
2	Jogo 2	Lore impsom	 
3	Jogo 3	Lore impsom	 
4	Jogo 4	Lore impsom	 
5	Jogo 5	Lore impsom	 











Wireframe.

PIXEL PAGES

[Gerenciar Meus Jogos](#)[Gerenciar Plataformas](#)[Documentação](#)[Sair](#)

Gerenciar Meus Jogos

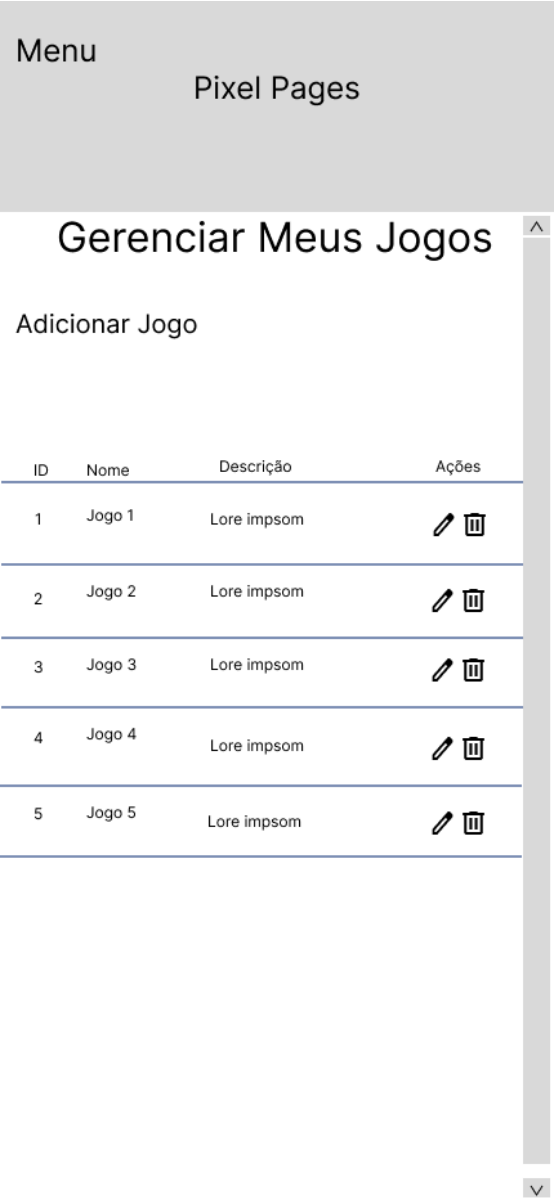
Adicionar Jogo

ID	Nome	Descrição	Ações
1	Jogo 1	Lore impsom	 
2	Jogo 2	Lore impsom	 
3	Jogo 3	Lore impsom	 
4	Jogo 4	Lore impsom	 
5	Jogo 5	Lore impsom	 

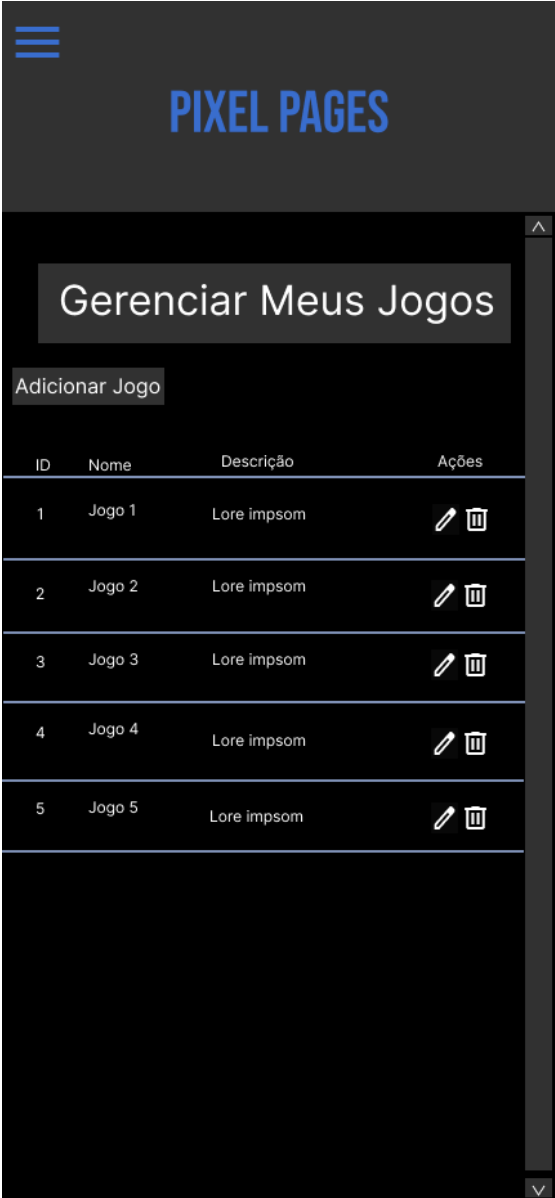
Protótipo de alta fidelidade.



Versão Mobile da tela de Gerenciar Jogos



Wireframe.



Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Criar Jogo

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Criar Jogo

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

Plataforma

Selecione uma plataforma

Categorias

Adicionar

Cancelar

Wireframe.

PIXEL PAGES

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Criar Jogo

Nome

Nome do Jogo

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

Plataforma

Selecione uma plataforma

Categorias

Adicionar

Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

Versão Mobile da tela de criar jogo

Menu

Pixel Pages

Criar Jogo

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

Plataforma

Selecione uma plataforma

Categorias

Adicionar

Cancelar

Wireframe.

PIXEL PAGES

Criar Jogo

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

Plataforma

Selecione uma plataforma

Categorias

Adicionar

Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Criar Plataforma

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Criar Plataforma

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Adicionar

Cancelar

Wireframe.

PIXEL PAGES

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Criar Plataforma

Nome

Nome do Jogo

Descrição

Descrição

Adicionar

Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

Versão Mobile da tela de criar plataforma

Menu

Pixel Pages

Criar Plataforma

Nome

Nome


Descrição

Descrição

Adicionar

Cancelar

Wireframe.



PIXEL PAGES

Criar Plataforma

Nome

Nome

Descrição

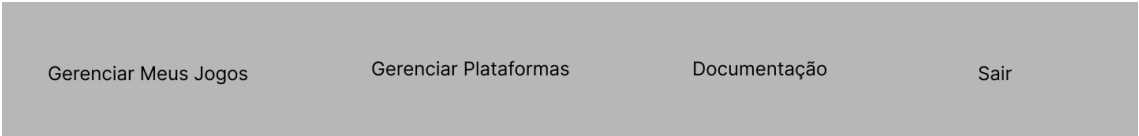
Descrição

Adicionar

Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Gerenciar Plataforma

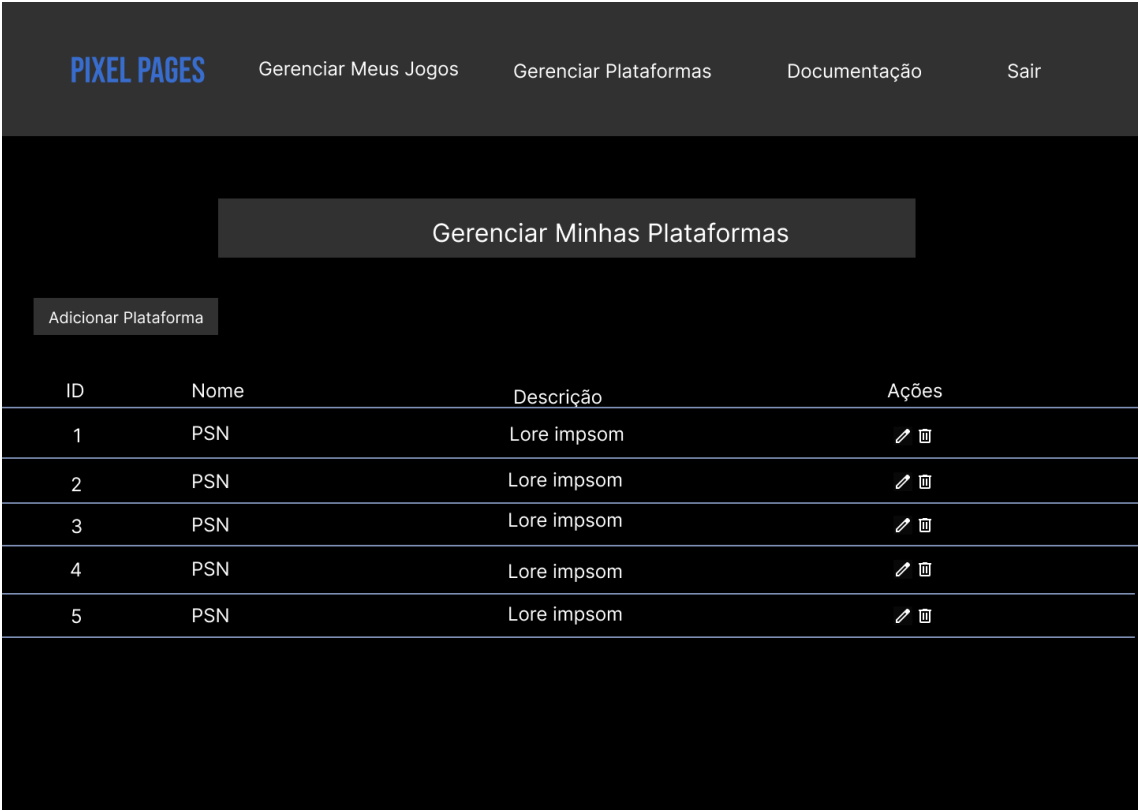


## Gerenciar Minhas Plataformas

Adicionar Plataforma

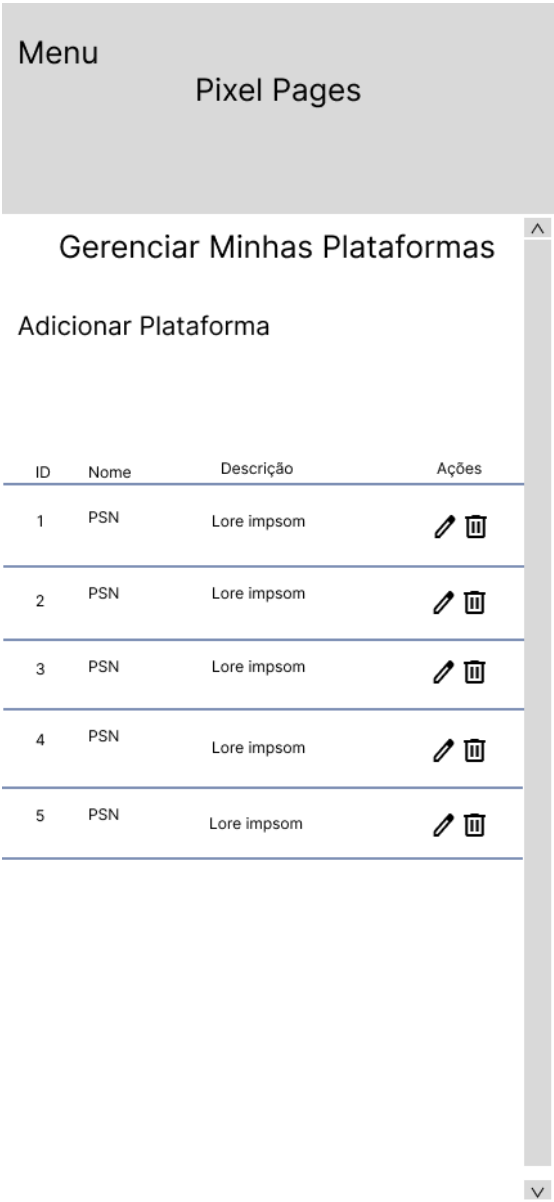
ID	Nome	Descrição	Ações
1	PSN	Lore impsom	 
2	PSN	Lore impsom	 
3	PSN	Lore impsom	 
4	PSN	Lore impsom	 
5	PSN	Lore impsom	 

Wireframe.

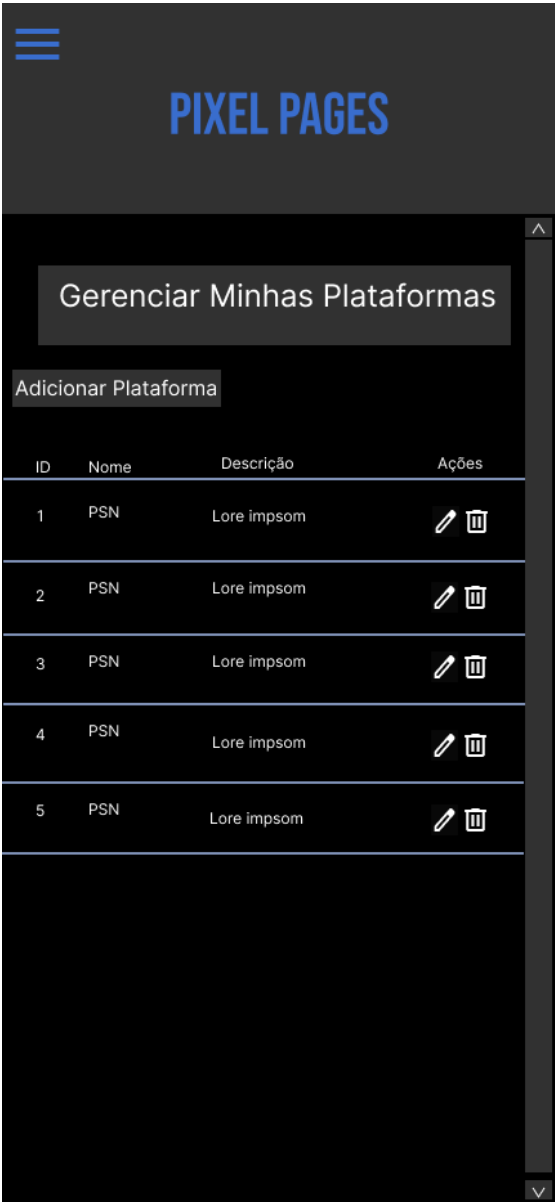


Protótipo de alta fidelidade.

Versão Mobile da tela de gerenciar plataforma



Wireframe.



Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Editar Jogo

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Editar Jogo

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

Plataforma

Selecione uma plataforma

Categorias

Salvar

Cancelar

Wireframe.

PIXEL PAGES

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Editar Jogo

Nome

Nome do Jogo

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

▼

Plataforma

Selecione uma plataforma

▼

Categorias

^

▼

Salvar

Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.



Versão Mobile da tela de editar jogo

Menu

Pixel Pages

Editar Jogo

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

Plataforma


Selecione uma plataforma

Categorias

Salvar

Cancelar

Wireframe.



PIXEL PAGES

Editar Jogo

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Nota

Selecione uma nota

▼

Plataforma

Selecione uma plataforma

▼

Categorias

^

▼

Salvar

Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Editar Plataforma

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Editar Plataforma

Nome

Nome

Descrição

Descrição

Salvar

Cancelar

Wireframe.

PIXEL PAGES

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Editar Plataforma

Nome

Nome do Jogo

Descrição

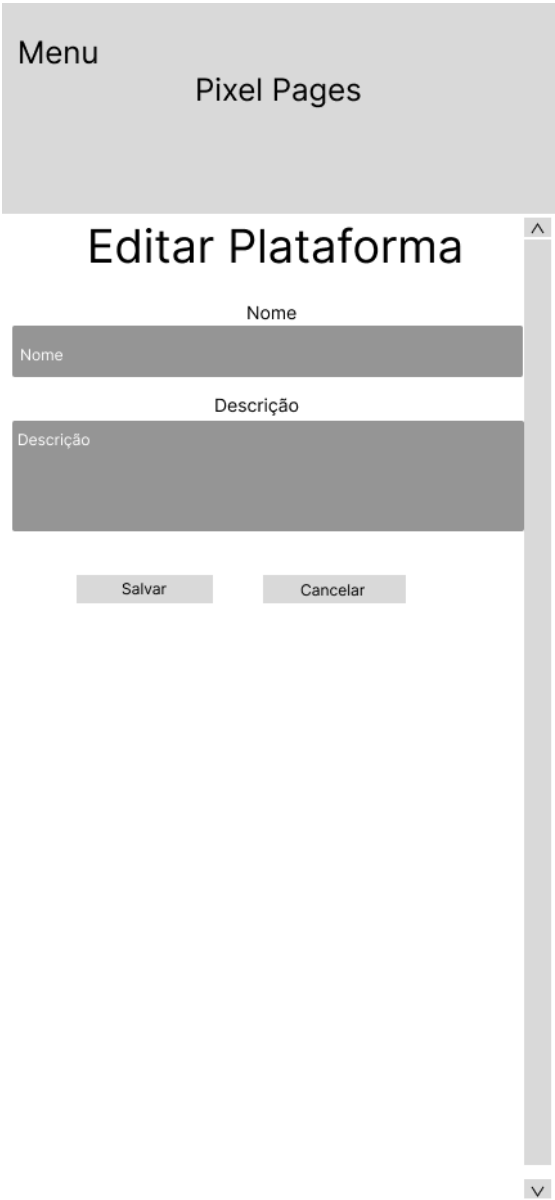
Descrição

Salvar

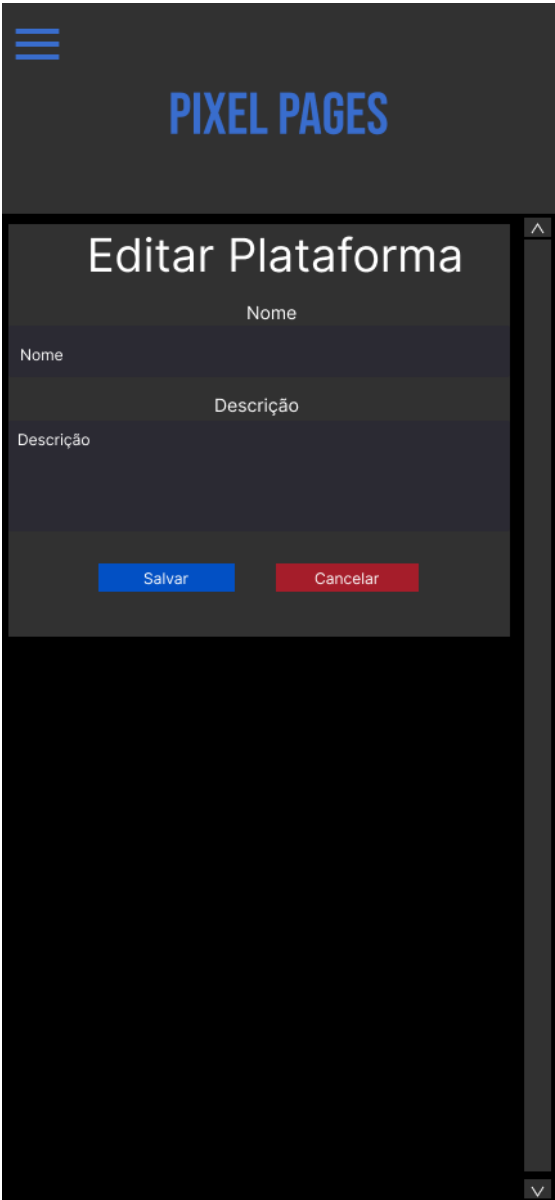
Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

Versão Mobile da tela de editar plataforma



Wireframe.



Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Excluir Jogo

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Tem certeza que deseja apagar esse jogo?

Nome

Nome

Apagar

Cancelar

Wireframe.

PIXEL PAGES

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Tem certeza que deseja apagar esse jogo?

Nome

Nome do Jogo

Apagar

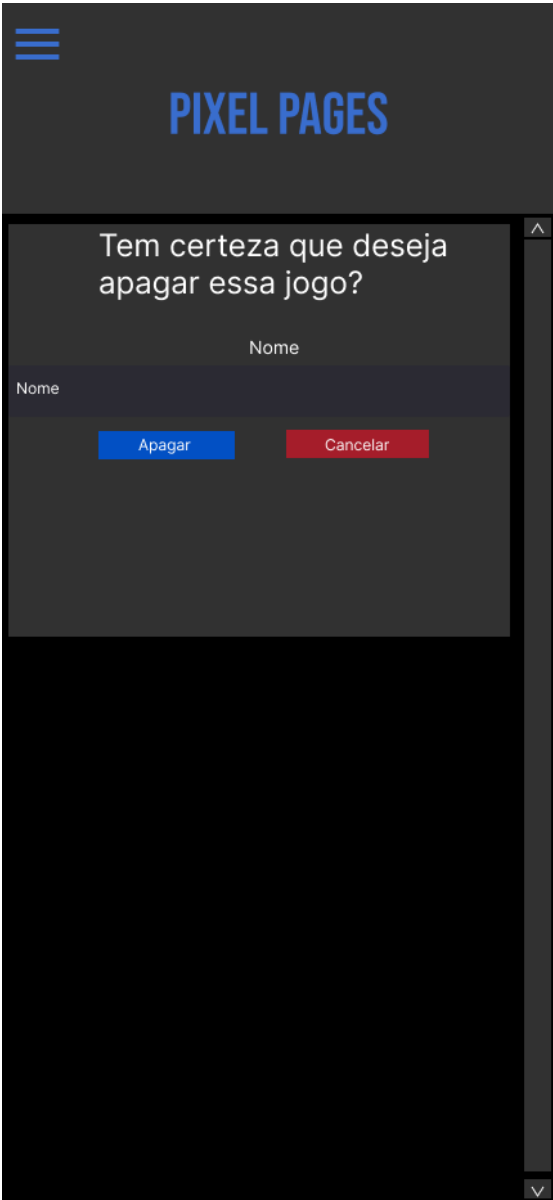
Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

Versão Mobile da tela de excluir jogo



Wireframe.



Protótipo de alta fidelidade.

# Tela de Excluir Plataforma

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Tem certeza que deseja apagar essa plataforma?

Nome

Nome

Apagar

Cancelar

Wireframe.

PIXEL PAGES

Gerenciar Meus Jogos

Gerenciar Plataformas

Documentação

Sair

Tem certeza que deseja apagar essa plataforma?

Nome

Nome do Jogo

Apagar

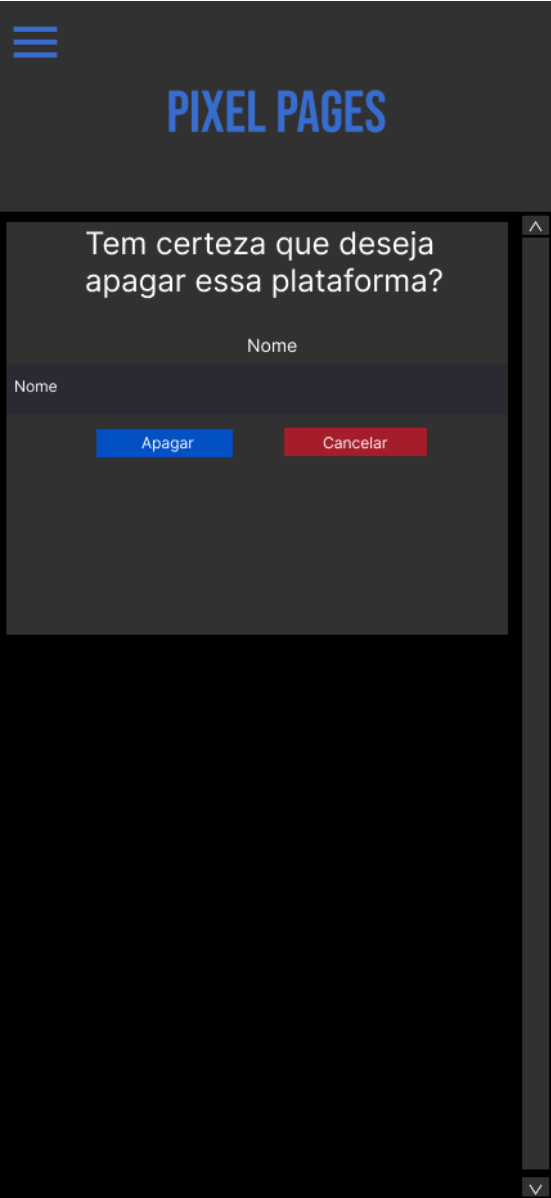
Cancelar

Protótipo de alta fidelidade.

Versão Mobile da tela de excluir plataforma



Wireframe.



Protótipo de alta fidelidade.

O projeto foi desenvolvido utilizando React.js, HTML e CSS para o front-end e Node.js para o back-end. O nome do nosso protótipo é Pixel Pages e tem como finalidade gerenciar jogos que o cliente cadastra. O protótipo

possui por volta de ~dez páginas no protótipo inicial, sendo elas: Tela de login, Tela de cadastro, homepage do site e perfil do jogo, tela de gerenciamento de jogos, de edição do jogo, de confirmar exclusão do jogo, de gerenciamento de plataformas, de edição de plataformas, de confirmar exclusão de plataformas e de documentação.

Foi decidido modificar quase totalmente a estética para focar na praticidade e eficiência da aplicação, optando por uma tela muito mais limpa, com menos poluição visual.

Optamos por usar o Vite.js no front-end por ser mais prático para programar e estilizar, e utilizamos Toastify e Bootstrap para estilizar.

Para o banco de dados, foi escolhido o SQLite3, e para o back-end, Node.js e Express. Foi utilizado o bcrypt para criptografia de senhas, CORS para evitar problemas de navegação e conexão e o Yup para realizar as validações necessárias.

Tentamos realizar a integração do Front-end com o Back-end utilizando o Axios, mas não obtivemos sucesso.

No nosso projeto utilizamos várias das **10 heurísticas de Nielsen**:

**Visibilidade do Status do Sistema:** Todas as operações realizadas pelo usuário são de livre visualização, sem poluição ou nada que atrapalhe o entendimento do que está sendo mostrado.

**Correspondência entre o sistema e o mundo real,** em várias telas utilizamos de ícones de fácil reconhecimento por usuário como por exemplo: a lupa para pesquisa, lápis para editar, coração para favoritar, seta virada para a esquerda para retornar a página anterior, um ícone de casa para retornar a homepage e um ícone de “+” para adicionar novos jogos.

**Controle e liberdade para o usuário,** todos os jogos e plataformas adicionados podem ser editados ou excluídos de acordo com a vontade do usuário.

**Prevenção de erros:** Ocorrem validações no back-end e banco de dados para evitar que ocorram erros da parte do sistema ou do cliente.

**Consistência e Padronização,** no nosso site os campos de pesquisa, preenchimentos de dados para cadastro e login são padronizados para fácil entendimento do usuário, buscando fazê-lo reconhecer as funções em vez de memorizá-las.

**Estética e design minimalista,** nosso projeto apresenta uma tela limpa e usa apenas as funções necessárias para adicionar, editar, dar review e favoritar um jogo, e a home é



estruturada de uma maneira simples, mostrando os jogos em categorias de fácil entendimento.

**Eficiência e flexibilidade de uso:** É de uso muito simples e intuitivo, com botões que deixam claro suas funções e confirmações em decisões importantes, como por exemplo, excluir um jogo da plataforma.

**Ajude os usuários a reconhecerem, diagnosticarem e recuperarem-se de erros:** Em caso de erro ou falha, a aplicação mostra com clareza o que está acontecendo, para que o cliente saiba como agir e operar a aplicação da melhor forma.

**Ajuda e documentação:** Temos uma página de documentação para que o cliente encontre todas as informações necessárias sobre a aplicação.