# MVC 패턴 (Model View Controller)

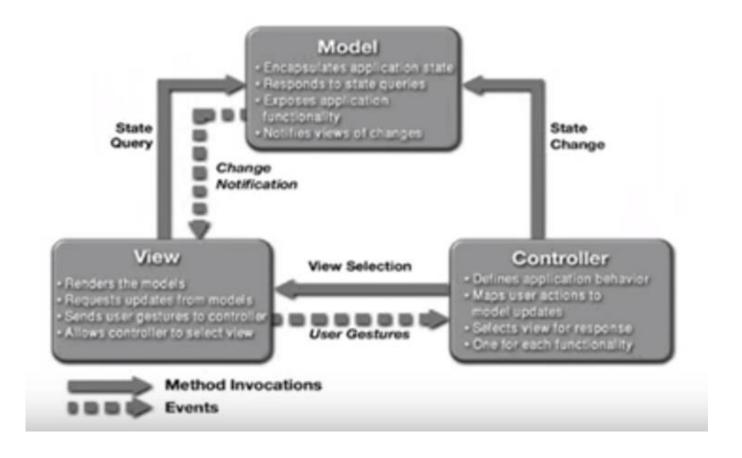
동의과학대학교 컴퓨터정보과 김진숙

#### 패턴이란?

- 사전적의미로는 어떤 것을 만들어 내기 위한 틀, 견본 등으로 정의
- 소프트웨어 디자인에 있어 반복하여 발생되는 문제에 적용할 수 있으며, 재사용할 수 있는 것
- 작업을 수행함에 있어 많은 개발자들이 공통되게 코드를 작성하는 방 식 의미

#### MVC 패턴

• 애플리케이션을 크게 Model, View, Controller 세 영역으로 구분하고 영역간의 결합도를 최소화한 프로그래밍 방식(패턴)



### JSP의 스파게티 코드

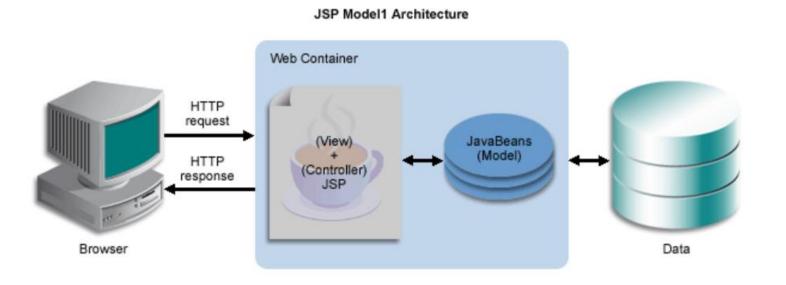
- 코드 블럭을 필요할 때 파일의 어느 곳에서나 만들어 사용
- JSP를 잘못 코딩하면 복잡하고 가독 성이 낮은 코드가 된다.

```
1  page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
      pageEncoding="UTF-8"%>
3
49 < \% int num = 0;
      String n = request.getParameter("num");
      if(n != null && !n.equals("")) //예외처리 - num값이 없거나 비어있는 경우가 아니면
        num = Integer.parseInt(n); //매개변수를 정수로 변환
8 %>
9 <!DOCTYPE html>
10⊖ <html>
11⊕ <head>
12 <meta charset="UTF-8">
13 <title>짝수홀수 판명하기</title>
14 </head>
15⊜ <body>
16⊜ <%
17 if(num % 2==0) {%>
18 짝수입니다.<br>
19 <%}else {%>
20 홀수입니다.<br>
21 <%} %>
22 </body>
23 </html>
```

```
1  page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
       pageEncoding="UTF-8"
                               import = 'java.sql.*'
3 %>
 4 <!DOCTYPE html>
 5⊖ <html>
 6⊕ <head>
 7 <meta charset="UTF-8">
    <title>Insert title here</title>
 9 </head>
10⊖ <body>
     <h2>DB 연결 시도</h2>
13⊖<% //1. DB 연동 드라이버 로드
       Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
15
       //2. 연결 정보
16
       String url="jdbc:mysql://localhost:3306/jspdb?serverTimezone=UTC";
17
       String user="jsp";
18
19
       String password="1111";
       //3. 연결 생성
20
21
22
23
24
25
26
       Connection con = DriverManager.getConnection(url, user, password);
       //4. 생성된 연결을 통해 SQL문 실행 의뢰 준비
       Statement stmt = con.createStatement();
       String sql = "select * from login";
       //5. SQL 실행시키고 그 결과 가져옴
       ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
       //6. SQL 실행 결과 화면 출력
       while (rs.next()){
28
            String col1 = rs.getString(1);
29 %>
           <a href="updateDB.jsp?id=<%=col1%>"><%=col1%></a>
30 <%
           String col2 = rs.getString(2);%>
31
           <%=col2 %>
32
           <br>
33⊖ <% }
       //7. 메모리에서 사용한 객체 해제
35
       rs.close();
       stmt.close();
37
       con.close();
38 %>
39 </body>
40 </html>
```

#### Model 1 구조

- 뷰와 로직(컨트롤러)이 물리적으로 분리되지 않은 방식
- 한 JSP 페이지 내에서 뷰와 로직(컨트롤러)이 분리되어 코딩
- 이 때 변수가 추가적으로 필요
- 구성요소
  - JSP
  - 자바빈



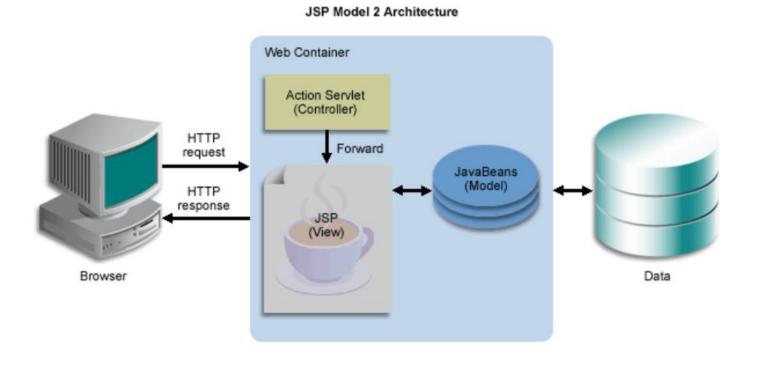
#### Model 1 구조

• 장단점

장점	단점
<ul> <li>구조가 단순</li> <li>구현이 용이</li> <li>규모가 작고 업무 변경이 많이 않은 경우에 적합</li> </ul>	<ul> <li>JSP 코드가 복잡하여 가독성 떨어짐</li> <li>뷰와 로직이 혼재되어 있어 분업이 어려움</li> <li>유지보수 어려움</li> <li>업무 변경이 잦은 환경 글로벌 비즈니스 환경에는 적합하지 않음</li> </ul>

```
pageEncoding="UTF-8"%>
4 <!-- 입력, 처리 코드 -->
     int num = 0;
     String answer;
     String n = request.getParameter("num");
     if(n != null && !n.equals("")) //예외처리 - nun값이 없거나 비어있는 경우가 아니면
       num = Integer.parseInt(n); //매개변수를 정수로 변환
     if(num % 2==0) {
       answer="짝수입니다.";
                           입력과 제어 연산 담당
     }else{
       answer="홀수입니다.";
                           (Controller)
17 <!DOCTYPE html>
18@<html>
19⊜ <head>
                            출력 데이터(Model)
    <meta charset="UTF-8">
   <title>짝수홀수 판명하기</title><
22 </head>
23⊖ <body>
24 <!-- 출력 코드/->
                         출력 담당(View)
25 <%=answer %>
26 </body>
27 </html>
```

- 컨트롤러와 뷰가 물리적으로 분리된 방식
- model2 구조는 MVC 패턴 을 웹 개발에 도입한 구조
- 구성요소
  - 서블릿(Controller)
  - JSP(View)
  - 자바빈(Model)



MVC 패턴	Model2	설명
Model	자바빈 POJO(Plain Old Java Object)	1. 컨트롤러로부터 처리를 요청 받는다. 2. 비즈니스 로직(DB연동 등)을 수행한다. 3. 수행결과를 컨트롤러에 전달한다.
View	JSP	<ul> <li>클라이언트에 출력되는 화면 담당</li> <li>요청 결과 출력 뿐 아니라 컨트롤러에 요청을 보내기도 함</li> <li>request, session객체에 저장된 정보를 토대로 화면 출력</li> </ul>
Controller	Servlet	<ol> <li>웹브라우저의 요청을 받는다.</li> <li>웹브라우저의 요청을 분석한다.</li> <li>분석된 요구를 바탕으로 필요한 로직을 처리하는 Model를 호출한다.</li> <li>모델로 전달 받은 결과를 가공한 후, request나 session의 setAttribute()를 사용하여 결과값을 저장소에 저장한다.</li> <li>결과 출력 View인 JSP 페이지에 forward, redirect 로 출력을 위임한다.</li> </ol>

```
1 package model2.web08;
                                                    입력과 제어, 연산 담당
 3⊕ import java.io.IOException;
10
                                                    (Controller)
  @WebServlet("/Ex03Servlet")
  public class Ex03Servlet extends HttpServlet {
       private static final long serialVersionUID = 1L;
       protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
16
          int num = 0;
          String answer;
          String n = request.getParameter("num");
18
19
          if(n != null && !n.equals("")) //예외처리 - num값이 없거나 비어있는 경우가 아니면
20
              num = Integer.parseInt(n);
                                         //매개변수를 정수로
                                                             <%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
                                                                  pageEncoding="UTF-8"%>
          if(num % 2==0)
              answer="짝수입니다.";
                                                           4 <!DOCTYPE html>
          else
                                                                                                   출력 담당(View)
              answer="홀수입니다.";
                                                           5⊖ <html>
                                                           69 <head>
          request.setAttribute("answer", answer);
                                                               <meta charset="UTF-8">
          RequestDispatcher rd = request.getRequestDispatche
                                                                <title>짝수홀수 판명하기</title>
29
30
<u>31</u>
32⊝
          rd.forward(request, response);
                                                           9 </head>
                                                          10⊖ <body>
      protected void doPost(HttpServletRequest request, Http11 <!-- 출력 코드 -->
          // TODO Auto-generated method stub
                                                               <%-- <%=request.getAttribute("answer") %> --%>
34
          doGet(request, response);
                                                               ${requestScope.answer }
35
36
                                                          14 </body>
37
                                                          15 </html>
```

#### • 장단점

장점	단점
<ul><li>뷰, 로직 처리에 대한 분업 용이</li><li>유지보수 용이</li><li>코드 가독성이 높음</li><li>코드의 재 사용성 높음</li></ul>	<ul> <li>구조에 대한 이해가 어려움</li> <li>작업량이 많음</li> <li>Java에 대한 깊은 이해 필요(개발 난이도 높음)</li> </ul>

- Model1 vs. Model2
  - Model1 : 규모가 크지 않고 업데이트가 적은 프로젝트일 경우 유용
  - Model2: 규모가 크고 협업 환경이며 업데이트가 많은 프로젝트일 경우 유용
  - 장단점이 있으므로 상황에 따라 적절한 선택이 필요하나 점점 front-end 개발자, back-end 개발자의 역할분담을 하는 방향으로 가고 있음
  - Spring 등의 자바 프레임워크는 Model2 기반

## 사전 준비

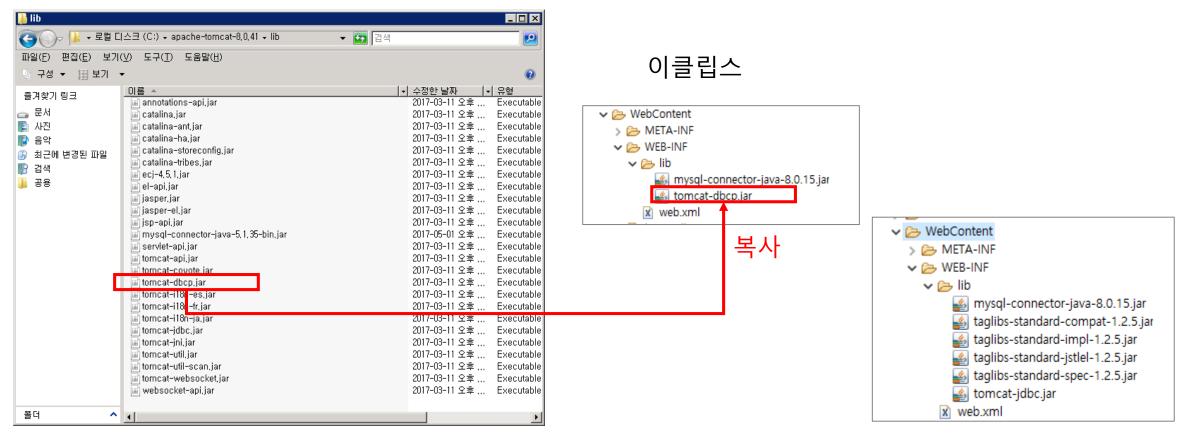
1. Oracle DB(또는 MySql) 테이블

```
reate table member(
id varchar(10),
pwd varchar(10),
name varchar(50),
email varchar(50),
joinDate datetime default now()
);

select * from member;
insert into member values('jin', '1111','이요신','jins@gmail.com', now());
insert into member values('lee', '1111','이순신','lee@gmail.com', now());
insert into member values('song', '1111','이주신','song@gmail.com', now());
```

### 사전 준비

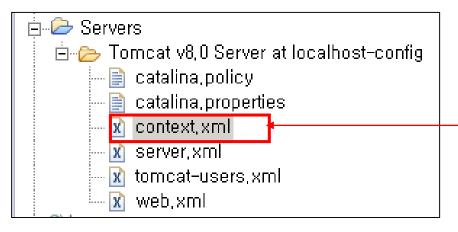
2. JDBC/DBCP API 준비



• DBCP 사용 시 tomcat 버전에 따라 JDBC 커넥터 인식이 안될 수 있으므로 tomcat-dbcp.jar파일을 lib 폴더에 복사

### 사전 준비

3. DBCP에 관한 정보 설정 - 이클립스(가상환경)



참조 사이트

https://tomcat.apache.org/tomcat-9.0-doc/jndi-datasource-examples-howto.html#MySQL DBCP 2 Example

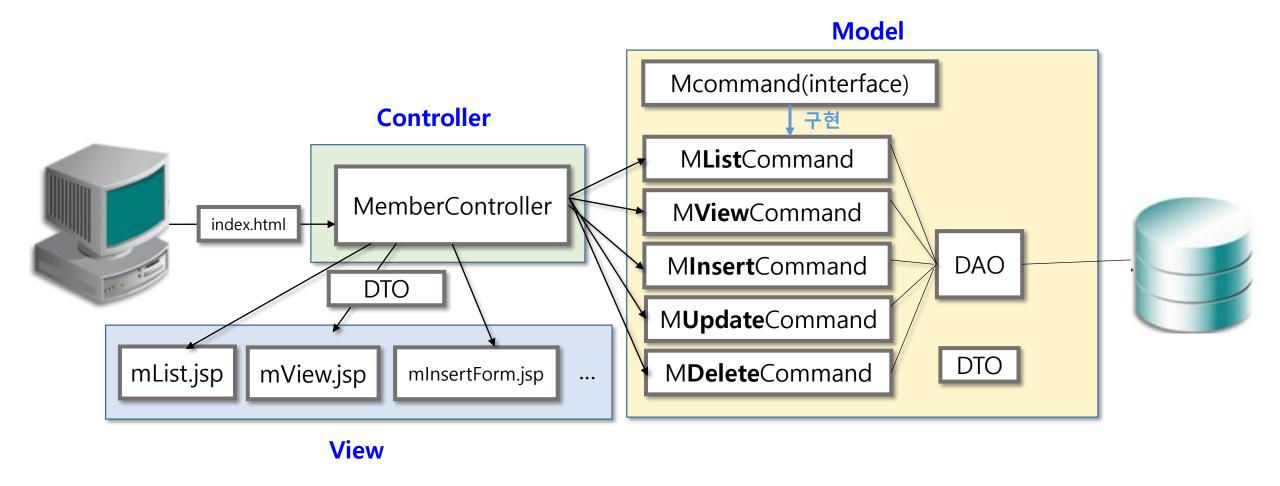
설정

```
<Resource name ="jdbc/JSP"
    auth = "Container"
    type="javax.sql.DataSource"
    driverClassName = "oracle.jdbc.driver.OracleDriver"
    url="jdbc:oracle:thin:@//localhost:1521/xepdb1"
    username= "WEB"
    password="1111"
    maxWait = "5000"
    />
```

#### MySQL 사용 시

```
<Resource</pre>
      name="jdbc/JSP"
      auth="Container"
      type="javax.sql.DataSource"
      factory = "org.apache.tomcat.jdbc.pool.DataSourceFactory"
      driverClassName = "com.mysql.jdbc.Driver"
      url="jdbc:mysql://localhost:3306/board?serverTimezone=UTC"
      username="root"
      password="1111"
      maxActive="50"
      maxIdle="20"
      maxWait="10000"
      logAbandoned="false"/>
</Context>
```

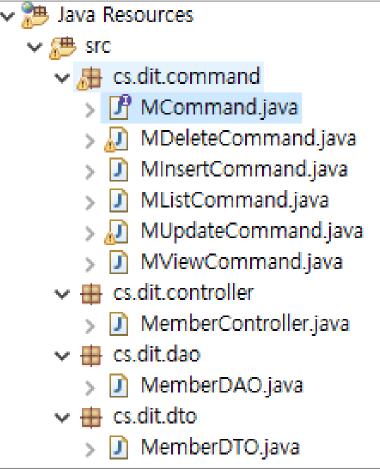
### MVC 패턴으로 Member관리 프로그램 구현



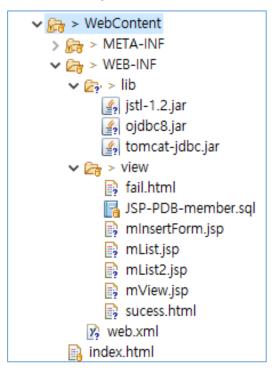
#### Overview

- MemberController
- MCommand
- DTO(Data Transfer Object)
- DAO(Data Access Object)

#### java 소스 구조 • ાava Resour

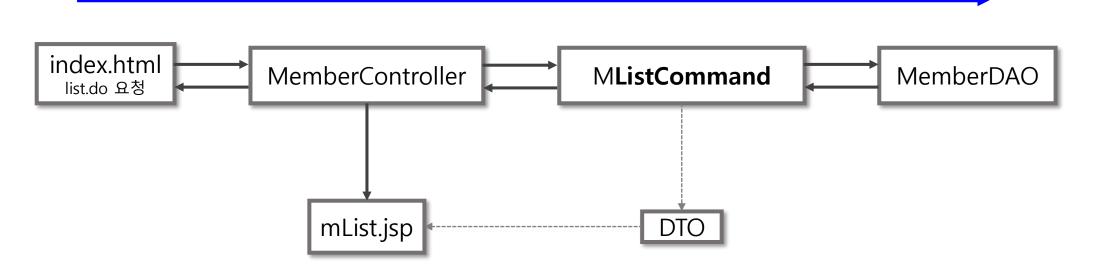


#### View 구조

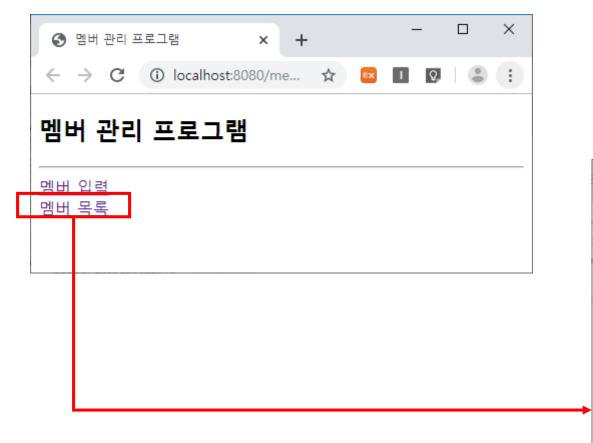


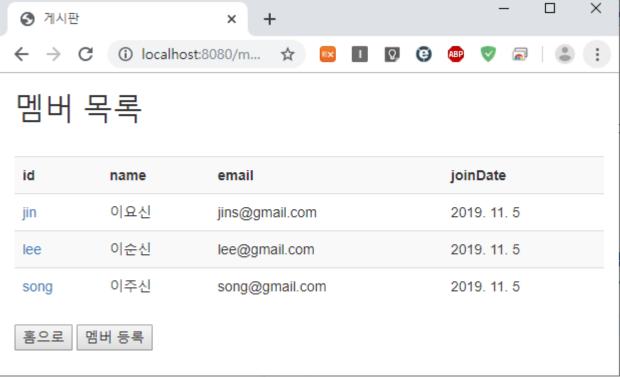
## 1. 멤버 목록 보기

#### 구현 순서/ 테스트 순서



### 멤버 목록 보기 – 실행 화면





### 멤버 목록 보기 – 구현 순서

#### 중요!!!!!

매 단계마다 프로그램을 실행시켜 디버깅을 하면서 구현하도록 한다.

- 1. 첫 페이지를 작성한다.
  - 파일명 : index.html
- 2. 데이터를 저장하는 DTO 클래스를 작성한다. Model
  - 파일명 : MemberDTO.java
- 3. 클라이언트의 요청을 분석, 필요한 로직 처리를 하는 클래스를 호출하고 그 결과 에 따라 이동할 페이지를 제어하는 서블릿 클래스를 작성한다. Controller
  - 파일명 : MemberController.java
- 4. 클라이언트 요청에 따라 로직처리를 하는 Service클래스를 작성한다. Model
  - 파일명 : MListCommand.java (MCommand 인터페이스를 구현)
- 5. DBMS에서 레코드셋을 검색하여 DTO에 저장하는 DAO클래스 메소드(list())를 작성한다. Model
  - 파일명 : MemberDAO.java
- 6. 해당 결과를 화면 출력할 JSP 페이지를 작성한다. View
  - 파일명 : mList.jsp

#### index.html

```
1 <!DOCTYPE html>
 2⊖ <html>
 3⊕ <head>
   <meta charset="UTF-8">
   weta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
   <title>멤버 관리 프로그램</title>
 7 </head>
8⊜ <body>
    <h2>멤버 관리 프로그램</h2>
    <hr>
10
11 <a href="insertForm.do">멤버 입력</a><br>
12 <a href="list.do">멤버 목록</a><br>
13 </body>
14 </html>
```

#### **MemberDTO**

```
package cs.dit.dto;
   import java.sql.Date;
   public class MemberDTO{
 6
       private String id;
       private String pwd;
 8
       private String name;
 9
10
       private String email;
       private Date joinDate;
11
12
13⊝
       public String getId() {
           return id:
14
15
       public void setId(String id) {
16⊜
           this.id = id:
17
18
       public String getPwd() {
19⊜
20
           return pwd;
21
       public void setPwd(String pwd) {
22⊝
23
           this.pwd = pwd;
24
       public String getName() {
25⊜
26
           return name;
```

```
27
28⊝
       public void setName(String name) {
29
           this.name = name;
30
       public String getEmail() {
31⊜
           return email;
32
33
       public void setEmail(String email) {
34⊖
35
           this.email = email:
36
       public Date getJoinDate() {
37⊝
           return joinDate;
38
39
       public void setJoinDate(Date joinDate) {
40⊝
           this.joinDate = joinDate;
41
42
43 }
```

#### MemberController

• 클라이언트 요청을 받고 분석하여 해당 로직을 처리

```
1 package cs.dit.controller;
 3⊕ import java.io.IOException;
19 @WebServlet("*.do")
20 public class MemberController extends HttpServlet {
       private static final long serialVersionUID = 1L;
 22
 23
       protected void doHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOE
 24⊝
 25
           request.setCharacterEncoding("utf-8");
           String viewPage =null;
 26
           MCommand command = null;
 27
 28
 29
           String uri = request.getRequestURI(); //uri :/member-mvc/insert.do
 30
           String com= uri.substring(uri.lastIndexOf("/")+ 1, uri.lastIndexOf(".do")); //command :insert
 31
 32
           if(com !=null && com.trim().equals("list")) {
               command = new MListCommand();
 33
               command.execute(request, response);
 34
               viewPage = "mList.jsp";
 35
57
             RequestDispatcher rd = request.getRequestDispatcher(viewPage);
            rd.forward(request, response);
58
59
60
        protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletExd
61⊖
             doHandle(request, response);
62
63
64
        protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletEx
65⊜
             doHandle(request, response);
66
67
69
```

#### MCommand 인터페이스

- 인터페이스(Interface) 역할은?
  - 인터페이스로 협업자들이 서로 메소드 규약을 만들어서 공유하면 각자의 구 현하는 방식에 덜 영향을 받으면서 애플리케이션을 구축할 수 있음
  - 한 객체가 인터페이스를 구현하여 사용할 때 그 객체는 인터페이스의 메소드들을 반드시 구현해야 함(컴파일 오류)
  - 인터페이스는 달리 몸통을 갖춘 일반 메서드 또는 멤버 변수를 구성원으로 가 질 수 없음
- 인터페이스의 특징
  - 하나의 클래스가 여러 개의 인터페이스 구현 가능
  - 인터페이스도 상속 가능
  - 인터페이스의 멤버는 반드시 public

#### MCommand 인터페이스

- 접미어를 Command를 가지고 있는 객체들은 다음의 인터페이스를 구현
- 반드시 execute 메소드를 구현하여야 한다.

#### **MListCommand**

```
1 package cs.dit.command;
 3⊕import java.io.IOException;
12
13 public class MListCommand implements MCommand{
14
15⊜
       @Override
16
       public void execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throw
17
           //1. DB 작업을 위해 DB처리를 하고 있는 MemberDAO 객체를 생성한다.
18
           MemberDAO dao = new MemberDAO();
19
20
           //2. DB에서 가져온 ArrayList 내의 MemberDTO 객체들을 dtos 변수에 저장한다.
           ArrayList<MemberDTO> dtos = dao.list();
21
22
23
           //3. dtos를 request scope에 저장하여 View가 화면출력할 수 있도록 준비한다.
24
           request.setAttribute("dtos", dtos);
25
26 }
```

#### **MemberDAO**

- 생성자에서는 DBCP에서 DataSource를 가져와 Connection 객체생성 준비
- Connection 객체 해제

```
package cs.dit.dao;
 3⊕ import java.sql.Connection;
   public class MemberDAO
       private DataSource ds;
       private Connection con;
       private PreparedStatement pstmt;
       private ResultSet rs;
   //생성자에서 jdbc/mvc 객체를 찾아 DataSource 로 받는다.
       public MemberDAO() {
23⊜
24
           try {
25
               Context initContext = new InitialContext();
26
               Context envContext = (Context) initContext.lookup("java:/comp/env");
27
               ds = (DataSource)envContext.lookup("jdbc/mvc");
28
           }catch(Exception e) {
30
               e.printStackTrace();
31
32
   //Connection 해제를 위한 메소드
34⊜
       public void close() {
35
           try {
36
               if(con !=null) {
37
                   con.close();
38
                   con=null;
39
           }catch(SQLException e) {
41
               e.printStackTrace();
42
43
```

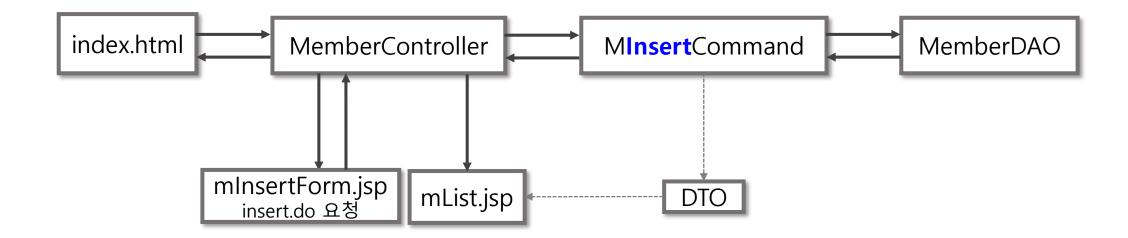
## MemberDAO - list() 메소드

```
45 //
      전체 멤버 목록보기
46⊜
       public ArrayList<MemberDTO> list(){
           String sql = "select * from member";
47
48
49
50
           ArrayList<MemberDTO> dtos = new ArrayList<MemberDTO>(); //DB처리 결과를 MemberDTO에 담아 ArrayList로 만들기 위해
           try {
51
               con = ds.getConnection();
               pstmt = con.prepareStatement(sql);
52
53
               rs = pstmt.executeQuery();
54
55
               while (rs.next()) {
                                      //DB결과를 ResultSet에서 한행씩 추출하여 MemberDTO로 만든다.
56
                   MemberDTO dto = new MemberDTO();
                   dto.setId(rs.getString("id"));
57
58
                   dto.setPwd(rs.getString("pwd"));
                   dto.setName(rs.getString("name"));
59
                   dto.setEmail(rs.getString("email"));
60
                   dto.setJoinDate(rs.getDate("joinDate"));
61
62
63
                   dtos.add(dto); //MemberDTO객체를 ArrayList에 추가한다.
64
65
               rs.close(); pstmt.close();
           }catch(SQLException e) {
               e.printStackTrace();
66
           }finally {
67
               close();
68
69
70
           return dtos;
```

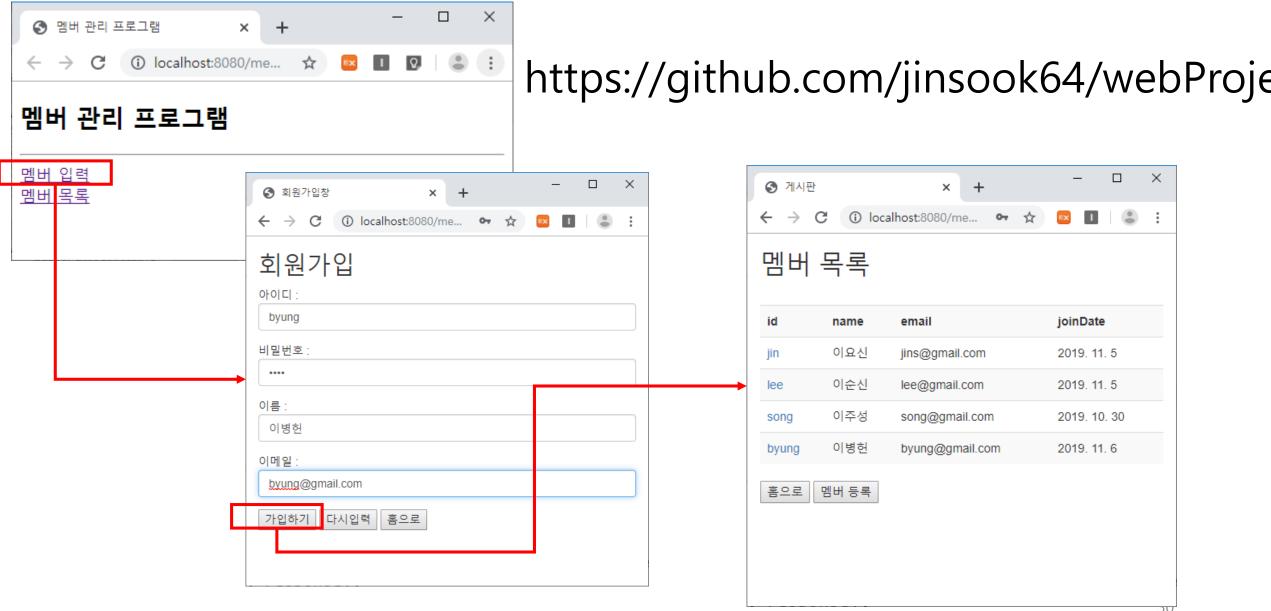
## mList.jsp

```
1 < page language="jav 160 < body>
      pageEncoding="UTF- 17⊖ <div class="container">
3 <%@ taglib prefix ="c" 18
                          <h2>멤버 목록</h2>
4 <% taglib prefix ="fm 19
                          <br/>
5 5 mport = "cs."
                     20⊝
                          6 <!DOCTYPE html>
                     21⊝
                            7⊖<html>
                     22
                              id
8⊖ <head>
                              name
    <meta charset="UTF-8"</pre>
                              email
    <meta name="viewport"</pre>
10
                              joinDate
    k rel="styleshee 25
11
    <script src="https:/ 26</pre>
                            <script src="https:/ 27⊕</pre>
13
                          <c:forEach var="dto" items = "${dtos}">
    <title>게시판</title> 28⊖
14
                            15 </head>
                              ${dto.id}
                              ${dto.name}
                     30
                              ${dto.email}
                     31
                     32
                              <fmt:formatDate value="${dto.joinDate}"/>
                     33
                            34
                          </c:forEach>
                     35
                          <input type="button" value ="\(\text{\text{$\sigma}}\) onclick ="location.href='index.html'">
                     36
                     37
                          <input type="button" value ="멤버 등록" onclick ="location.href='insertForm.do'">
                     38 </div>
                     39 </body>
                     40 </html>
```

## 2. 멤버 등록 하기



## 멤버 등록 하기 – 실행 화면



### 멤버 등록 하기 - 구현 순서

- 1. 멤버 등록 페이지를 작성한다.
  - 파일명 : mInsertForm.jsp
- 2. 컨트롤러에 멤버등록을 위한 코드를 추가한다. Controller
  - 파일명 : MemberController.java
- 3. 클라이언트가 보내온 매개변수들을 DTO의 형태로 만들고 DB로직을 호출하는 Command클래스를 작성한다. Model
  - 파일명 : MInsertCommand.java (MCommand 인터페이스를 구현)
- 4. DTO에 담겨온 데이터를 DBMS에 저장처리를 하는 DAO클래스의 메소드(insert())를 작성한다. Model
  - 파일명 : MemberDAO.java



mInsertForm.jsp

```
1 
1 
page language="java" contentType="t
       pageEncoding="UTF-8"%>
   <%@ taglib prefix ="c" uri = "http://jd190</pre>
   <%@ taglib prefix ="fmt" uri = "http://20⊝</pre>
6 <!DOCTYPE html>
7⊕ <html>
8@ <head>
     <meta charset="UTF-8">
     <meta name="viewport" content="width=27</pre>
10
     k rel="stylesheet" href="https://28
     <script src="https://ajax.googleapis.</pre>
     <script src="https://maxcdn.bootstrap</pre>
     <title>회원가입창</title>
14
15 </head>
```

```
16⊖ <body>
17⊖ <div class="container">
     <h2>회원가입</h2>
     <form method="post" action="insert.do" class="form-horizontal">
         <div class="form-group">
           <div class="cot-sm-4">
21⊖
             아이디: <input type="text" name ="id" class="form-control">
22
           </div>
24
         </div>
25⊚
         <div class="form-group">
           <div class="cot-sm-4">
269
             비밀번호: <input type="password" name ="pwd" class="form-control">
           </div>
         </div>
         kdiv class="form-group">
           <div class="cot-sm-4">
             이름: <input type="text" name ="name" class="form-control">
           </div>
34
         </div>
35⊜
         <div class="form-group">
           <div class="cot-sm-4">
36⊜
             이메일: <input type="text" name ="email" class="form-control">
38
           </div>
39
         </div>
         <input type="submit" value="가입하기">
40
         <input type="reset" value="다시입력">
41
         <input type="button" value="喜으로" onclick="location.href='index.html'">
42
         <br><br><br>>
43
    </form>
45 </div>
46 </body>
47 </html>
```

#### MemberController 코드 추가

1. 멤버등록폼 호출 코드

```
36      }else if(com !=null && com.trim().equals("insertForm")) {
37           viewPage = "mInsertForm.jsp";
38
```

- 2. 멤버등록 처리 로직 호출 코드
  - 멤버 등록처리 후에는 목록보기로 이동하도록 한다.

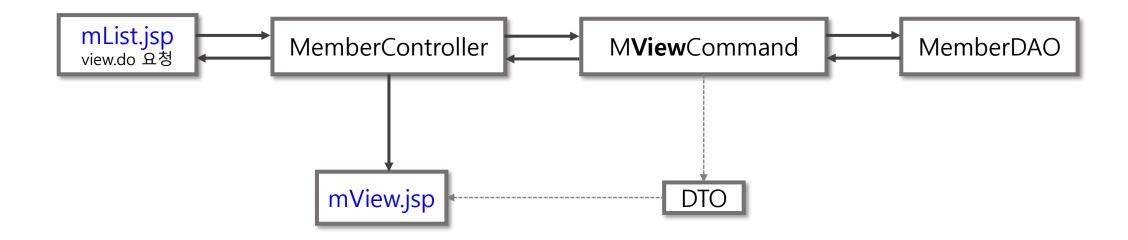
#### **MInsertCommand**

```
package cs.dit.command;
 3 import java.io.IOException; □
12 public class MInsertCommand implements MCommand{
13
14⊝
       @Override
15
       public void execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Servle
16
17
           MemberDTO dto = new MemberDTO();
                                            //DB에 데이터를 저장하기 위해 DTO 객체 생성
18
19
           dto.setId(request.getParameter("id"));
                                                       //DTO에 폼에서 전달된 데이터를 저장
20
           dto.setPwd(request.getParameter("pwd"));
           dto.setName(request.getParameter("name"));
21
22
           dto.setEmail(request.getParameter("email"));
23
24
           MemberDAO dao = new MemberDAO();
25
26
27
           dao.insert(dto);
                                       //DB에 DTO객체를 저장하기 위한 메소드 insert 호출
```

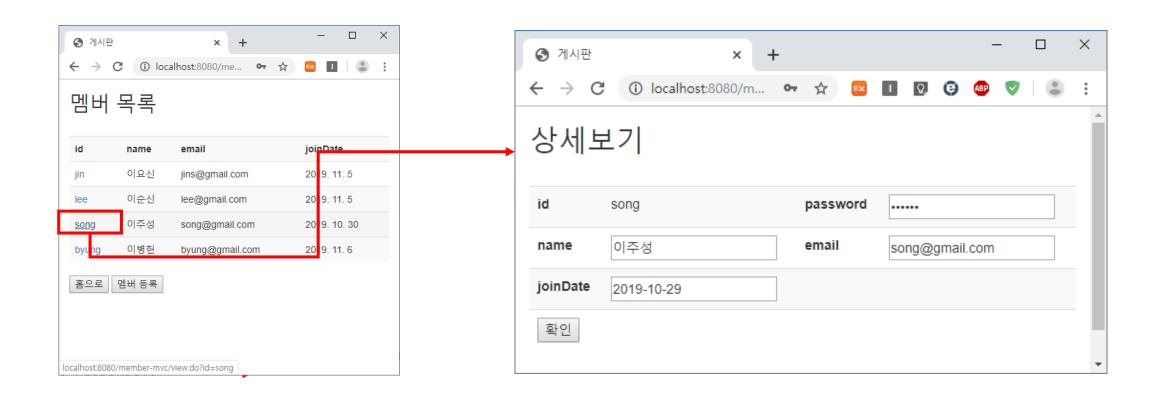
### MemberDAO - insert()

```
101 // 멤버 추가하기
       public void insert(MemberDTO dto) {
102∘
103
           String sql = "insert into member(id, pwd, name, email, joinDate) values(?,?,?,?, SYSDATE)";
104
105
           try {
               con = ds.getConnection(); //Connection객체 CP에서 얻어오기
106
               pstmt =con.prepareStatement(sql); //Connection객체를 통해 SQL문 준비
107
               pstmt.setString(1, dto.getId()); //SQL문과 데이터 바인팅
108
109
               pstmt.setString(2, dto.getPwd());
               pstmt.setString(3, dto.getName());
110
               pstmt.setString(4, dto.getEmail());
111
112
               pstmt.executeUpdate();
                                       //SQL을 수행하고 결과 반환: 결과는 입력이 된 행 갯수
113
114
115
               pstmt.close();
           }catch(SQLException ex) {
116
117
118
119
120
```

## 3. 멤버 상세 보기



### 멤버 상세 보기 – 실행 화면



## 멤버 상세 보기 - 구현 순서



- 1. id에 링크를 걸어 상세 보기로 이동할 수 있도록 변경한다. View
  - 파일명 : mList.jsp
- 2. 컨트롤러에 멤버상세보기를 위한 코드를 추가한다. Controller
  - 파일명 : MemberController.java
- 3. 클라이언트가 보내온 매개변수들을 DTO의 형태로 만들고 DB로직을 호출하는 Command클래스를 작성한다. Model
  - 파일명 : MViewCommand.java (MCommand 인터페이스를 구현)
- 4. 전달된 id값으로 DB검색하는 메소드(view())를 작성한다. Model
  - 파일명 : MemberDAO.java
- 5. 링크로 전달된 id값으로 멤버 상세 보기 페이지를 작성한다. View
  - 파일명 : mView.jsp

## mList.jsp 변경

```
16⊖ <body>
17⊖ <div class="container">
    <h2>멤버 목록</h2>
18
19
    <br/>
    21⊝
    id
22
23
      name
24
      email
       joinDate
26
     kc:forEach var="dto" items = "${dtos}">
28⊝
     <a href="view.do?id=${dto.id}">${dto.id}</a>
29
       ${dto.name}
30
       ${dto.email}
31
       <fmt:formatDate value="${dto.joinDate}"/>
32
33
    </c:forEach>
34
    35
    <input type="button" value ="\(\textit{s}\)\overline{\textit{e}} onclick ="location.href='index.html'">
36
    <input type="button" value ="멤버 등록" onclick ="location.href='insertForm.do'">
38 </div>
39 </body>
40 </html>
```

## MemberController 코드 추가

• 멤버 상세 보기에 해당하는 코드 추가

```
}else if(com !=null && com.trim().equals("view")) {
    command = new MViewCommand();
    command.execute(request, response);
    viewPage = "mView.jsp";
}
```

#### **MViewCommand**

```
1 package cs.dit.command;
 3 import java.io.IOException; □
11
   public class MViewCommand implements MCommand{
13
       @Override
14⊖
       public void execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletE
15
           request.setCharacterEncoding("utf-8");
16
17
           String id = request.getParameter("id"); // 링크가 걸려있는 id를 클릭하면 매개변수로 전달 받음
18
19
20
           MemberDAO dao = new MemberDAO();
21
22
           MemberDTO dto = dao.view(id);
                                            //상세보기를 위해 선택한 id로 DB에서 데이터 추출하여 DTO에 담는다.
23
           request.setAttribute("dto", dto);//DTO를 view에서 데이터를 접근할 수 있도록 Request scope에 저장
24
25
26
27 }
```

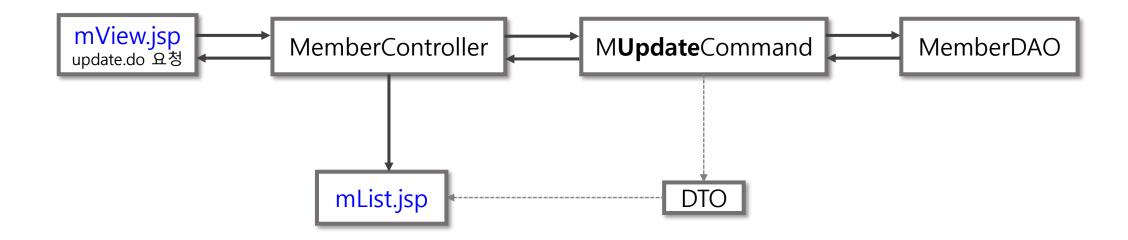
### MemberDAO - view()

```
73 //멤버 상세 보기
       public MemberDTO view(String id) {
74⊖
            String sql = "select pwd, name, email, joinDate from member where id=?";
75
            MemberDTO dto = new MemberDTO();
76
77
           trv {
78
                con = ds.getConnection();
79
                pstmt = con.prepareStatement(sql);
80
                pstmt.setString(1, id);
81
                rs = pstmt.executeQuery();
82
83
84
                if(rs.next()) {
                                  //상세보기를 위한 한 레코드셋을 DTO에 저장
                    dto.setId(id);
85
                    dto.setPwd(rs.getString("pwd"));
86
87
                    dto.setName(rs.getString("name"));
                    dto.setEmail(rs.getString("email"));
88
                    dto.setJoinDate(rs.getDate("joinDate"));
89
90
91
                rs.close();
92
93
                pstmt.close();
            }catch(SQLException e) {
94
                e.printStackTrace();
95
            }finally {
96
                close();
97
98
            return dto; //DTO객체에 데이터를 담아서 반환
99
100
```

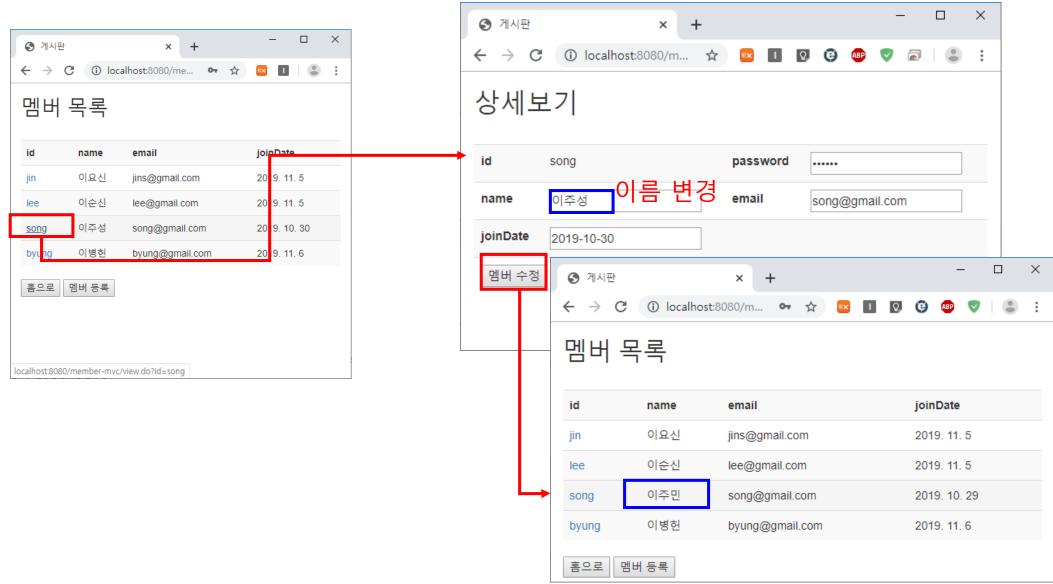
mView.jsp

```
상세보기
18⊖ <body>
19⊖ <div class="container">
                                   id
                                                password
  <h2>상세보기</h2>
                                                email
                                   name
  <br/>
                                   joinDate
  <form action="" method="post">
23
                                   확인
    24⊖
25⊜
     (tr>
26
      id${dto.id}
      password<input type="password" value="${dto.pwd}" name="pwd">
27
28
     299
     (tr>
      name<input type="text" value="${dto.name}" name="name">
30
      31
32
     33⊜
     (tr>
      34
35
     36⊜
      37⊜
38
39
       <input type="submit" value ="확인" >
                              편집가능한 상태가 됨
      40
     <br><br><
41
  </form>
43 </div>
44 </body>
```

## 4. 멤버 정보 수정 하기



멤버 정보 수정 하기 - 실행화면



### 멤버 정보 수정 하기 - 구현 순서

- 1. 변경된 정보를 넣고 확인을 누르면 수정 처리가 될 수 있도록 코드 변 경하기. - View
  - 파일명 : mView.jsp
- 2. 컨트롤러에 멤버상세보기를 위한 코드를 추가한다. Controller
  - 파일명 : MemberController.java
- 3. 클라이언트가 보내온 매개변수들을 DTO의 형태로 만들고 DB로직을 호출하는 Command클래스를 작성한다. Model
  - 파일명 : MViewCommand.java (MCommand 인터페이스를 구현)
- 4. DTO에 담겨 온 수정 데이터를 DB에서 변경하도록 하는 메소드 (update())를 작성한다. Model
  - 파일명 : MemberDAO.java

## mView.jsp 확인

```
18⊖ <body>
190 < div class="container">
  <h2>상세보기</h2>
                          매개변수를 화면에 표시하지 않고 다음 페이지로 전달하는 방법
21
  <br/>
22⊖
  <form action="update.do" method="post";</pre>
23
   <input type="hidden" name="id" value="${dto.id}">
24⊝
   25⊜
    >
26
     id${dto.id}
27
     28
    29⊜
    30
31
     32
    33⊜
    >
     34
    35
36⊜
    (tr>
                                ← → C ① localhost:8080/mem... ☆ □
37⊜
     상세보기
      <input type="submit" value ="멤버 수정" >
38
39
     </ta>
                                       password
40
    41
   <br><br><
  </form>
                                ioinDate
43 </div>
                                멤버 수정
44 </body>
```

### MemberController 코드 추가

• 멤버 상세 보기에 해당하는 코드 추가

```
else if(com !=null && com.trim().equals("update")){
    command = new MUpdateCommand();
    command.execute(request, response);
    viewPage = "list.do";
}
```

변경된 게시글을 확인하기 위해서는 리스트를 보는 것이라고트를 호출하도록 한다.

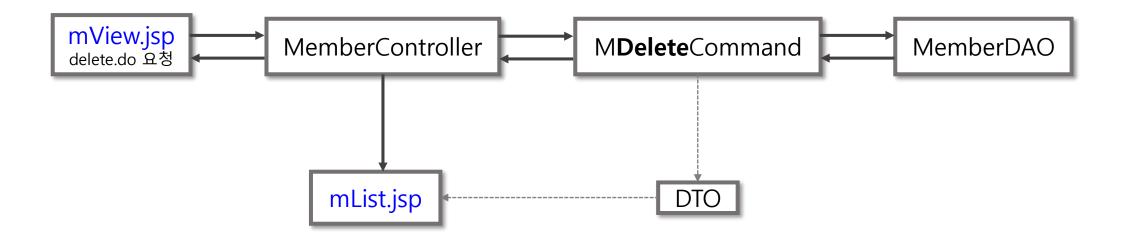
## MUpdateCommand

```
1 package cs.dit.command;
 3 import java.io.IOException; ☐
12
13 public class MUpdateCommand implements MCommand {
14
15⊝
       @Override
16
       public void execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException
17
           request.setCharacterEncoding("utf-8"); //한글 처리
18
19
           MemberDTO dto = new MemberDTO();
20
           dto.setId(request.getParameter("id"));
22
           dto.setPwd(request.getParameter("pwd"));
23
           dto.setName(request.getParameter("name"));
24
           dto.setEmail(request.getParameter("email"));
25
           dto.setJoinDate(Date.valueOf(request.getParameter("joinDate"))); //문자열로 받은 매개변수를 Date형으로 변환
26
27
           MemberDAO dao = new MemberDAO();
28
29
           dao.update(dto);//DB에 변경된 데이터 업데이트
30
31
```

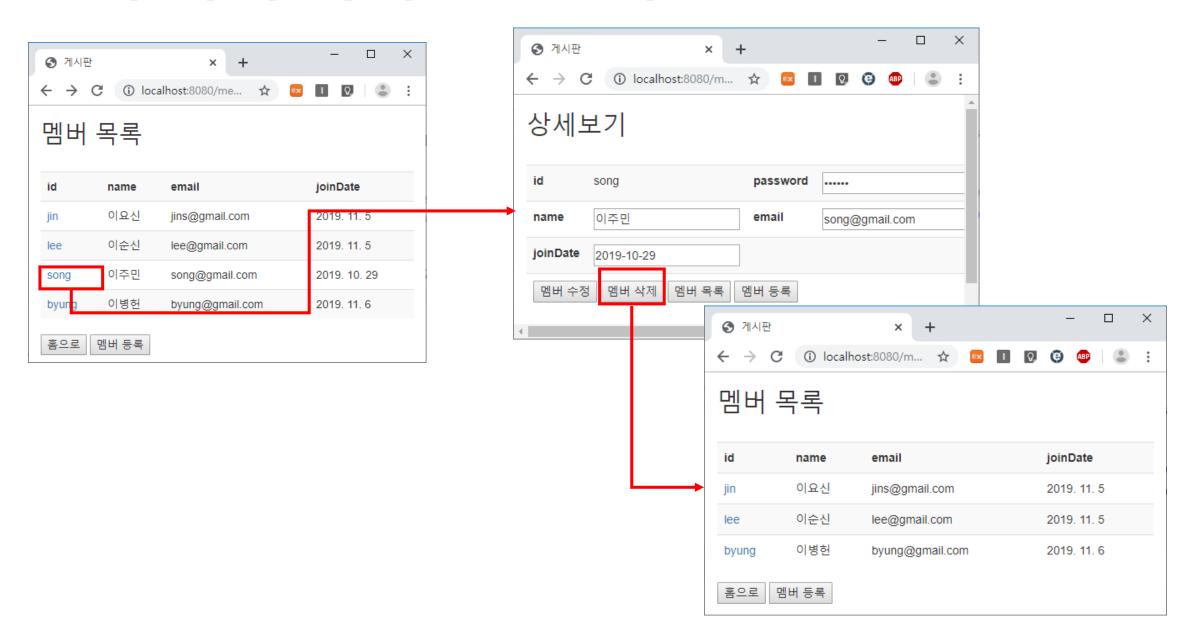
## MemberDAO – update()

```
128 //
       멤버 정보 수정하기
129⊖
        public boolean update(MemberDTO dto) {
            String sql = "update member set name=?, pwd=?, email=?, joinDate=? where id=?";
130
131
            boolean check = false;
132
            try {
133
                con = ds.getConnection();
134
                pstmt =con.prepareStatement(sql);
135
                pstmt.setString(1, dto.getName());
                pstmt.setString(2, dto.getPwd());
136
                pstmt.setString(3, dto.getEmail());
137
138
                pstmt.setDate(4, dto.getJoinDate());
139
                pstmt.setString(5, dto.getId());
140
141
                int x = pstmt.executeUpdate();
142
                if(x<1) {
143
                    System.out.println("정상적으로 저장되지 않았습니다.");
144
145
                }else {
146
                    check=true;
147
148
                pstmt.close();
149
            }catch(SQLException ex) {
150
                System.out.println("SQL insert ♀류: " + ex.getLocalizedMessage());
151
                check = false;
152
153
            return check;
154
```

## 4. 멤버 삭제 하기



## 멤버 삭제 하기 - 실행화면



### 멤버 삭제 하기 - 구현 순서

- 1. 삭제버튼과 사용자 편리성을 이해 목록/등록 버튼을 추가하도록 코드를 변경한다. View
  - 파일명 : mView.jsp
- 2. 컨트롤러에 멤버 삭제를 위한 코드를 추가한다. Controller
  - 파일명 : MemberController.java
- 3. 클라이언트가 보내온 매개변수들을 DTO의 형태로 만들고 DB로직을 호출하는 Command클래스를 작성한다. Model
  - 파일명 : MDeleteCommand.java (Mcommand 인터페이스를 구현)
- 4. DTO에 담겨 온 수정 데이터를 DB에서 삭제하도록 하는 메소드 (delete())를 작성한다. Model
  - 파일명 : MemberDAO.java

## mView.jsp 확인

```
18⊖ <body>
190 < div class="container">
   <h2>상세보기</h2>
                                           매개변수를 화면에 표시하지 않고 다음 페이지로 전달하는 방법
   (br/>
   <form action="update.do" method="post";</pre>
                                                                                             Kinput type="hidden" name="id" value="${dto.id}">
                                                            게시판
23
                                                                         ×
     24⊝
                                                                  ① localhost:8080/m... ☆
25⊜
       (tr>
26
        id${dto.id}
                                                            상세보기
        password<input type="password" value="${dto.pwd}"</pre>
27
28
       29⊜
                                                            id
                                                                              password
        name<input type="text" value="${dto.name}" name="</pre>
30
                                                             name
                                                                              email
        email<input type="text" value="${dto.email}" name</pre>
31
32
       joinDate
3: 36⊖
          멤버 수정 멤버 삭제
                                                                       멤버 목록
 37⊜
            <input type="submit" value ="멤버 수정" >
 38
              <input type="button" value ="멤버 삭제" onclick ="location.href='delete.do?id=${dto.id}'"</pre>
 39
              <input type="button" value ="멤버 목록" onclick ="location.href='list.do'">
 40
              <input type="button" value ="멤버 등록" onclick ="location.href='insertForm.do'">
 41
 42
            43
          <br><br><
 44
 45
      </form>
 46 </div>
 47 </body>
```

### MemberController 코드 추가

• 멤버 삭제에 해당하는 코드 추가

게시글 삭제를 확인하기 위해 리스트 보기로 이동

#### **MdeleteCommand**

```
1 package cs.dit.command;
 3⊕ import java.io.IOException;
11
  public class MDeleteCommand implements MCommand{
13
       @Override
14⊖
15
       public void execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Servlet
             request.setCharacterEncoding("utf-8");
16
             String id = request.getParameter("id");
18
19
             MemberDAO dao = new MemberDAO();
20
21
             dao.delete(id);
23 }
```

### MemberDAO – delete()

```
155 // 멤버 삭제 하기
        public boolean delete(String id) {
156⊜
            String sql = "delete from member where id=?";
157
158
            boolean check = false;
159
            trv {
160
                con = ds.getConnection();
161
                pstmt =con.prepareStatement(sql);
                pstmt.setString(1, id);
162
163
164
                int x = pstmt.executeUpdate();
165
166
                if(x<1) {
167
                    System. out. println("정상적으로 삭제되지 않았습니다.");
168
                }else {
169
                    check=true;
170
171
                pstmt.close();
            }catch(SQLException ex) {
172
                System.out.println("SQL insert 오류: " + ex.getLocalizedMessage());
173
                check = false;
174
175
            return check;
176
177
```

# 참고 자료

#### **Collection Framework**

• 배열의 단점을 보완한 데이터 군을 저장하는 클래스들을 표준 화한 설계이다.

• 다수의 데이터를 쉽게 처리할 수 있는 방법을 제공하는 클래

스들로 구성된다.

인터페이스	특징	구현 클래스
Set	데이터의 중복을 허용하지 않고 순서 는 유지하지 않는 집합	HashSet, TreeSet 등
List	데이터의 중복을 허용하고 순서가 있는 데이터 구조 가짐	ArrayList, LinkedList,Vector 등
Мар	Key와 value의 쌍으로 이루어진 데이터 집합 Key는 중복을 허용하지 않고 값은 중복 허용수 하용 소서는 유지되지 않음	HashMap, TreeMap, HashTable 등

- 컬렉션(collection): 다수의 데이터, 데이터 그룹을 의미
- 프레임워크(framework) : 표준화, 정형화된 체계적인 프로그래밍 방식
- 컬렉션 클래스(collection class): 다수의 데이터를 저장할 수 있는 클래스

**Array** 

- ✓ 관련된 데이터를 하 나의 변수에 묶어 일 괄적으로 관리하기 위한 데이터 구조
- ✓ 단점 :
  - 인덱스에 따라 값을 유지하므로 요소가 삭제되어도 빈자리 가 남게 됨
  - 배열 크기 변경 불가 능
  - 기능이 없음

#### **Collection Framework**

• 오라클 웹사이트의 문서 참조

https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/package-

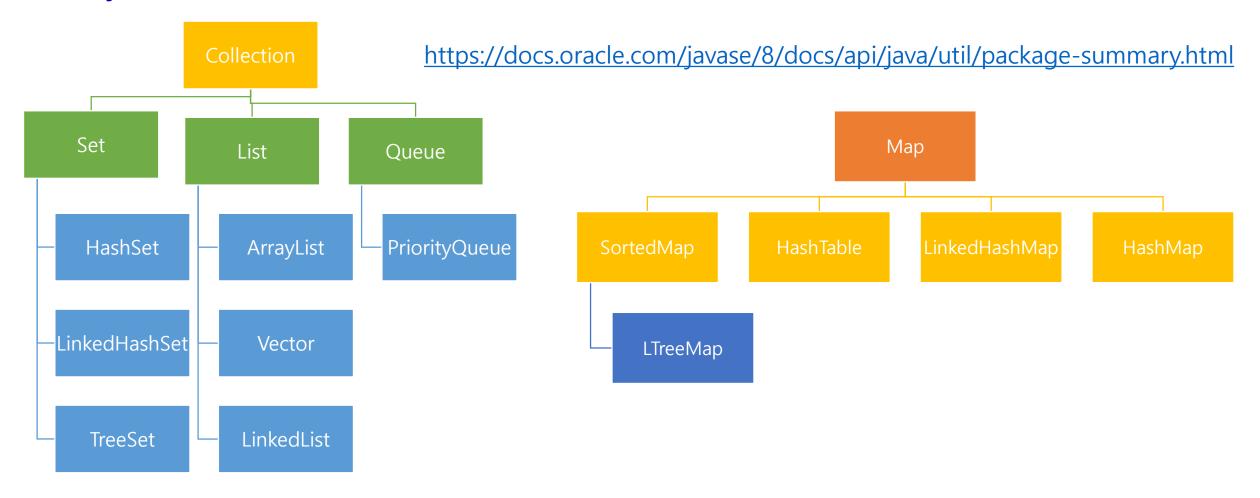
summary.html

/ <u>c</u>	java.util (Java Platform S	i x D jav	va.util (Java Platform	15 X					
←	→ C	https://doc	s.oracle.com/java	ise/8/docs/api/java/	/util/package-	summary.ht	tml		
	AbstractSequential	List <e></e>		이 클래스는, L 구현하는데 필					「직렬 액세
	AbstractSet <e></e>			이 클래스는 Se	et 인터페이스	의 스켈레	톤 구현을 제	공해, 이 인	]터페이스
	ArrayDeque <e></e>	•		Deque인터페이	l스 의 사이즈	변경 가능한	반배열 구현	입니다.	
	ArrayList <e></e>			List 인터페이	스 의 사이즈	변경 가능한	배열의 구형	변입니다.	
	배열 java.util의 클래스		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	이 클래스에는	정렬 및 검색;	과 같은 배열	조작을위한	다양한 메	서드가 포

• 컬렉션은 Generic으로 정의됨

#### **Collection Framework**

- 다양한 상황에서 사용할 수 있는 Container 객체(데이터를 저장하는 자료구조)
- java.util.\* 패키지에 존재



## ArrayList 객체

- Array와 List의 특징으로 만들어짐
- 객체생성

ArrayList<E> alist = new ArrayList<E>();

#### • 주요 메소드

반환형	메소드	기능
boolean	add(E e)	지정된 요소를 리스트의 끝에 추가
void	add(int index, E e)	지정된 요소를 리스트의 지정된 위치에 삽입
void	clear()	리스트로부터 모든 요소 삭제
boolean	contains(Object	리스트에 지정된 요소가 있는 경우는 true 반환
Е	get(int index)	리스트 내의 지정된 위치의 요소 반환
boolean	isEmpty()	리스트에 요소가 없는 경우는 true 반환
Е	remove(int index)	리스트 내의 지정된 위치에 있는 요소 삭제
boolean	remove(Object o)	지정된 요소의 최초의 출현을 리스트로부터 삭제
int	size()	리스트 내의 요소 수 반환

## ArrayList 객체

```
129 < %
  //ArrayList 생성하기
    ArrayList<String> alist = new ArrayList<String>();
   //ArrayList에 데어터 추가하기
    alist.add("즐거운");
   alist.add("금요일");
   alist.add("밤입니다.");
20
   //ArrayList의 데이터 조회하기
    for(int i=0; i<alist.size(); i++){</pre>
23
      out.println(alist.get(i)+ "<br>");
```

## 제네릭(Generic)

- 클래스 내부에 사용할 데이터 타입을 **인스턴스를 생성 시 확정**
- 다양한 타입의 객체들을 다루는 메서드나 컬렉션 클래스에서 컴파일 할 때 타입 체크
- 제네릭 사용 이유
  - 데이터 타입의 안정성(Safety)를 위해 사용
    - 컴파일러가 실행 전 타입 에러 검출
    - 의도하지 않은 타입의 객체를 저장하는 것을 막고, 저장된 객체를 꺼내 올 때 원래의 타입과 다른 타입으로 형 변환되어 발생할 수 있는 오류를 줄여 줌
  - 타입 체크와 형 변환을 생략으로 중복 코드 제거(코드가 간결해 짐).
- Collection Framework을 사용하려면 Generic을 기본적으로 알아야 함
  - 기존에는 다양한 종류의 타입을 다루는 메서드의 매개변수나 반환 타입으로 Object의 참조 변수를 많이 사용했고, 그로 인해 형 변환 이 불가피했지만, 이젠 Generic으로 Object타입 대신 원하는 타입 (객체타입만 가능)을 지정
  - 타입을 지정하지 않으면 Object 타입으로 간주

## 제네릭(Generic)

```
119 < %!
     public static class Test<E>{
13
      private E foo;
      public void setFoo(E foo){
     this.foo = foo;
15
16
      public E getFoo() { return foo; }
18
19 %>
     <h1>Hello World!</h1>
21⊜
    <%
    Test<String> ts1 = new Test<String>();
     ts1.setFoo("즐거운 토요일");
     out.println(ts1.getFoo());
     out.println("<br>");
26
     Test<Integer> ts2 = new Test<Integer>();
     ts2.setFoo(new Integer(1234));
     out.println(ts2.getFoo());
30 %>
```

#### Hello World!

즐거운 토요일 1234