

<u>프로그래밍 언어론</u>

학과 : 컴퓨터소프트웨어공학과

이름 : 김민수

학번 : 20174444

Report 3

연습문제

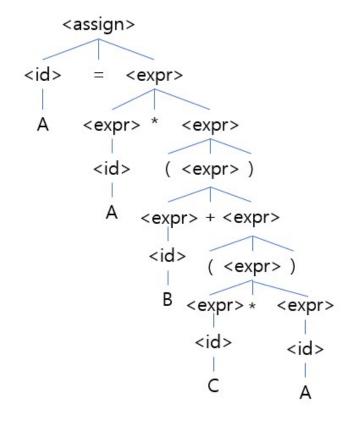
6. 예제 3.2 문법을 사용하여 다음 각 문장에 대해 파스 트리와 최좌단 유도를 보여라.

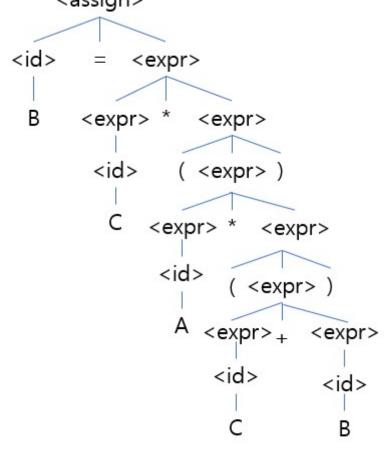
$$\rightarrow$$
 A = A * (B + ())

$$-> A = A * (B + (C *))$$

$$-> A = A * (B + (C *))$$

$$-> A = A * (B + (C * A))$$



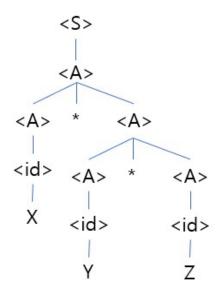


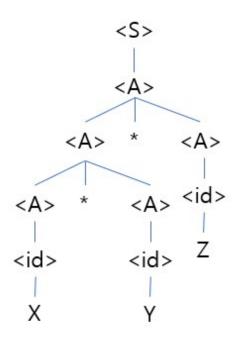
8. 다음 문법이 모호함을 증명하라.

$$\langle A \rangle \rightarrow \langle A \rangle * \langle A \rangle | \langle id \rangle$$

$$\langle id \rangle \rightarrow x \mid y \mid z$$

예외) X = X * Y * Z -> 파스트리가 2개 나온다.





12. 다음 문법을 생각하자.

<S> -> a<S>c | <A> | b

<A> -> c<A> ¦ c

다음 문장들 중에서 어느 것이 위의 문법에 의해 생성된 언어에 속하는가?

- a. abbccd
- b. acccbda
- c. acccbdccc
- d. acddaccd
- e. acccdc

답이 없다.

a<S>c

bb로 나오는 것은 불가능 -> a 제외 b와 d가 연속으로 나오는 것은 불가능 -> b, c 제외 d뒤에 c가 나오는 것은 불가능 -> d, e 제외

```
28. 다음 프로그램이 올바르다는 것을 증명하라.
 \{n > 0\}
 count = n;
 sum = 0;
 while count <> 0 do
 product = product * count;
 count = count - 1;
 end
 {product = 1 * 2 * ... * n}
 ex)
 n = 10;
 count = n; // count = 10
 sum = 0;
 while (count > 0)
 {
     product = product * count;
     // product 선언 및 초기화(?)가 되어있지 않음
    // sum을 사용할 경우 sum 초기화를 1로 설정
     count = count - 1;
 }
 {product = 1 * 2 * ... * n}
 -> 변경한 프로그램
 {n > 0}
 count = n;
 sum = 1;
 while count <> 0 do
 sum = sum * count;
 count = count - 1;
 end
 {product = 1 * 2 * ... * n}
다음과 같이 바꾸면 정상적으로 원하는 결과 확인 가능
```