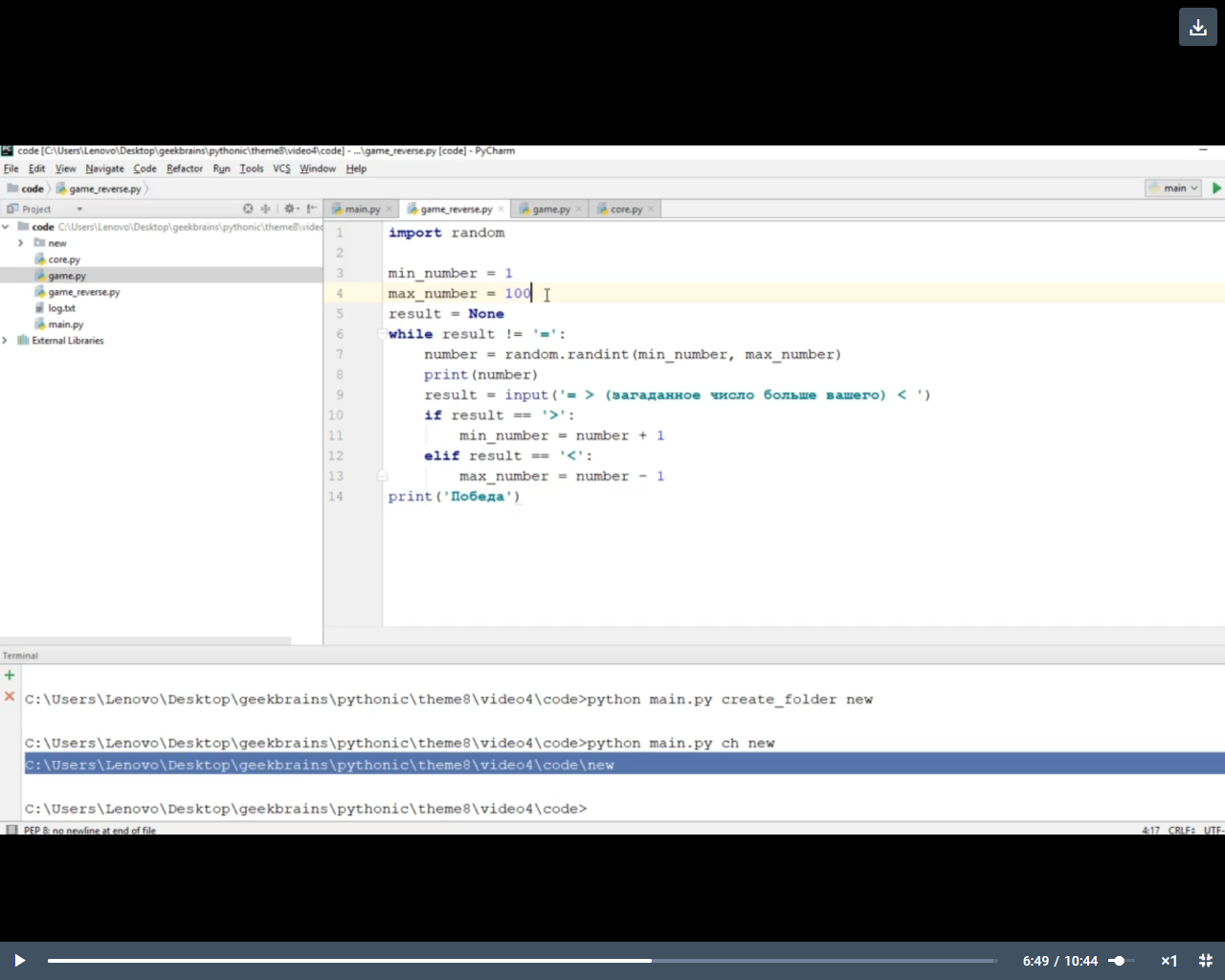
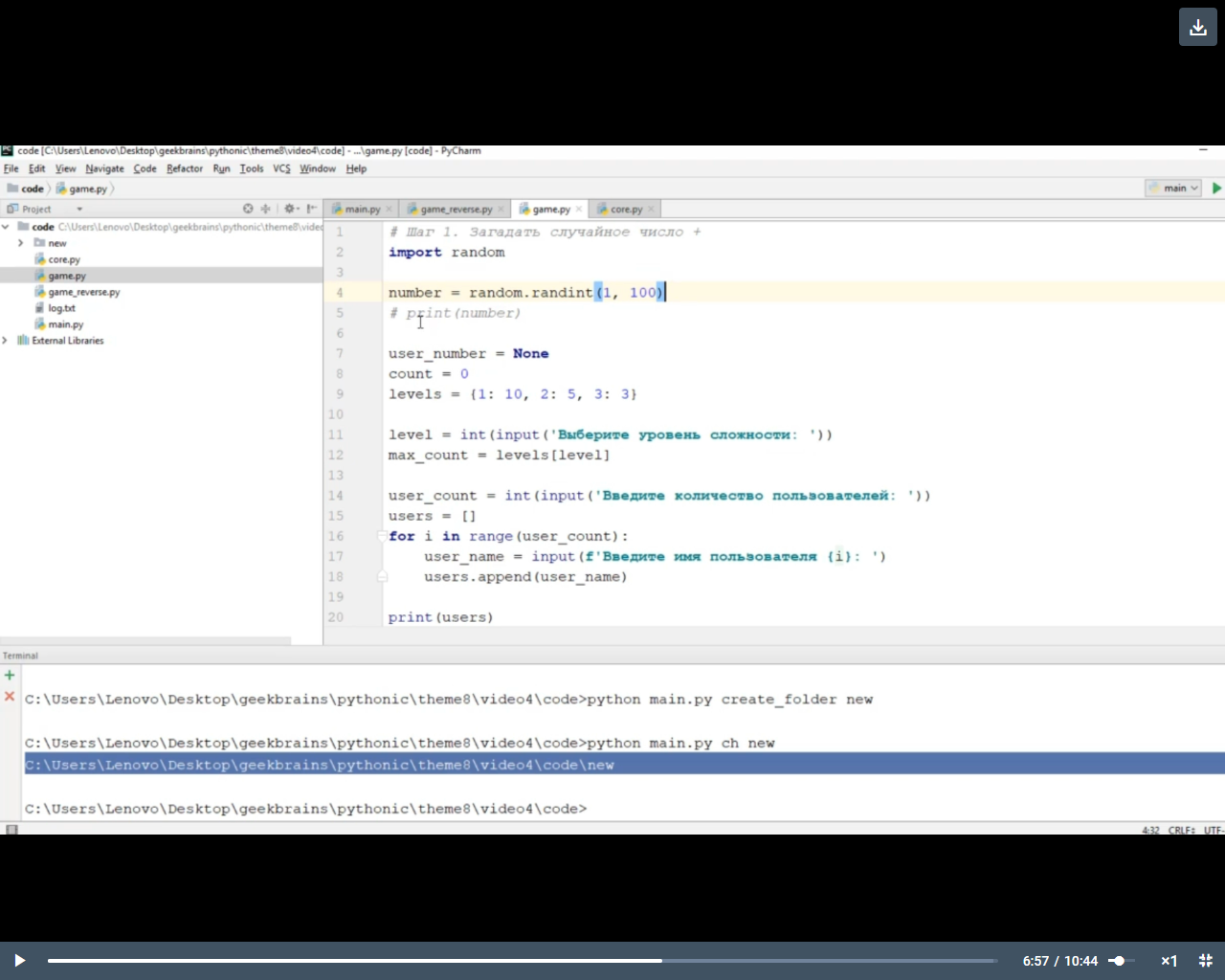
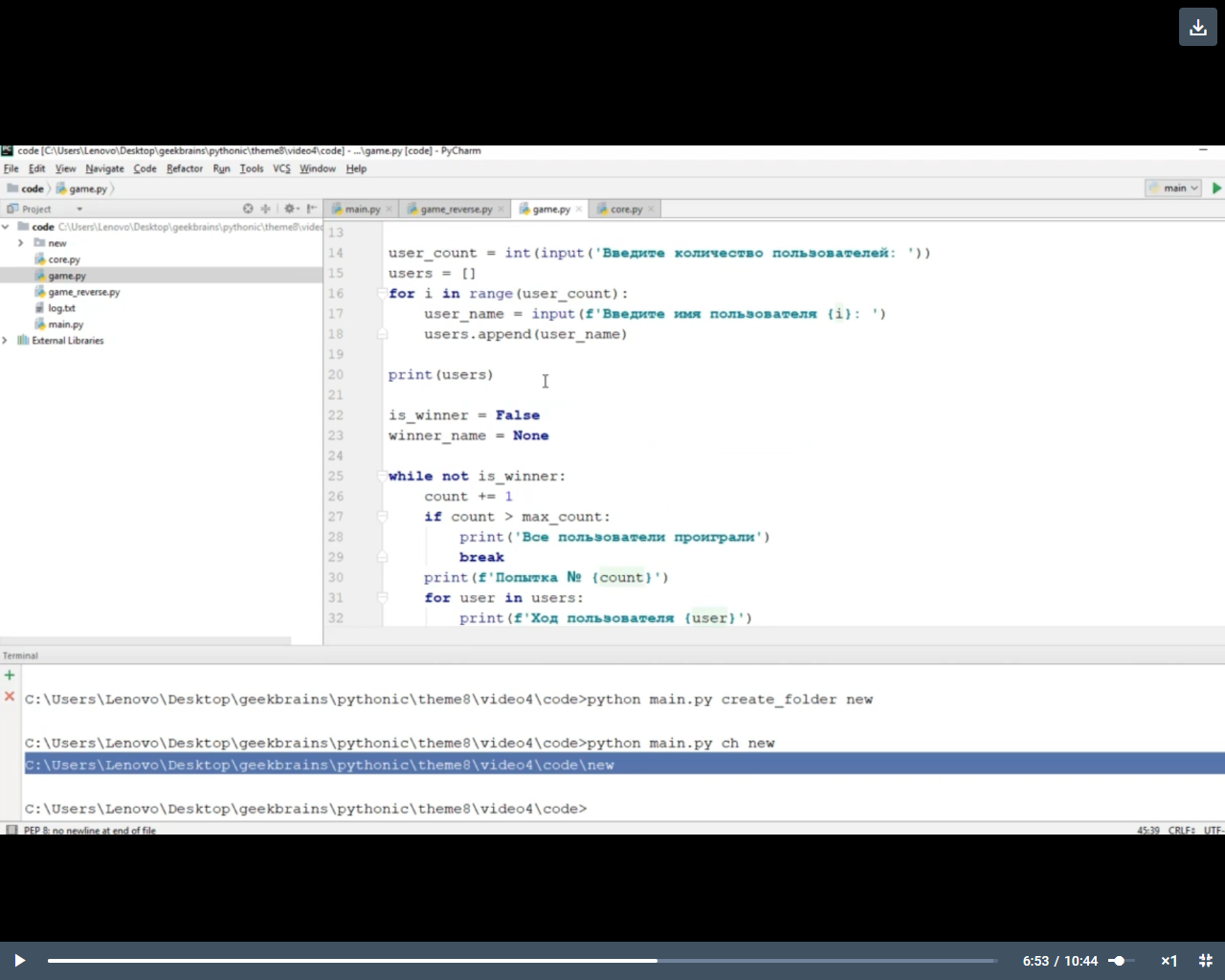
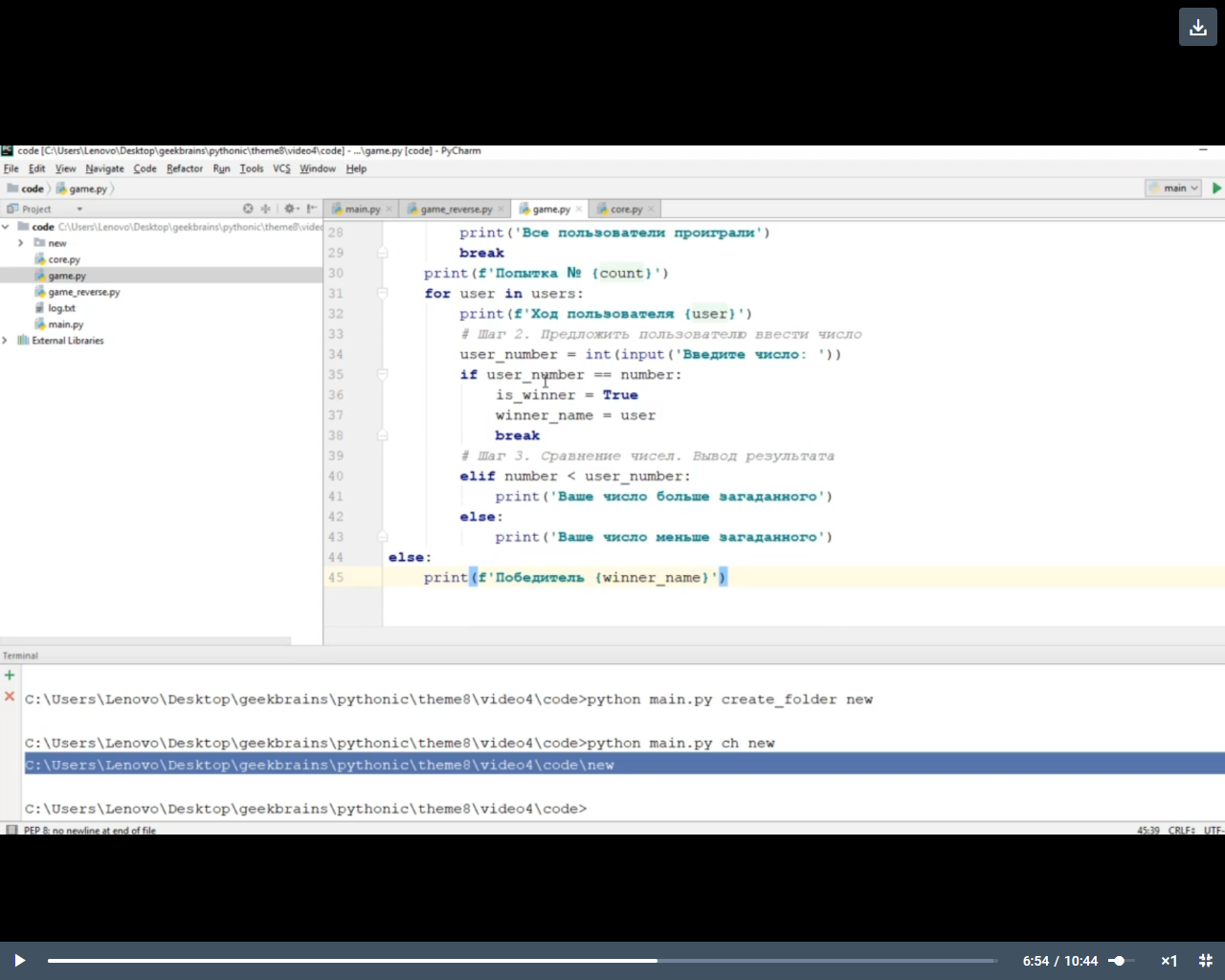
Код для игры «угадай число (наоборот)»:



Код для игры «угадай число»:





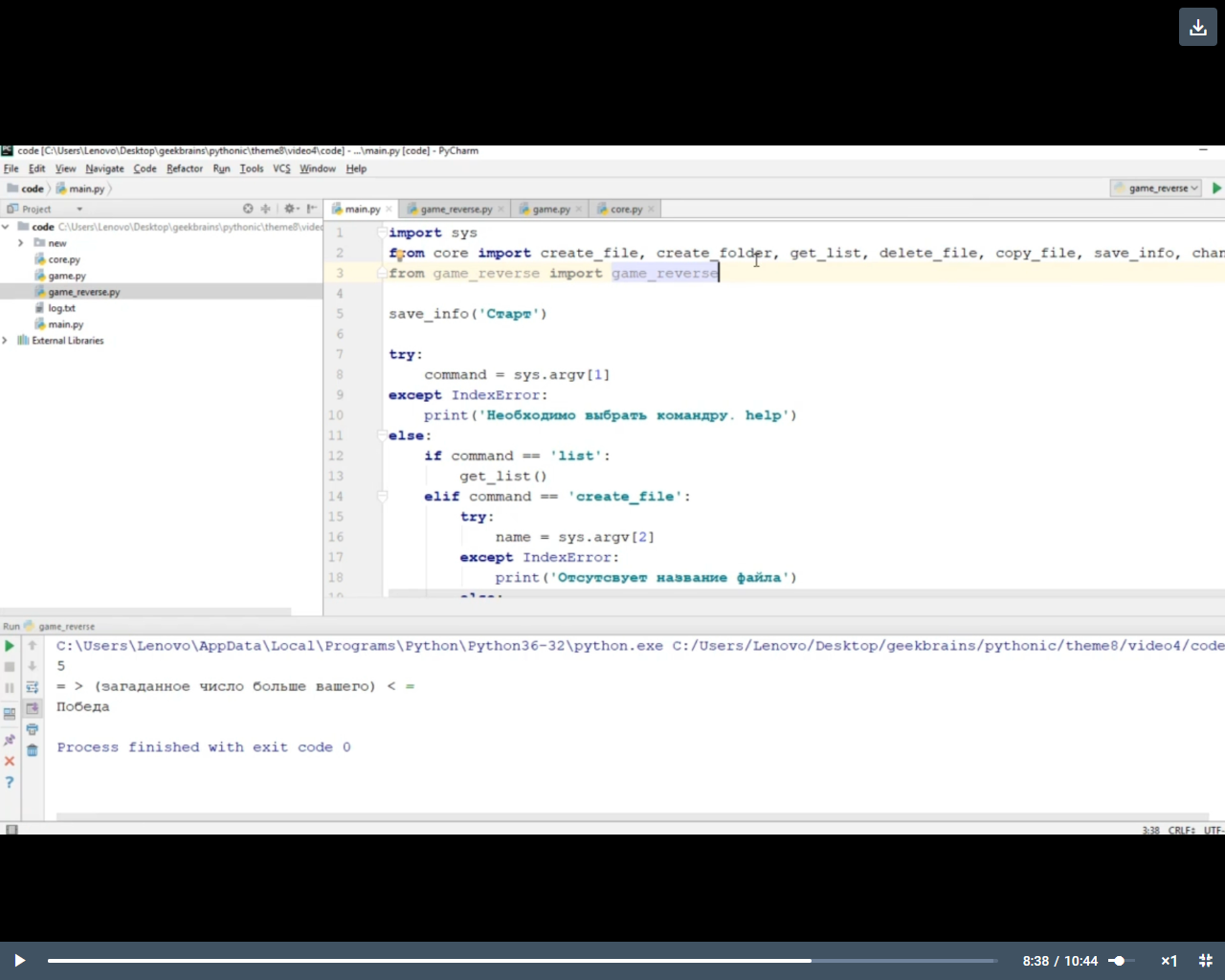
Записываем код в виде функции для игры «угадай число (наоборот)»:

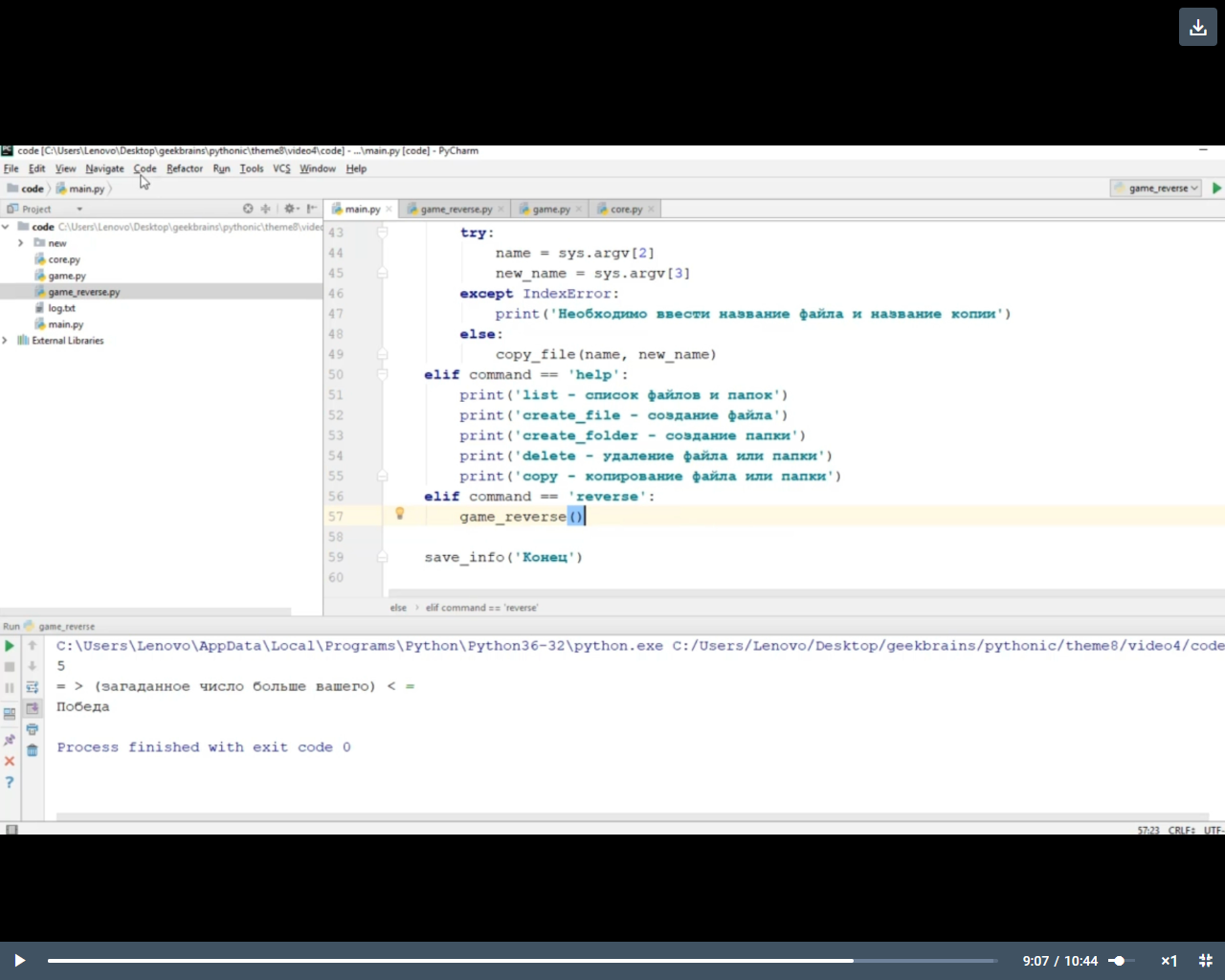


Проверяем работу:

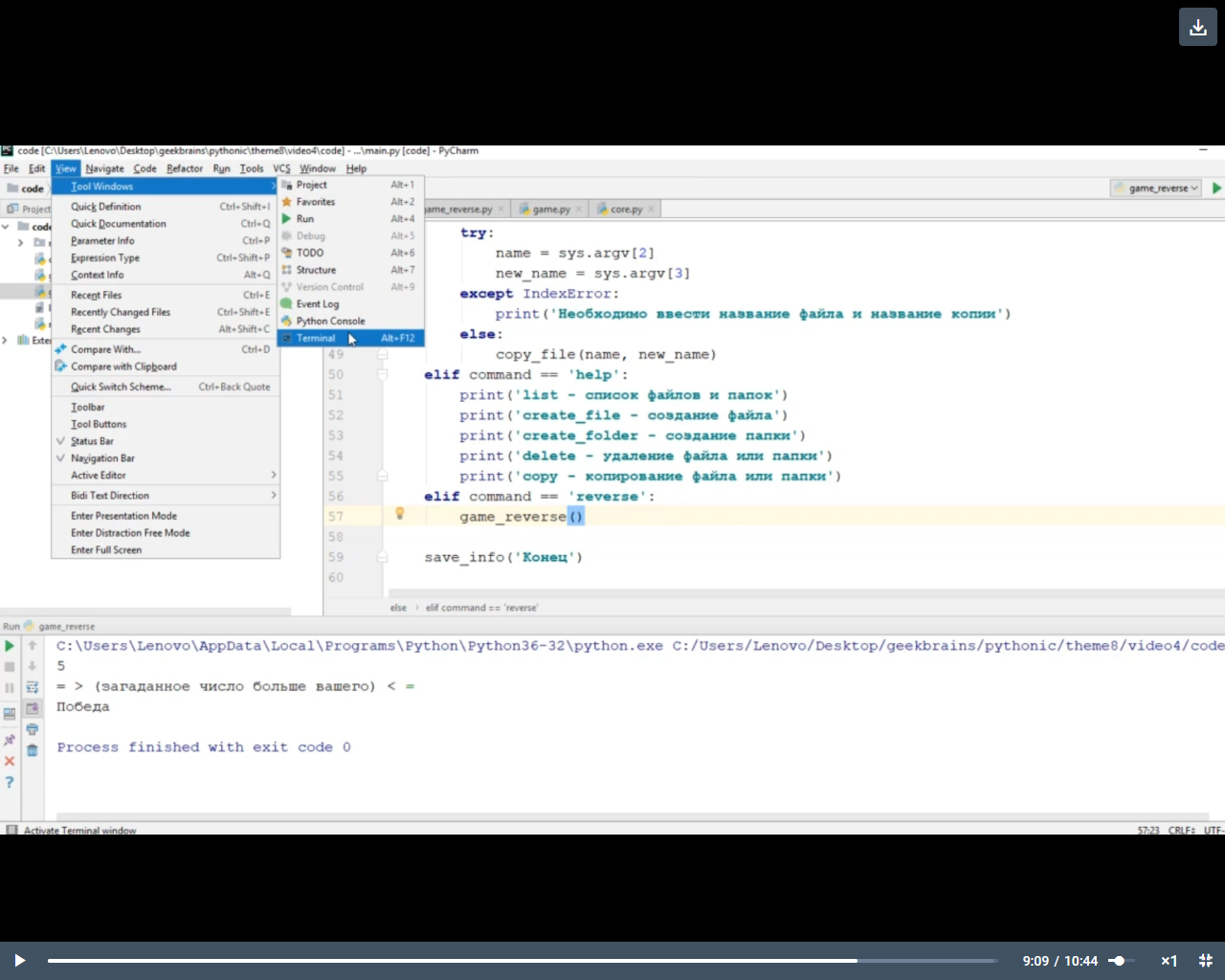


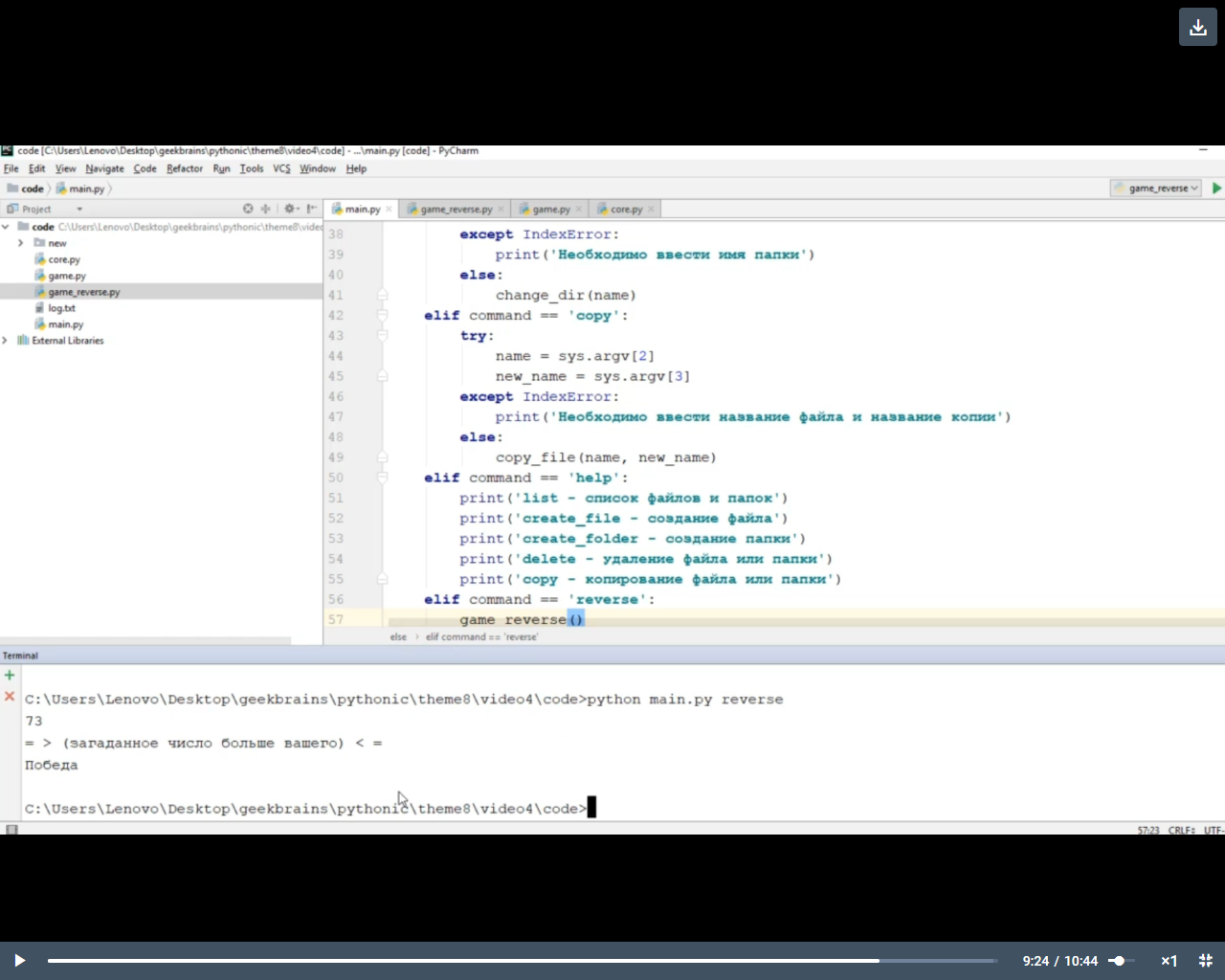
Импортируем функцию в файл main.py и дописываем новую комманду в конце:



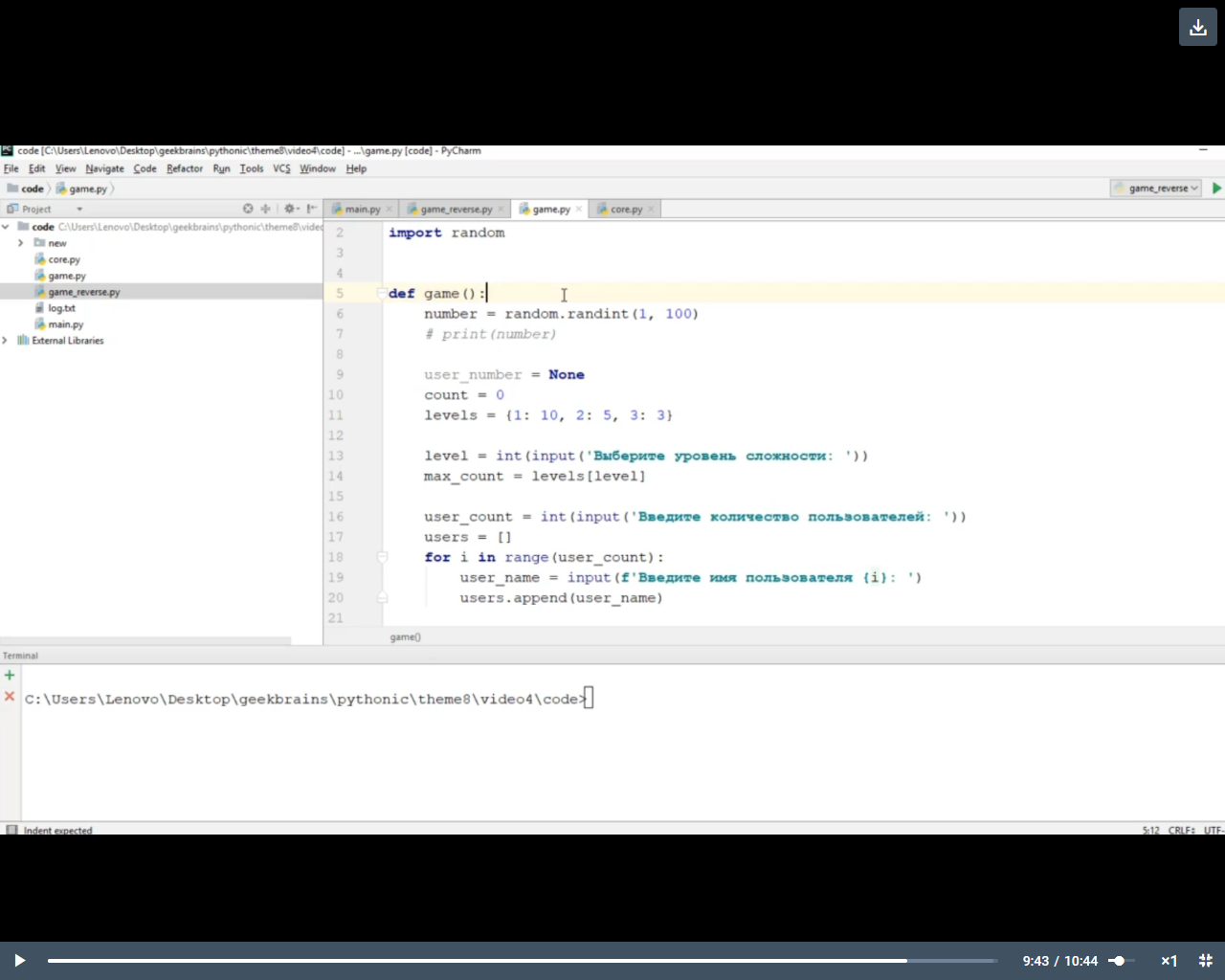


Проверяем работу игры с помощью терминала:

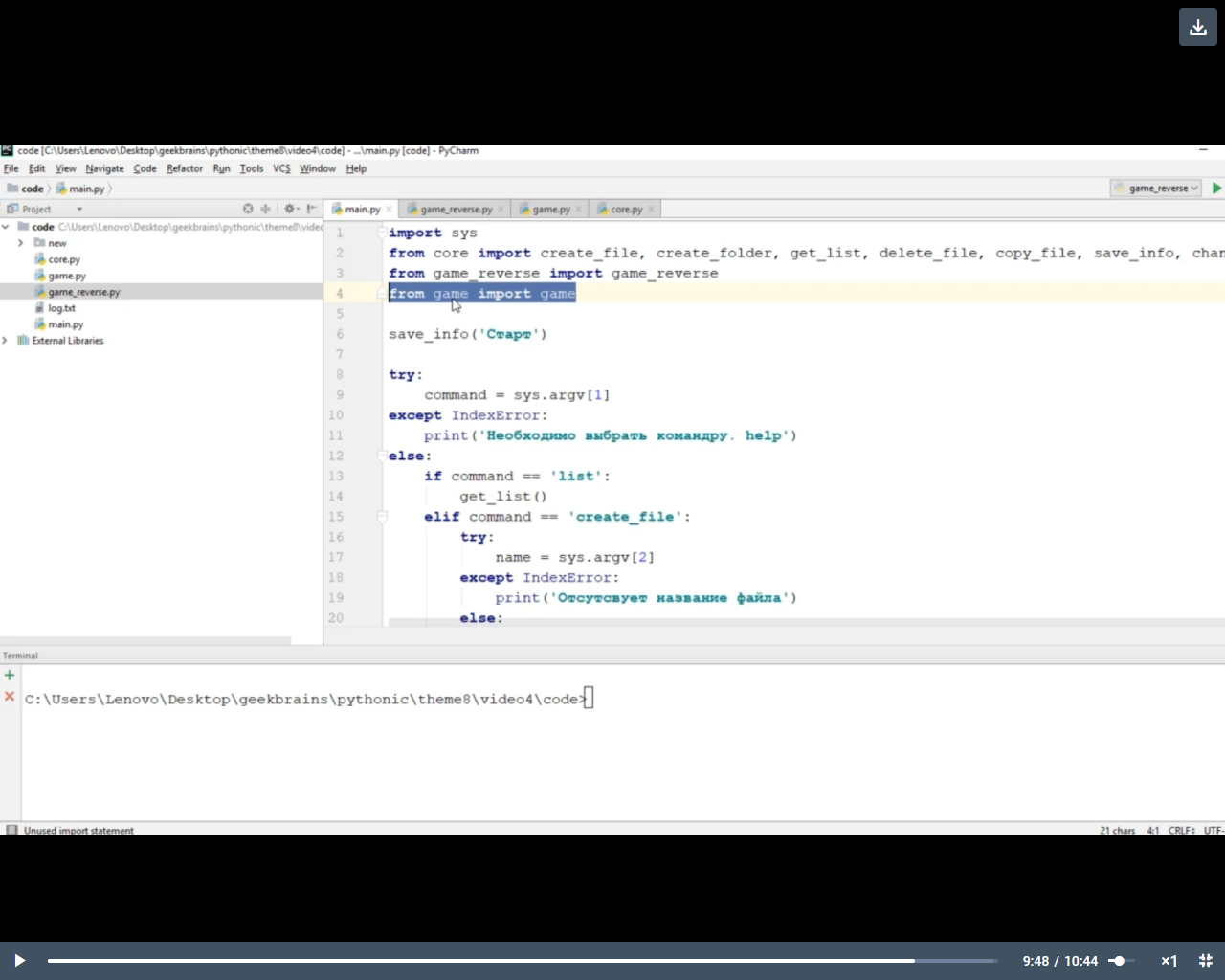




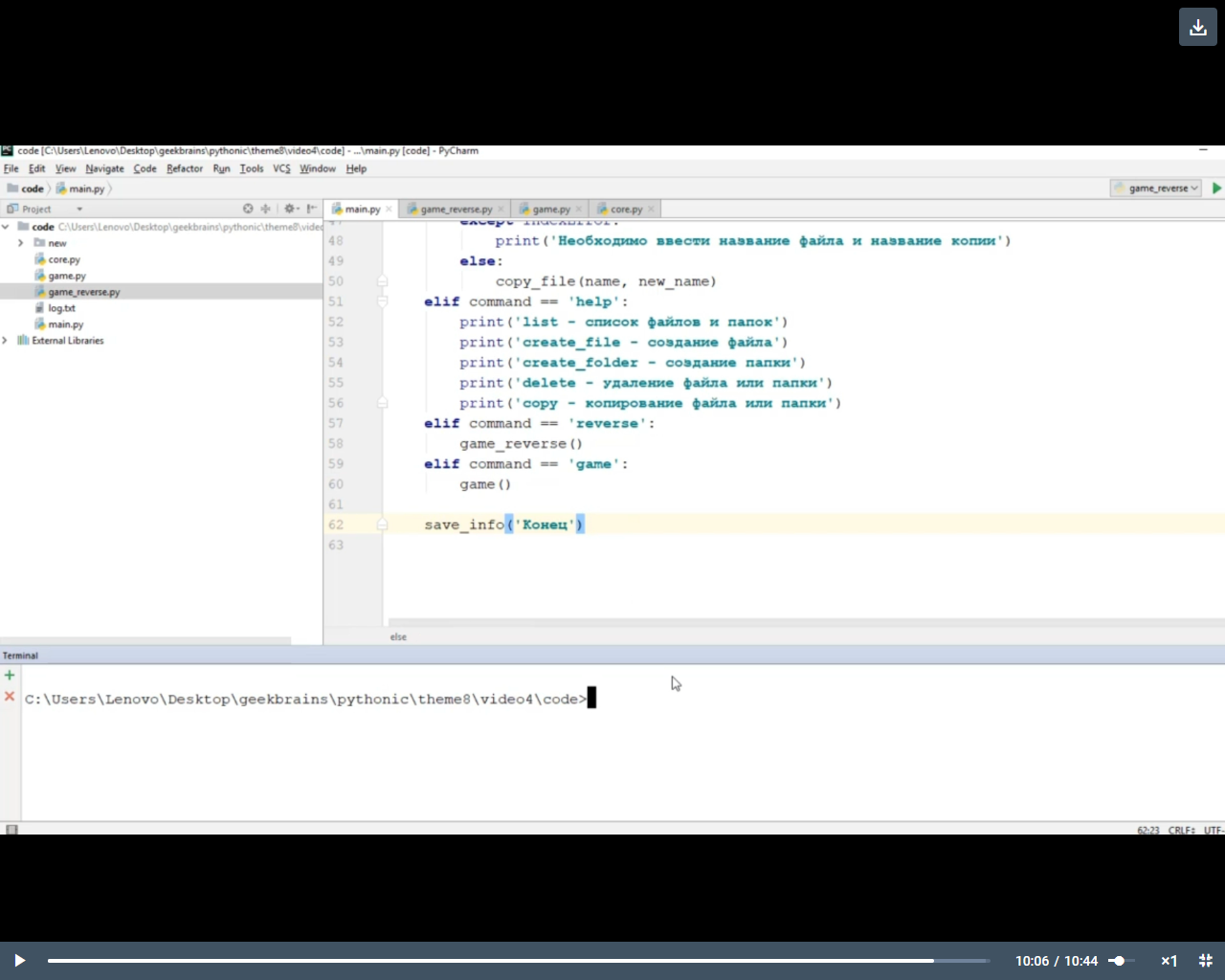
Создаем функцию для игры «угадай число»:



Делаем импорт функции в main.py:



Добавляем комманду и вызываем игру:



Запускаем игру в терминале:

