

Основы языка Python. Интерактивный курс



# Тернарный оператор

# План

- Определение тернарного оператора.
- Применение.
- Синтаксис.
- Примеры использования.



# Определение

- тернарный (ternarius — «тройной») оператор — операция, возвращающая свой первый или третий операнд в зависимости от значения логического выражения, заданного вторым операндом
- **результат 1** если **выражение\_истинно**, иначе **результат 2**



# Применение

- вместо конструкции `if ... else`, в которой нет `elif`
- позволяет писать компактный и читаемый код



# Синтаксис

- `name = 'Max' if is_has_name else 'Empty'`
- `number = 1 if is_one else 2`
- `print('Привет' if is_russian else 'Hello')`
- в общем виде: **результат1** если **условие** иначе **результат2**



# Примеры использования

- От if к тернарному оператору  
слово -> СлОвО
- сразу пишем тернарный оператор  
проверка пароля пользователя



Python



# Генераторы списков и словарей

# План

- Определение генератора.
- Применение генераторов.
- Синтаксис.
- Преимущества и недостатки.
- Примеры.





# Определение

- В Python существует специальная синтаксическая конструкция, которая позволяет по определенным правилам создавать заполненные списки. Такие конструкции называются генераторами списков.
- Генераторы словарей можно определить по аналогии.



# Применение

- вместо цикла for
- позволяет писать компактный и читаемый код
- работают быстрее



# Синтаксис

- [ number for number in numbers if number > 0 ]



# Преимущества

- компактный и читаемый код
- скорость



# Недостатки

- Нельзя заменить очень сложные конструкции.
- При неправильном использовании могут ухудшить читаемость.



# Примеры

- Создать список из случайных чисел от 1 до 100.
- Создать список квадратов чисел.
- Создать список имен на букву А.



Python



# Принципы работы операторов and и or

# План

- Приведение типов к bool в Python.
- Python — стиль записи логических выражений
- Как работает and.
- Как работает or.
- Примеры применения.





# Приведение типов к bool в Python

Все встроенные типы данных в Python приводятся к логическому типу bool по определенным правилам:

- Истина: 'abc', [1], (1,), {1:'a'}, 10, 1.1, ...
- Ложь: "", [], (), {}, 0, None, ...



# Стиль записи логических выражений

Из-за данного преобразования типов в Python желательно использовать лаконичный стиль записи логических выражений:

- Вместо `if len(str_var) > 0: ...`
- Пишем: `if str_var: ...`

Это ускоряет разработку и делает код более читаемым.



# Как работает and

- Оператор and не проверяет следующее логическое выражение если текущее False (ленивый).
- Оператор and возвращает первый ложный элемент или последний истинный.



# Как работает or

- Оператор or не проверяет следующее логическое выражение если текущее True (ленивый).
- Оператор or возвращает первый истинный элемент или последний ложный.



# Примеры применения

- and: извлечение квадратного корня из отрицательного числа
- or: сохранение в переменную одного из 2-х значений



Python



# Модуль copy

# План

- Хранение списков в памяти.
- Изменение элементов списка в функции.
- Копирование списка.
- Модуль сору.



# Хранение списков в памяти

При работе со списками стоит помнить, что если мы переприсваиваем список в другую переменную  $a = b$  и меняем значения внутри нового списка  $b[1]$ , значения изменятся и внутри старого списка  $a[1]$ , т.к. ссылки на элементы списка остаются на своих местах в памяти и каждый список использует одни и те же элементы.





# Изменение элементов списка в функции

При передаче списка параметром в функцию нужно быть особенно внимательными: функция может изменить элемент списка внутри основной программы.



# Методы копирования списка

- Создание среза от начала и до конца списка `my_list[:]`.
- Метод `copy` у самого списка.



# Модуль сору

- Применяется для полного (глубокого) копирования списка.
- Используется функция `деерсору`.
- `b = сору.деерсору(a)`.



Python



# Обработка исключений

# План

- Определение исключительной ситуации.
- Обработка исключений.
- Примеры.
- Генерация исключений.



# Исключительная ситуация

Во время выполнения программы могут возникать ситуации, когда состояние внешних данных, устройств ввода-вывода или компьютерной системы в целом делает дальнейшие вычисления в соответствии с базовым алгоритмом невозможными или бессмысленными.



# Классические примеры

- Деление на 0
- Ошибка чтения данных при отсутствии доступа к ресурсу
- ...



# Обработка исключений

- Что делать при возникновении исключительной ситуации?
- Как определить, произошла исключительная ситуация или программа работает в нормальном режиме?

Python имеет встроенный механизм обработки исключений.





# Обработка исключений

- try:
- Блок с возможной исключительной ситуацией.
- except:
- Код, который выполняется при возникновении исключительной ситуации.



# Перехват конкретных исключений

- В Python каждая исключительная ситуация имеет свой тип.
- `TypeError`, `ValueError`, ...
- Самое общее исключение имеет тип `Exception`.
- Рекомендуется обрабатывать конкретные исключительные ситуации и реагировать на разные исключения по-разному.



# Информация об ошибке

- Можно получить дополнительную информацию об исключении,  
Если использовать конструкцию `except Исключение as e`:
- Тогда в переменную `e` будет сохранен объект исключения.



# try - except - else - finally

- Блок try — код, который может вызвать исключение.
- Блок except — что делать при возникновении исключения.
- Блок else — что делать, если исключения не произошло.
- Блок finally — выполняется всегда.



# Генерация исключений

- Иногда требуется не обработать а, наоборот, создать исключительную ситуацию.
- Это можно сделать с помощью команды raise:  
raise Exception('Что то пошло не так').

