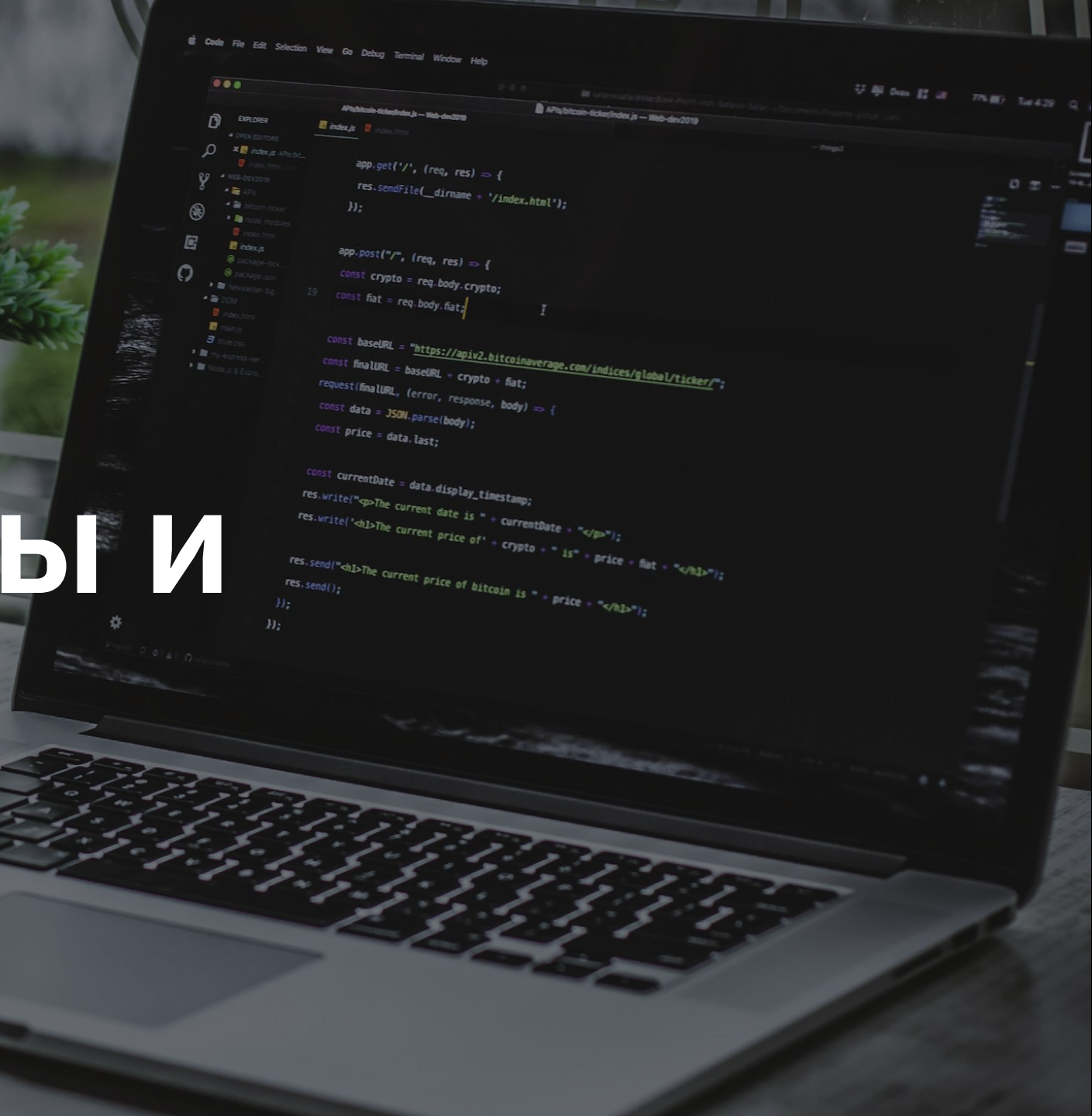




# Блок-схемы и ветвления

Основы программирования

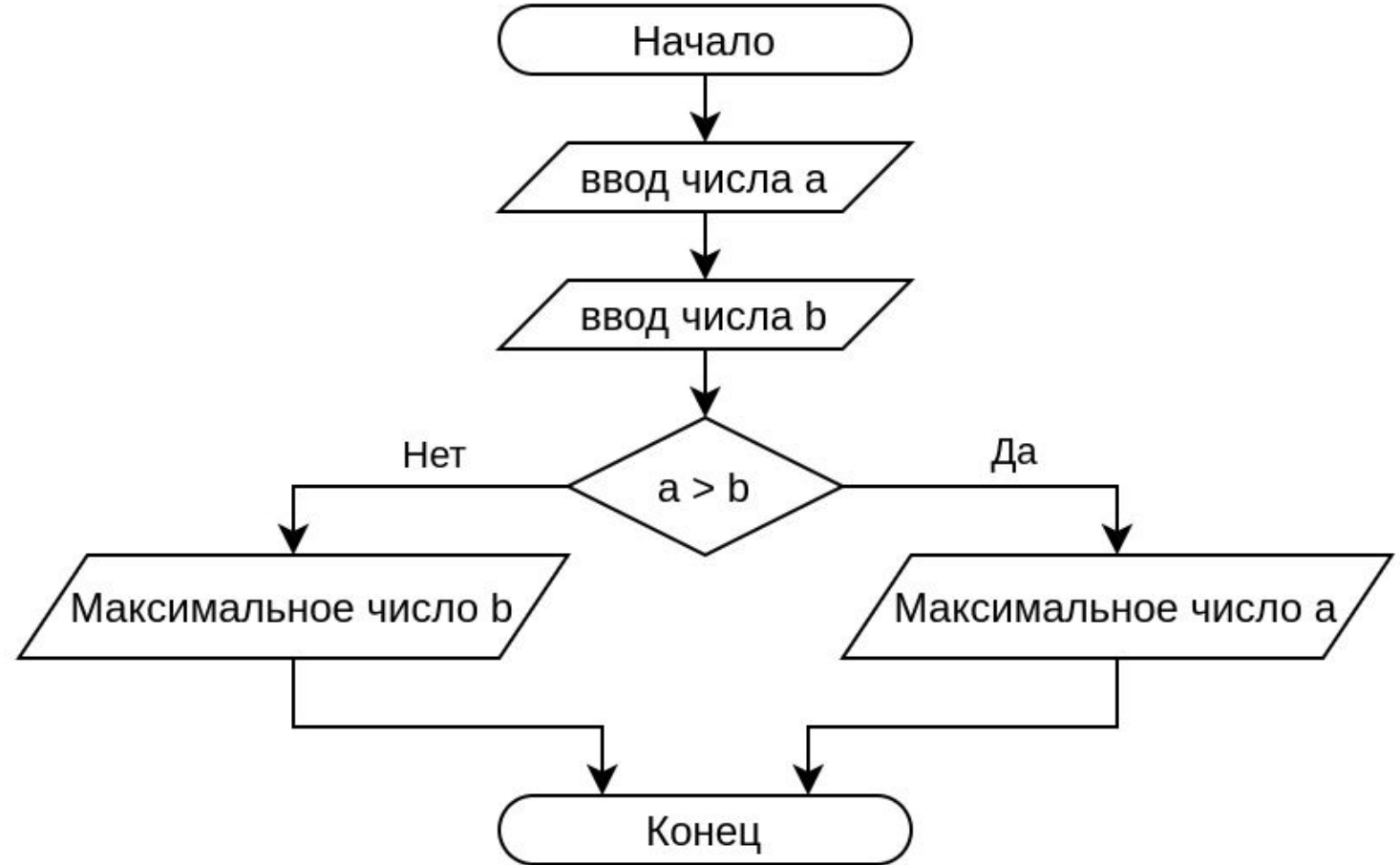


# Что будет на уроке

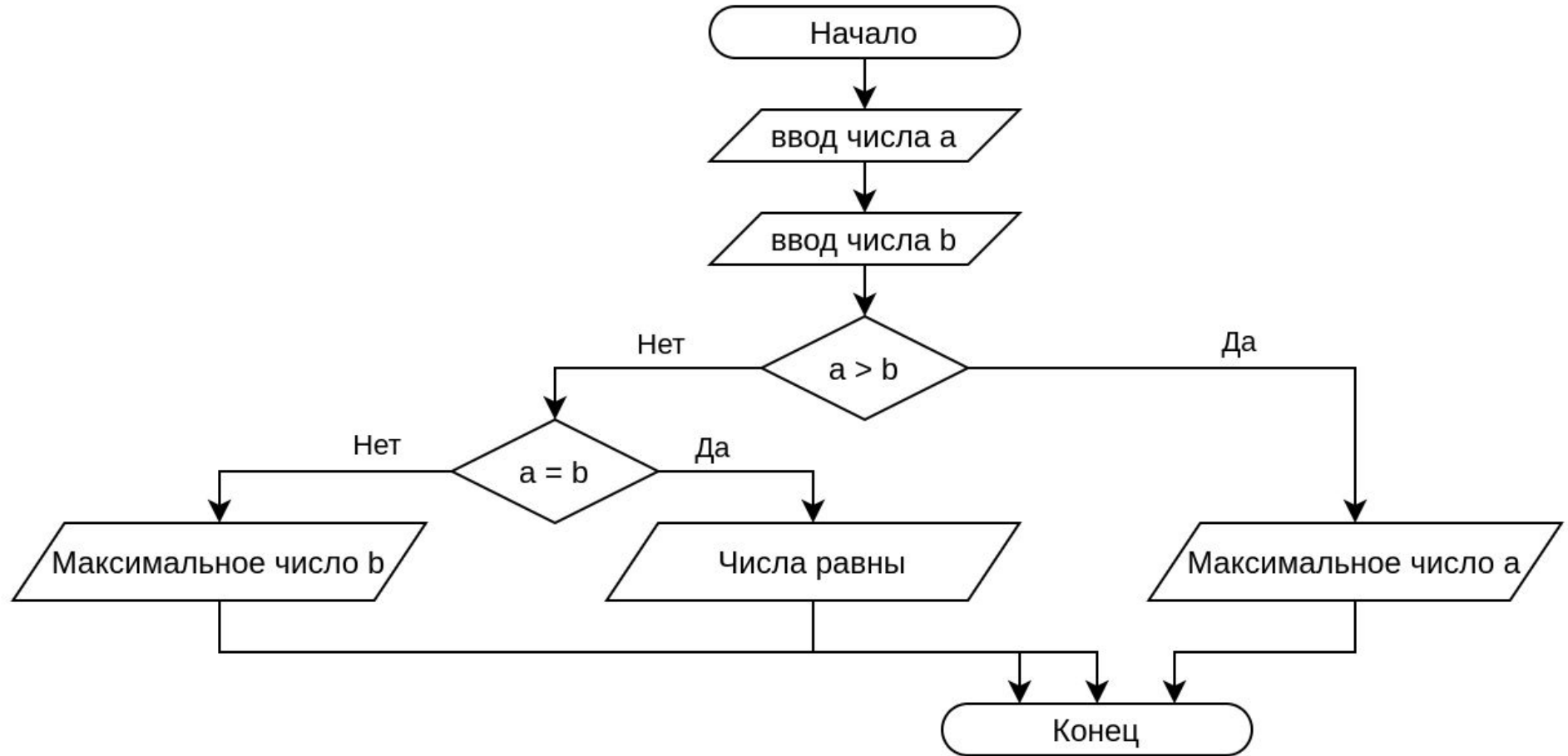
1. Узнаем как можно визуализировать алгоритмы с помощью блок-схем;
2. Узнаем что такое операторы сравнения;
3. Научимся использовать ветвление в программах.

**Ветвление** — это конструкция языка программирования, обеспечивающая выполнение определённой команды (набора команд) только при условии истинности некоторого логического выражения.

# Блок-схема



# Блок-схема



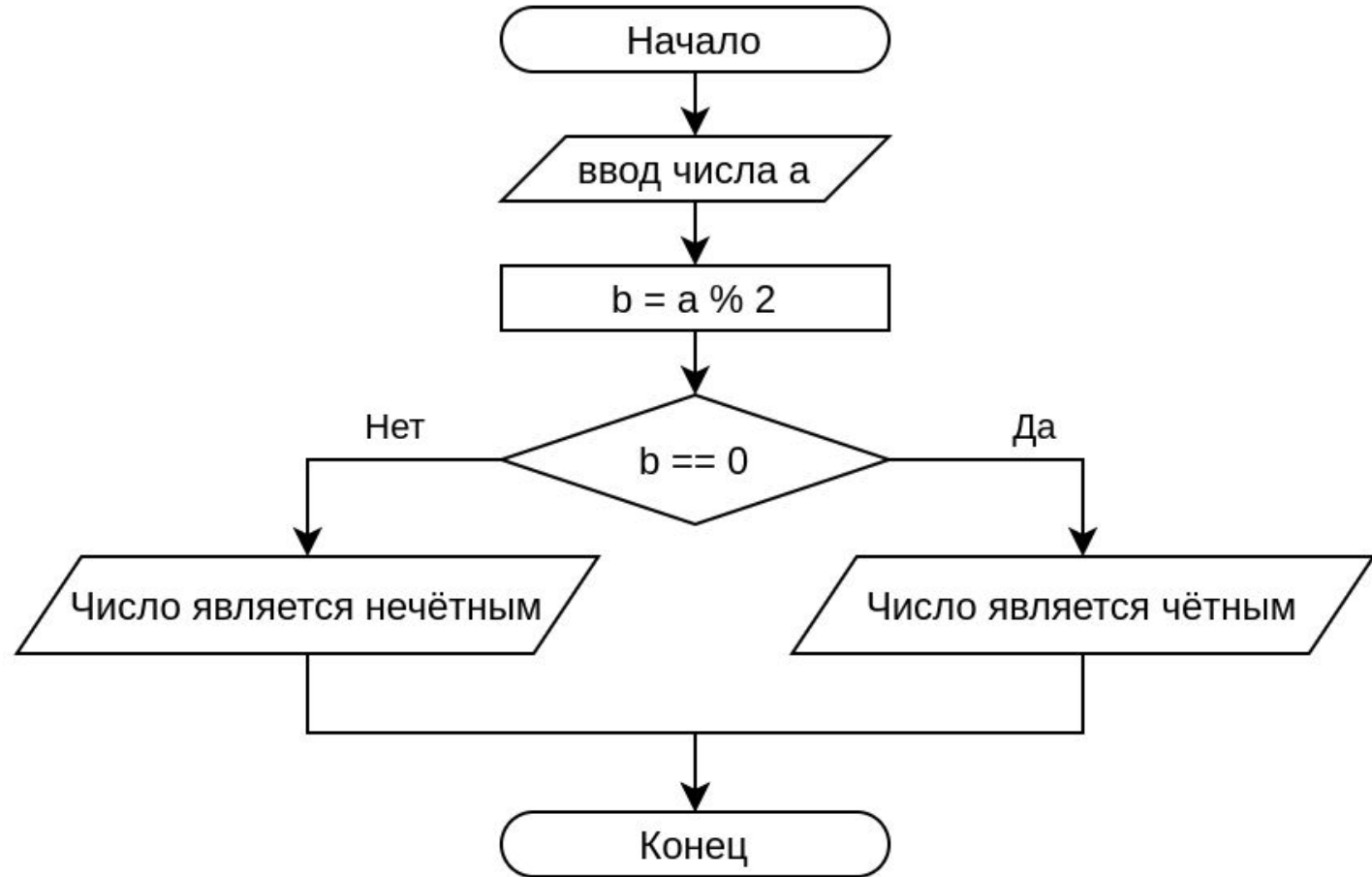
ТЕМА

# Правила использования **if**, **else if** и **else**

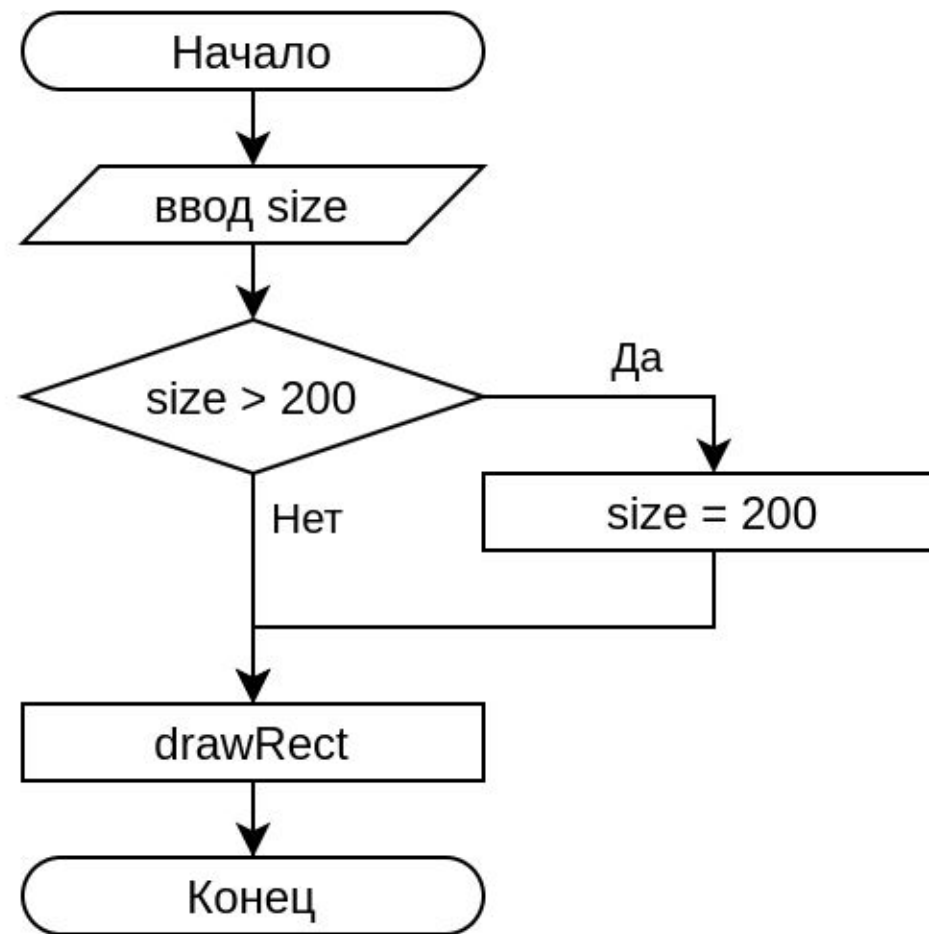
# 01

- ветвление должно всегда начинаться с **if**;
- **else if** требует обязательного указания условия, так же как и **if**;
- каждому оператору **if** может соответствовать несколько операторов **else if**;
- **else** — последний блок ветвления;
- каждому оператору **if** может соответствовать только один оператор **else**;
- **else if** и **else** — необязательные блоки в ветвлении.

# Блок-схема



# Блок-схема





**Спасибо!**  
**Каждый день**  
**вы становитесь**  
**лучше :)**

