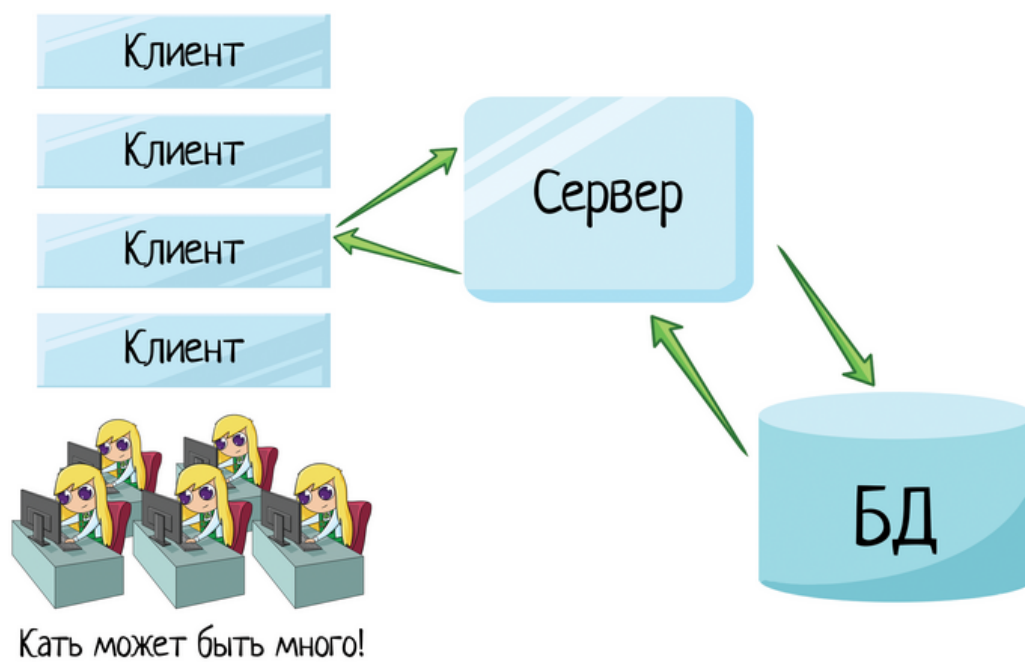


На занятии мы с вами построим двузвенную архитектуру, которая имеет следующий вид

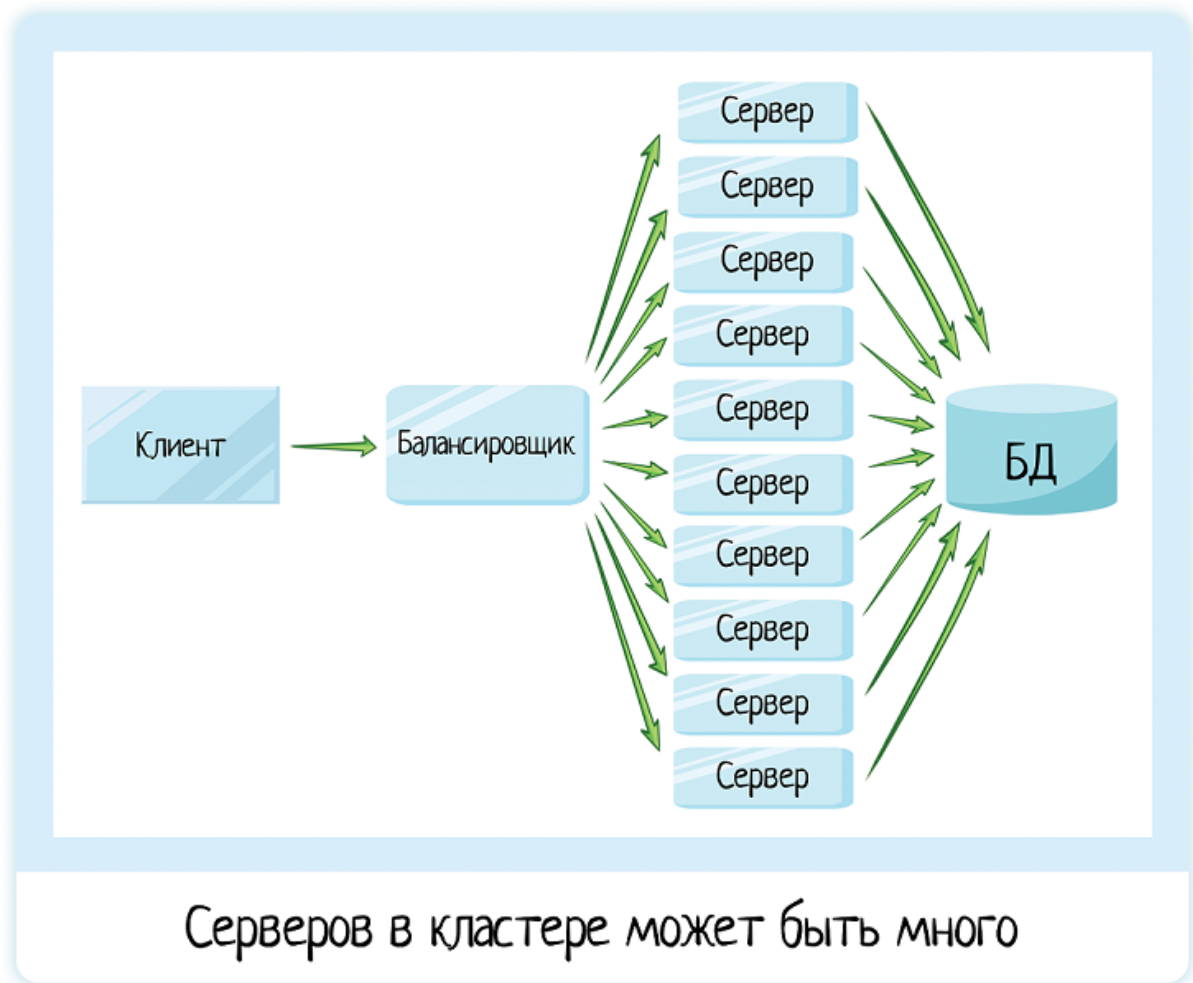


Сервер должен уметь обрабатывать запросы клиента!

Стоит понимать, что клиентов может быть много:



Как и серверов)



“Общаться” между клиентом и сервером будем по TCP. Ключевая особенность - требование постоянного соединения, никаких разрывов в нем быть не должно.

Для обмена данных между клиентом и сервером будем использовать потоки (stream):

Не путать с thread:

Thread - поток исполнения

Stream - поток данных.

С некоторыми из них вы уже работали: stdin (поток ввода: Read, ReadLine), stdout (Write, WriteLine)

Тип данных для потока записи - StreamWriter

Тип данных для потока чтения - StreamReader

