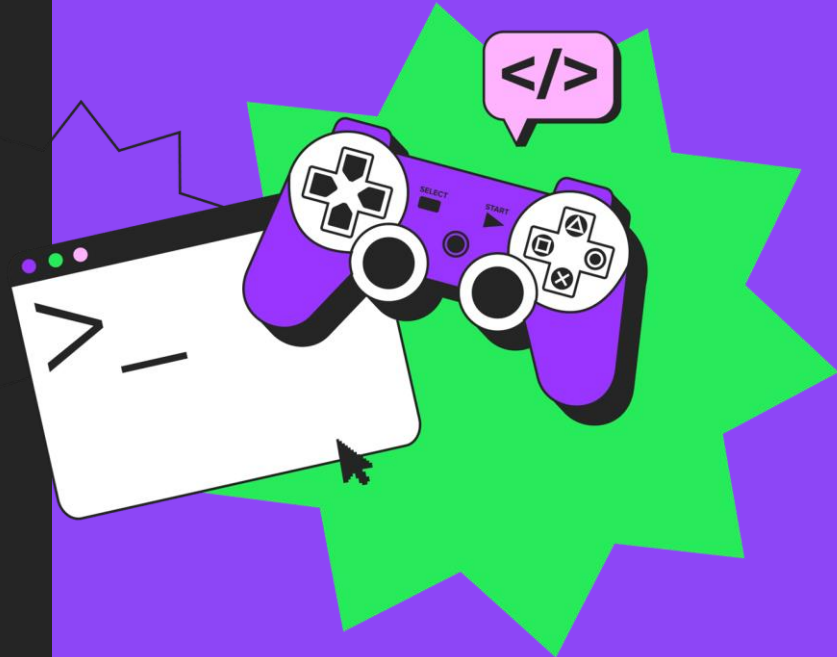


# Bootcamp Project Manager

Семинар 14. Итеративная разработка





## Павел Анисимов

Project Manager / UX-специалист

- РМ в нескольких стартапах
- В ГК «Инструмент» участвовал в настройке продуктовых процессов
- Преподаю в GeekBrains с 2018 года



## План

1. Вводный урок
2. С чего начать свой проект
3. Как идентифицировать заинтересованные стороны проекта
4. Бизнес-функциональные требования, Техническое задание и Product Vision
5. Что такое содержание проекта и содержание продукта
6. Что такое дорожная карта проекта
7. Как сформировать иерархическую структуру работ
8. Как построить план-график своего проекта
9. Как идентифицировать и оценить риски проекта
10. Как определить команду проекта
11. Что такое Устав проекта
12. Как начать реализацию проекта
13. Традиционные методологии разработки
- 14. Итеративная разработка**
15. Что делать, если сроки проекта близки к провалу
16. Как комбинировать различные методологии управления разработкой продукта
17. Управление командой проекта
18. Что нужно для завершения проекта
19. Как проанализировать свой проект при его завершении
20. Как извлечь опыт из своего проекта



## План – Учебный проект

21. Учебный проект. Идентификация и оценка стейкхолдеров
22. Учебный проект. Содержание проекта
23. Учебный проект. Дорожная карта проекта
24. Учебный проект. План-график проекта
25. Учебный проект. Риски проекта
26. Учебный проект. Команда проекта
27. Учебный проект. Устав проекта
28. Учебный проект. Организация работы команды
29. Защита проекта





## Что будет на семинаре сегодня

- Agile
- Agile-манифест
- Scrum
- Scrum-мастер
- Scrum-команда
- Кейсы





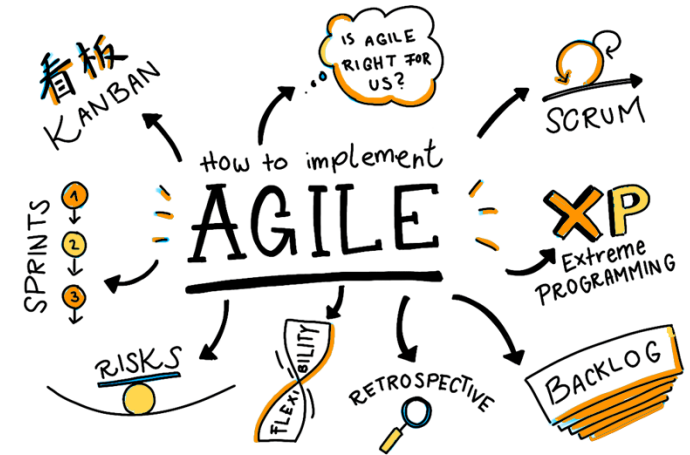
Вопрос

Что такое Agile?



# Agile

- ✓ с английского переводится как «подвижный, быстрый, проворный»
- ✓ «гибкие методологии»
- ✓ Agile-методология динамично организует разработку ИТ-продукта, постоянно адаптируя проект к новым обстоятельствам и требованиям





Вопрос

Чем отличается Agile от Waterfall?







## Waterfall vs Agile



### Waterfall

- ❖ конечный продукт должен идеально соответствовать требованиям, целям и задачам, которые были сформулированы до разработки



### Agile

- ❖ в приоритете не исходные установки, а актуальные потребности пользователя
- ❖ нет предварительного генерального плана
- ❖ ИТ-продукт создаётся экспромтом



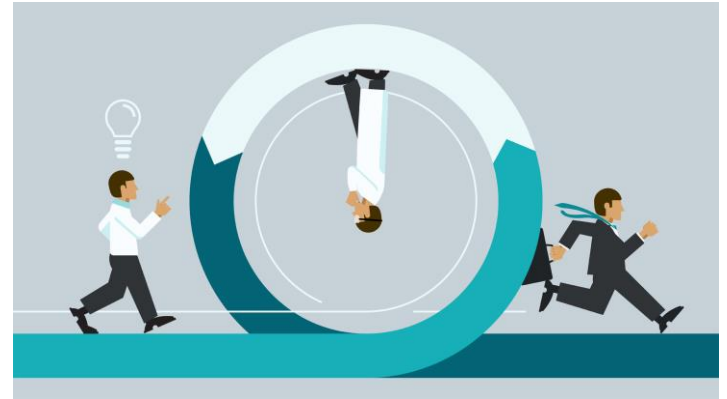
Вопрос

Как устроена разработка по Agile?



## Разработка продукта по Agile

- ✓ проходит через ряд циклов — итераций
- ✓ каждая итерация — это фактически отдельный проект
- ✓ в рамках итерации разрабатывают фрагмент программы, улучшают функциональность, добавляют новые возможности





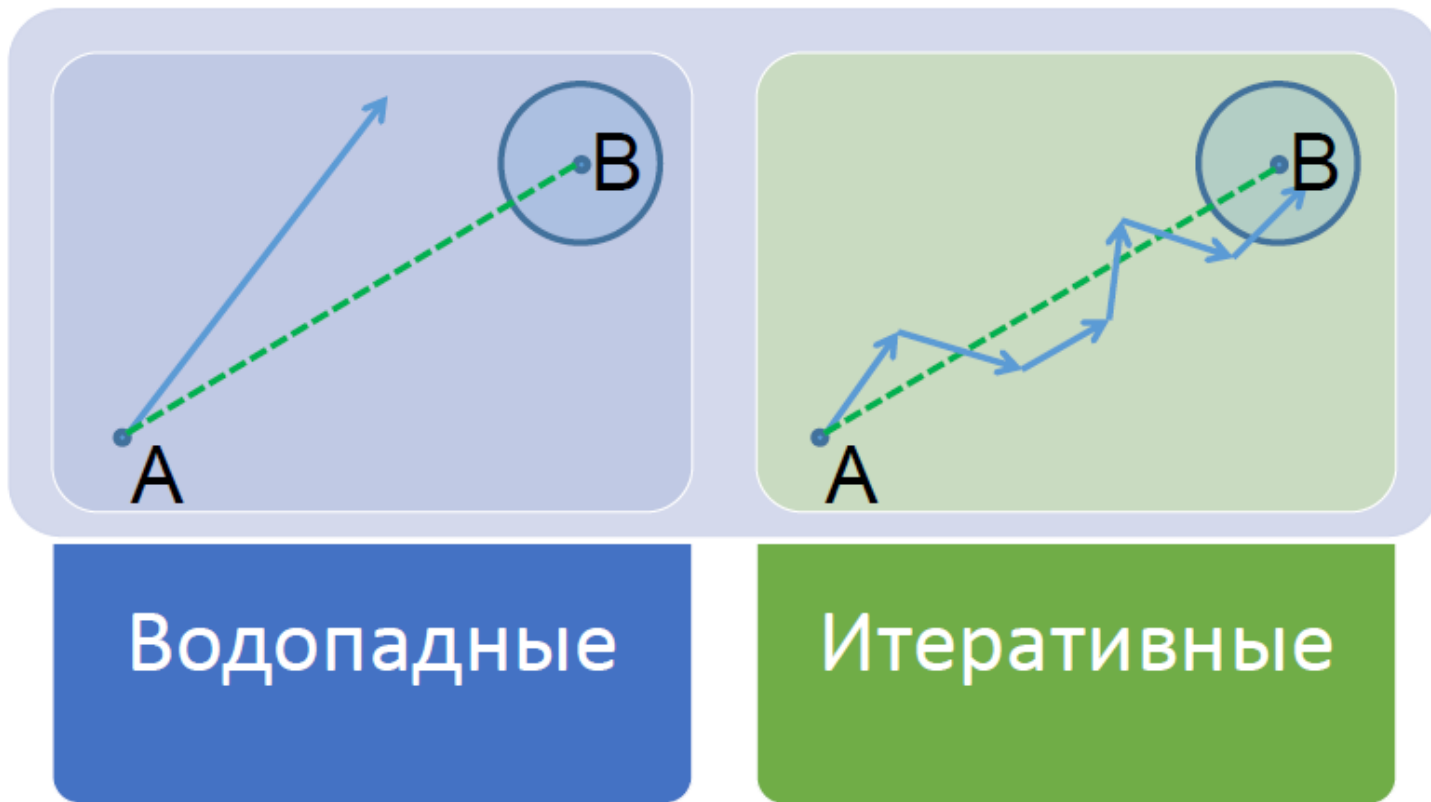
## Пример разработки продукта по Agile

- Коллектив разработчиков создаёт аудиоплеер.
- Уже написан интерфейс и базовый функционал, воспроизводятся файлы формата MP3, WAV и OGG.
- Пользователи предлагают добавить проигрывание CD-дисков и подключить горячие клавиши, чтобы быстро управлять плеером.

### *Начинается новая итерация разработки.*

- Программисты собираются на короткое совещание для реализации нового функционала.  
*Один из разработчиков предлагает добавить воспроизведение онлайн-радио.*
- Разработка. Создаётся программный код, интегрируется в продукт, выполняется тестирование.
- Новый функционал готов – выпускается новая версия продукта.

### *Итерация завершается и начинается новый виток разработки.*





Вопрос

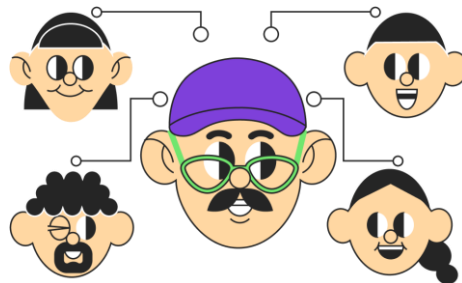
Как появился Agile?





## Зарождение Agile

В феврале 2001 года 17 независимых практиков нескольких методик программирования, именующих себя «Agile Alliance», собрались на горном курорте в штате Юта (США), отдохнули, пообщались и составили небольшой документ – **Agile-манифест**.



## Создатели Agile



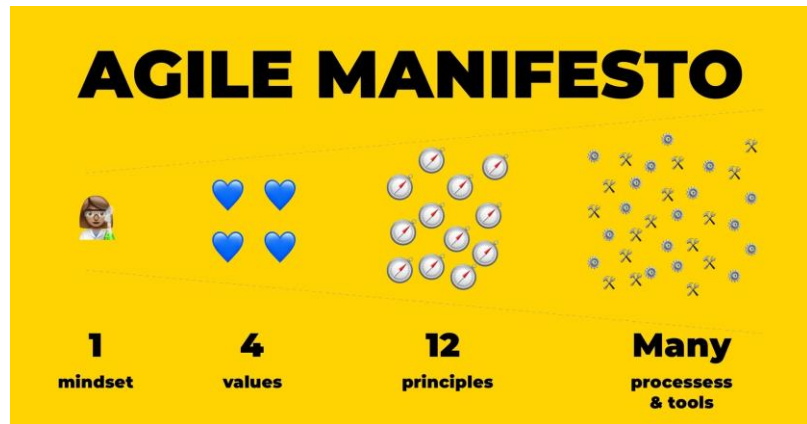




## Agile-манифест

- основной документ
- содержит описание ценностей и принципов гибкой разработки ПО
- текст манифеста доступен на более чем 50 языках
- включает в себя 4 ценности и 12 принципов

<http://agilemanifesto.org/iso/ru/manifesto.html>





Вопрос

Agile – это методология?





**Нет!**

**Agile – это философия гибкого подхода к разработке, которая  
вбирает в себя гибкие методологии и фреймворки для  
управления разработкой ИТ-продукта**

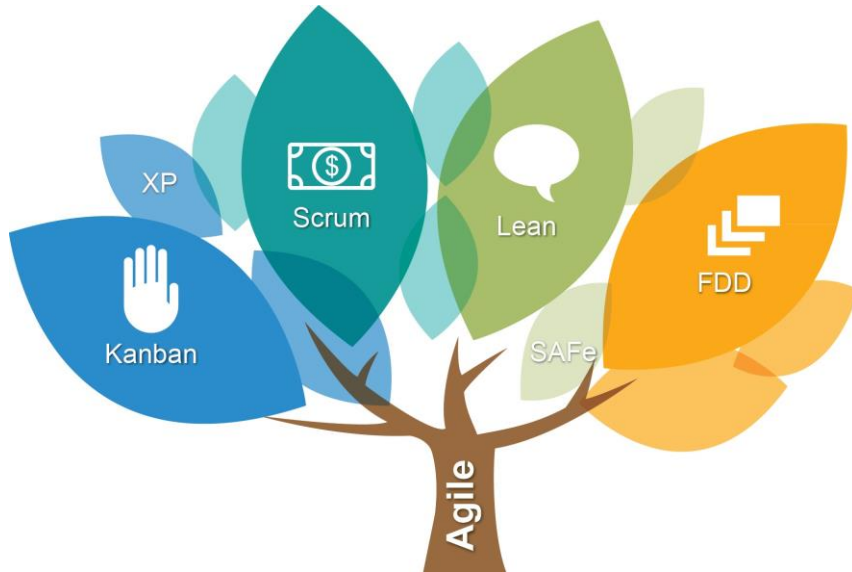


Вопрос

Какие Agile-методологии Вы знаете?



## Agile-методологии



- ✓ Scrum (самая большая и часто применяемая методология)
- ✓ Kanban
- ✓ XP (экстремальное программирование)
- ✓ DSDM (Dynamic Systems Development Method)
- ✓ Crystal
- ✓ FDD (Feature Driven Development)
- ✓ ...



Вопрос

Что такое Scrum?



## Scrum

- ❖ «scrum» было заимствовано из игры в регби;
- ❖ с английского языка переводится как «схватка»;
- ❖ впервые появилось в середине 80-х годов XX века в работах японских учёных Икуджиро Нонаки и Хиротаки Такеучи
- ❖ они говорили об успехе проектов, в разработке которых участвовали небольшие команды без жёсткой специализации





## Создатели Scrum

### Джеф Сазерленд

- ❖ американский программист
- ❖ в 1993 году применил этот подход при разработке методологии для компании «Easel»;
- ❖ книга «Scrum – революционный метод управления проектами»;
- ❖ назвал подход официально «Scrum».







## Создатели Scrum

### Кен Швабер

- ❖ разработчик и консультант по разработке ПО;
- ❖ формализовал эту методологию применительно ко всей ИТ-сфере;
- ❖ в 1995 году на конференции «Объектно-ориентированные системы, языки и приложения для программирования» указал:
- ❖ основой Scrum является итеративная разработка





Вопрос

Как устроена разработка по Scrum?



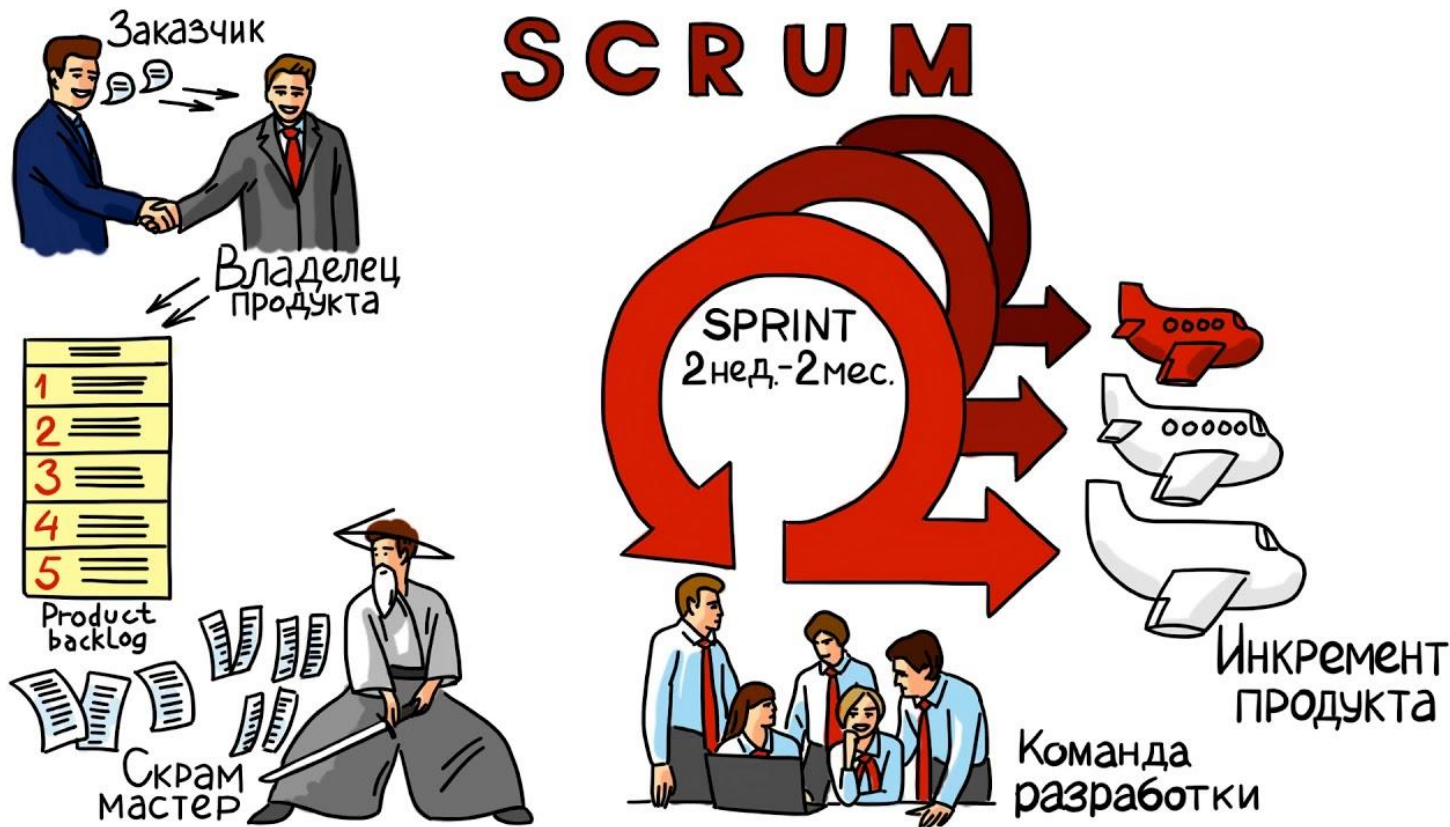
# Scrum

- ✓ набор принципов и инструментов, которые чаще всего применяют в ИТ-разработке
- ✓ фреймворк (с английского: каркас, структура)
- ✓ руководство по Scrum (Scrum Guide 2020)



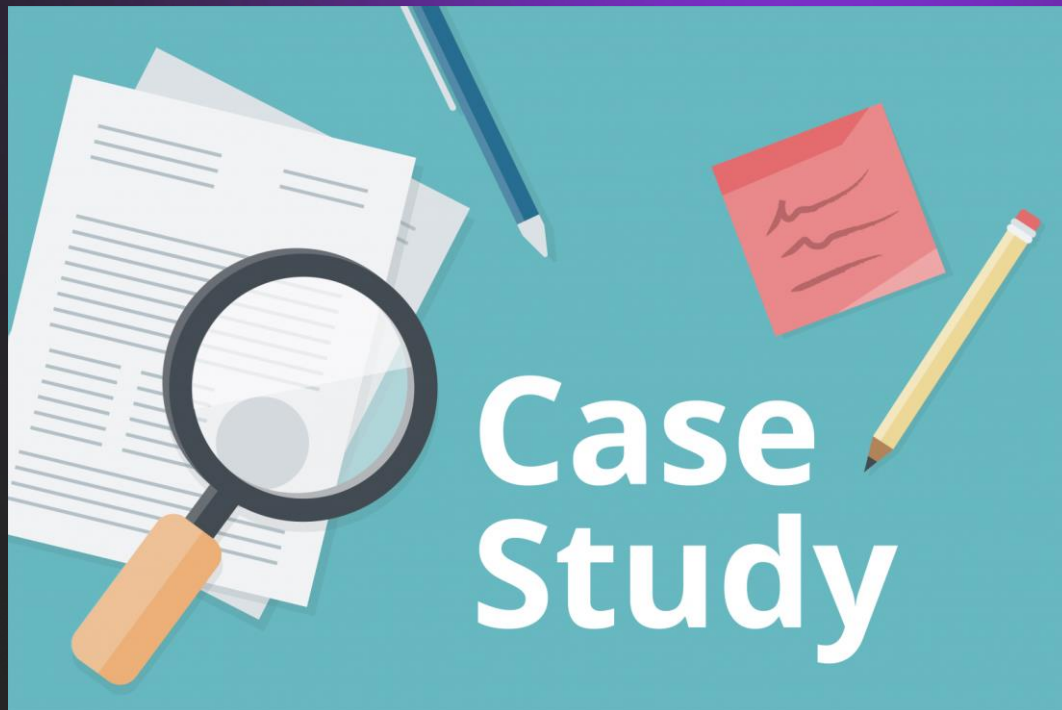
# SCRUM







# Кейсы





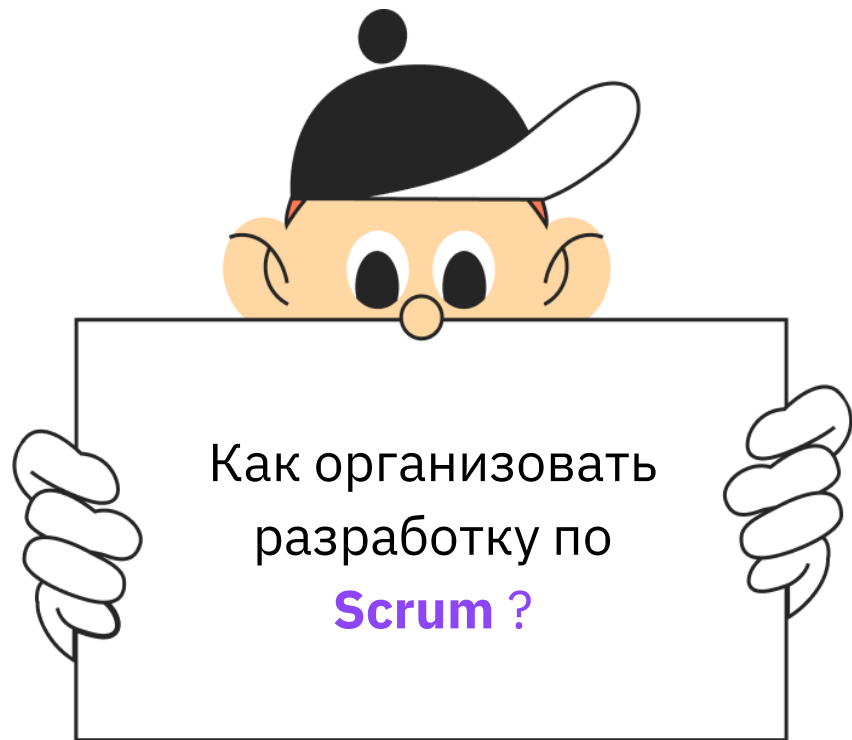
## Кейс

### Проект:

Разработка системы умный дом.

### Что нужно сделать:

Разработать систему управления чайником, телевизором и холодильником с телефона.





Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?







## Поделитесь с нами обратной связью

В формате **ДТП**

- Достижения
- Трудности
- Предложения

Описание и материалы

Обсуждение • 0

Задание • 0

Комментарии • 0



Ваш комментарий

# Благодарю за внимание!

Мои контакты:



@igor\_zuriev



i.zuriev@gmail.com