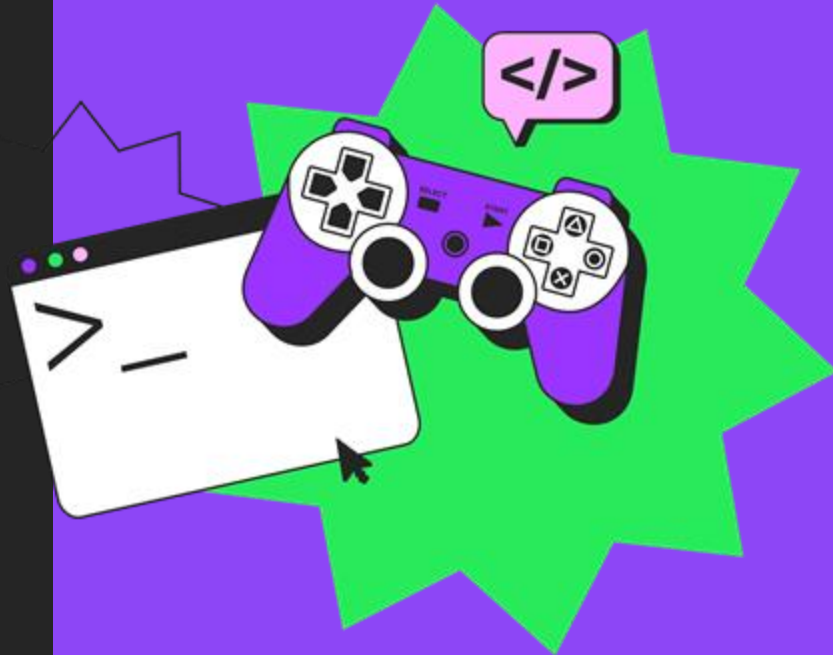


Bootcamp Project Manager

Семинар 16. Как комбинировать
различные методологии управления
разработкой продукта





План

1. Вводный урок
2. С чего начать свой проект
3. Как идентифицировать заинтересованные стороны проекта
4. Бизнес-функциональные требования, Техническое задание и Product Vision
5. Что такое содержание проекта и содержание продукта
6. Что такое дорожная карта проекта
7. Как сформировать иерархическую структуру работ
8. Как построить план-график своего проекта
9. Как идентифицировать и оценить риски проекта
10. Как определить команду проекта
11. Что такое Устав проекта
12. Как начать реализацию проекта
13. Традиционные методологии разработки
14. Итеративная разработка
15. Что делать, если сроки проекта близки к провалу
16. **Как комбинировать различные методологии управления разработкой продукта**
17. Управление командой проекта
18. Что нужно для завершения проекта
19. Как проанализировать свой проект при его завершении
20. Как извлечь опыт из своего проекта



План – Учебный проект

21. Учебный проект. Идентификация и оценка стейкхолдеров
22. Учебный проект. Содержание проекта
23. Учебный проект. Дорожная карта проекта
24. Учебный проект. План-график проекта
25. Учебный проект. Риски проекта
26. Учебный проект. Команда проекта
27. Учебный проект. Устав проекта
28. Учебный проект. Организация работы команды
29. Защита проекта





Что будет на семинаре сегодня

- ✚ Гибкие и традиционные методологии
- ✚ Как бывает в жизни
- ✚ Кейсы





Вопрос

Почему в самом начале важно выбрать правильную
подходящую методологию управления разработкой?





Почему это важно

- ✓ Методология похожа на технологическую дорожную карту
- ✓ Показывает набор задач для ИТ-проекта
- ✓ Даёт команде комплект инструкций
- ✓ Показывает набор необходимых процессов и фреймворков
- ✓ Помогает быстро приступить к работе
- ✓ Способствует стандартизации результатов
- ✓ Ускоряет принятие решений





Подходы к выбору методологии

Выбрать методологию и идти с ней до конца

Выбрать методологию и адаптировать её под свой проект

Выбрать одну методологию вначале, затем поменять её на другую

Взять несколько методологий и сделать симбиоз под свой проект



Вопрос

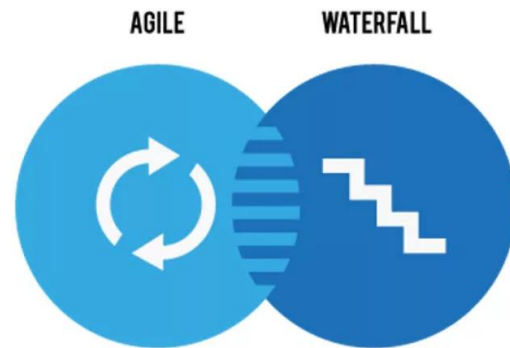
Можно ли совместить Agile и Waterfall?





Да

Получится
Структурированный
AGILE





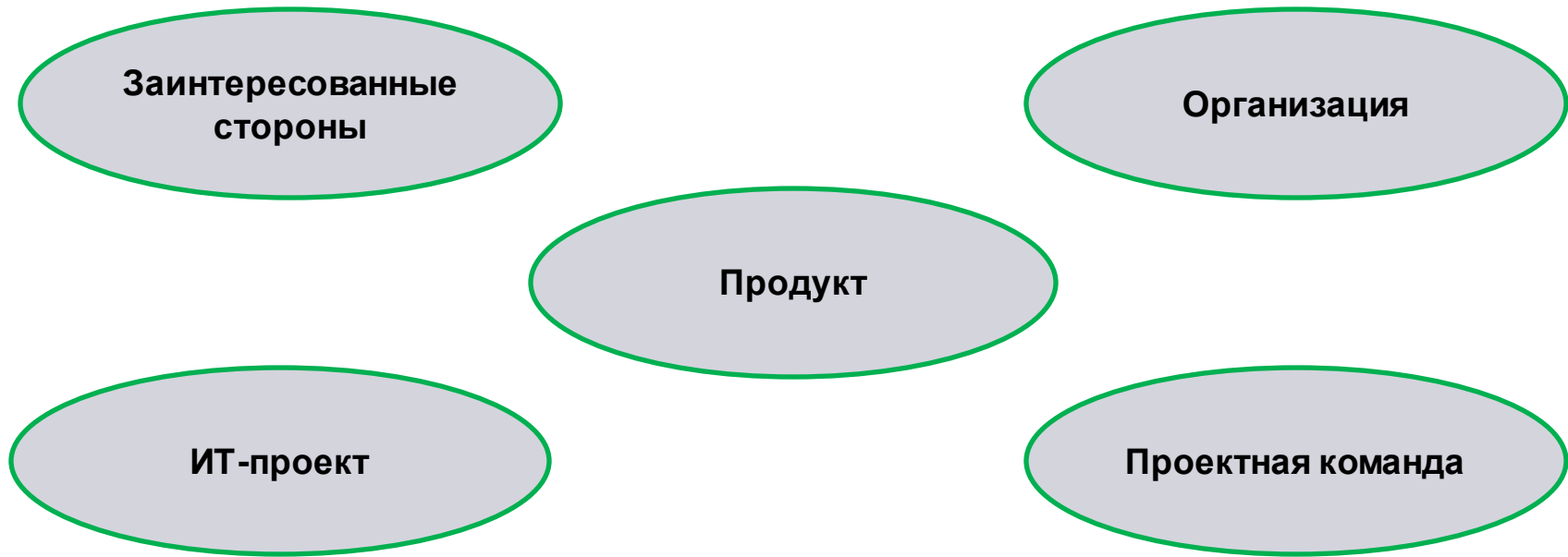
Вопрос

Чем руководствоваться при выборе методологии?



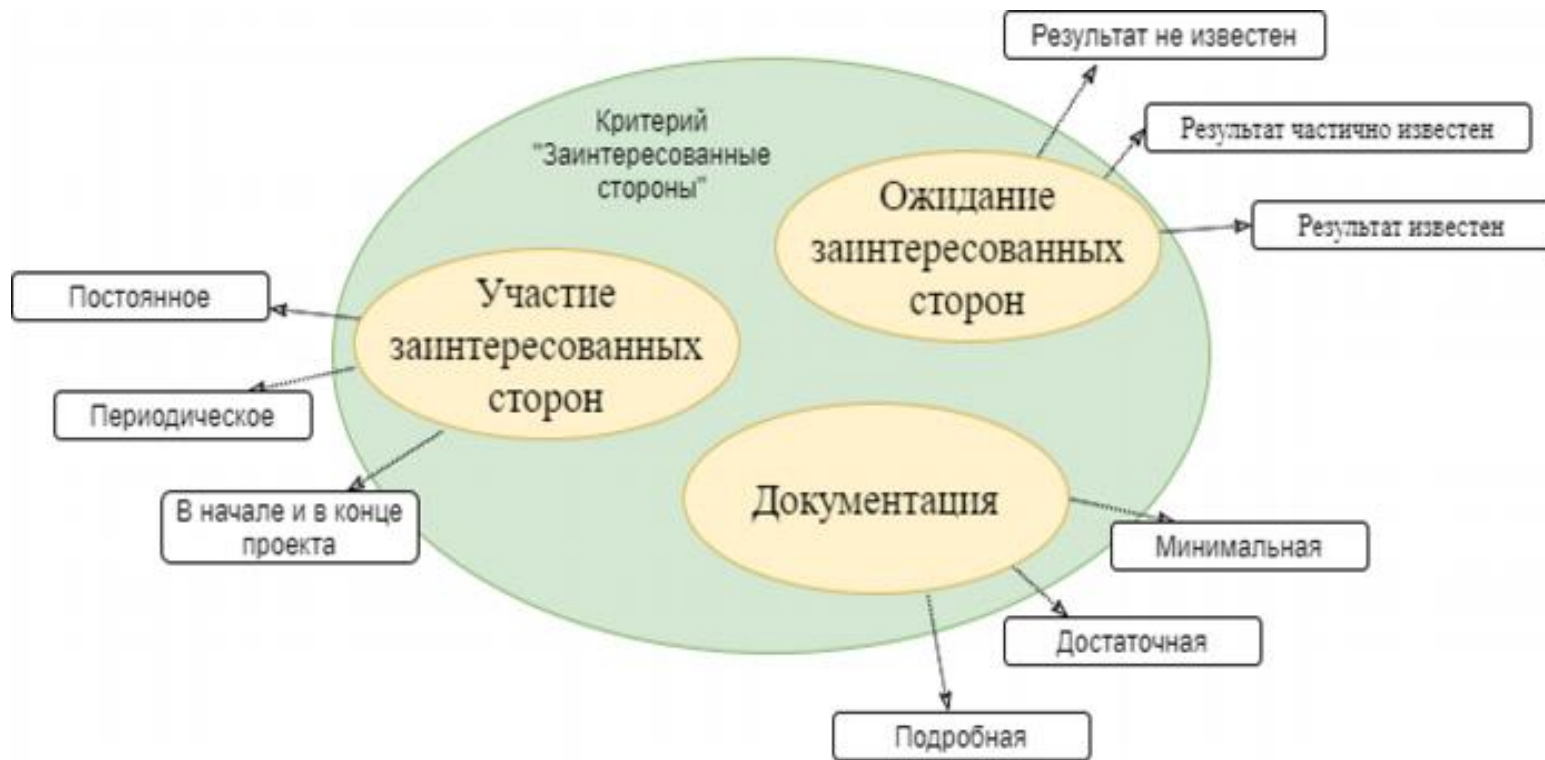


Критерии выбора методологии



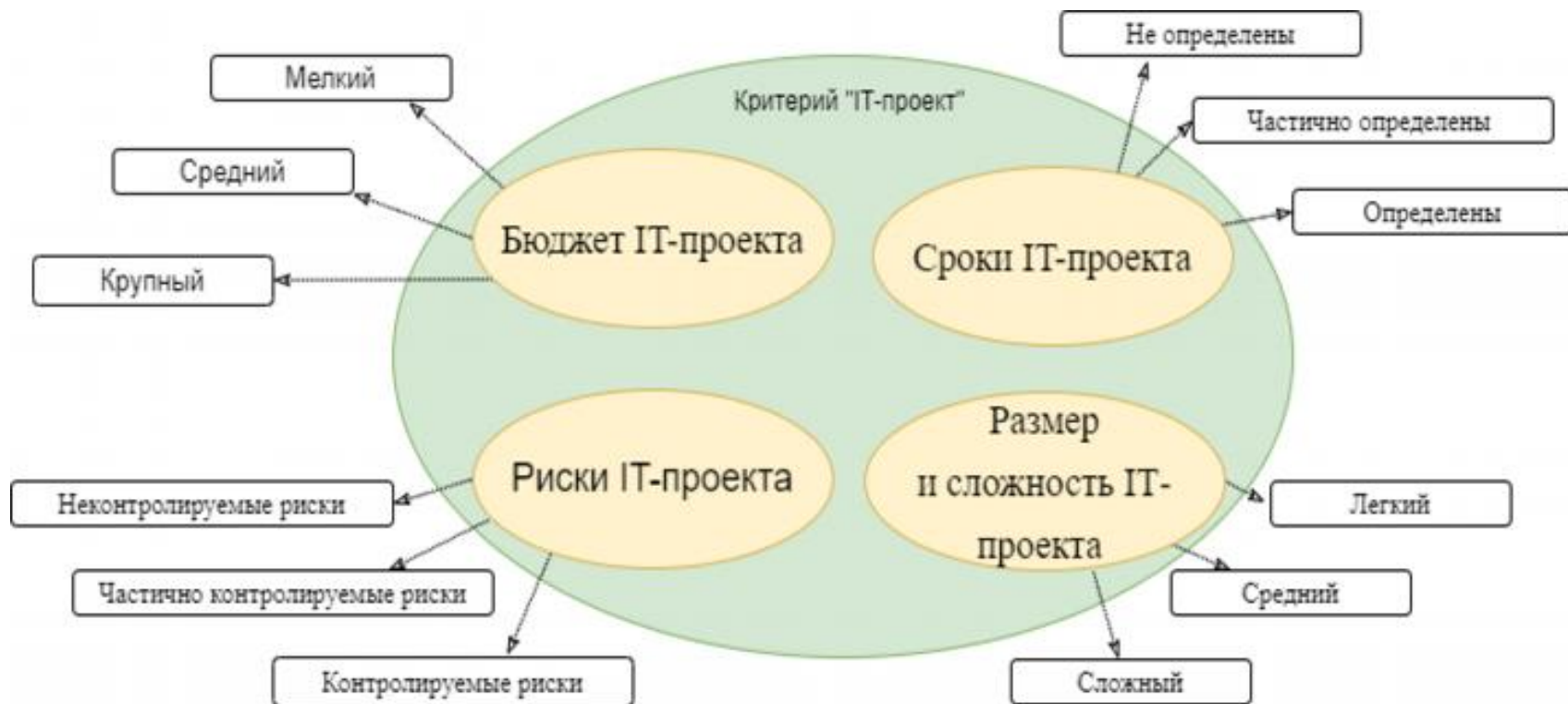
показатели и их значения

Заинтересованные стороны





ИТ-проект





Организация



Проектная команда





ИТ-продукт

Показатели критерия:

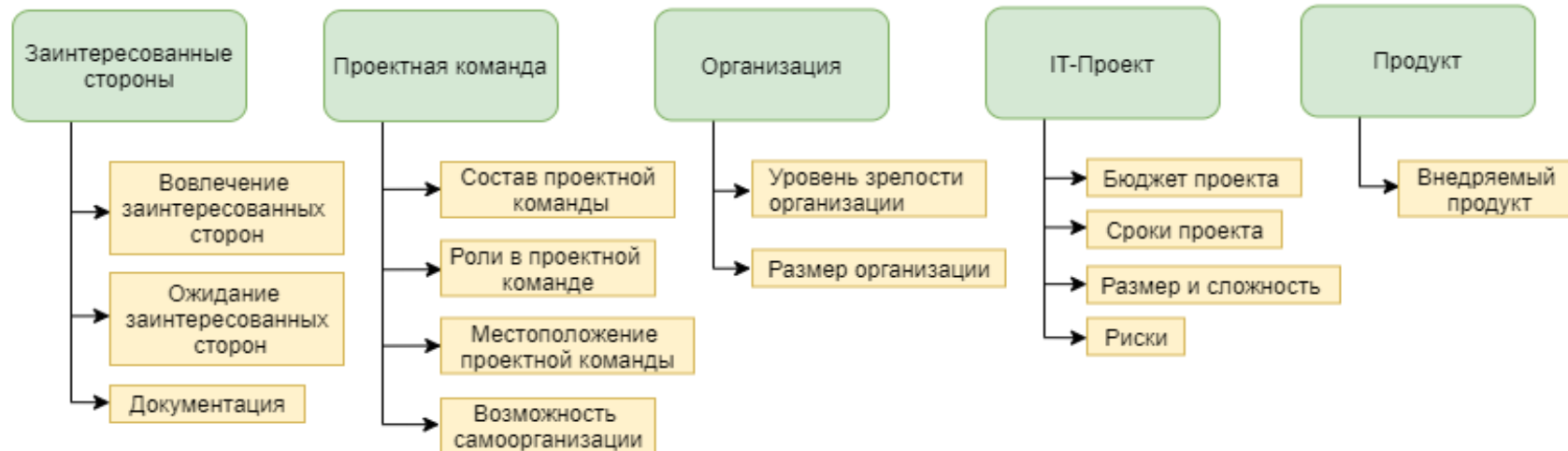
- ✓ разработка с нуля
- ✓ внедрение готового решения
- ✓ доработка готового решения





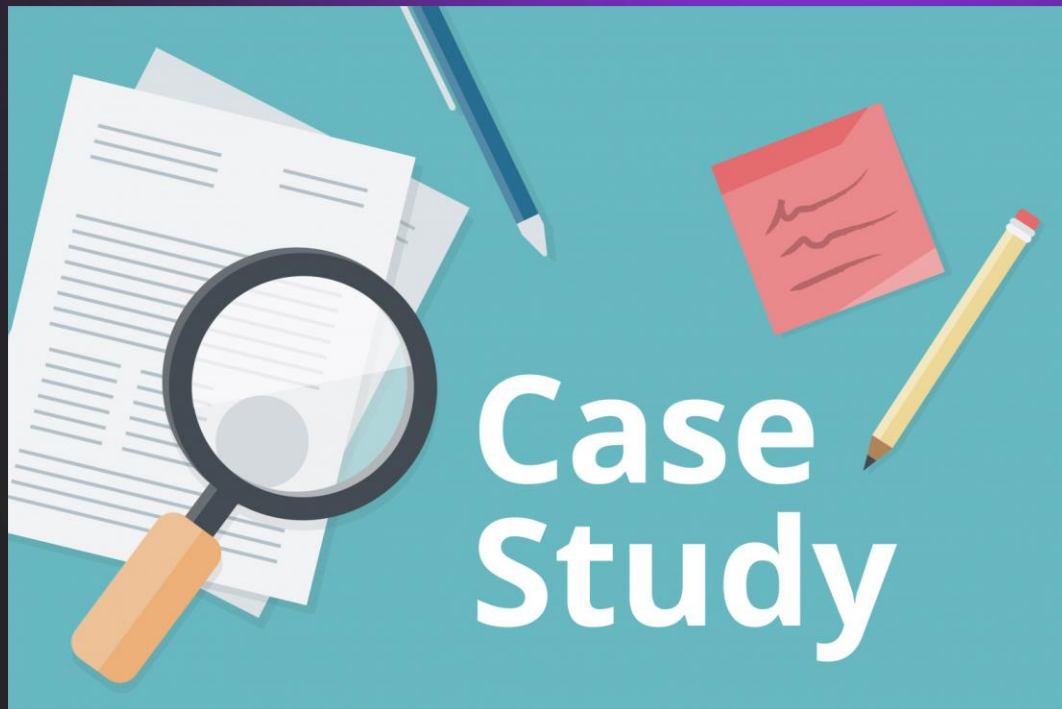
В итоге

Критерии выбора методологии управления IT-проектом





Кейсы





Вопрос

Кейс №1





Кейс №1

Проект по автоматизации всей финансовой системы одной крупной нефтегазовой компании.

В рамках поставленных задач нужно:

- ✓ создать полностью автоматизированную систему управления всеми финансовыми потоками предприятия

Проект крупный, бюджет большой, а заказчик – крупная государственная компания с определёнными внутренними правилами планирования финансирования проектов по разработке ИТ-продуктов.





Во-первых

- разделить такого большого слона на маленькие итерации
- в рамках итераций наращивать функционал ИТ-продукта

НО:

- ✓ есть чётко сформированное ТЗ от заказчика
- ✓ детально прописан весь функционал системы
- ✓ заказчик понимает, что всё должно быть реализовано на базе программы SAP





Во-вторых

- вопрос: есть ли риски, что весь требуемый сейчас функционал может стать ненужным по мере реализации проекта в условиях изменчивых реалий рынка?

Заказчик отвечает, что нет, таких рисков нет.

Значит, отбрасываем Спиральную модель.

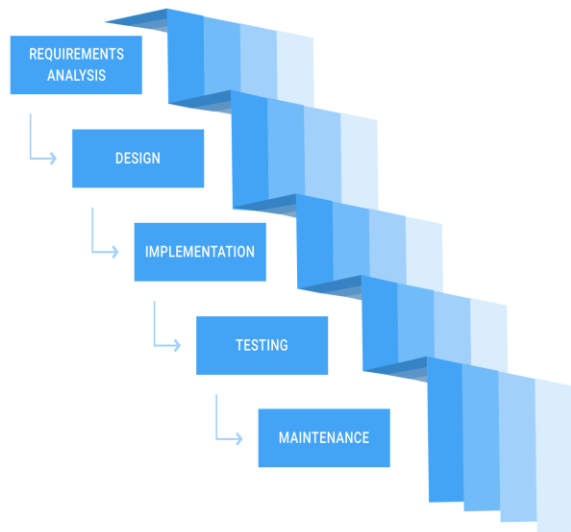




Берём Waterfall

- заказчик хочет сразу увидеть весь бюджет проекта, понимать сроки
- мы должны максимально точно всё спланировать
- планируем весь проект, детально изучаем ТЗ, осуществляем дополнительный сбор требований заказчика, вносим вместе с заказчиком на самом начальном этапе корректировки в уже имеющееся ТЗ
- Начинаем считать потребность в ресурсах: 100 млн.долл. в срок 2 года с командой 120 человек

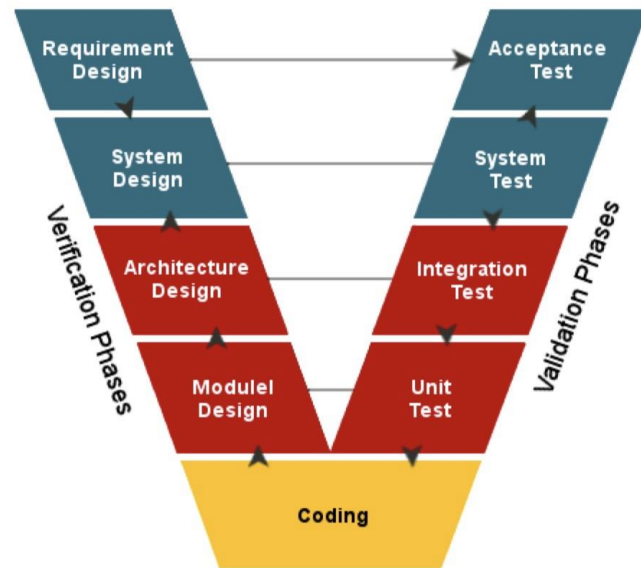
Waterfall Model





Waterfall или V-образная модель

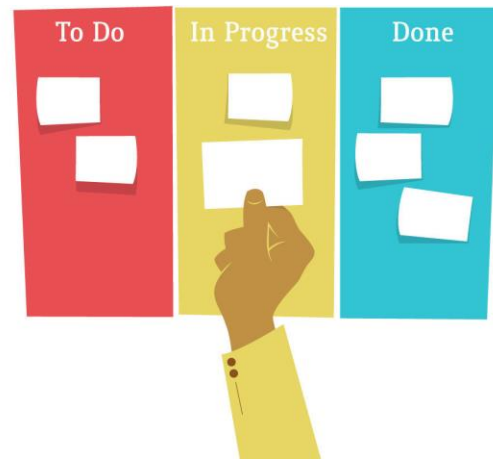
- ИТ-продукт просто огромный
- нужно делить его на этапы (итерации)
- нужно тестирование функционала каждого компонента продукта
- **выбираем V-образную модель**





Организация работы команды

- 120 человек, разделённых на несколько групп, каждая из которых занимается своими задачами
- Канбан-метод: перечень задач, ограниченное количество задач и ритм работы с помощью нужных нам каденций:
 1. Канбан-митинги (каждый день по утрам на 15 минут)
 2. Собрание по пополнению очереди (каждую неделю на полчаса)
 3. Собрание планирования поставки (по мере готовности компонента к интеграции в системе заказчика)
 4. Ревью сервиса поставки (раз в две недели на 30 минут)





Почему не Scrum?

- заказчик не хочет погружаться в проблемы разработки
- заказчик будет смотреть только готовый компонент разработки
- заказчику не интересны детали
- заказчик не готов тратить своё время





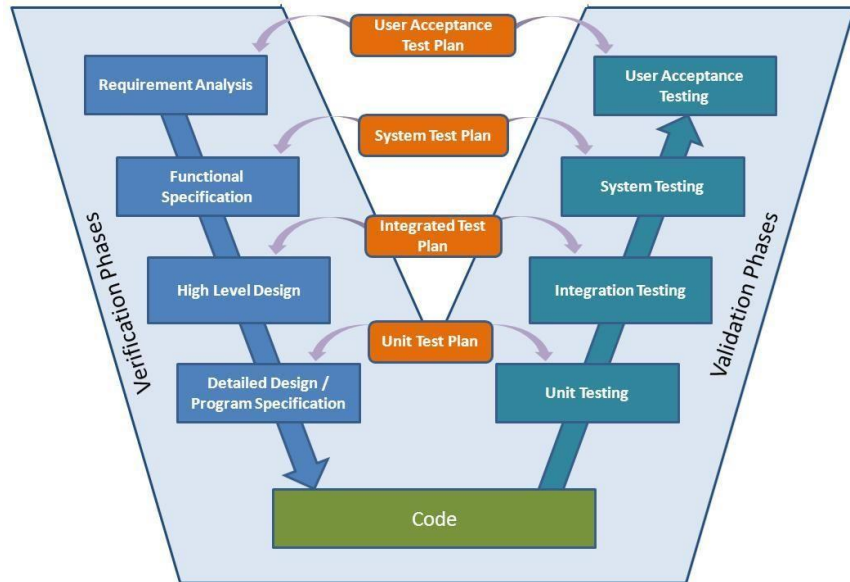
Вывод

Выстроили разработку по 2-м методологиям:

- V-образная модель
- Kanban-метод



&





Вопрос

Кейс №2



Кейс №2

- ❖ Проект по разработке модуля автоматизации системы учёта бензина и газа на АЗС
- ❖ Компания крупная, с определённым % гос. доли – есть НПА, регулирующие процедуру закупки услуги ИТ-разработчиков
- ❖ Возможно, нужно будет сразу определить бюджет и сроки – **снова Waterfall?**





Новые вводные данные

- ❖ сначала нужно разработать модуль автоматизированной системы учёта бензина
- ❖ спустя год сделать такой же модуль для учёта газа на автозаправочных станциях
- ❖ рисков отсутствия потребности в новом модуле нет – **Спиральная модель не применяется**





Особенности

- ❖ у заказчика масса пожеланий, но нет представления как это сделать
- ❖ понимаем – нужен гибкий подход
- ❖ заказчик вовлечён и хочет участвовать в проекте – выбираем Scrum
- ❖ собираем команду: Product Owner, Scrum-мастер, Команда разработчиков
- ❖ пишем бэклог продукта
- ❖ делим проект на спринты и начинаем разработку





Процесс разработки

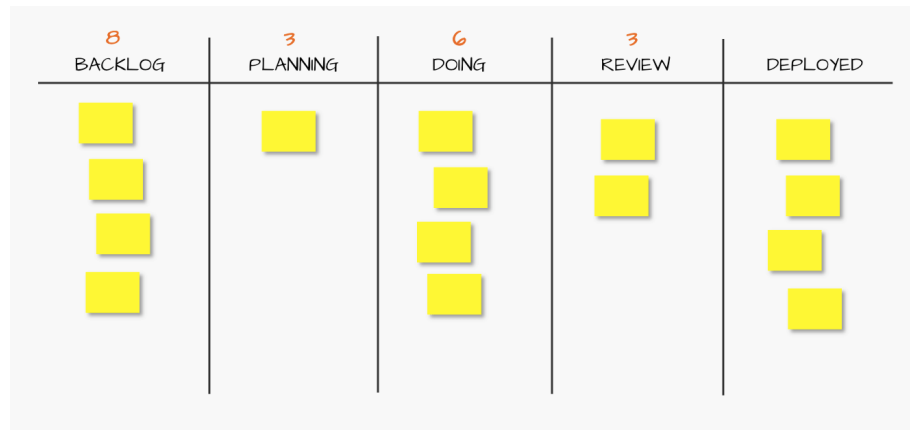
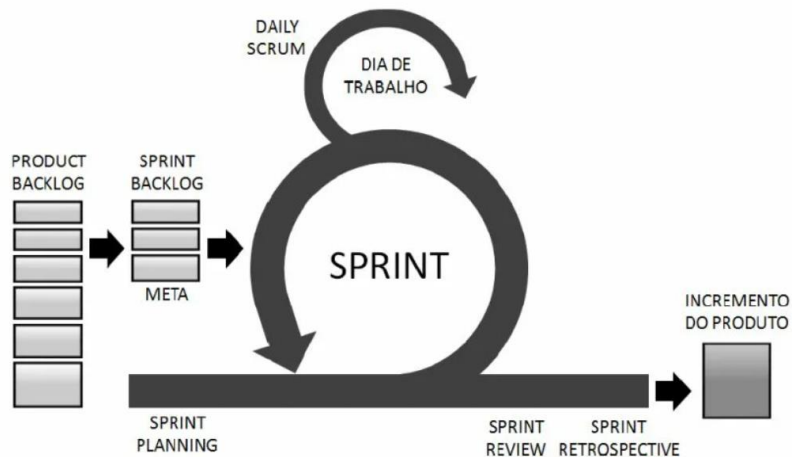
- ❖ разработчики не справляются – нужно найти, где проблема
- ❖ Lean-концепция и карта карт потока создания ценности
- ❖ видим, что несколько разработчиков работают над совершенно разными задачами
- ❖ команда довольно активная и все участники готовы друг другу помогать
- ❖ применяем подходы Kanban-метода – ограничиваем количество задач, находящихся одновременно в работе



Выводы

В одном проекте применили сразу:

- ❖ Scrum
- ❖ Kanban-метод
- ❖ Lean





Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?





Поделитесь с нами обратной связью

В формате **ДТП**

- Достижения
- Трудности
- Предложения

Описание и материалы

Обсуждение • 0

Задание • 0

Комментарии • 0



Ваш комментарий

Благодарю за внимание!

Мои контакты:

