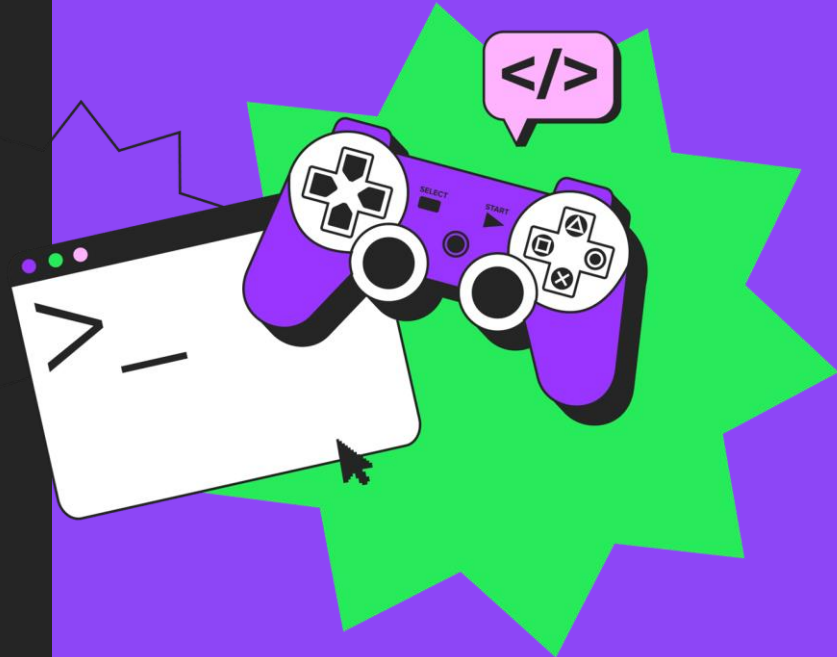


# Bootcamp Project Manager

Семинар 2. С чего начать свой проект





## Игорь Зуриев

Project Manager / АО «МАШ»

PM в строительных и финансовых ИТ-проектах

Декан факультета GeekBrains

«Руководитель проектов в строительстве»

- Лукойл, Проектный офис при Президенте одной из стран СНГ, Международный аэропорт Шереметьево
- ИТ-проекты по автоматизации финансовых систем
- Проекты по строительству ГПЗ и магистрального газопровода





## План

1. Вводный урок
2. **С чего начать свой проект**
3. Как идентифицировать заинтересованные стороны проекта
4. Бизнес-функциональные требования, Техническое задание и Product Vision
5. Что такое содержание проекта и содержание продукта
6. Что такое дорожная карта проекта
7. Как сформировать иерархическую структуру работ
8. Как построить план-график своего проекта
9. Как идентифицировать и оценить риски проекта
10. Как определить команду проекта
11. Что такое Устав проекта
12. Как начать реализацию проекта
13. Традиционные методологии разработки
14. Итеративная разработка
15. Что делать, если сроки проекта близки к провалу
16. Как комбинировать различные методологии управления разработкой продукта
17. Управление командой проекта
18. Что нужно для завершения проекта
19. Как проанализировать свой проект при его завершении
20. Как извлечь опыт из своего проекта



## План – Учебный проект

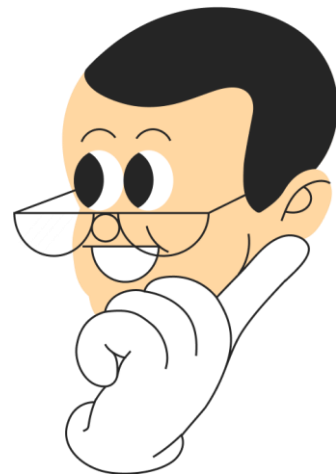
21. Учебный проект. Идентификация и оценка стейкхолдеров
22. Учебный проект. Содержание проекта
23. Учебный проект. Дорожная карта проекта
24. Учебный проект. План-график проекта
25. Учебный проект. Риски проекта
26. Учебный проект. Команда проекта
27. Учебный проект. Устав проекта
28. Учебный проект. Организация работы команды
29. Защита проекта





## Что будет на семинаре сегодня

- С чего начать свой первый проект
- Что такое Project management
- Жизненный цикл проекта и продукта проекта
- Фазы жизненного цикла проекта
- Кейсы





Вопрос

Что такое Project management?



## Железный треугольник проекта





# PMBOK

- ☐ Свод знаний по управлению проектами (англ. Project Management Body Of Knowledge)
- ☐ стандарт разработан PMI
- ☐ основной справочный материал и руководство для профессионалов
- ☐ самое актуальное издание — 7, (2021 г.)







Вопрос

Project manager и Product owner  
В чём разница?



## Жизненный цикл проекта



Кто отвечает  
за продукт?

**Управление продуктом (Product Management)** – процесс генерации, планирования, разработки, тестирования, запуска и вывода продукта на рынок.

**Менеджер продукта (Product Manager)** – профессионал, в обязанности которого входит создание и поддержание оптимальной ценности продукта на протяжении его жизненного цикла.



Кто отвечает  
за проект?

**Управление проектом (Project Management)** – приложение знаний, навыков, инструментов и методов к работам проекта для удовлетворения требований, предъявляемых к проекту.

**Менеджер проекта (Project Manager)** – профессионал, осуществляющий управление проектом, командой проекта и ответственный за достижение целей проекта.



Вопрос

С чего начать свой первый проект?



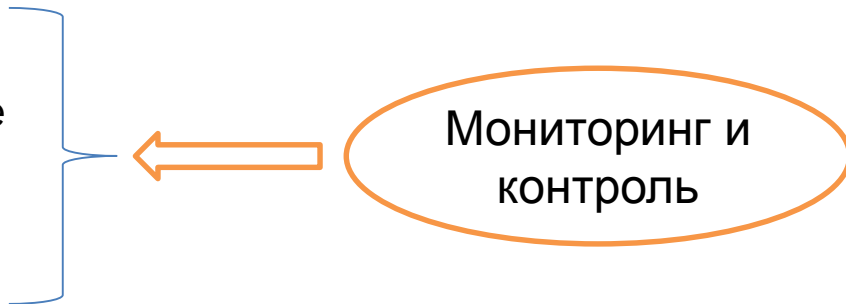


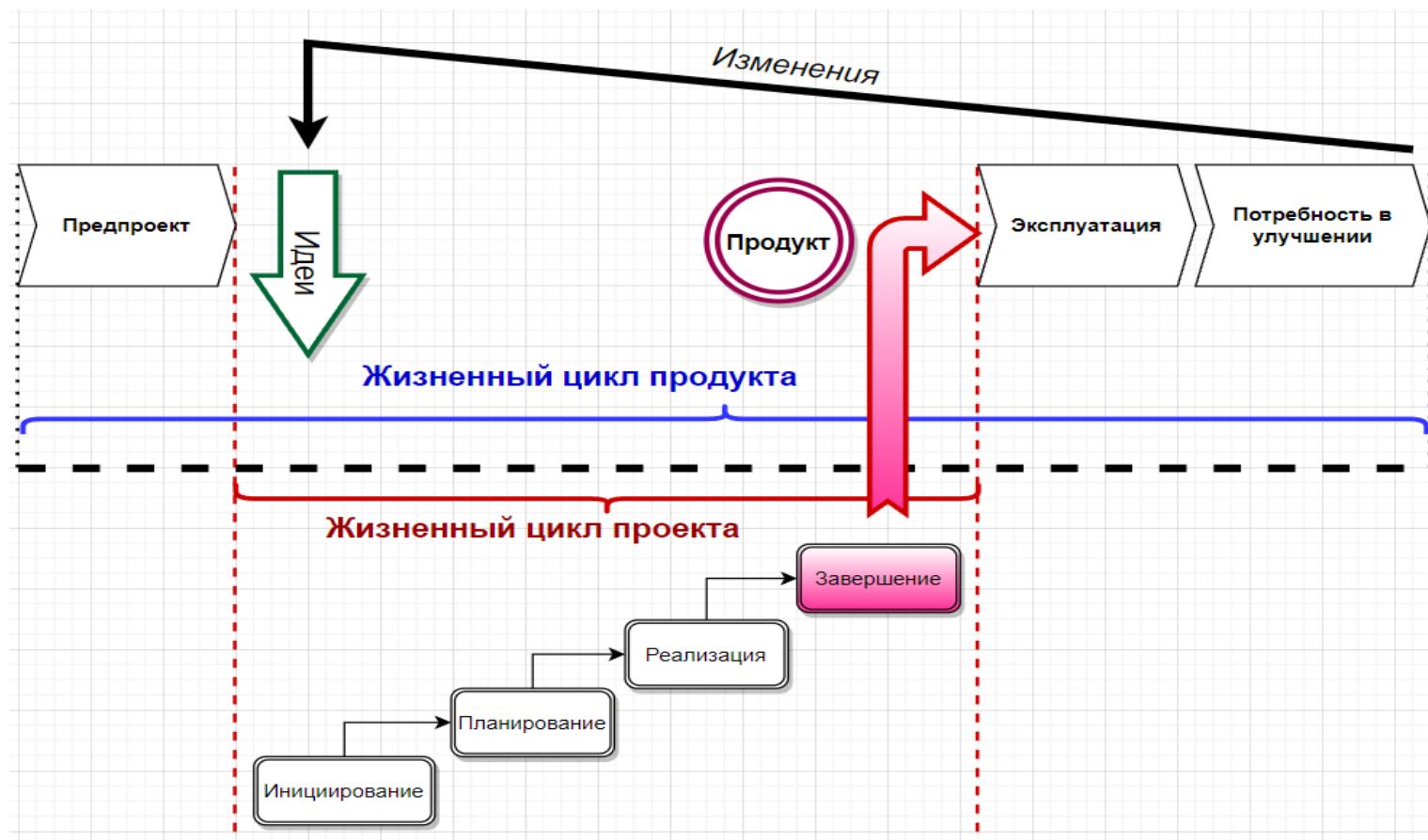
## Жизненный цикл проекта

это набор фаз, через которые проходит проект с момента его начала до момента завершения.

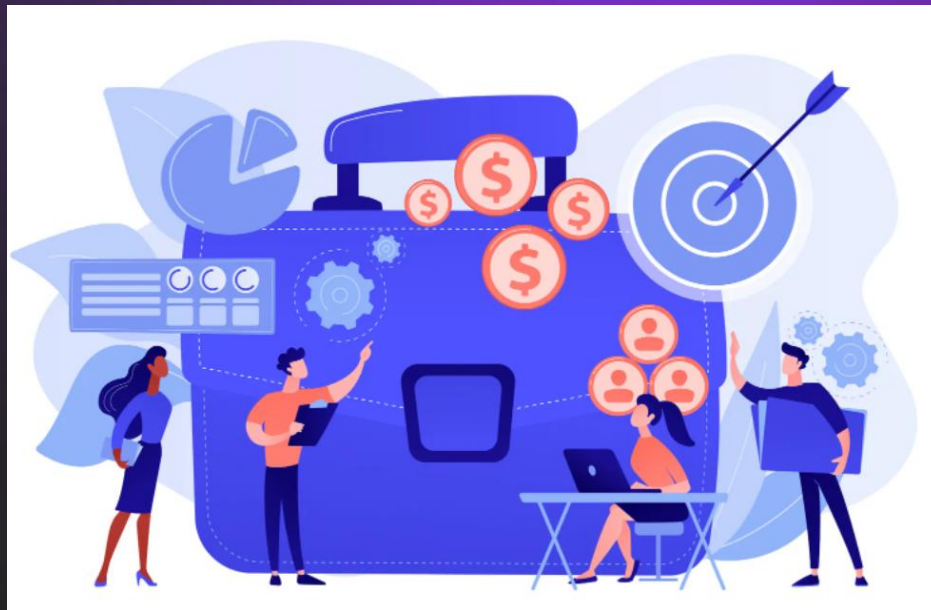
Жизненный цикл проекта состоит из следующих фаз:

- Инициация
- Планирование
- Реализация
- Завершение





# Кейсы



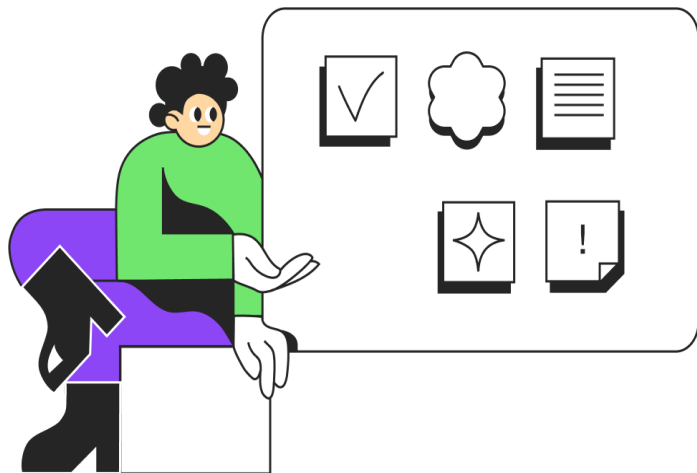


## Кейс 1

Вас назначили Project manager-ом  
проекта по разработке мобильной игры

С чего начнёте?





## Кейс 2

1. Как разобьёте предыдущий проект по разработке мобильной игры на основные фазы Жизненного цикла?
2. Что будете делать на этих фазах?





## Поделитесь с нами обратной связью

В формате **ДТП**

- Достижения
- Трудности
- Предложения

Описание и материалы

Обсуждение • 0

Задание • 0

Комментарии • 0



Ваш комментарий

# Благодарю за внимание!

Мои контакты:



@igor\_zuriev



i.zuriev@gmail.com