Основы тестирования android приложений





Что будет на уроке

- 1. Основные принципы тестирования Android приложений
- 2. Режим для разработчика
- 3. Практика







Основные принципы тестирования Android приложений



"Чистый" Android – кто ты?

чистый Android, является версией мобильной операционной системы, поставляемой или выпущенной компанией Google. Он не имеет никаких изменений от производителей смартфонов.

Все остальные устройства имеют свои оболочки от производителей



Что такое оболочка

Android — система с открытым исходным кодом. А это неизбежно влечет за собой создание множества альтернативных версий. Практически у каждого производителя имеется свой Android с собственными функциями и фишками, дизайном, значками и приложениями.

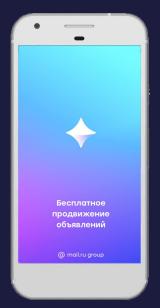


Что такое оболочка

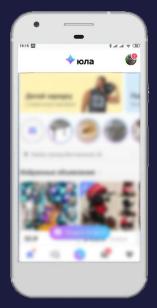
Название оболочки	Производитель
OxygenOS	OnePlus
Joy UI	Xiaomi/Black Shark
Nubia UI	ZTE
EMUI	Huawei
Smartisan OS	Smartisan
Color OS	Орро
Funtouch OS	Vivo
MIUI	Xiaomi
Flyme OS	Meizu
One UI	Samsung



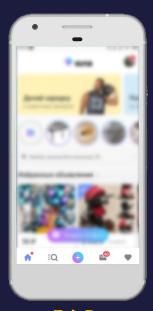
С какими элементами будем работать



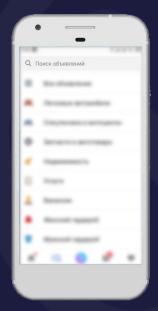
Splash Screen



Navigation Bar

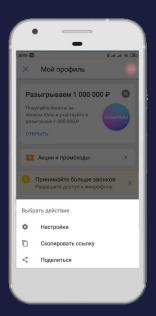


Tab Bar

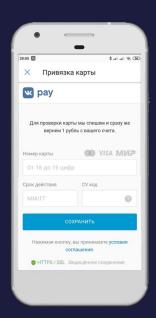


Поле поиска и текст «Поиск объявлений», он называется Placeholder 60

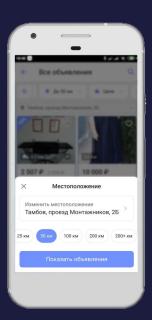
С какими элементами будем работать



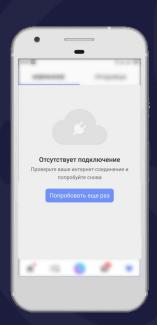
Action menu



WebView — компонент, который отображает внутри приложения веб-страницу



Bottom Sheet



заглушка

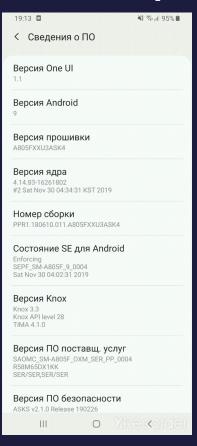




Режим для разработчика



Как стать разработчиком за 7 нажатий



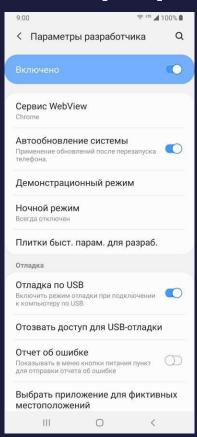
В «Настройках», в разделе «Сведения о ПО»

необходимо тапнуть 7 раз по разделу «**Номер сборки**».

Далее меню «**Для разработчиков**» появится в настройках гаджета.



Меню разработчика



«Сервис WebView» — этот раздел позволяет выбрать движок для обработки веб-страниц приложениями, не имеющими штатных функций браузера. Полезная функция, чтобы проверить взаимодействие приложения с различными движками.

«Демонстрационный режим» — при активации этого параметра всегда отображается полный заряд и замирает время. Полезно, если вы часто делаете скриншоты или запись с рабочего стола.

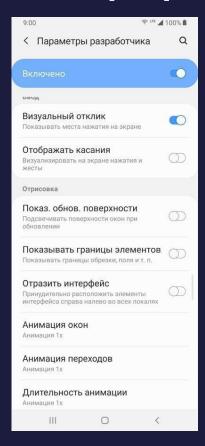
«Отладка по USB» — включение/выключение поддержки отладки с компьютера. Этот параметр нужно активировать при подключении устройства к Android Studio.

«Отозвать доступ» позволяет запретить вмешательство в работу системы компьютерам, с которых раньше осуществлялась отладка.

«Выбрать приложение для фиктивных местоположений» — этот пункт отвечает за выбор приложения, осуществляющего передачу ложных координат местоположения (Fake GPS).



Меню разработчика



«Визуальный отклик» показывает точки касания пальца. Так проверяется корректность работы сенсора. Очень полезная функция при записи видео, когда хотим показать разработчику, куда производилось нажатие.

«Отображать касания» — то же самое, но в виде пунктирных линий, а не точек.

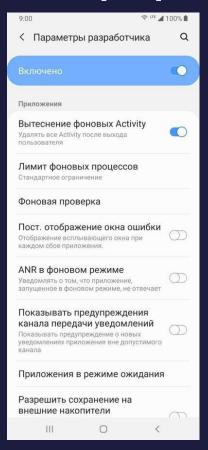
«Показывать границы элементов» отображает границы элементов интерфейса. Используется при тестировании вёрстки.

«Анимация окон» — скорость анимации в окнах приложений.

«Анимация переходов» — скорость анимации при переключении между пунктами/программами.



Меню разработчика



Раздел «Приложения» отвечает за работу с приложениями.

«Вытеснение фоновых Activity» удаляет данные приложений после их завершения.

Лимит фоновых процессов ограничивает количество процессов, одновременно активных в фоновом режиме.

О пунктах «Вытеснение фоновых Activity» и «Лимит фоновых процессов» необходимо помнить постоянно. Наибольшая вероятность поймать аварийное завершение работы — именно тут!



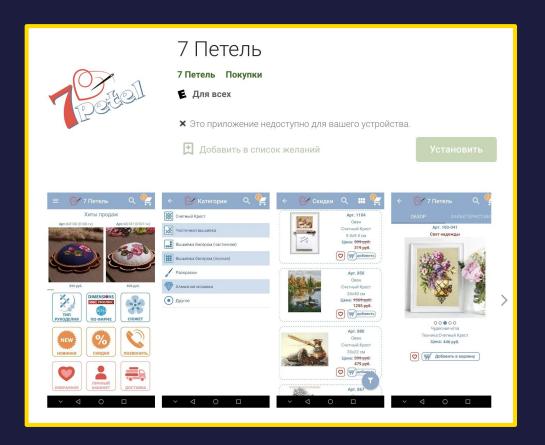




Практика













Спасибо /// за внимание /

Не забудьте написать достижения, трудности и пожелания в комментариях к уроку:)