Основы тестирования ios приложений





Что будет на уроке

- 1. Основные принципы тестирования iOS приложений
- 2. Режим для разработчика
- 3. Практика







Основные принципы тестирования iOS приложений

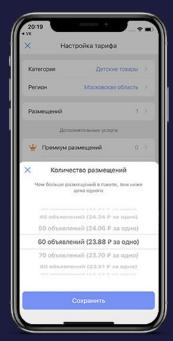


iOS

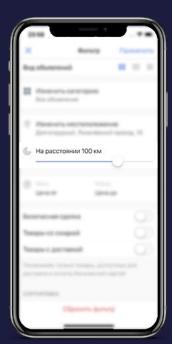
ios (до 24 июня 2010 года — iPhone OS) — мобильная операционная система для смартфонов, электронных планшетов, носимых проигрывателей и некоторых других устройств, разрабатываемая и выпускаемая американской компанией Apple.



С какими элементами будем работать



Picker



Slider



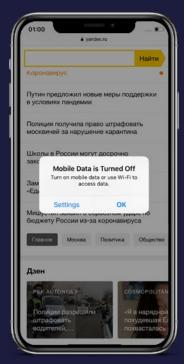
Switch



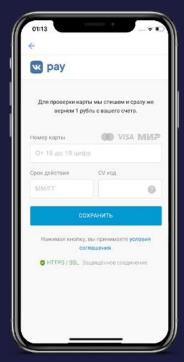
Status Bar



С какими элементами будем работать



Alert



Web View

https://developer.apple.com/design/ human-interface-guidelines/ios/over view/themes/

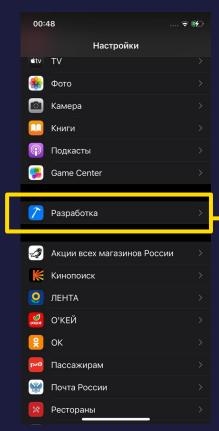


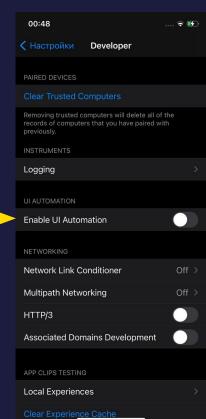


Режим для разработчика



Меню разработчика





- 1. Установить XCode
- 2. Собрать проект



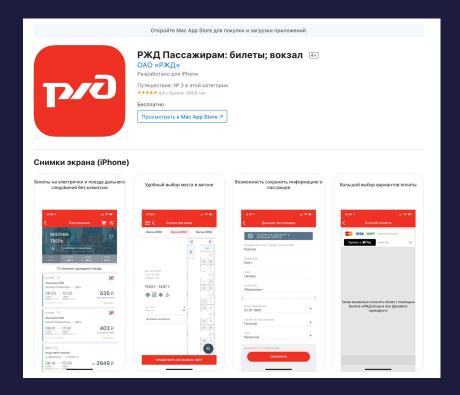




Практика









https://apps.apple.com/ru/app/%D1%80%D0%B6%D0%B4-%D0%BF%D0%B0%D1%81%D1%81%D0%B0%D0%B6%D0%B8%D1%80%D0%B0%D0%BC-%D0%B1%D0%B8%D0%BB%D0%B5%D1%82%D1%8B-%D0%B2%D0%BE%D0%BA%D0%B7%D0%B0%D0%BB/id1195015982





Спасибо /// за внимание /

Не забудьте написать достижения, трудности и пожелания в комментариях к уроку:)