

Работа с инструментами и файлами

О принципах работы с файлами, о создании многофайловых проектов и особенностях импорта модулей, расширяющих возможности приложения





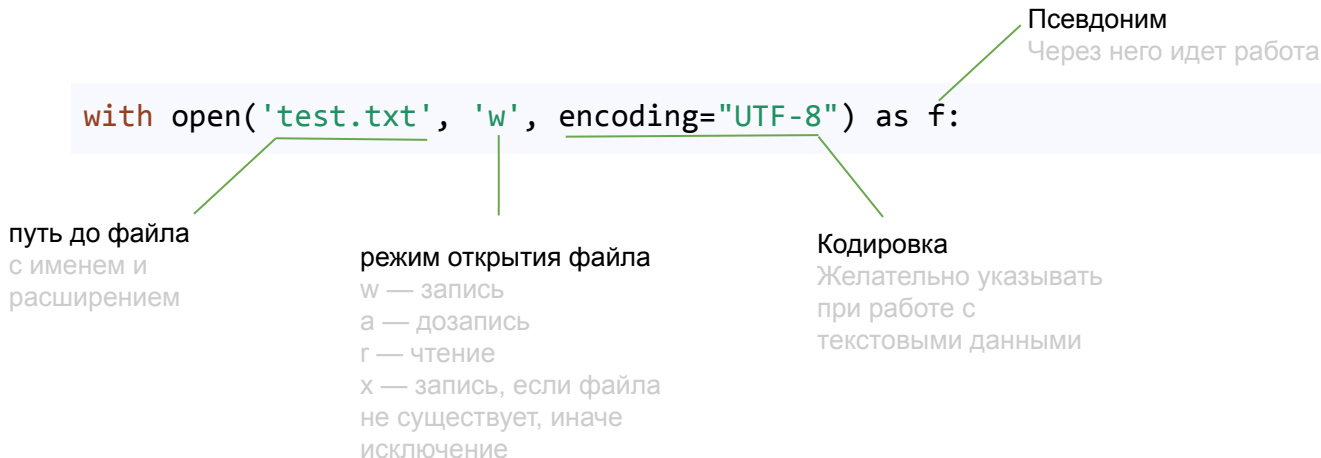
Файлы



Принципы работы с файлами

Чтение и запись данных в файл — классическая задача в любом языке программирования. В файлах могут храниться базы данных, мультимедийная и другая информация. И для работы с каждым типом данных у Python есть дополнительные модули.

Начнем с классических текстовых файлов. Прежде чем начать работу с файлом, его необходимо открыть. Чаще всего для этого используют оператор **with** и функцию **open**:





Принципы работы с файлами

Функция **open** создаёт блок, внутри которого будет происходить вся работа с файлом. Как только блок закончится, файл автоматически закроется.

Основные команды для чтения содержимого файла:

```
1 with open('test.txt', 'w', encoding="UTF-8") as f:
2     f.read()           # Читаем весь файл
3     f.read(5)          # Читаем 5 символов с текущей позиции
4     f.readline()       # Читаем целую строку из файла
5     f.readlines()      # Зачитывает файл построчно в список
6
7     for line in f:      # Читаем построчно файл
8         print(line)     # и обрабатываем каждую строку отдельно
```

Для записи используется метод:

```
1 f.write(<data_to_write>)
```



Принципы работы с файлами

У любого файла есть также свойства, которые позволят получить полезную информацию:

```
1  f.closed      # признак закрытого файла (True - закрыт, False - открыт)
2  f.mode        # режим открытия
3  f.name        # имя файла
```

Данные свойства особенно полезны при работе с файлом внутри класса. Файл открывается с помощью обычной функции `open` в конструкторе:

```
1 class Database:
2     def __init__(self, filename):
3         self.file = open(filename, 'a+')    # Открываем файл на чтение и дозапись
4
5     def __del__(self):
6         self.file.close()                  # Закрываем в деструкторе
```



Файлы CSV



Модуль для работы и объект reader

CSV — один из самых популярных форматов для хранения большого набора данных. Данные записываются построчно через заранее определённый разделитель. Причём разделитель может быть разным в разных файлах.

Для удобной работы с CSV-файлами есть модуль, который необходимо подключить к проекту:

```
1 import csv
```

Далее также создается объект, который содержит данные файла и дополнительные методы и свойства для обработки.

```
reader = csv.reader('file.csv', delimiter=",") # объект чтения CSV файла
```

путь до файла
с именем и
расширением

Разделитель
установленный в файле между
данными одной строки



Чтение файла. Объект DictReader

Полученный объект reader является итерируемым, а значит, мы можем спокойно пройти по его содержимому с помощью цикла for. На каждой итерации будем получать одну строку данных в виде списка:

```
1 for row in reader:
2     print(row)
```

Ещё одна разновидность — объект DictReader. У него в отличие от reader происходит соотношение имён столбцов к их содержимому. И мы можем обращаться на каждой итерации цикла к нужной колонке по её имени. Наименования столбцов хранятся в свойстве fieldnames:

```
1 reader = csv.DictReader(f, delimiter=';')
2 field_names = reader.fieldnames           # Наименования столбцов
3 print(field_names)
4 for row in reader:
5     print(row['name'], row['address'])    # выводим только нужное
```




Запись в файл

Для записи в файл необходимо создать объект другого класса:

```
1 writer = csv.writer(f, delimiter=';')
```

Записываются данные с помощью метода **writerow**, который принимает данные в виде списка:

```
1 writer = csv.writer(f, delimiter=';')  
2 writer.writerow([183, 'Школа № 83', 'Ленина-91'])
```



Запись в файл

Также существует объект DictWriter, где данные можно записать в виде словаря. Параметры при создании этого объекта немного другие:

```
1 with open('data-2.csv', 'a', encoding="UTF-8") as f:
2     fieldnames = ['num', 'name', 'address']
3     writer = csv.DictWriter(f, fieldnames=fieldnames)
4     writer.writerow({'num': 184,
5                     'name': 'Тестовая',
6                     'address': 'Пушкинская-90'})
```

Если файл совсем пустой, необходимо вначале заполнить заголовки и только потом записывать данные:

```
1 with open('data-2.csv', 'a', encoding="UTF-8") as f:
2     fieldnames = ['num', 'name', 'address']
3     writer = csv.DictWriter(f, fieldnames=fieldnames)
4     writer.writeheader()           # Записывает заголовки в файл из fieldnames
5     ...
```



JSON



Что такое JSON

JSON (JavaScript Object Notation) — формат данных, который стал очень популярным ввиду удобства использования в разных языках. Очень похож на словарь в Python.

Данные можно хранить в файлах с расширением *.json. В языке Python работу с этими данными упрощает модуль json.

```
1 {
2   "coord": {
3     "lon": -122.08,
4     "lat": 37.39
5   },
6   "weather": [
7     {
8       "id": 800,
9       "main": "Clear",
10      "description": "clear sky",
11      "icon": "01d"
12    }
13  ],
14  "base": "stations",
15  "main": {
16    "temp": 282.55,
17    "feels_like": 281.86,
18    "temp_min": 280.37,
19    "temp_max": 284.26,
20    "pressure": 1023,
21    "humidity": 100
22  },
23  "visibility": 10000,
24  "wind": {
25    "speed": 1.5,
26    "deg": 350
27  },
28  "clouds": {
29    "all": 1
30  },
31  "dt": 1560350645,
32  "sys": {
33    "type": 1,
34    "id": 5122,
35    "message": 0.0139,
36    "country": "US",
37    "sunrise": 1560343627,
38    "sunset": 1560396563
39  },
40  "timezone": -25200,
41  "id": 42006353,
42  "name": "Mountain View",
43  "cod": 200
44 }
```



Чтение JSON-данных

Файл открывается стандартным способом, и данные его считываются с помощью метода `.load()`:

```
1 import json
2
3 with open('data.json', 'r') as f:    # Читаем json файл (данные структурированы)
4     info = json.load(f)
```

В `info` у нас попадает содержимое прочитанного файла целиком в виде словаря.

Также модуль `json` позволяет считывать строки и текстовые файлы, содержащие в себе `json`, чтобы конвертировать содержимое в словарь:

```
1 with open('test.txt', 'r') as f:
2     content = f.read()    # считываем обычный текстовый файл
3     info = json.loads(content)    # получаем json
```



Запись в JSON

Записать данные в файл формата JSON также достаточно легко. Для этого в модуле `json` есть два метода:

- 1) `json.dump()` — записывает словарь в файл формата json

```
1 to_json = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3} # Подготовим словарь
2
3 with open('new.json', 'w') as f:
4     json.dump(to_json, f) # Записываем словарь в json
```

- 2) `json.dumps()` — записывает json-данные в текстовый файл

```
1 to_json = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3} # Подготовим словарь
2
3 with open('new.txt', 'w') as f:
4     f.write(json.dumps(to_json)) # Записываем в текстовый файл
```



Проблема с кодировкой и дополнительные возможности

Иногда при записи в json-файл возникает проблема с кодированием символов, отличных от латиницы. Также иногда бывает нужно при записи в текстовый файл сохранить структуру и расположение данных для более удобного визуального восприятия.

Для решения этих вопросов можно добавить дополнительные параметры:

- `ensure_ascii=False` устраняет проблему с кириллицей
- `indent = 4` отступы размером 4 как в json
- `sort_keys=True` сортирует по ключам перед записью в файл

```
1 with open('new.txt', 'w') as f:  
2     f.write(json.dumps(to_json, indent=4, ensure_ascii=False, sort_keys=True))
```



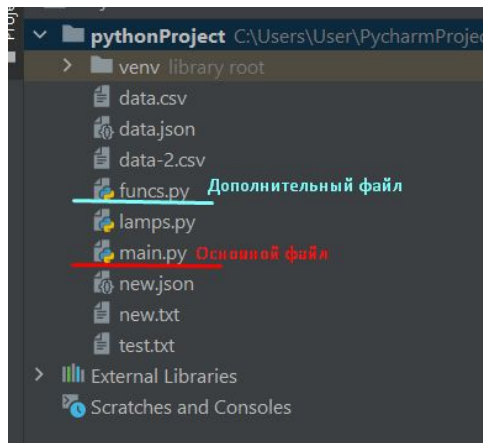
Файлы модулей



Свои модули

Python — модульный язык. Чтобы получить какую-либо функциональность, мы подключаем соответствующий модуль. Но помимо использования чужих модулей мы можем создавать свои. Обычно в эти модули можно выносить функции и классы, которые потом используются в основном коде.

Чтобы создать свой модуль, можно создать дополнительный python-файл. И в него вынести свои классы и функции.



А потом мы можем импортировать этот файл в наш основной код, чтобы все его содержимое стало доступно:

```
1 import funcs
```

Чтобы использовать любой объект из импортированного модуля, необходимо сначала указать сам модуль, а затем объект внутри:

```
1 result = funcs.expression(5, 1, 3)
```



Варианты импортов

Мы можем импортировать объекты из модуля так, чтобы обращаться к ним напрямую, минуя имя самого модуля:

```
1 from funcs import *
```

Звёздочка означает импорт абсолютно всех объектов. Такой импорт опасен, так как может произойти конфликт имён. Лучше использовать первый вариант.

Но иногда можно импортировать из модуля конкретные объекты:

```
1 from funcs import expression, circle_square
```

В таком случае будут доступны только данные объекты и ничего больше.



Проблема импортов

Когда выполняется инструкция `import`, выполняется весь код, находящийся внутри импортируемого файла. Если там будут какие-либо инструкции, то они тоже выполнятся:

```
1 # Файл main.py
2
3 import funcs
```

```
1 # Файл func.py
2
3 def circle_square(radius):
4     return 2 * 3.14 * radius
5
6 result = circle_square(20)
7 print(result)
```

При запуске **main.py** мы увидим в консоли результат вызова функции из **func.py**.



Проблема импортов

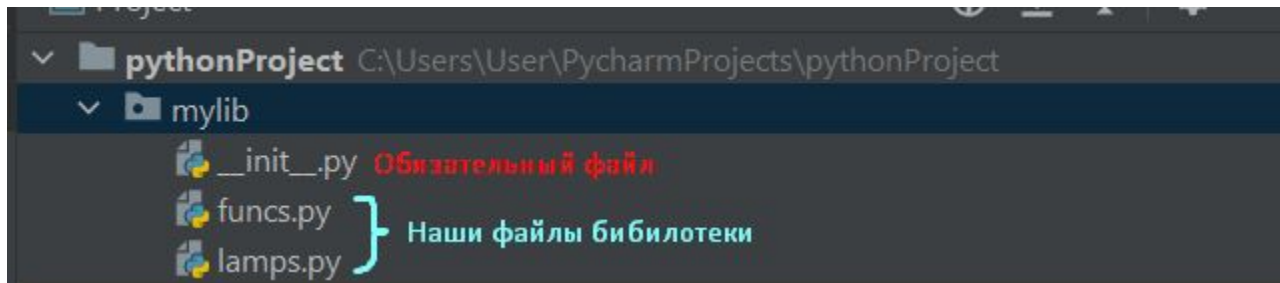
Чтобы этого избежать, необходимо разграничить запуск файла как отдельного приложения и как модуля. Для этого логика, которую необходимо выполнять только при непосредственном запуске файла, должна быть помещена в специальный блок:

```
1 # Файл func.py
2
3 def circle_square(radius):
4     return 2 * 3.14 * radius
5
6
7 if __name__ == '__main__':           # Выполняться при import не будет
8     result = circle_square(20)
9     print(result)
```



Свои библиотеки

Когда файлов становится много, возникает необходимость объединить их в пакеты в отдельной папке. В этом случае поместите все ваши дополнительные файлы в одну директорию и дополнительно создайте внутри файл с названием `__init__.py`. Содержимое файла должно оставаться пустым:



Во время импорта указывайте к файлу с учётом его расположения в отдельной папке:

```
1 from mylib.funcs import expression
```



Практическое задание

Задание: подсчитайте количество уникальных слов в текстовом файле и запишите их в другой файл в алфавитном порядке.

1. Создайте в текстовом редакторе текстовый файл по имени “data.txt” и запишите в него любой произвольный текст. Текст можно скопировать из любого источника, например из веб-страницы.
2. **Создайте функцию read_file.** Функция должна принимать имя файла, прочитать его и вернуть список уникальных слов из этого файла в нижнем регистре.

Например:

```
words = read_file('data.txt')
# ['артемий', 'лиге', 'соперники', 'буллитов', 'серию',
'гагарина', 'реализовал', 'форвард', 'время', 'кубок',
'выступает', ...]
```

Создайте функцию save_file. Функция должна принимать имя файла для записи и список уникальных слов. В функции подсчитайте количество уникальных слов и запишите его в файл вместе со всеми словами отсортированными в алфавитном порядке.

Например:

```
save_file('count.txt', words)
# Содержимое файла count.txt
Всего уникальных слов: 67
```

=====

```
артемий
буллит
буллитов
в
видео
витязь
вместе
время
встречи
выиграл
выступает
```

...

3. Вынесите функции в отдельный файл, который нужно будет подключать с помощью import.



Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?

