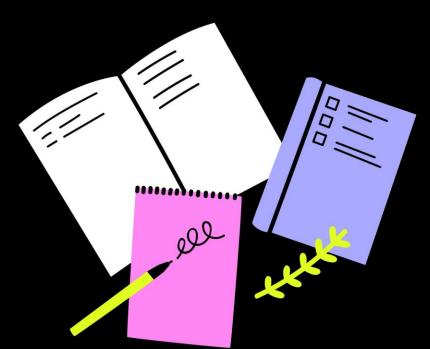


#### Введение в контроль версий

#### Семинар 1

Знакомство с контролем версий Git.

Настройка, основные команды.







#### Тюрин Роман Олегович

Старший преподаватель Python-направления в Geekbrains

Моя миссия - сделать так, чтобы хотя бы 60% учеников добились чего-то в программировании и ценили меня как хорошее начало.

- Опыт в разработке 4 года
- □ Работал над охранными системами Vicar
- Зашел в Django-разработку с компанией Simbirsoft,являюсь фулстек-разработчиком
- □ Выпустил 12 потоков учеников
- □ Свободное время частично посвящаю совершенствованию своих навыков
- □ Увлекаюсь игрой на фортепиано, путешествиями

#### Структура семинаров

Знакомство с контролем версий Git.

Настройка, основные команды.

<sup>2</sup> Работа с ветками в Git.

Работа с удалёнными репозиториями в Git - GitHub.



#### Что будет на уроке сегодня



#### Quiz!

Ознакомительная интерактивная викторина



Настройка Git и Visual Studio Code



Работа с Git. Составление инструкции по работе с Git

Практическая работа с использованием языка разметки Markdown

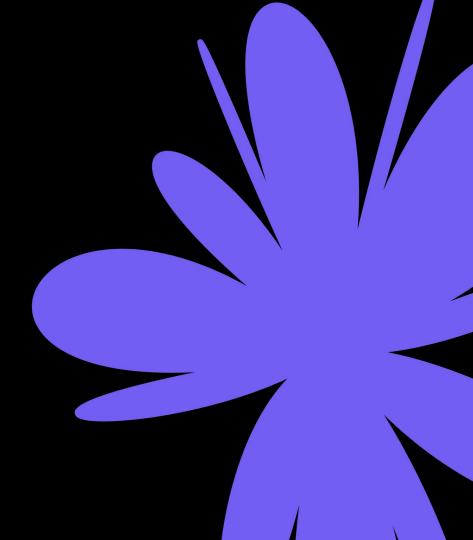


Домашнее задание





Quiz!



### С помощью каких символов обрамляется полужирный текст в языке Markdown?

- 1. \*\*
- 2. -
- 3. ##
- 4. <<



### С помощью каких символов обрамляется полужирный текст в языке Markdown?

- 1. \*\*
- 2. -
- 3. ##
- 4. <<



### Какой способ организации версионности кода предпочтителен в разработке?

- 1. Организация структуры файлов и папок
- 2. Использование профессиональных систем контроля версий
- 3. Использование текстовых онлайн редакторов
- 4. Пересылка друг другу файлов по почте



### Какой способ организации версионности кода предпочтителен в разработке?

- 1. Организация структуры файлов и папок
- 2. Использование профессиональных систем контроля версий
- 3. Использование текстовых онлайн редакторов
- 4. Пересылка друг другу файлов по почте



### Git можно использовать для повседневной работы с текстом.

- 1. Правда
- 2. Ложь



### Git можно использовать для повседневной работы с текстом.

- 1. Правда
- 2. Ложь



#### Какая команда создает локальный репозиторий?

- 1. git init
- 2. git commit
- 3. git push
- 4. git add



#### Какая команда создает локальный репозиторий?

- 1. git init
- 2. git commit
- 3. git push
- 4. git add



#### Репозиторий — это...?

- 1. Хранилище файлов, поддерживающее версионность
- 2. Реализация системы контроля версий
- 3. Тип базы данных
- 4. Алгоритм работы с файлами



#### Репозиторий — это...?

- 1. Хранилище файлов, поддерживающее версионность
- 2. Реализация системы контроля версий
- 3. Тип базы данных
- 4. Алгоритм работы с файлами



#### Какую операцию выполняет команда git add?

- 1. Добавляет файл в индекс
- 2. Создает локальный репозиторий
- 3. Отменяет изменения до указанной версии
- 4. Отправляет файл в удалённый репозиторий



#### Какую операцию выполняет команда git add?

- 1. Добавляет файл в индекс
- 2. Создает локальный репозиторий
- 3. Отменяет изменения до указанной версии
- 4. Отправляет файл в удалённый репозиторий



#### Какая команда фиксирует изменения?

- 1. git log
- 2. git diff
- 3. git commit
- 4. git checkout



#### Какая команда фиксирует изменения?

- 1. git log
- 2. git diff
- 3. git commit
- 4. git checkout



## Какая команда показывает разницу между текущей и уже зафиксированной версией файла?

- 1. git commit
- 2. git diff
- 3. git commit
- 4. git checkout



## Какая команда показывает разницу между текущей и уже зафиксированной версией файла?

- 1. git commit
- 2. git diff
- 3. git commit
- 4. git checkout



## Какая команда выводит список всех коммитов (сохранений) в хронологическом порядке?

- 1. git commit
- 2. git diff
- 3. git log
- 4. git checkout



## Какая команда выводит список всех коммитов (сохранений) в хронологическом порядке?

- 1. git commit
- 2. git diff
- 3. git log
- 4. git checkout



### Какая команда позволяет перемещаться между сохранениями?

- 1. git clone
- 2. git stash
- 3. git log
- 4. git checkout



### Какая команда позволяет перемещаться между сохранениями?

- 1. git clone
- 2. git stash
- 3. git log
- 4. git checkout





Hастройка Git и Visual Studio Code



#### Установка Git и Visual Studio Code

- ➤Установка Git для Windows, MAC, Linux: <a href="https://git-scm.com/downloads">https://git-scm.com/downloads</a>
- ➤ Установка VSCode для Windows, MAC, Linux: <a href="https://code.visualstudio.com/Download">https://code.visualstudio.com/Download</a>

При первом использовании Git необходимо представиться. Для этого нужно ввести в терминале 2 команды:

git config --global user.name «Ваше имя английскими буквами» git config --global user.email ваша почта@example.com

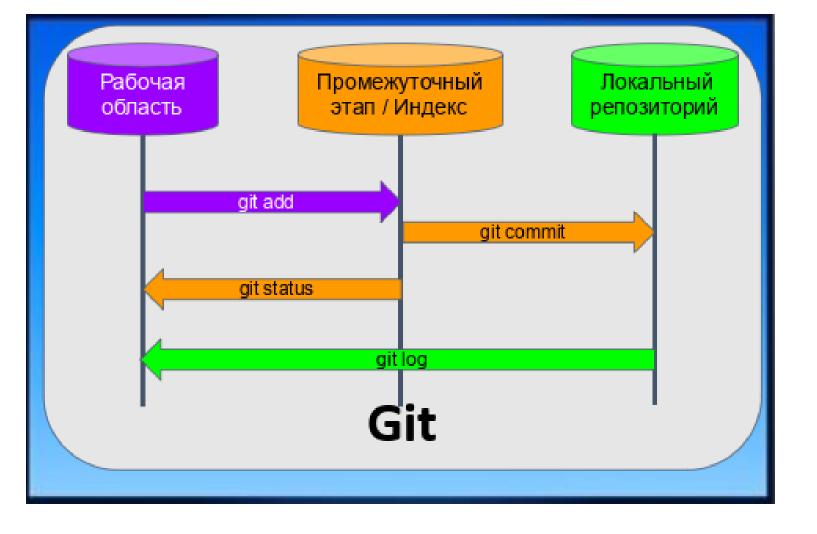


#### Основные команды Git

- ♦ git status получить информацию от git о его текущем состоянии
- → git add добавить файл или файлы к следующему коммиту
- 🔶 git commit -m "message" создание коммита.
- → git log вывод на экран истории всех коммитов с их хэш-кодами
- ◆ git checkout переход от одного коммита к другому
- git checkout master вернуться к актуальному состоянию и продолжить работу

- ♦ git merge <название ветки> вливание указанной ветки в ту, где вы находитесь





Введение в контроль версий. Работа с Git. Составление инструкции по работе с Git.

#### Синтаксис языка Markdown

Справочник по Markdown от Microsoft:

https://docs.microsoft.com/ru-ru/contribute/markdown-reference

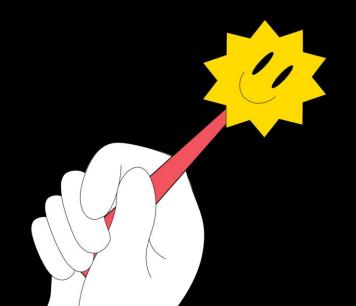
#### Шпаргалка по маркдаун на русском

- ◆ #Заголовок выделение заголовков. Количество символов "#" задаёт уровень заголовка (поддерживается 6 уровней).
- → = или – подчёркиванием этими символами (не менее 3 подряд) выделяют заголовки первого ("=") и второго ("-") уровней.
- \*\* Полужирное начертание\*\* или \_\_ Полужирное начертание\_\_\_
- \*Курсивное начертание\* или \_Курсивное начертание\_
- → \*\*\*Полужирное курсивное начертание\*\*\*
- ↑ ~~Зачёркнутый текст~~
- \* Строка ненумерованные списки, символ "\*" в начале строки
- ↑ 1, 2, 3 ... нумерованные списки





### Домашнее задание



Дооформить инструкцию по работе с Git, используя возможности Markdown (цитаты, картинки, ссылки и др.). Приложить свой проект в заархивированном виде (всю папку целиком).







# Спасибо /// за внимание /