

## Домашнее задание 6

### Как выбрать гибкую методологию и не ошибиться

#### Кейс

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

- Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.
- Заказчик готов участвовать в процессе разработки.
- У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

#### Решение

На мой взгляд, оптимальным для данного кейса будет организация проекта по **SCRUM** поскольку:

- Заказчик готов активно вовлекаться в процесс
- Заказчик пока не представляет в деталях, как должен быть реализован проект и не готов предоставить ТЗ
- Компания-заказчик не относится к государственным и не требует оформления большого кол-ва документации
- Бюджет проекта относительно гибкий

Вероятно при организации работ будет целесообразно дополнить SCRUM элементами **Kanban** для того, чтобы оптимально распределять нагрузку между участниками команды, задавать ритм работе и оптимизировать процессы.