

Расчет юнитэкономики для проекта

Курс "Юнит-экономика"





План курса "Юнит-экономика"

1 Юнит-экономика проекта - введение понятий

2 Расчет юнит-экономики для проекта

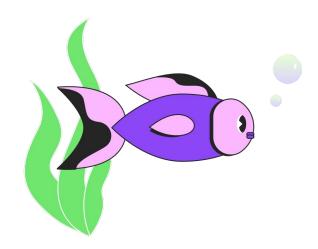
Плечи метрик и когортный анализ

Практическое применение юнит-экономики в стартапе: Расчет рынка снизу и обоснование инвестиций из юнит-экономики

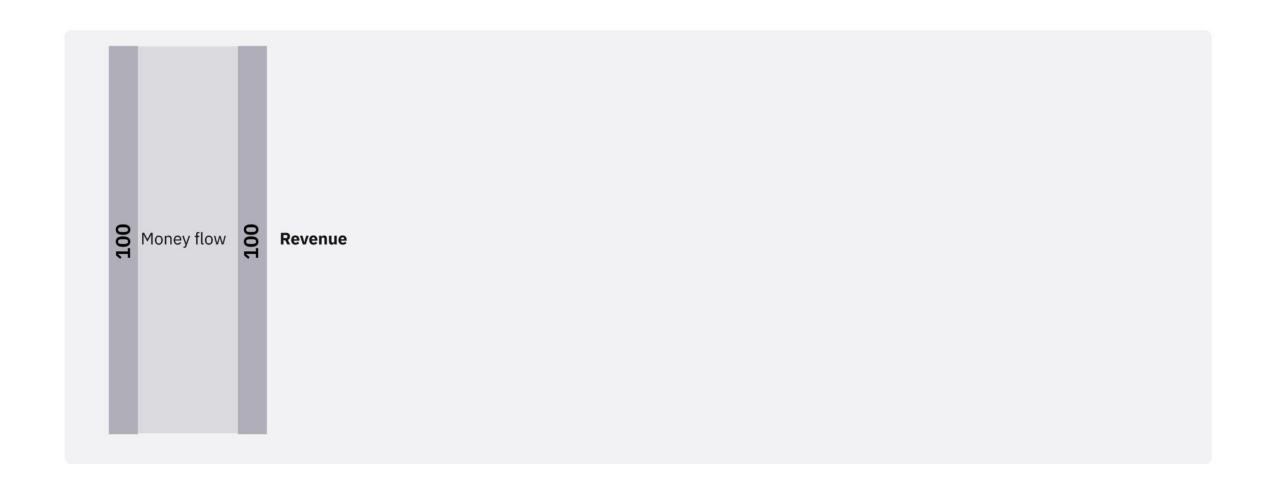


Цель занятия

- 📍 узнать, что такое юнит-экономика продукта
- 📍 понять, как связываются метрики в единую экономику в продукте
- 📍 узнать, как юнит-экономика связана с экономикой продуктовой компании



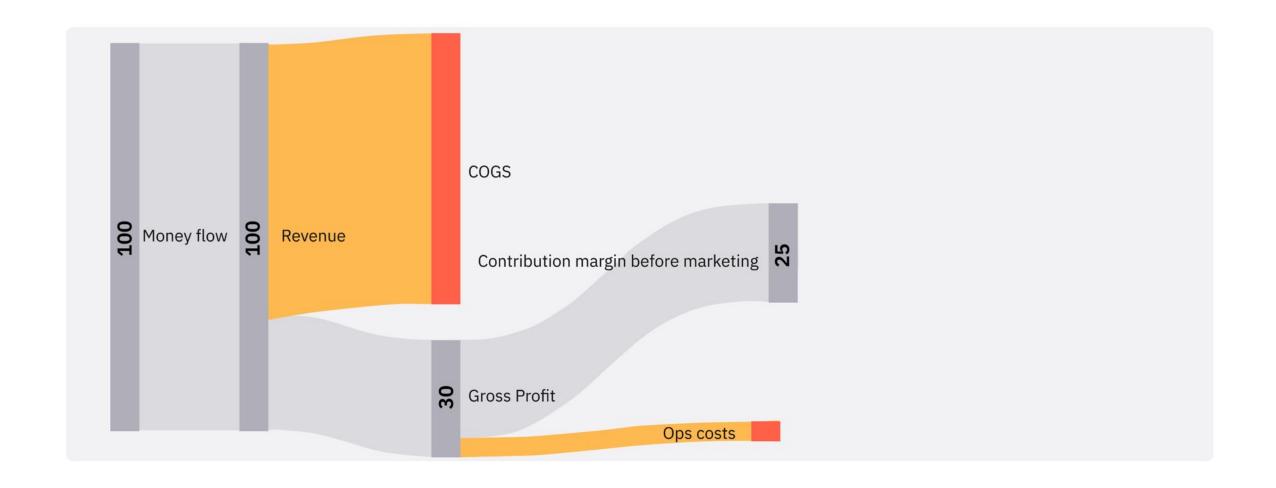




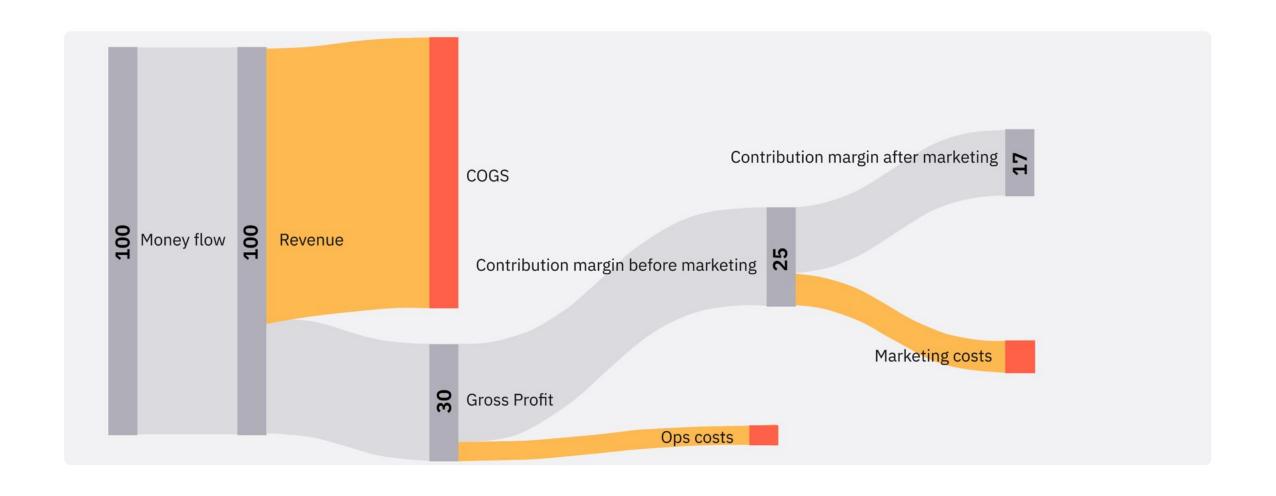




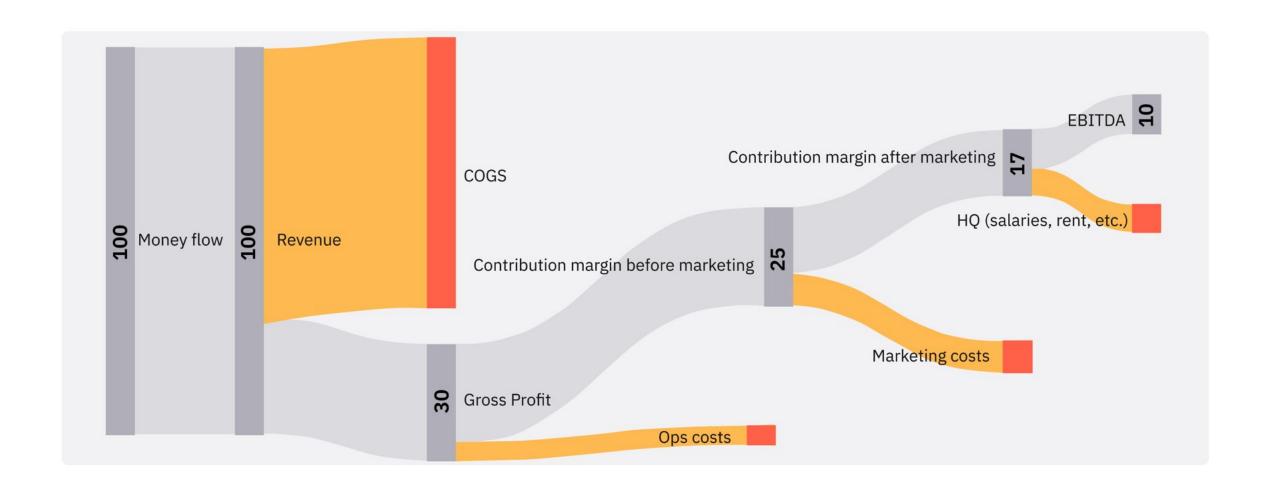
















Как вы думаете, чем отличается "традиционный" бизнес от "технологического" в финансовом и экономическом плане?

Напишите свой ответ в обсуждениях под лекцией. Время на размышление - 2 минуты

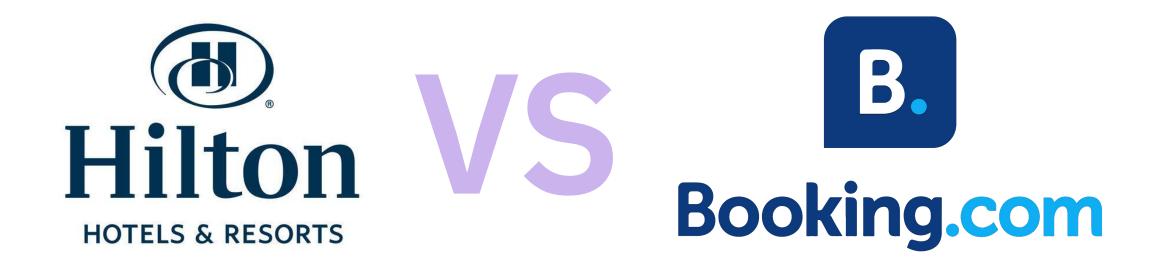








Традиционный бизнес vs digital

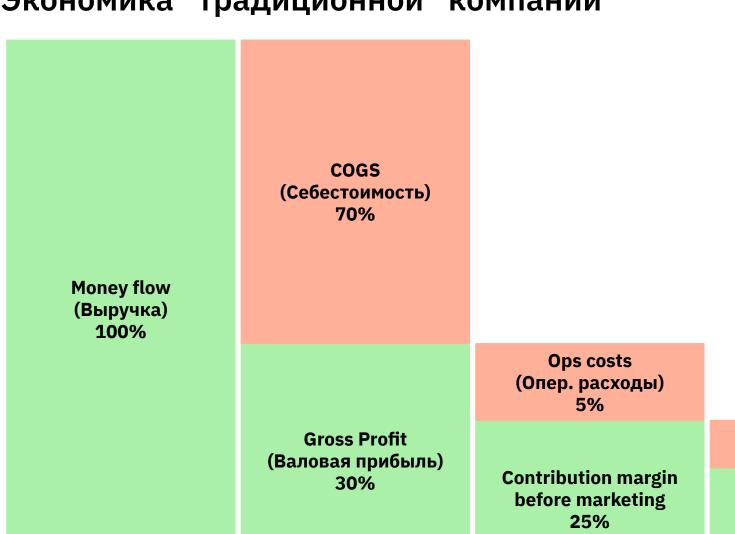




Основное отличие традиционного бизнеса от digital - возможность быстрого масштабирования, а успешное масштабирование возможно при правильной юнит экономике



Экономика "традиционной" компании



Marketing costs 8%

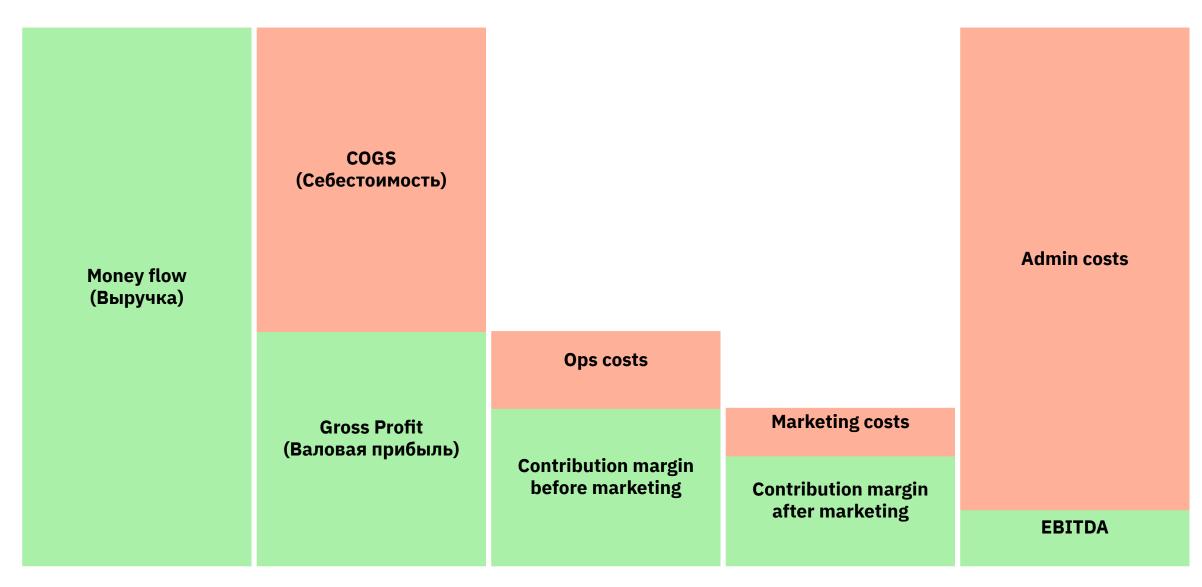
Contribution margin after marketing 17%

Admin costs 7%

EBITDA 10%



Экономика технологической компании





Выручка

Юнит-экономика начинается с юнита масштабирования и денег, которые этот юнит приносит в бизнес





Выручка

COGS + Операционные затраты

Если при продаже товара или услуги мы тратим больше, чем зарабатываем, то есть наши переменные издержки превышают средний чек, то валовая прибыль с юнита масштабирования отрицательная и нужно менять модель монетизации



СОGS + Операционные затраты Валовая прибыль

Первая задача продукта - построить продукт так, чтобы переменные затраты были меньше выручки, тогда валовая прибыль продукта будет положительной

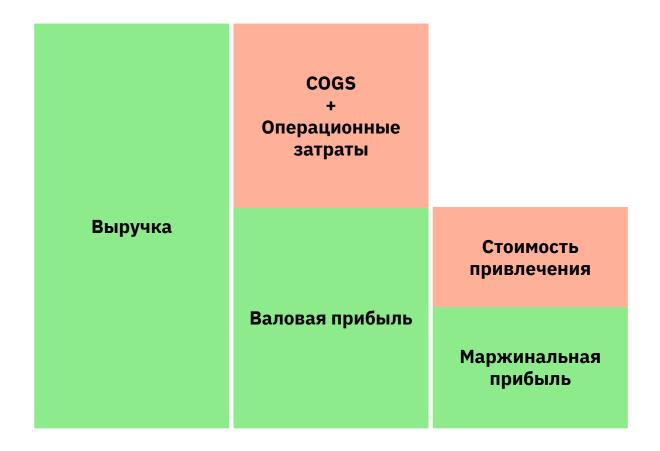


СОGS + Операционные затраты

Валовая прибыль

Стоимость привлечения Если затраты на привлечение клиента у вас больше чем валовая прибыль с клиента, то ваша маржинальная прибыль отрицательная и "ваша юнит-экономика не сходится"







Перед тем, как приступать к масштабированию бизнеса, нужно, чтобы ваша маржинальная прибыль была положительной, а "юнит-экономика сходилась" и была положительной





Положительная юнит-экономика еще не означает, что бизнес будет прибыльным....

Выручка	COGS + Операционные затраты		
	Валовая прибыль	Стоимость привлечения	Админ./ Фикс. расходы
		Маржинальная прибыль	





Поэтому разница между постоянными издержками и маржинальной прибылью должна покрываться инвестициями

Выручка	COGS + Операционные затраты	Инвестиции		
	Валовая прибыль	Стоимость привлечения	Админ./ Фикс. расходы	
		Маржинальная прибыль		
Инвестиции				





С ростом числа юнитов масштабирования растет и маржинальная прибыль.

	COGS + Операционные затраты	Инвестиции	
Выручка	Валовая прибыль	Стоимость привлечения	Админ./ Фикс. расходы
		Маржинальная прибыль	

Если выручка/ оборот становится равным постоянным издержкам, бизнес все еще остается убыточен и нуждается в инвестициях

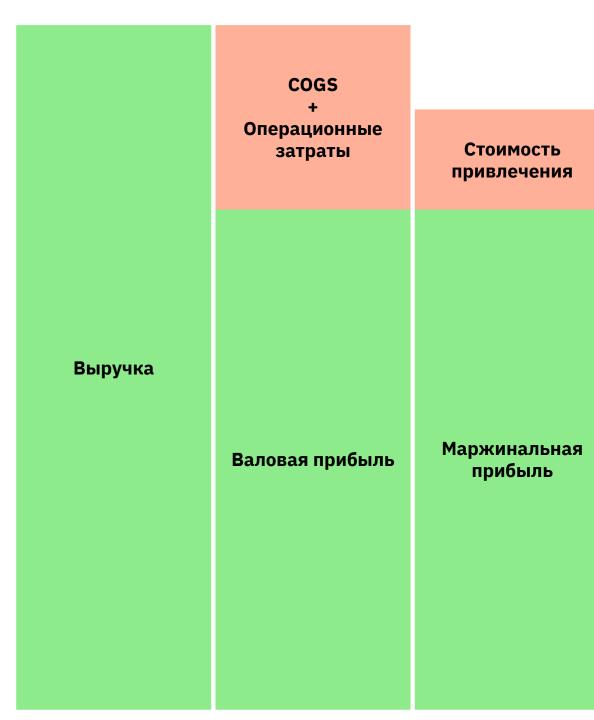


	COGS + Операционные затраты	Стоимость привлечения		
Выручка	Валовая прибыль	Маржинальная прибыль	Админ./ Фикс. расходы	

Когда маржинальная прибыль сравнивается с постоянными издержками мы говорим о достижении точки безубыточности, но

прибыли все еще нет

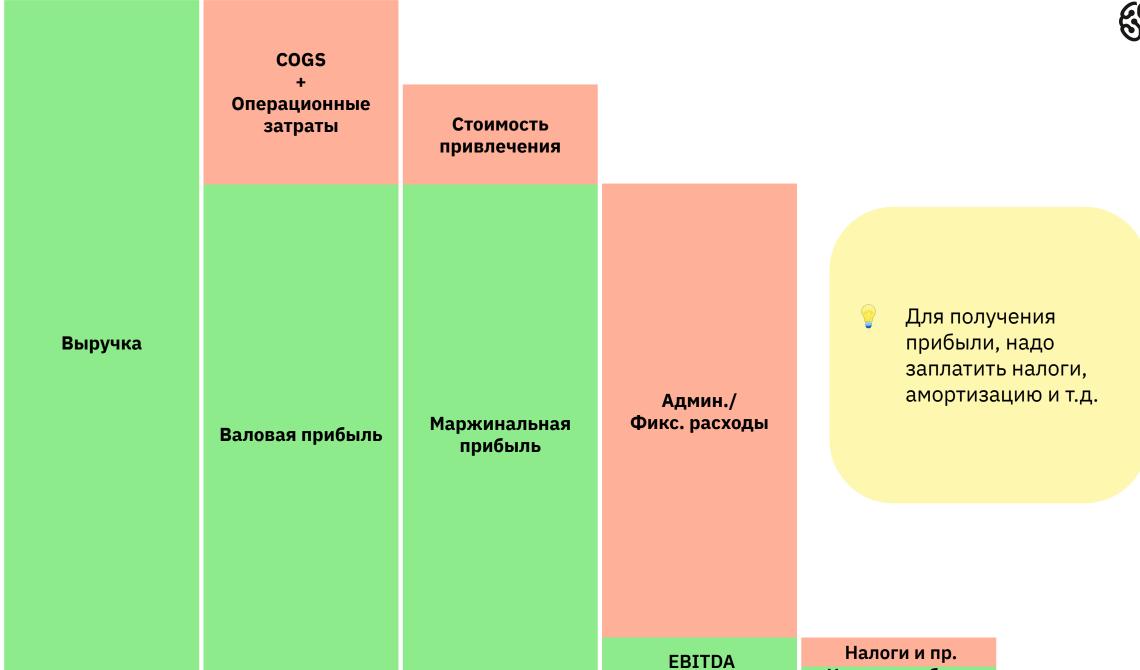




Админ./ Фикс. расходы © С ростом маржинальной прибыли в бизнесе появляется EBITDA из которой уже и выделяется прибыль

EBITDA





Чистая прибыль



Прибыль напрямую зависит от маржинальной прибыли и постоянных издержек, именно поэтому юнит-экономика работает только с маржинальной прибылью



Юнит-экономика -

это определение числа юнитов масштабирования, маржинальная прибыль от которых покрывает постоянные издержки и выводит бизнес на заданный уровень прибыли

Юнит – может быть клиент, продажа, транзакция, объем ресурсов, масштабирование которого наиболее эффективно выводит бизнес на заданный уровень прибыли.





Почему мы в первую очередь говорим про увеличение маржинальной прибыли и не говорим про оптимизацию постоянных издержек?

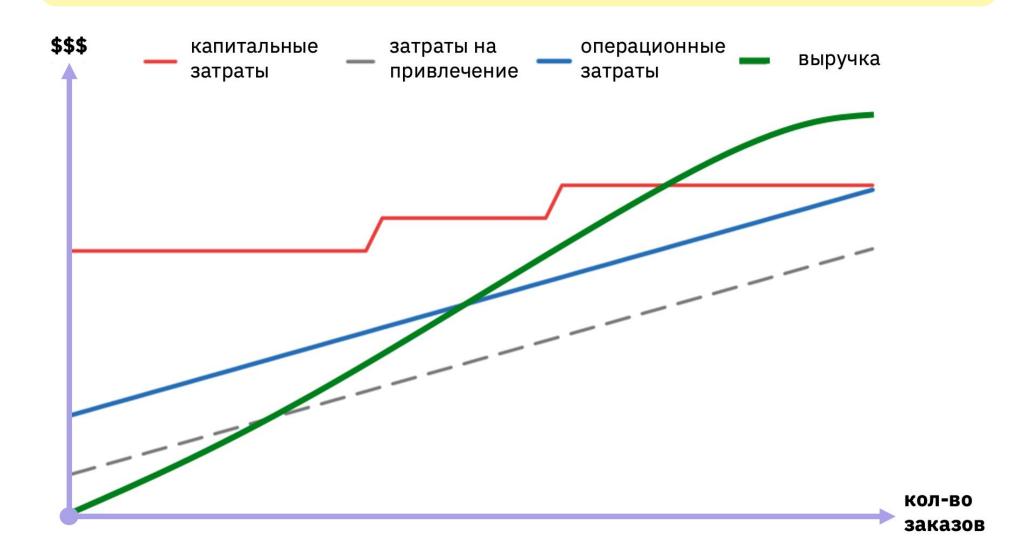
Напишите свой ответ в обсуждениях под лекцией. Время на размышление - 2 минуты



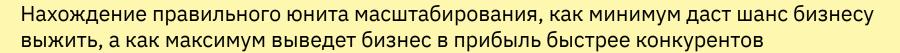




Нахождение правильного юнита масштабирования, как минимум даст шанс бизнесу выжить, а как максимум выведет бизнес в прибыль быстрее конкурентов









Unit economics for leading shared mobility players

PER-TRIP UNIT ECONOMICS	Uber GLOBAL Q4 2018 (S-1): ENTIRE BUSINESS		GLOBAL Q4 2018 (S-1): ENTIRE BUSINESS		BIRD 4 WEEK AVERAGE (6/10 - 7/7): BIRD ZERO & BIRD ONE	
YEARS OPERATING	*10 YEARS		-7 YEARS		1.5 YEARS	
	\$	% GROSS REVENUE	\$	% GROSS REVENUE	\$	% GROSS REVENUE
Gross Bookings	\$9.49		\$13.07			
Driver Take	\$7.50	79% Gross Bookings	\$9.32	71% Gross Bookings		
Gross Revenue	\$1.99	100%	\$3.75	100%	\$4.27	100%
Rider Incentives & Contra-Rev	\$0.20	10%	\$0.38	10%	\$0.44	10%
Net Revenue	\$1.79	90%	\$3.37	90%	\$3.83	90%
Other Cost of Revenue	Cost of Revenue		Cost of Revenue			
Payments & Insurance	\$1.08	54%	\$2.06	55%	\$0.25	6%
Charging					\$0.79	19%
Fully Loaded Repair & Other					\$0.32	8%
Variable Margin	\$0.71	36%	\$1.31	35%	\$2.46	58%
Operations & Support	\$0.27	14%	\$0.67	18%	\$0.25	6%
Sales & Marketing	\$0.65	33%	\$0.85	23%		
Vehicle Depreciation					\$0.94	22%
Pro Forma Contribution	-\$0.22	-11%	-\$0.20	-5%	\$1.27	30%



Юнит-экономика бывает разная Кейс: продажа электронных билетов через платформу-агрегатор

САС проданного билета - 140 ₽

Средний чек театр и концерты – **1500** ₽

Средний чек кино 400₽

Агентское вознаграждение театра и концерты 18%

Агентское вознаграждение кино 12%

Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 %

Экономика 1 билета





Средний чек нашего клиента вне зависимости от купленного билета

AOV количество билетов средний чек (Average Order Value) в заказе х билета

Средний чек театр и концерты – **1500** ₽. кино - **400** ₽

1 билет

Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Average Order Value (AOV)



Сколько выручки остается у нас?

ARPPU

paying user)

(average revenue per = AOV x ставка агентского вознаграждения

AOV 1 170 ₽

Агентское вознаграждение театра и концерты 18%

Агентское вознаграждение кино 12%

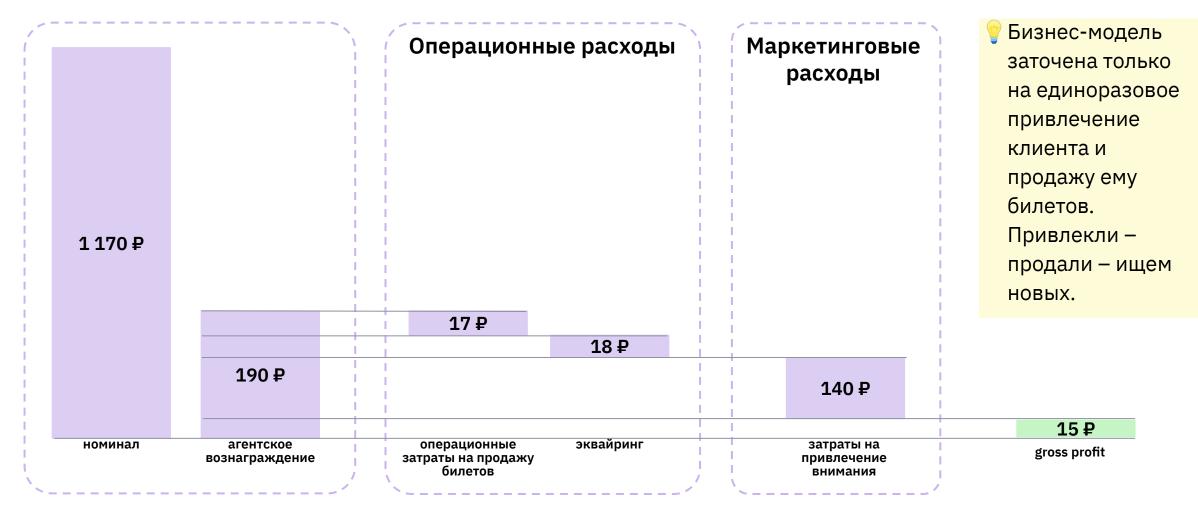
Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Revenue per 1 ticket = $1170 P \times (18\% \times 70\% + 12\% \times 30\%) = 190 P$



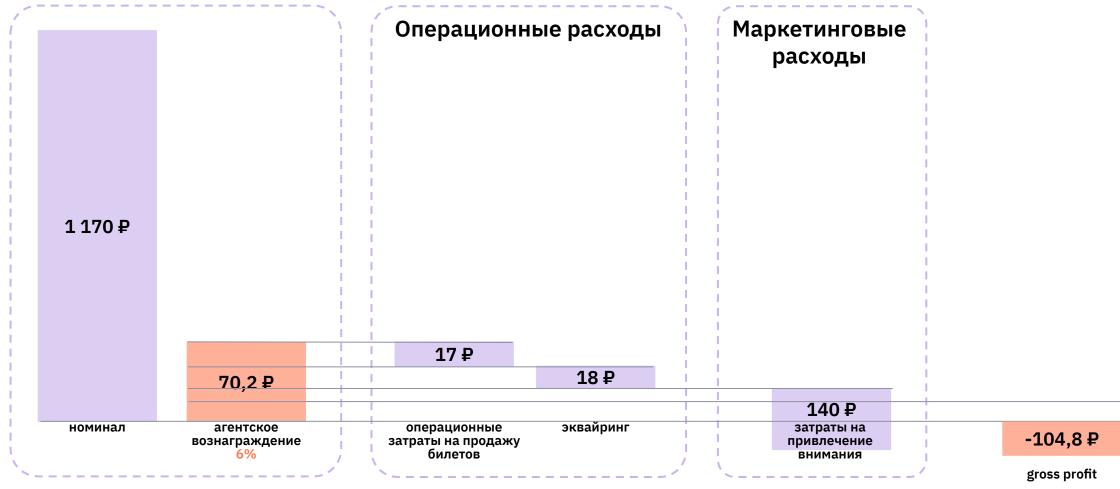


Расходная часть на 1 билет











Юнит-экономика бывает разная Кейс: продажа электронных билетов через платформу-агрегатор

САС проданного билета - 140 ₽ Средний чек театр и концерты – **1500** ₽

Средний чек кино 400 ₽ Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино **6%** Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 %

Экономика 1 билета

Количество билетов в заказе на 1 клиента - 2,3 шт.

САС привлеченного клиента - 212 ₽

LT – 3 заказов

Экономика клиента, периодически покупающего билеты



Сколько выручки остается у нас?

ARPPU

(average revenue per = AOV \times paying user)

ставка агентского вознаграждения

AOV 1 170 ₽

Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино 6%

Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Revenue per 1 ticket = $1170 P \times (6\% \times 70\% + 7\% \times 30\%) = 73 P$



Сколько платит клиент и сколько выручки остается у нас?

 $AOV = 1170 \neq x2,3 = 2691 \neq$

AOV 1170₽ Количество билетов в заказе на 1 клиента - 2,3 шт.

Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино **6%** Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Revenue на 1 заказ = 2 691 \not x (6% x 70% + 7% x 30%) = 169 \not



Сколько платит клиент и сколько выручки остается у нас?

LTV = Revenue на 1 заказ x количество заказов в течение lifetime

LT – 3 заказов

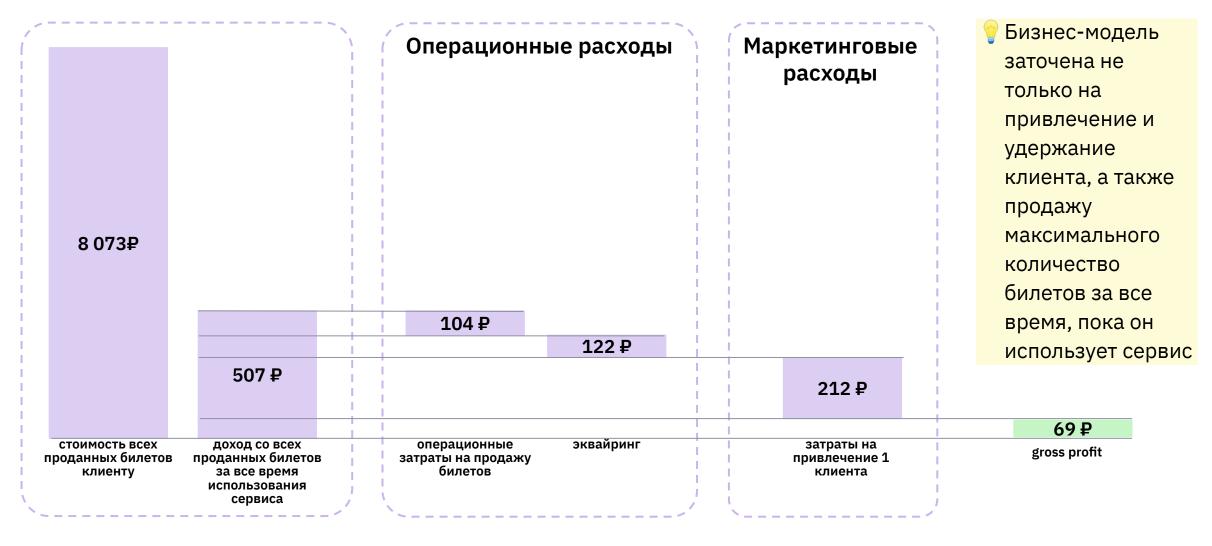
Revenue per 1 ticket 169 ₽

$$LTV = 169 P \times 3 = 507 P$$



Доходная часть на 1 клиента

Расходная часть на 1 клиента





Посчитайте выручку в случае увеличения среднего чека билетов

Напишите свой ответ в обсуждениях под лекцией. Время на размышление - 5 минут САС привлеченного клиента

- 212 ₽

Средний чек театр и концерты – 2500 ₽

Средний чек кино 600 ₽ Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино 6% Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 %

Количество билетов в заказе на 1 клиента - 2,3 шт.

LT - 3 заказов

Экономика клиента, периодически покупающего билеты



Подсказка: для решения данной задачи сначала найдите AOV билета, далее AOV заказа (с учетом количества билетов в одном заказе клиента), далее Revenue на 1 заказ, потом LTV, а следом уже Gross profit







Экономика клиента, периодически покупающего билеты

САС привлеченного клиента - 212 ₽ Средний чек театр и концерты – 2500 ₽

Средний чек кино 600 ₽ Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино 6% Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 % Количество билетов в заказе на 1 клиента -2,3 шт.

АОV (билета) = 2500 руб. * 70% + 600 ₽ * 30% = 1930 ₽







Экономика клиента, периодически покупающего билеты

САС привлеченного клиента - 212 ₽ Средний чек театр и концерты – 2500 ₽

Средний чек кино 600 ₽ Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино 6% Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 % Количество билетов в заказе на 1 клиента - 2,3 шт.







Экономика клиента, периодически покупающего билеты

САС привлеченного клиента - 212 ₽ Средний чек театр и концерты – 2500 ₽

Средний чек кино 600 ₽ Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино 6% Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 % Количество билетов в заказе на 1 клиента - 2,3 шт.







Экономика клиента, периодически покупающего билеты

САС привлеченного клиента - 212 ₽ Средний чек театр и концерты – 2500 ₽

Средний чек кино 600 ₽ Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино 6% Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 % Количество билетов в заказе на 1 клиента - 2,3 шт.







Экономика клиента, периодически покупающего билеты

САС привлеченного клиента - 212 ₽ Средний чек театр и концерты – 2500 ₽

Средний чек кино 600 ₽ Агентское вознаграждение театра и концерты 7%

Агентское вознаграждение кино 6% Покупка билетов в кино 30%, в театр и концерты 70%

Затраты на эквайринг 1,5 % Количество билетов в заказе на 1 клиента -2,3 шт.





Так с чего же начать?

- 1 Выделяем юнит
- Рассчитываем доходную часть, к примеру, при продаже единицы продукции или LTV
- Рассчитываем затраты: затраты на привлечение, себестоимость и другие затраты на 1 юнит
- Вычитаем из приведенной выручки от продажи единицы продукции или LTV приведенные COGS, затраты на привлечение CPA и другие затраты на 1 юнит
- 5 Оцениваем полученный результат
- **6** Profit (или нет)



Спасибо *ч* за внимание