

Iteration 0:

UserStories:

US 1: som leder af DYK ønsker jeg at kunne oprette instruktører, for at fordele rollerne korrekt

US 2: som medlem ønsker jeg at kunne oprette mig, for at have mulighed for at deltage i de aktiviteter klubben byder på.

US 3: som hold instruktør ønsker jeg at have mulighed for at leje hjælpemidler, for at hjælpe under undervisningen

US 4: som Leder af DYK ønsker jeg at kunne oprette svømmehold med en instruktør, for at tilbyde undervisning til medlemmer

US 5: Som medlem ønsker jeg at have mulighed for at se hvilke hold der er, så jeg kan melde mig til et hold.

Acceptance Criteria:

US 1:

Scenario	Acceptance Criteria
Instruktør bliver hyret	Instruktør burde oprettes med de rigtige properties og kan nu tilføjes et hold
Instruktør stopper med at undervise	Instruktør slettes
Instruktør ønsker at skifte hold	Instruktørs specialitet samt bliver ændret og hvis han/hun er tilknyttet et hold, bliver holdet ændret eller instruktør bliver fjernet
Instruktør får nyt telefon nummer	Instruktørens oplysninger bliver redigeret

US 2:

Scenario	Acceptance Criteria
Nyt medlem melder sig ind	Medlem bliver oprettet i systemet med de rigtige informationer
Medlem stopper	Medlem bliver slettet
Medlem får nyt tlf	Medlem oplysninger bliver ændret

US 3:

Scenario	Acceptance criteria
Instruktør vil lejer baderinge til holdaktivitet	Holdets hjælpemidler opdateres med baderinge
Instruktør vil ikke bruge baderinge alligevel	Baderinge bliver slettet for holdets hjælpemidler
Instruktør vil gerne bruge flere hjælpemidler	Adskillige hjælpemidler bliver tilknytte holdet

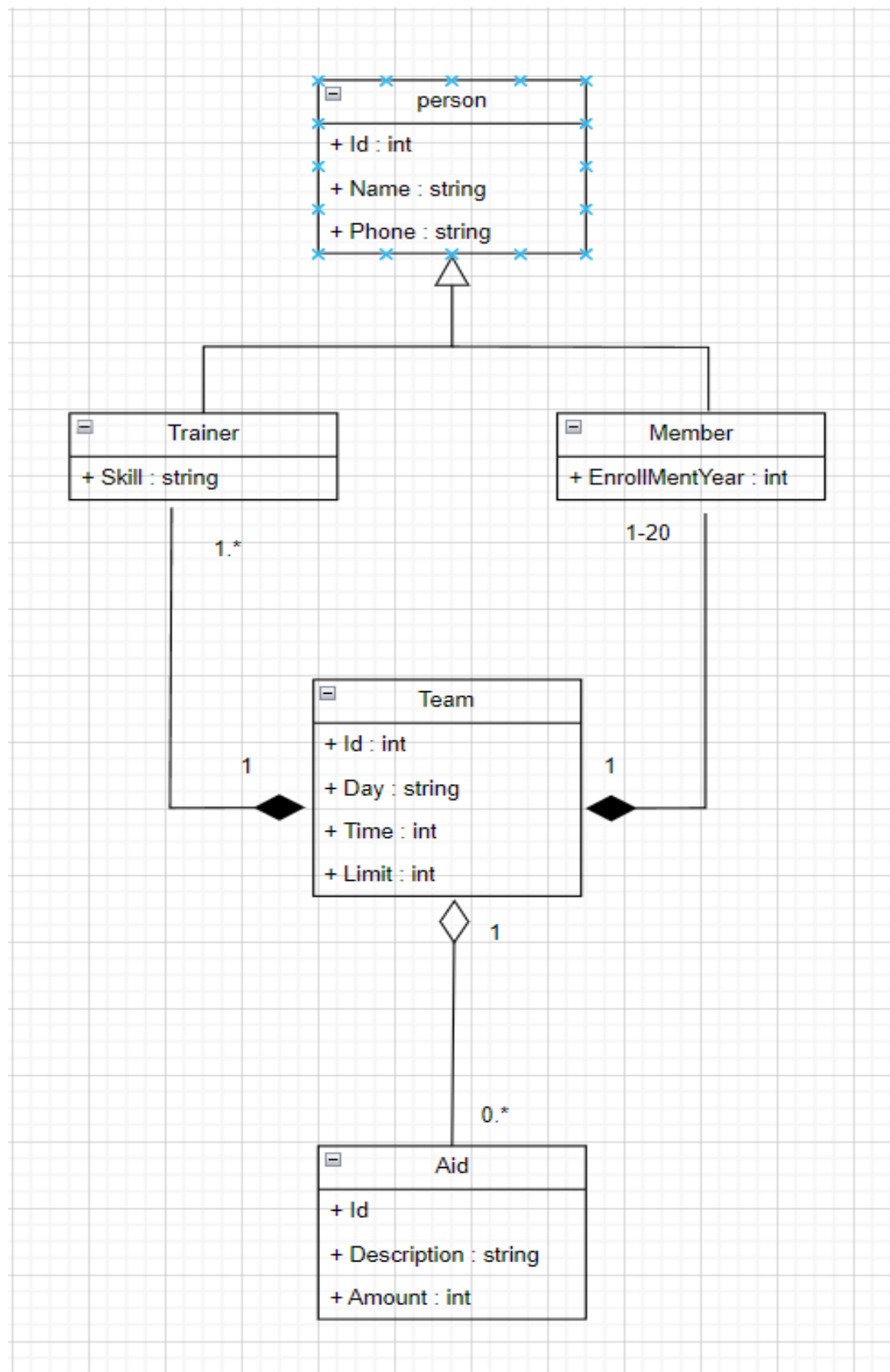
US 4:

Scenario	Acceptance Criteria
Leder opretter hold	Hold bliver oprettet og gemt
Leder tilføjer instruktør til hold	Intstruktøren bliver sat på holdet
Leder tilføjer endnu en instruktør på same hold	Yderligere instruktør bliver sat påhold som hjælpe instruktør
Leder tilføjer tredje instruktør på sammehold	Endnu en træner bliver sat på holdet

US 5:

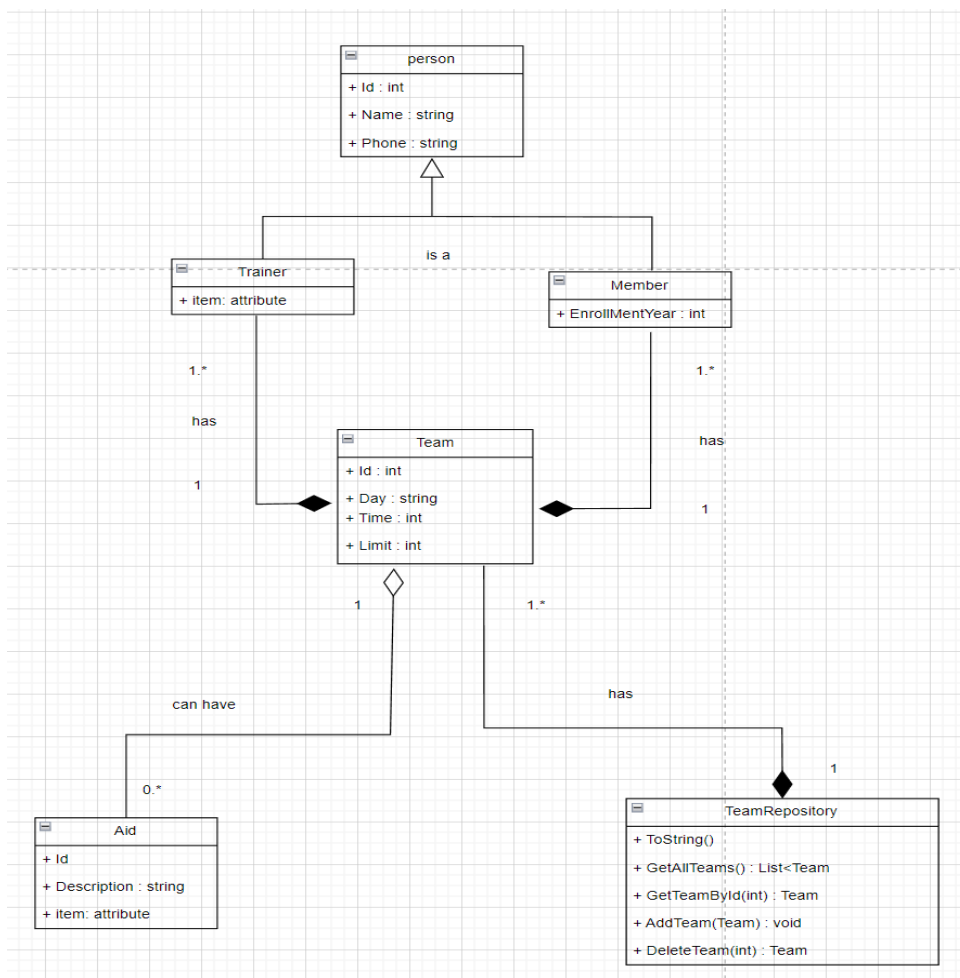
Scenario	Acceptance Criteria
Medlem trykker på oversigt af hold	En liste af hold og beskrivelser afholdene kommer frem
Medlem trykker på tilmeld hold	Medlem bliver ført til en side hvor han/hunk an udfylde informationer samt creditinformationer for at kunne melde sig på holdet
Medlem bekræfter tilmeldingen	Medlem bliver ført til en kvittering side og bliver tilføjet til holdet, samt for alle fordelene holdet tilbyder

Tegn Domæne Model:



Iteration 1:

Tegn KlasseDiagram for iteration 1:



Redegør for forskellen mellem DomæneModel og klassediagram:

En domænemodels primære funktion er at have noget brugbart material man kan fremvise til kunden, som reflekterer hvordan projektet ser ud i øjeblikket, i forhold til et klassediagram indeholder domænemodellen simple klasser hvor det ikke er indforstået at man skal have kodning erfaring, og generelt er den god til at få et overblik over hvad der skal med og ikke skal med.

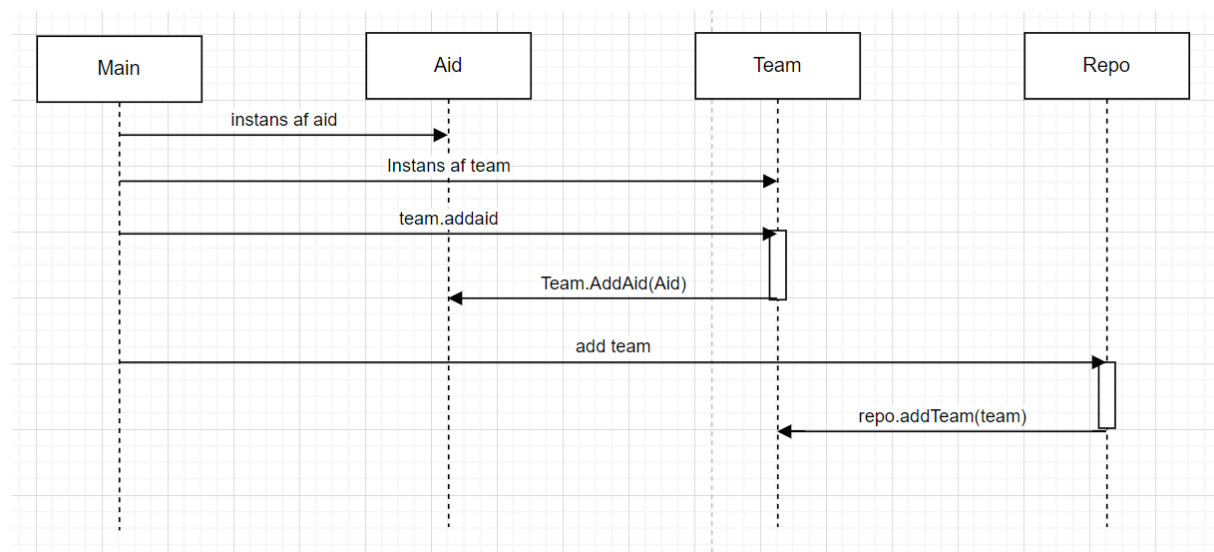
Klassediagrammet er mere fokuseret på kode delen, og er tilegnet programmøren. I et klasse diagram får man alle klasserne, og forholdene vist gennem forskellige metoder, associationer kan udover at bruges til at forklare at de her to klasser er afhængige af hinanden(hvis man nu tager udgangspunkt i aggregation), også vise hvordan(hvis det er aggregation), hvordan man skaber den forbindelse(måske med en List<T>).

Udover indeholder klassediagrammet metoder der er tilknyttet til klasserne.

Så for at opsumere er domænemodellen brugt til at få overblik samt få kunden ind over projektet, mens klassediagrammet er brugt af programmørerne til at lave projektet.

Iteration 2:

Tegn SekvensDiagram over man opretter aid og adder det til et team:



Færdiggjort klassediagram:

