

Nashorn on JDK 8

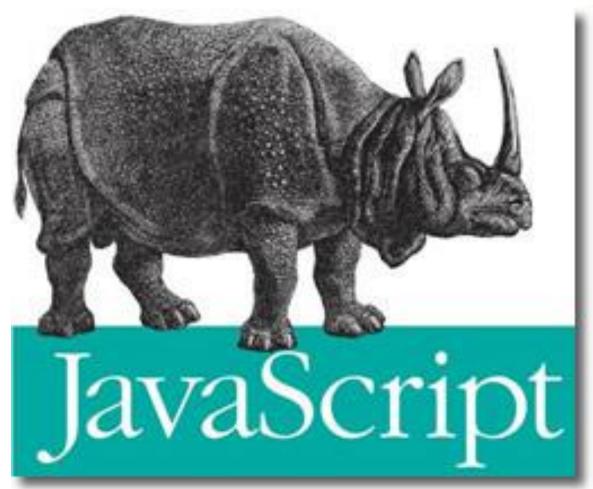
莫枢(<u>@RednaxelaFX</u>)

关于我

- 编程语言及虚拟机爱好者
- 曾在淘宝和Oracle任职参与Java虚拟机相 关研发工作
- 博客: http://rednaxelafx.iteye.com/
- 微博: @RednaxelaFX

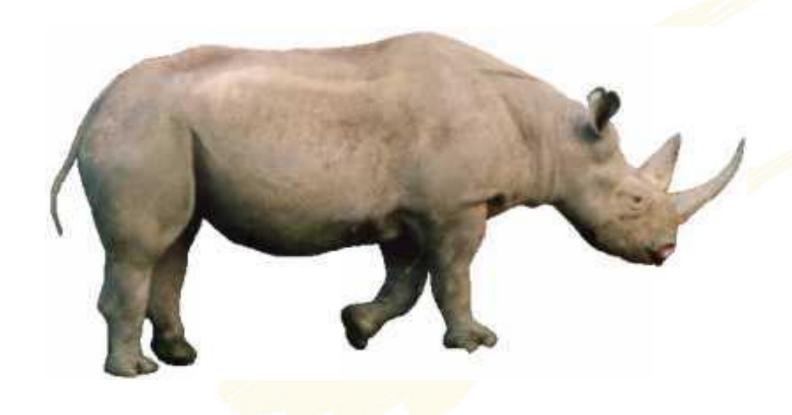
























- Oracle的ECMAScript 5.1实现
- 运行于Java虚拟机上
- 全新的代码, 100% Java实现
- OpenJDK项目 / JEP 174
- GPLv2
- · 作为JDK的一部分随JDK8发布
 - 替代原本的Rhino



为何Nashorn?

- 改造Rhino?
 - 优势: 现成的实现, 功能完整
 - 劣势: 代码老旧, 难以翻新





- 充分利用Java平台已有的资源
 - 成熟的GC
 - 成熟的JIT编译器
 - 多线程支持
 - 丰富的标准库和第三方库



- JavaScript的标准库语义与Java相似
 - 可以充分复用Java的标准库
 - number -> java.lang.Double (*)
 - string -> java.lang.String
 - boolean -> java.lang.Boolean
 - Date -> java.util.Date (*)
 - RegExp -> java.util.regex.Pattern (*)
 - null -> null
 - undefined -> ? (Undefined)





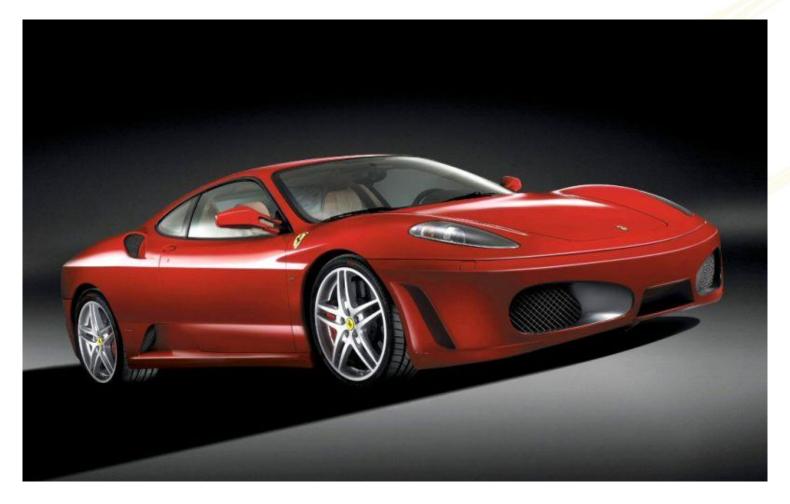












Nashorn的执行模型

- 纯编译, 无解释器
- 从JavaScript源码编译为Java字节码
- 动态编译
- 延迟编译(lazy compilation)





Nashorn的执行模型

JavaScript源码

编译器前端

词法分析

语法分析

抽像语法树 (AST)

编译器后端

常量折叠

控制流lowering

类型标注

值域分析(*)

代码分离

类型固化

字节码生成



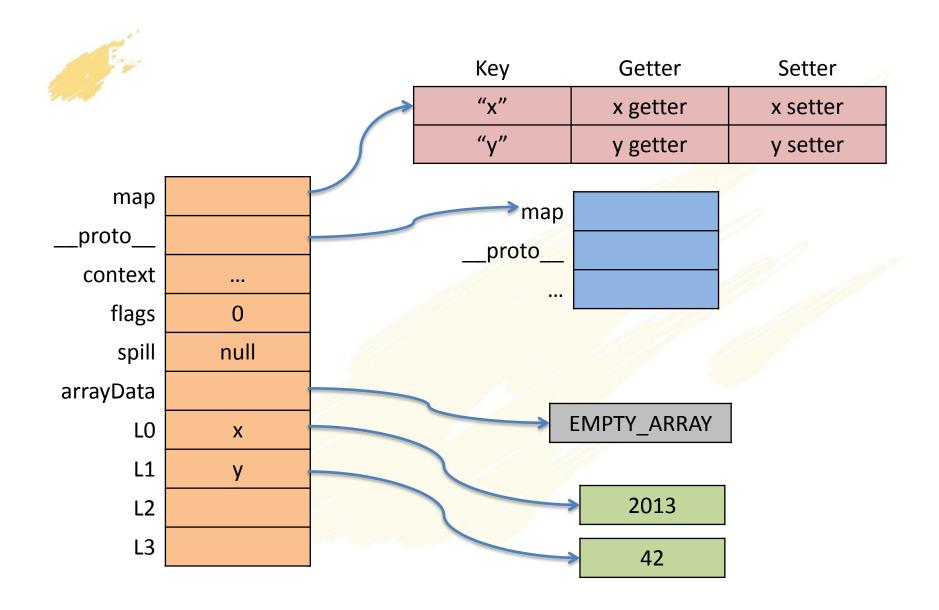


* 当前尚未完整实现

Nashorn的对象模型

```
function Point(x, y) {
  this.x = x;
  this.y = y;
}
var p = new Point(2013, 42);
```

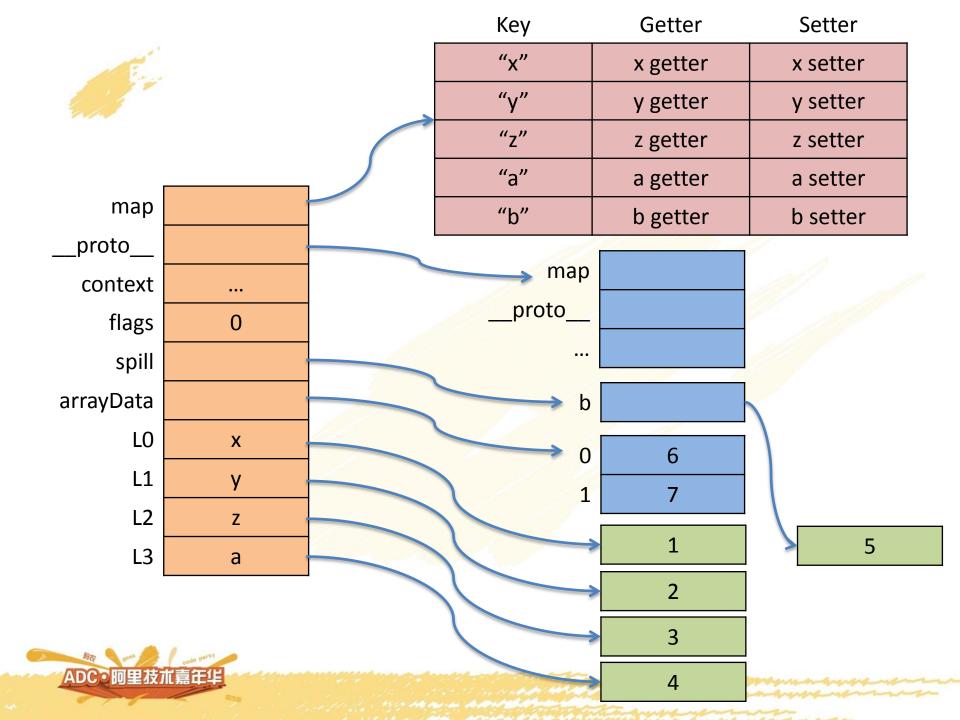






Nashorn的对象模型

```
function Point(x, y) {
  this.x = x;
  this.y = y;
var p = new Point(1, 2);
p.z = 3; p.a = 4; p.b = 5;
p[0] = 6; p[1] = 7;
```



使用Nashorn

- 命令行解释器
 - jjs / jrunscript
- 嵌入Java应用作为脚本使用
 - 唯一公有API是JSR 223(javax.script)
- <u>系统脚本</u> (shebang script)



Node.jar

- Java服务器端的JavaScript平台
- 正在不断研发中
- 集成了下列技术
 - Node.js
 - Nashorn
 - Grizzly
 - Java平台API



参考资料

- Nashorn, Jim Laskey, JVM Language Summit
 2011
- CON5390 Nashorn: Optimizing JavaScript and Dynamic Language Execution on the JVM, JavaOne 2012
- BOF6661 Nashorn, Node, and Java Persistence, JavaOne 2012





更多关于JavaScript引擎的讨论

- 请参考HLLVM群组的讨论帖
- http://hllvm.group.iteye.com/group/topic/ 37596





谢谢!

