- 1. 첫번째 화면 (Relative Layout 혹은 Fragment 사용)
- 쇼핑(상품 선택) 페이지: Fragment 로 구현, FrameLayout 사용, 플로팅버튼 사용
- 각 상품별로 즉시구매, 장바구니 버튼을 달아주어서 개별적 선택이 가능함
- 상품별 장바구니 버튼을 클릭시 스낵바를 이용해서 장바구니에가서 바로 확인할 수 있음
- 상품은 8 개(2 개이상)화면에 출력함
- 각 상품의 제품명, 가격 정보 표시, 추가적으로 상품이미지도 표시함
- 상품 이미지와 상품 데이터는 firebase 로 연동하여 받아옴
- 상품을 장바구니에 추가하고 장바구니 버튼을 클릭하면 장바구니(두번째 화면)로 이동
- 즉시구매 버튼을 클릭하면 결제 페이지(세번째 화면)으로 이동
- 2. 두번째 화면 (Linear Layout 혹은 Fragment 사용)
- 장바구니 페이지 :Fragment 로 구현, adapterView ListLayout 사용
- 상품별 장바구니 버튼을 클릭하여 장바구니에 추가하면, 장바구니 페이지에서 상품명, 가격 정보 출력
- 주문(구매) 버튼 만듦
- 액션바 좌측에 뒤로가기를 만들어서 홈버튼을 대체함
- 뒤로가기(홈버튼)를 클릭하면 쇼핑페이지(첫번째 페이지)로 이동
- 상품별로 선택(체크 박스) 여부 체크후에 구매 버튼을 클릭하면 결제 페이지(세번째 페이지)로 이동
- 장바구니의 항목을 삭제할 수 있는 휴지통 버튼 추가적으로 구현
- 3. 세번째 화면 (Table Layout, Grid Layout 중 하나 사용)
- 결제(구매) 페이지 : Fragment 로 구현, Grid Layout 사용
- 선택한 제품명, 가격 정보를 출력: 텍스트뷰로 구현

- 선택한 제품이 여러개면 결재할 총합 표시: 텍스트뷰로 구현
- 주소정보, 연락처 입력: 에디트 텍스트뷰로 구현
- 구매 완료시에 첫번째 화면으로 이동

추가적 구현:

결제 후 장바구니에 선택한 항목은 장바구니에서 사라지게 구현함 장바구니에서 어느 상품도 선택을 하지 않는다면 결제버튼을 누를 수 없게함

<테스트 환경>

compileSdkVersion 30

buildToolsVersion "30.0.2"

minSdkVersion 21

targetSdkVersion 30

자바버전 1.8

의존성 라이브러리:

implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.2.0'

implementation 'com.google.android.material:material:1.1.0'

implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.0.2'

implementation 'androidx.legacy:legacy-support-v4:1.0.0'

implementation 'androidx.navigation:navigation-fragment:2.2.2'

implementation 'androidx.navigation:navigation-ui:2.2.2'

implementation 'com.github.bumptech.glide:glide:4.11.0'

// Import the Firebase BoM

implementation platform('com.google.firebase:firebase-bom:25.12.0')

// Add the dependency for the Firebase SDK for Google Analytics

// When using the BoM, don't specify versions in Firebase dependencies implementation 'com.google.firebase:firebase-analytics' implementation 'com.google.firebase:firebase-firestore:21.4.0' implementation 'com.google.firebase:firebase-storage:19.2.0'

annotationProcessor 'com.github.bumptech.glide:compiler:4.11.0'

사진 첨부(밑에 있습니다)

