

ПРАВИТЕЛЬСТВО САНКТ-ПЕТЕРБУРГА
КОМИТЕТ ПО ОБРАЗОВАНИЮ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«КОЛЛЕДЖ МЕТРОПОЛИТЕНА»

УТВЕРЖДАЮ
Директор СПб ГБПОУ
«Колледж метрополитена»
_____ В.Г. Апаницин
«____» _____ 2014 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

ОП.07

ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Профессия **09.01.03 – Мастер по обработке цифровой информации**

2014 г.

Рабочая программа учебной дисциплины разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования (далее – ФГОС СПО) по профессии входящей в состав укрупненной группы профессий **09.00.00 Информатика и вычислительная техника по профессии**

09.01.03 Мастер по обработке цифровой информации.

Организация-разработчик:

СПб ГБПОУ «Колледж метрополитена»

Разработчик:

Мытинская Е.Н. преподаватель, СПб ГБПОУ «Колледж метрополитена»

ОДОБРЕНА

на методической цикловой комиссии

электротехнических профессий

Протокол № 2

от « 17 » сентября 2014 г.

ОДОБРЕНА

на методической цикловой комиссии

электротехнических профессий

Протокол № 2 от « 17 » сентября 2014 г.

Содержание

| | |
|---|---|
| 1. Паспорт рабочей программы учебной дисциплины..... | 4 |
| 2. Структура и содержание учебной дисциплины..... | 5 |
| 3. Условия реализации учебной дисциплины | 8 |
| 4. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины..... | 9 |

1. Паспорт рабочей программы учебной дисциплины

Основы информационных технологий

1.1. Область применения рабочей программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью основной профессиональной образовательной программы в соответствии с ФГОС по профессии СПО, **09.01.03** Мастер по обработке цифровой информации.

1.2. Место учебной дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:

дисциплина входит в профессиональный цикл.

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен уметь:

- разрабатывать алгоритмы для решения задач;
- составлять программы для решения задач в среде программирования;
- анализировать тексты программ, выполнять поиск и устранение ошибок в программах;

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен знать:

- основные понятия: алгоритм, программа;
- базовые конструкции языка программирования;
- базовые структуры алгоритма;

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение рабочей программы учебной дисциплины:

Максимальной учебной нагрузки обучающегося 81 часов, в том числе:

Обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося 54 часов;

Самостоятельной работы обучающегося 27 часов.

2. Структура и содержание учебной дисциплины

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

| Вид учебной работы | Количество часов |
|--|------------------|
| Максимальная учебная нагрузка (всего) | 81 |
| Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего) | 54 |
| В том числе: | |
| Практические занятия | 14 |
| Контрольные работы | 4 |
| Самостоятельная работа обучающегося (всего) | 27 |
| В том числе: | |
| Работа с конспектами | |
| Работа с дополнительными источниками информации | |
| Подготовка сообщений, докладов, рефератов | |
| Подготовка к практическим занятиям и контрольным работам | |
| ДИФФЕРЕНЦИРОВАННЫЙ ЗАЧЕТ | |

