

Revisão Análise e Projeto de Sistemas I

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: Jamilly Nascimento Cuco dos Santos

Questões

- 1) Considerando o vídeo no link “Modelagem Baseada no Domínio” complete
 - a) Em seus princípios o DDD é sobre [práticas e princípios de desenvolvimento voltados ao domínio, ou seja, capaz de atender as necessidades do negócio e as expectativas dos usuários](#).
 - b) Se os programadores não estão interessados no domínio, eles aprendem [apenas o que a aplicação deve fazer](#) mas não os [princípios por trás](#) dela.
 - c) O domínio é o [núcleo](#) da empresa, o assunto do [sistema](#);
 - d) No DDD existem dois papéis, o [especialista de domínio](#) e os [desenvolvedores](#);
 - e) Desenvolvimento com DD é uma jornada de [modelagem de domínio contínua e colaborativa para criar softwares de alta qualidade](#);
 - f) A linguagem Ubíqua é a linguagem [da equipe envolvida](#) compartilhada [entre a equipe de desenvolvimento e os Especialistas de Negócio](#);
 - g) Os [aggregates](#) representam nichos do negócio, ou seja, subsistemas.
 - h) O [diagrama de arquitetura de software](#) é um modelo que dá uma visão geral do software;
 - i) O [bounded Context](#) representa o Domínio da Aplicação e sua interação com o mundo externo.
 - j) Uma *Big Ball Of Mud* (grande bola de lama – CÓDIGO MACARRONICO) aparece quando os [limites](#) entre *Bounded Contexts* foram definidos de forma inconsistente.
 - k) Os [limites](#) entre *Bounded Contexts* definem as [interfaces](#) de comunicação entre os subsistemas ou módulos da aplicação.