

3. Bu soruda, bir ASCII oyunundan sonra iki oyuncunun (Oyuncu A ve Oyuncu Z olarak adlandırılmaktadır) kazandığı puanlar belirlenecektir. İki oyuncu rasgele olarak İngiliz alfabesinin 26 harfinden oluşan bir diziye ve 10 tamsayıdan oluşan (0 ile 25 arasında) bir listeye sahiptir. Her tam sayı, rakibin dizisinden çıkarılacak bir harfin indeksini temsil eder, böylece iki oyuncu, 16 harften oluşan iki azaltılmış diziyle oyunu tamamlayacaktır.

Verilerin nasıl görüldüğü ve harflerin nasıl silindiği:

str_A = "MZNHUVIOEPTWFJCBXKALSDQGYR" #Oyuncu A'nın 26 harfi

str_Z = "YFTUCSQOMGKPXNDWHIVJRABZEL" #Oyuncu Z'nin 26 harfi

ind_A = [1, 3, 2, 8, 10, 12, 9, 7, 4, 22] #str_Z'de ortadan kaldırılacak indisler

str_Z[1] "F", sil

str_Z[3] "U", sil...

ind_Z = [21, 24, 25, 3, 4, 1, 8, 9, 10, 17] #str_A'da ortadan kaldırılacak indisler

str_A[21] "D", sil

str_A[24] "Y", sil

str_A = "MNVIOWFJCBXALSQG" #Oyuncu A'nın artık 16 harfi var. Sıra, eleme öncesi ile aynıdır.

str_Z = "YSQPNDWHIVJRAZEL" #Oyuncu Z içinde aynı şekilde

Oyuncuların kalan harfleri soldan başlanarak sırasıyla ASCII değerleri elde edilerek karşılaştırılır: bu karşılaştırmada, daha büyük ASCII değerine sahip olana puan verilir. Harfler her iki oyuncu için de eşitse, puan alamazlar.

Puanlar nasıl atanır:

str_A = "MNVIOWFJCBXALSQG"

str_Z = "YSQPNDWHIVJRAZEL"

Soldan başlanarak

Oyuncu A = 77, 78, 86, 73, 79, 87, 70, 74, 67, 66, 88, 65, 76, 83, 81, 71

Oyuncu Z = 89, 83, 81, 80, 78, 68, 87, 72, 73, 86, 74, 82, 65, 90, 69, 76

Her ASCII değeri karşılaştırılır.

Karşılaşma 1: 77 vs. 89

Oyuncu Z kazanır ve puanı $89 - 77 = 12$

Karşılaşma 2: 78 vs. 83

Oyuncu Z kazanır ve puanı $83 - 78 = 5$

Karşılaşma 3: 86 vs. 81

Oyuncu A kazanır ve puanı $86 - 81 = 5$

bu şekilde devam eder...

Yazacağınız fonksiyon 4 parametre alacak olup aşağıdaki gibidir:

str_A Oyuncu A için büyük ve tek olan harfler.

ind_A A oyuncusunun Z oyuncusunda sileceği indisler.

str_Z Oyuncu Z için harfler.

ind_Z Oyuncu Z'nin Oyuncu A da sileceği indisler.

Oyuncuların puanını "A" ve "Z" (belirtilen sırayla) isimli iki girişi olan bir sözlük olarak döndüren bir fonksiyon yazınız.

Yukarıda açıklanan oyunun sonucu aşağıdaki gibidir:

{'A': 64, 'Z': 96}

İpucu1: ord() fonksiyonu, bir karakterin unicode sayı karşılığını verir. Ör: ord("S") 83 döndürür.

İpucu2: sorted(liste, reverse=True) verilen listeyi büyükten küçüğe sıralar.