

## 1. Sınıf Tanımlamaları

Kodda iki ana sınıf tanımladım: Kitap ve Kiralama. Bunlar kütüphane sisteminin temel yapı taşları.

**Kitap Sınıfı:** Buradaki ana amacım her bir kitap için bilgileri tutmak. Kitap adı, yazar adı, yayın yılı ve stok miktarını gibi. Bunu yapma nedenim ise: Her kitabı bu sınıfın bir nesnesi olarak saklayabilmek, bu da kitaplarla ilgili işlemleri daha düzenli ve anlamlı yapar.

**Kiralama Sınıfı:** Buradaki amacım ise: Kiralama işlemlerini izlemek. Bir kitabı hangi kullanıcının aldığını ve ne zaman iade edeceğini görebilmek, bunu yapmamdaki sebep kiralama bilgilerin kaybolmadan sistemde izlenebilir hale gelmesi.

## 2. Küresel Listeler

Bunlar tüm kitapları ve kiralamaları saklayan listeler, sistem boyunca bu veriler üzerinden işlem yapmam gerekiyor.

Bahsi geçen kod: `static List<Kitap> kitaplar = new List<Kitap>();`

`static List<Kiralama> kiralamaKayitlari = new List<Kiralama>();`

## 3. Ana Menü

Kullanıcı, sistemde hangi işlemi yapmak istediğini seçebilmelidir bu yüzden her işlemi bir menü seçeneği olarak sundum.

## 4. Kitap Ekle

Yeni bir kitap ekleyebilmek, varsa mevcut kitabın stok miktarını arttırabilmek için yazdım.

## 5. Kitap Kirala

Kullanıcının bütçesini kontrol ederek kitap kiralamasına olanak sağlamak. Bütçe yeterli ve stok varsa kitap kiralanabilir ancak bütçe ve stok yok ise uygulama hata verir.

## 6. Kitap İade

Kitap stok ve kiralama kayıtlarının güncel kalabilmesi için yazdım, iade sonrası kiralama verisi silinir ve kitabın stok durumu artar.

## 7. Kitap Arama

Kullanıcının yazar veya kitap adına göre arama yapmasına olanak sağlar.