

TORNEIO

LEFT 4 DEAD 2



1º TORNEIO DE L4D2

Total de Jogadores	Quantidade de Times
32 participantes	8 equipes com 4 jogadores

1) OBJETIVO:

Realizar uma disputa saudável no jogo em que a maioria dos participantes se conheceu. Não temos premiação, essa é uma competição leve para reforçar os laços de amizade, elevar o nível de habilidade de todos ao realizar um rodízio nos times, divulgar e manter o jogo vivo e prestigiar os participantes na internet (**Grupos do Facebook, Comunidade da Steam e Comunidade Nit**). Dependendo de como ocorrer esse torneio, realizaremos outros no futuro, com mais jogadores, maior alcance de divulgação e premiações.

2) COMO SERÁ A DIVISÃO DE EQUIPES?

Utilizaremos o site “**Sorteador.com**” para definir os capitães e a ordem de escolha dos jogadores.

<https://sorteador.com.br/embaralhador>

Após definir os líderes, faremos a distribuição dos times da seguinte forma:

- 1) O Capitão A escolhe um jogador entre as 24 opções disponíveis / O Capitão B escolhe outro jogador entre as 23 opções disponíveis e assim sucessivamente.
- 2) Os 16 jogadores restantes serão sorteados no site. Os 8 primeiros, de acordo com a ordem de saída, serão distribuídos aos respectivos times.
- 3) Um novo sorteio entre os capitães será feito para definir a última ordem de escolha. Após esse sorteio, os 8 jogadores remanescentes serão distribuídos aos times de acordo com a escolha dos capitães.
- 4) Para manter a transparência, iremos realizar a divisão dos times em tempo real. Contamos com a presença de todos os participantes para que sejam testemunhas de uma disputa justa. Utilizaremos a plataforma **DISCORD**, compartilharemos a tela onde será realizado o sorteio em horário e data a definir.

Exemplo:

TIME A	TIME B	TIME C
Miguel (Sorteio)	Crane (Sorteio)	Lafert (Sorteio)
Escolha do capitão	Escolha do capitão	Escolha do capitão
Sorteio / Site	Sorteio / Site	Sorteio / Site
Escolha do capitão	Escolha do capitão	Escolha do capitão

OBS: Se o capitão sorteado não estiver presente no Discord, outro nome será selecionado. Faremos 3 vezes o sorteio para definir a ordem em que os capitães escolhem o seu último jogador, utilizando o terceiro resultado como oficial.

Exemplo:

Sorteio 1:

1) Lafert 2) Miguel 3) Crane 4) Leckard 5) Altair

Sorteio 2:

1) Leckard 2) Altair 3) Miguel 4) Lafert 5) Crane

Sorteio 3: (Definitivo)

1) Crane 2) Leckard 3) Lafert 4) Altair 5) Miguel

3) MODELO DE DISPUTA

O formato do torneio será no sistema de **PONTOS CORRIDOS**. Todos os times se enfrentam em turno único e a equipe com a maior pontuação leva o título. Em caso de dois ou mais times com o mesmo número de pontos ao final dos jogos, usaremos como critério de desempate:

- 1) PC – **Pontos Conquistados**: Somando todos os pontos conquistados ao longo dos 7 jogos, independente de vitória ou derrota)
- 2) SP – **Saldo de Pontos**: Para chegar nesse resultado, temos uma pequena equação:

$$\text{Pontos Conquistados} - \text{Pontos Sofridos} = \text{Saldo de Pontos}$$

EXEMPLO DA TABELA DE PONTOS:

1º TORNEIO DE L4D2									
Nº	Equipe	PG	J	V	E	D	PC	PS	SP
1	Time A	21	7	7	0	0	24.500	14.000	10.500
2	Time B	15	7	5	0	2	21.000	17.000	4.000
3	Time C	15	7	5	0	2	19.500	15.000	4.500
4	Time D	12	7	4	0	3	27200	24200	3000
5	Time E	9	7	3	0	4	19500	24500	-5000
6	Time F	3	7	1	0	6	9000	27000	-18000
7	Time G	3	7	1	0	6	5000	25000	-20000
8	Time H	0	7	1	0	7	2500	42500	-40000

LEGENDAS:

- PG – Pontos Gerais
- J – Jogos
- V – Vitórias
- E – Empates
- D – Derrotas
- PC – Pontos Conquistados em partida
- PS – Pontos Sofridos em partida
- SP – Saldo de Pontos

OBS: Caso permaneça o empate em todos os critérios (algo improvável, mas não impossível), será realizado uma disputa extra entre os envolvidos.

4) ESCOLHA DOS SERVIDORES

As disputas serão realizadas nos Servidores do NIT para que todos possam ter uma qualidade de conexão e maior justiça em relação ao ping. Só não utilizaremos o NIT em duas situações:

- 1) Alguns amigos foram banidos dos servidores NIT, por conta disso, podemos verificar outro servidor brasileiro para não prejudicar o participante banido e nenhum outro jogador em relação a conexão. Isso deve ser decidido entre os times antes da partida.

- 2) Caso tenha algum estrangeiro (o famoso boludo), podemos utilizar um servidor brasileiro para que ele ingresse na partida, mas o mesmo terá ciência que sua conexão não será de qualidade, pois o objetivo é oferecer a melhor conexão aos brasileiros.

5) DATAS DOS CONFRONTOS E ESCOLHA DAS CAMPANHAS

Os jogos vão ocorrer aos finais de semana (Sexta, Sábado e Domingo), de acordo com a disponibilidade dos times. O dia e horário será definido no início da semana. Todas as partidas precisam ser realizadas em horários distintos para que outros times possam assistir e para não lotar os servidores do NIT. As campanhas serão definidas em sorteio realizado no site “**Sorteador.com**”.

CAMPANHAS DO LEFT 4 DEAD 2

1 – SHOPPING DA MORTE / DEAD CENTER (4 mapas)

- Hotel 600 pts
- Ruas 700 pts
- Shopping 800 pts
- Saguão 900 pts

Total: 3000 pts



2 – A PASSAGEM / THE PASSING (3 mapas)

- Margens do Rio 600 pts
- Subsolo 700 pts
- Porto 800 pts

Total: 2100 pts



3 – PARQUE SOMBRIO / DARK CARNIVAL (5 mapas)

- Autoestrada 500 pts
- Atrações 600 pts
- Montanha Russa 700 pts
- Celeiro 800 pts
- Concerto 900 pts

Total: 3500 pts



4 – FEBRE DO PÂNTANO / SWAMP FEVER (4 mapas)

- Área Florestal 600 pts
- Pântano 700 pts
- Favela 800 pts
- Plantação 900 pts

Total: 3000 pts



5 – TEMPESTADE / HARD RAIN (5 mapas)

- Vila Industrial 500 pts
- Usina de Açúcar 600 pts
- Fuga da Usina 700 pts
- Retorno a Vila 800 pts
- Fuga da Vila 900 pts

Total: 3500 pts



6 – A PARÓQUIA / THE PARISH (5 mapas)

- Costa 500 pts
- Parque 600 pts
- Cemitério 700 pts
- Quarteirão 800 pts
- Ponte 900 pts

Total: 3500 pts



7 – CÓRREGOS GELADOS / COLD STREAM (4 mapas)

- Córrego Alpino 600 pts
- Córrego do Pinheiral 700 pts
- Ponte Monumental 800 pts
- Córrego Perigoso 900 pts

Total: 3000 pts



CAMPANHAS DO LEFT 4 DEAD 1

8 – SEM MISERICÓRDIA / NO MERCY (5 mapas)

- Apartamentos 500 pts
- Metrô 600 pts
- Esgoto 700 pts
- Hospital 800 pts
- Cobertura 900 pts

Total: 3500 pts



9 – CONTAGEM DE CORPOS / DEATH TOLL (5 mapas)

- A Rodovia 500 pts
- O Esgoto 600 pts
- A Igreja 700 pts
- A Cidade 800 pts
- Casa de Barco 900 pts

Total: 3500 pts



10 – AEROMORTO / DEAD AIR (5 mapas)

- A Estufa 500 pts
- O Guindaste 600 pts
- O Canteiro de Obras 700 pts
- O Terminal 800 pts
- Pista de Decolagem 900 pts

Total: 3500 pts



11 – COLHEITA DE SANGUE / BLOOD HARVEST (5 mapas)

- A Floresta 500 pts
- O Túnel 600 pts
- A Ponte 700 pts
- A Estação de Trem 800 pts
- Casa da Fazenda 900 pts

Total: 3500 pts



12 – ROTA DE COLISÃO / CRASH COURSE (2 mapas)

- Os Becos 600 pts
- O Depósito de Caminhões 700 pts

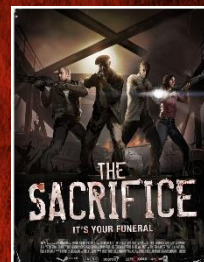
Total: 1300 pts



13 – O SACRIFÍCIO / THE SACRIFICE (3 mapas)

- Docas 600 pts
- Barcaça 700 pts
- Porto 800 pts

Total: 2100 pts



14 – O ÚLTIMO CONFRONTO / THE LAST STAND (2 mapas)

- O Farol 900 pts
- Lighthouse Finale 1100 pts

Total: 2000 pts



OBS¹: Algumas campanhas não podem ser utilizadas pela quantidade menor de mapas, o que poderia gerar desvantagem para alguns times. Essas campanhas estão reservadas para confrontos de desempate, caso necessário.

As campanhas são:

- A PASSAGEM / THE PASSING (3 mapas)
- O SACRIFÍCIO / THE SACRIFICE (3 mapas)
- ROTA DE COLISÃO / CRASH COURSE (2 mapas)
- O ÚLTIMO CONFRONTO / THE LAST STAND (2 mapas)

OBS²: O sorteio das campanhas será realizado no início da semana, após definir o dia e a hora dos jogos. Cada rodada terá um rodízio e será levando em conta fatores para ter o máximo de igualdade, entre eles:

- 1) Cada rodada vai ter campanhas do Left 1 ou Left 2 para todos.
- 2) As campanhas vão ter a mesma quantidade de mapas para todos, 4 ou 5 fases.
- 3) Poderemos ou não ter 1 rodada com campanhas de 2 ou 3 mapas.

EXEMPLO DA TABELA DE JOGOS:

1º Rodada					
Data	Horário	Confronto			Campanha
01/10/2021	19h	Time A	3297x3500	Time B	Colheita de Sangue
02/10/2021	20h	Time C	2811x3073	Time D	Aeromorto
03/10/2021	16h	Time E	2742x3487	Time F	Sem Misericórdia
03/10/2021	20h30m	Time G	2654x3129	Time H	Contagem de Corpos

2º Rodada					
Data	Horário	Confronto			Campanha
08/10/2021	21h	Time F	2857x3104	Time G	Parque Sombrio
09/10/2021	15h	Time H	3378x3345	Time E	A Paróquia
10/10/2021	19h30m	Time D	3127x2652	Time A	Tempestade
10/10/2021	23h	Time B	3249x2887	Time C	A Paróquia

6) REGRAS E ORIENTAÇÕES

- 1) Não será permitido a utilização de cheats ou bugs. Caso um jogador desobedeça a essa regra, o mesmo será **BANIDO** do torneio. Se o time do jogador que for acusado de trapaça tiver conhecimento do fato e for conivente com a situação, **TODA A EQUIPE SERÁ EXCLUÍDA.**

TODOS OS BUGS que atrapalhem o Gameplay ou possam gerar vantagem indevida para algum time estão proibidos, especialmente:

- Teleportar o Tank para o andar superior (Campanha “Dead Center”)
- Molotov no telhado da Cobertura (Campanha “No Mercy”)
- Tank que não sai da visão e não é atingido por molotovs ou tiros, garantindo o controle infinito do infectado (Campanha Dark Carnival)
- Manter os sobreviventes presos no elevador (Campanha “No Mercy”)
- Queimar o tank que está preso no vagão (Campanha “The Sacrifice”)
- Bugar a safe depois do Survivor chegar no ponto de resgate (Qualquer Campanha)

2) Como informado antes, as equipes terão 4 jogadores oficiais. Porém, se alguma equipe tiver interesse, poderá registrar até 2 reservas.

2.1) Os reservas só podem ser relacionados após a formação das equipes, ou seja, eles não entram no sistema de sorteio.

2.2) Se algum time utilizar um jogador que não esteja registrado, a equipe será penalizada com a **PERDA DE 6 PONTOS (PG) E 1000 PONTOS CONQUISTADOS (PC)**.

3) Caso algum jogador não compareça no dia e horário da partida, a equipe poderá utilizar o reserva que estiver devidamente registrado. Caso não exista um reserva, o time deverá jogar com BOT. Em caso de ausência por saúde ou motivos de força maior, a partida poderá ser remarcada se ambos os times concordarem com a mudança.

3.1) Se dois jogadores do mesmo time ou se ambas as equipes tiverem desfalques no dia do jogo e avisarem com antecedência, a organização do torneio vai realizar a alteração da partida automaticamente.

4) Antes do início da partida, é obrigatório que as equipes digam “R” (Ready!) e aguardem a confirmação do adversário. Se algum jogador falar “R” e sair da safe sem esperar essa resposta, o time inteiro será penalizado com a perda de **300 PONTOS CONQUISTADOS (PC)**.

5) Não será permitido xingamentos ou agressões verbais. Caso algum jogador desrespeite essa regra, será notificado. Em caso de reincidência, o time perde **500 PONTOS CONQUISTADOS (PC)**.

6) Se o jogo de algum participante travar, a orientação é que os times permaneçam em seus lugares e aguardem pelo seu retorno. O tempo máximo de espera é 10 minutos. Após esse tempo, se o jogador não retornar, seu time tem 5 minutos para convocar um reserva, caso tenha registrado algum. Se não houver um reserva ou termine os 5 minutos, a equipe deverá seguir com BOT e o adversário está autorizado a continuar a partida.

6.1) Se durante o tempo de espera pelo retorno de um jogador, uma das equipes avançar no mapa ou atacar o adversário, essa equipe será penalizada com a perda de **400 PONTOS CONQUISTADOS (PC)**.

7) Qualquer atalho que proporcione vantagem indevida ou avanço de mapa mais rápido que o normal vai ser considerado infração e o time será penalizado com a perda de **300 Pontos Conquistados (PC)**. Os únicos “atalhos” permitidos são os que o próprio mapa oferece, sem alteração na dinâmica e progresso do jogo.

Exemplos de atalhos permitidos:

- Final da Campanha “The Parish”, quando o jogador pode pular da ponte para chegar ao resgate.
- Caminho percorrido na volta do mapa “Fuga da Usina”, terceira fase da campanha “Hard Rain”, onde o personagem pode percorrer a parte superior da indústria de açúcar.

8) Os servidores não podem ter a opção de escolher infectados.

9) Os jogadores ficam livres para usar as armas T1 ou T2. Também está liberado a utilização da:

- M60
- Lança Granadas (Grenade Launcher).

10) Jogadores com **VAC Ban**, má-reputação ou denúncias de cheat no passado ficam impedidos de participar do torneio.

11) Caso alguma partida seja definida por W.O, além dos 3 pontos para a equipe vencedora, a pontuação ficará da seguinte forma:

TIME A	3500 x0	Time B
---------------	----------------	---------------

12) Ao final da partida, o capitão deve mandar um print com o resultado para os **ORGANIZADORES** atualizarem a tabela e confirmarem o placar.

Miguel (Criador), Altair, Crane e Lafert (Administradores)

13) Todos os participantes concordam com as regras citadas e com todos os sorteios, se comprometendo a realizar uma disputa justa e sem conflitos. Lembre-se, não existe premiação, apenas o prazer da diversão.

DESEJAMOS UM BOM TORNEIO A TODOS!

RESUMO DAS PENALIDADES / INFRAÇÕES			
Definição	Redução de Pontos Gerais (PG)	Redução de Pontos Conquistados (PC)	Eliminação
Não dar "Ready!" e não esperar o adversário.	0	- 300 PONTOS	NÃO
Utilizar atalhos que geram vantagens indevidas.	0	- 300 PONTOS	NÃO
Seguir ou atacar enquanto espera retorno de jogador.	0	- 400 PONTOS	NÃO
Xingamento ou agressão verbal/escrita ao adversário.	0	- 500 PONTOS	NÃO
Utilizar jogadores não registrados na equipe.	- 6 PONTOS	- 1000 PONTOS	NÃO
Utilizar Cheats ou Bugs	0	0	SIM

ATENÇÃO: Se houver reincidência em alguma infração ou atitudes que possam prejudicar o bem-estar dos participantes ou do torneio, os **ORGANIZADORES** vão ter liberdade para tomar as medidas necessárias, que podem gerar novas reduções de pontos ou até mesmo a eliminação dos envolvidos.



STEAM®

VALVE

source™

LEFT 4 DEAD 2

JOGADORES INSCRITOS – INÍCIO DO TORNEIO: 01/10/2021	
1	@_@ (GB)
2	ALTAIR
3	BDB ARMAØ PATISTA
4	BERG
5	BLANK
6	BRUNEX CROCODILEX
7	CAVALODETRÓIABR
8	CRANE
9	DIEGO
10	DR. PANIC
11	DUDUZERA
12	FNX_HAMMER
13	GALAXY
14	JEAN
15	KHORMAC
16	LAFERT
17	LECKARD
18	LYON
19	MAIKO KNIGHT
20	MANDAMENEZ
21	MIGUEL
22	MIHAEL
23	NATAN
24	POLOH
25	SIXX 'L'
26	SOLDIER
27	STROJ
28	TRAVECO ORGIOSO
29	VINI A COBRA
30	VINNI VICIUS
31	VISERION
32	XIBILZIN