FridgeManager

- 1. Wstęp i motywacja: Projektem będzie stworzenie aplikacji na Androida w której użytkownik będzie wprowadzał po zakupach w sklepie. Wprowadzane będą ilości oraz przede wszystkim daty ważności. Sam stykam się z problemem kiedy kupuję produkty i zapominam o ich datach ważności i po jakimś czasie okazuje się,że zapominam o nich i wyciągam już zepsute. Więc aplikacja przede wszystkim ma listować produkty po kończącej się dacie ważności co jest jej główną funkcjonalnością. Informacja o ilości produktów może być też przydatna przy zakupach, zamiast sporządzać listę zakupów na kartce można chodzić z telefonem. Dodatkowo dodano grupowanie produktów po kategoriach.
- 2. Funkcjonalności
 - -możliwość wprowadzenia produktu i jego daty ważności.
 - -usuwanie produktu poprzez przesunięcie w lewo lub prawo po ekranie.
 - -listowanie po dacie ważności.
 - -walidacja wprowadzanych danych
 - -swobodne przeglądanie produktów(responsywne UI)
 - -Architektura MVVM oraz specjalizowane metody tworzenia baz danych na aplikacje mobilne(Room)

Aplikacja napisana jest na Androida w Javie. Wykorzystałem zaawansowane komponenty Androida takie jak LiveData,Room,ViewModel. Pozwoliło mi to oddzielić frontend od backendu i uzyskać dodatkowe warstwy abstrakcji.





