

Curso completo de Python!





Instrutor:Vitor Mazuco

http://facebook.com/vitormazuco

Email:vitor.mazuco@gmail.com

WebSite:

http://vmzsolutions.com.br



Class é uma palavra-chave em Python para a criação de uma Classe. Na classe, possuímos um construtor que serve para executar algo quando instaciamos uma classe. Por exemplo, configurar os valores default, ou mostrar algum recado no monitor.



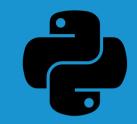
Um método contrutor seria:

def __init__(self):

Pass



A palavra Pass deixa o bloco de código vazio e nada será executado nele. Mas ele recebe os parâmetros e comandos como uma função normal.



Numa programação, precisamos criar uma estrutura completa como descrever e detalhar ao máximo o que aquele objeto irá fazer, quais são suas características, etc.



Vamos criar um esboço e nos trazer algumas informações de nossos servidores como CPU, memória, etc. EM OO, a tal estrutura será o objeto que é nomeada de classe. Vamos ver como ficará a nossa primeira classe:

#!/usr/bin/python

class Servidor: pass



Para criar um objeto partindo dessa classe com o uso de

variavéis, ficaria assim:

#!/usr/bin/python

class Servidor: pass

dns = Servidor()



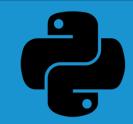
Normalmente guardamos esse objeto em uma variável para que possamos trabalhar com o mesmo objeto no resto do programa. Vamos criar diversos objetos partindo de uma

mesma classe:

```
#!/usr/bin/python
```

class Servidor: pass

dns = Servidor()
web = Servidor()
database = Servidor()
ldap = Servidor()



A classe que montamos aqui tem apenas um nome: Servidor,

ela não tem nenhuma estrutura, mas vamos melhorar isso??