

# Curso completo de Python!





# **Instrutor:Vitor Mazuco**

http://facebook.com/vitormazuco

Email:vitor.mazuco@gmail.com

WebSite:

http://vmzsolutions.com.br



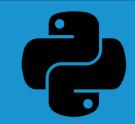




Nas aulas passadas, fizemos algumas views e rotas, porém precisamos gerenciar os grupos também. Você pode criar a sua aplicação tudo em um único arquivo, mas podemos fazer as divisões de arquivos também com o uso do Blueprints.



As Blueprints são pequenas aplicações em Flask e que podem ser integradas a sua aplicação para assim modular o seu projeto. A própria PEP20 diz que é melhor trabalhar com arquivos de modo separado do que tudo junto.



Para podermos usar esse recurso, basta seguir esse exemplo logo abaixo ao criar um arquivo em Python:

```
from flask import Blueprint

grupos = Blueprint("grupos",__name__)

@grupos.route("/grupos/")

def index_route():
    return "Index do gerenciamento de grupos"
```



Agora, você tem que registrar essa Blueprint em sua aplicação principal. Para isso, basta você dar o import do blueprint e registrar em sua aplicação principal. Ex:

from grupos import grupos # a linha seguinte deverá estar abaixo de app = Flask(\_\_name\_\_) app.register\_blueprint(grupos)

Se você for usar o python 2 não se esqueça de ter um arquivo \_\_init\_\_.py dentro desse diretório!



Agora, podemos replicar o mesmo conteúdo do nosso arquivo principal para outros arquivos e remover as rotas referentes aos usuários e criar uma Blueprint separada para poder gerenciar esses recursos. Lembrando que não existe um certo limite na quantidade de Blueprints que podemos ter em nosso projeto!



Agora vamos testar o nosso projeto com a pasta blueprint de arquivo complementar e abra o seu RestClient para ver os resultados!