



Curso completo de Python!





Instrutor: Vitor Mazuco

<http://facebook.com/vitormazuco>

Email: vitor.mazuco@gmail.com

WebSite:

<http://vmzsolutions.com.br>



Orientação a objetos





Orientação a objetos

A conceito de Orientação a Objeto é um modelo de programação que faz a separação para as coisas do mundo real. O Python tem suporte em diversos modelos e possui um excelente suporte para desenvolver o chamado O.O.



Orientação a objetos

Em O.O são feitos diversos blocos de funções diferentes e independentes que quando somado formam um sistema.

Logo um desenvolvimento em Orientação a Objetos não é um software feito de um grande bloco de funções específicas.



Orientação a objetos

Um dos criadores desse conceito foi o Alan Kay (Foto), que tinha um conhecimento em biologia e ele falava que um computador pode trabalhar igualmente a um corpo humano que com células independentes podem trabalhar juntas para assim chegar a um objetivo.





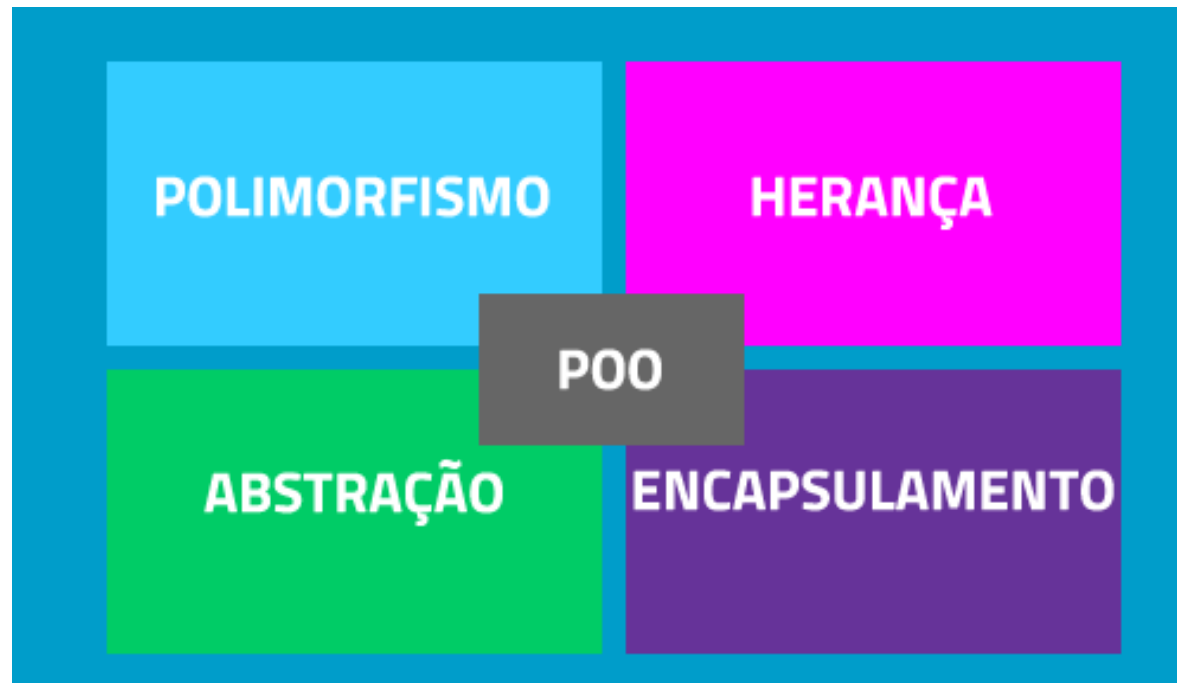
Orientação a objetos

O **SmallTalk** foi uma das primeiras linguagens o.o que foi possível a criação de uma interface gráfica para PC.



Orientação a objetos

Uma linguagem de programação é caracterizada como O.O se atender as seguintes condições:





Orientação a objetos

E o Python foi criado para atender esse conceito completamente. Ele nos possibilita a usar o O.O de forma nativa.



Orientação a objetos

Uma das principais funções do O.O é:

- Reutilização de código(Poupando tempo)
- Escalabilidade(fica mais fácil colocar código)
- Fácil Manutenção(mais fácil manter o código)
- Rapidez na hora de programar