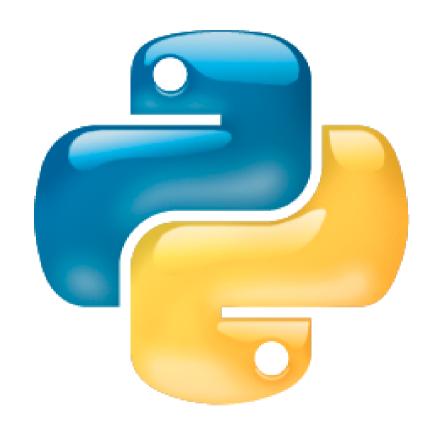


# Introdução ao Python





### **Instrutor:Vitor Mazuco**

http://facebook.com/vitormazuco

Email:vitor.mazuco@gmail.com

WebSite:http://vmzsolutions.com.br



Agora que você tem uma idéia básica do que é o Python, vamos criar um script. Em vez de ele famoso Hello World! Introdução, vamos usar um filme de culto exemplo. Os scripts definirão uma função, que imprimirá uma famosa citação do clássico cult de 1983 WarGames. Há duas maneiras de fazer isso, como mencionado anteriormente;

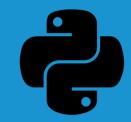


O primeiro é através do interpretador interativo, e o segundo é através de um script. Abra um interpretador interativo e execute a seguinte linha:

>>> print("Shall we play a game?\n")



A declaração do print anterior mostrará que a execução do código funcionou. Para sair do interpretador interativo, digite exit () ou use Ctrl + Z no Windows ou Ctrl + D no Linux. Agora, crie um script em sua ferramenta de edição preferida, como vim, emacs, gedit ou até mesmo o PyCharm. Em seguida, salve o arquivo como wargames\_print.py

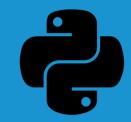


#!/usr/bin/env python

print("Shall we play a game?\n")



Você verá novamente o script executar com os mesmos resultados. Esteja ciente de alguns itens neste exemplo. O script python é executado referenciando o caminho totalmente qualificado para garantir que o script correto é chamado, não importa qual seja o local. Se o script residia no local atual, ele poderia, em vez disso, ser executado da seguinte maneira:



python ./wargames\_print.py