



# **Curso completo de Python!**





**Instrutor: Vitor Mazuco**

**<http://facebook.com/vitormazuco>**

**Email: [vitor.mazuco@gmail.com](mailto:vitor.mazuco@gmail.com)**

**WebSite:**

**<http://vmzsolutions.com.br>**



## Conceitos básicos de O.O

A palavra O.O é usado para referenciar o Orientação a Objeto. Também é possível encontrar POO (Programação Orientado a Objeto). O O.O tem alguns conceitos super importantes que vamos abordar nessa aula.



## Conceitos básicos de O.O

→ **Classes:** Uma classe é um paradigma de alguma coisa real no mundo em forma de código. Por exemplo, quando vemos o universo DevOps, temos entendimento que possamos um servidor, esse servidor será a nossa classe principal.



## Conceitos básicos de O.O

→ **Objetos**: Um objeto é uma instância dessa classe. Ex: Um servidor possui as suas configurações como IP, usuários, programas, etc.



→ **Atributos/Propriedades:** Os atributos ou propriedades são típicos de objeto em específico. São descritos na classe e cada objeto possui seus próprios valores dessas propriedades. Ex: Em nosso servidor temos o IP, programas sendo executados, Memória, Disco, CPU, etc.



→ **Parâmetros:** As funções assim como os métodos podem receber os parâmetros. Eles podem não ser obrigatórios (endereco = None).



## Conceitos básicos de O.O

→ **Retorno:** O retorno acontece quando queremos resgatar e trazer alguma informação, por isso temos a palavra reservada *return* assim registamos a palavra do valor esperado.





## Conceitos básicos de O.O

Todos esses conceitos serão abordados nesse curso nas próximas aulas!