



## 13 Criando o ProdutoDAO



Quando trabalhamos com banco de dados, é bem comum isolarmos todo processo de comunicação com o banco em uma classe separada, essa classes são conhecidas como DAO (Data Access Object). Dessa forma, o nosso modelo não fica acoplado a infraestrutura (banco de dados), portanto crie uma classe chamada ProdutoDAO no pacote br.com.casadocodigo.loja.daos. Dentro dessa classe, faremos a comunicação com o banco de dados, portanto, precisamos de um gerenciador de entidades que fique responsável em realizar essa comunição. Já que estamos usando o hibernate, existe a interface EntityManager que já faz isso para nós! Portanto, adicione o atributo EntityManager manager para a classe ProdutoDAO.

Em seguida, crie o método gravar() que recebe um produto como parâmetro, e então, a partir do atributo do tipo manager , podemos persistir um objeto a partir do método persist(), portanto, chame o persist() e enviando o parâmetro do tipo Produto como argumento.

Note que não estamos realizando nenhuma instância para a interface EntityManager, pois, já que estamos utilizando o Spring, faremos uso da injeção de dependência. Já que o EntityManager trata-se de um recurso persistente, precisamos utilizar a anotação @PersistenceContext para que ele seja injetável, x ao invés da @AutoWired.

Cole abaixo o código do ProdutoDAO:

## Responda |



