

12 Transformando a classe Produto em entidade



Agora que temos o hibernate no nosso projeto, podemos utilizá-lo para transformar as nossas classes modelos como entidades do banco de dados. Para isso precisamos anotar a classe Produto com a annotation @Entity . Além disso, o hibernate obriga que toda entidade precisa de um id, ou seja, um campo que contenha um valor único para cada registro. Atualmente, a classe Produto não tem nenhum atributo que possa ser um id, portanto, crie mais um atributo para a classe Produto chamado id com o tipo int, e também, gere seus getters e setters.

Apesar do nome do atributo ser id, o hibernate ainda não entende que ele é o id dessa entidade. Para isso, utilizamos a annotation @Id , ou seja, adicione essa annotation no atributo id . Além disso, agora que temos esse novo atributo, precisamos populá-lo antes de persistí-lo, poderíamos fazer isso manualmente, porém, além de ser trabalhoso, é uma responsabilidade que podemos delegar ao banco de dados, ou seja, a cada vez que persistirmos um produto, o ideal é que o próprio banco já atribua um valor do id automaticamente. Para isso, basta apenas anotar o id com @GeneratedValue.

Por fim, precisamos informar ao hibernate como ele deve atribuir esse id automaticamente a partir do atributo strategy da annotation @GeneratedValue . Nesse caso, faremos com que ele seja auto incremental enviando o parâmetro strategy = GenerationType.IDENTITY. Cole abaixo o código da classe Produto.

Responda



