

Spring MVC I: Criando aplicações web

7%

AULA 02

Cadastro de produtos

ATIVIDADES

01 Vídeo 121min

02 Vídeo 226min

03 Vídeo 313min

04 Cadastro de produtos

05 Sobre a utilização do @AutoWired

06 Criando o nosso controller de produtos

07 Criando o formulário de cadastro

08 Pegando os parâmetros do formulário

09 Melhorando o nosso binding

10 Adicionando o hibernate ao nosso proj...

11 Configurando o hibernate

12 Transformando a classe Produto em e...

13 Criando o ProdutoDAO

14 Usando o ProdutoDAO no Controller

15 Fazendo o spring encontrar os daos

16 Adicionando a classe JPAConfiguration ...

17 Configurando transações

AULAS

02. Cadastro de produtos

OUTROS LINKS

Fórum

Trocar Curso

Altair Lage24.8k xp

a

05 Sobre a utilização do @AutoWired

PRÓXIMA ATIVIDADE

Dentro do `ProdutosControllers` , para utilizarmos o `produtoDAO` do tipo `ProdutoDAO` simplesmente anotamos o objeto com a annotation `@Autowired` do Spring. Por que ao invés de instanciarmos manualmente, fizemos essa abordagem?

A

O `@AutoWired` é uma anotação obrigatória para que seja possível utilizarmos atributos dentro dos Controllers.

B

O `@AutoWired` indica para o Spring que ele precisa instanciar o objeto para nós. Essa anotação funciona para qualquer classe do projeto.

C

Utilizamos o `@AutoWired` para indicar ao Spring que o objeto será instanciado dentro de um Controller.

D

Utilizamos o `@AutoWired` para indicar ao Spring que o objeto anotado é um Bean dele e que queremos que ele nos dê uma instância por meio do recurso de injeção de dependência.

Quando utilizamos o `@AutoWired` , pedimos para o Spring uma instância do objeto que foi anotado. Esse recurso é chamado de **injeção de dependência** e está disponível para qualquer Bean do Spring. É preferível esse tipo de abordagem, justamente para manter o conceito da **inversão de controle** que basicamente joga toda a responsabilidade de instanciar ou inicializar qualquer tipo de configuração necessária de um objeto para o servidor, nesse caso, o Spring.

Dessa forma, diminuímos tanto o trabalho na utilização desses objetos, como também, removemos o risco de esquecermos algum passo ou configuração durante a utilização.

TIRAR DÚVIDA

PRÓXIMA ATIVIDADE