



O que é o `Flash Scoped` que usamos através do objeto `RedirectAttributes` do Spring?

A

É um escopo rápido, onde os objetos adicionados duram apenas o tempo de 1 request para outro.

B

É o escopo em que os objetos duram por toda a vida da aplicação.

C

Serve para adicionar apenas tipos primitivos.

D

É a mesma coisa que escopo de `Session`.

O `Flash Scoped` é um escopo rápido. Os objetos que adicionamos nele através do método `addFlashAttribute` ficam vivos de um request para outro, enquanto o navegador executa um `redirect` (usando o código de status 302).



TIRAR DÚVIDA



PRÓXIMA ATIVIDADE