



Anexo\_G1\_Taller\_3

IDEA Y BOCETA  
PROTOTIPOS  
MECÁNICOS.

# RECOMENDACIONES DE BIOSEGURIDAD EN AMBIENTES CONVENCIONALES, ESPECIALIZADOS O ABIERTOS

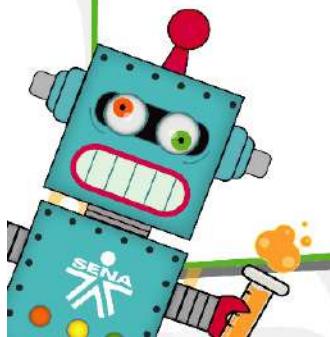
## ADVERTENCIA DE PELIGRO



## PROHIBICIÓN



## SEÑALES DE OBLIGACIÓN



# RECOMENDACIONES DE USO EN AMBIENTES CONVENCIONALES, ESPECIALIZADOS O ABIERTOS



Hacer uso adecuado de los materiales y en especial de los equipos de computo es fundamental para un entorno de aprendizaje óptimo y eficiente.



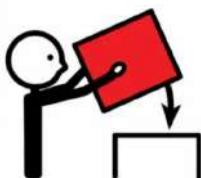
Fomentar buenas prácticas ergonómicas, como ajustar sillas y mantener una postura adecuada, nos ayuda a prevenir molestias físicas.



Prohibido correr en el ambiente de formación, podrías caer o dañar los equipos.



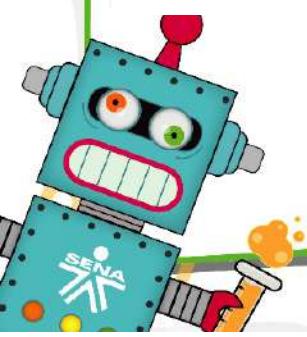
Realizar pausas regulares al usar pantallas reduce el riesgo de fatiga visual.



Organizar el espacio y asegurar que todo quede en su lugar facilita un ambiente ordenado y seguro para el siguiente uso.



Hacer una adecuada disposición de residuos de acuerdo a la clasificación de colores y al nivel de peligrosidad.





## RETO...

¡Muy bien **Maker!**, has logrado avanzar en el campamento con la ruta de las ideas salvajes. Ya conoces el diseño mecánico y usaste tu creatividad para extraer tres ideas, eligiendo una de ellas. Ahora debes identificar cómo bocetar modelos o sistemas mecánicos a través del dibujo mecánico, lo que nos permitirá solucionar los diferentes retos que se nos presentan en el campamento. Escoge un boceto inicial con la ayuda de tu facilitador y plásmao en una hoja, representando lo que sería el sistema mecánico.



## Materiales

- ✓ Hojas
- ✓ Lápices
- ✓ Reglas y escuadras
- ✓ Borrador
- ✓ Cinta
- ✓ Tabla de dibujo

**¿Sabías que al crear bocetos estás más cerca de alcanzar tu prototipo?**

## Orientaciones

Busca un lugar bien iluminado donde un objeto pueda proyectar sombra y sigue estos pasos:

1. Con la ayuda de una regla y un lápiz, dibuja el sistema mecánico que escogiste para superar el reto.
2. Realiza trazos suaves para evitar dejar manchas en la hoja de dibujo.
3. Expone tu trabajo a tus compañeros **Makers**.

Antes de realizar la actividad, observemos este video que te brindará algunos consejos

<https://www.youtube.com/watch?v=--j3ZG-8fQE>

**A continuación, vamos a reflexionar sobre la actividad:**

¿Qué tan difícil fue el realizar tu boceto a mano?

¿Qué tan difícil fue evitar manchar la hoja al realizar el dibujo?

¿Consideras que el boceto es una parte fundamental del diseño mecánico?

**Elaborado por:**

**Luis Felipe Uribe López**

**César Augusto López Zapata**

**Tulio César González Lotero**

