



Anexo_G1_Taller_4

BOCETA TU PROTOTIPO
DE UN SISTEMA
MECÁNICO.

RECOMENDACIONES DE BIOSEGURIDAD EN AMBIENTES CONVENCIONALES, ESPECIALIZADOS O ABIERTOS

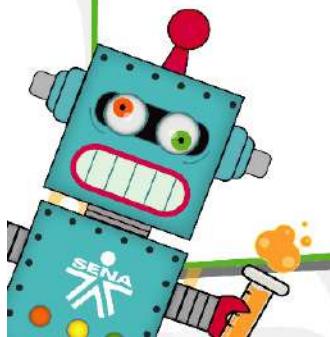
ADVERTENCIA DE PELIGRO



PROHIBICIÓN



SEÑALES DE OBLIGACIÓN



RECOMENDACIONES DE USO EN AMBIENTES CONVENCIONALES, ESPECIALIZADOS O ABIERTOS



Hacer uso adecuado de los materiales y en especial de los equipos de computo es fundamental para un entorno de aprendizaje óptimo y eficiente.



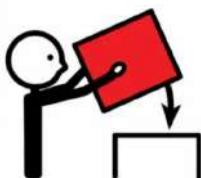
Fomentar buenas prácticas ergonómicas, como ajustar sillas y mantener una postura adecuada, nos ayuda a prevenir molestias físicas.



Prohibido correr en el ambiente de formación, podrías caer o dañar los equipos.



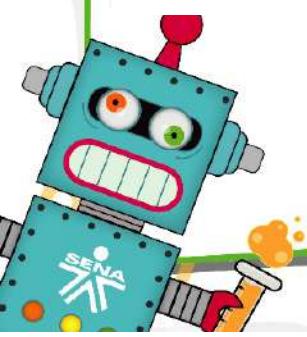
Realizar pausas regulares al usar pantallas reduce el riesgo de fatiga visual.



Organizar el espacio y asegurar que todo quede en su lugar facilita un ambiente ordenado y seguro para el siguiente uso.



Hacer una adecuada disposición de residuos de acuerdo a la clasificación de colores y al nivel de peligrosidad.





RETO...

¿Te habrías imaginado llegar a este momento, **Maker**? ¡Felicitaciones! Estás a punto de subir de nivel en el campamento. Has aprendido a identificar cómo se realizan bocetos en el dibujo mecánico y has plasmado tus ideas gráficamente. Ahora, te enfrentarás al desafío que crear tu propio prototipo de un sistema mecánico, marcando el inicio de la mayor aventura en este campamento. Con la ayuda del facilitador, elige el sistema mecánico que te acompañará en el emocionante camino hacia nuestra meta final.



Materiales

- ✓ Hojas
- ✓ Lápices
- ✓ Reglas y escuadras
- ✓ Borrador
- ✓ Cinta
- ✓ Tabla de dibujo

**En el campamento,
todos los bocetos son
valiosos. Tu boceto es
tu representación
como Maker**

Orientaciones

Forma grupos de tres (3) personas, deben desarrollar el reto teniendo en cuenta los siguientes pasos:

1. Usando una regla y un lápiz, dibuja tu sistema mecánico que te acompañará durante el resto del viaje.
2. Asegúrate de realizar trazos suaves para evitar manchar la hoja de dibujo.
3. Una vez completado, comparte tu trabajo con tus compañeros.

Antes de empezar la actividad, observemos este video que te brindará algunos consejos

<https://www.youtube.com/watch?v=aeET0Mlv5vQ>

A continuación, vamos a reflexionar sobre la actividad:

¿Crees que tu prototipo alcanzará el máximo nivel del campamento?

¿Crees que se pueden hacer más cosas con el diseño mecánico?

¿Puedes imaginar tu prototipo armado y funcional?

Elaborado por:
Luis Felipe Uribe López
César Augusto López Zapata
Tulio César González Lotero

