



Anexo_G1_Taller_2

LA RUTA DE LAS IDEAS
SALVAJES.

RECOMENDACIONES DE BIOSEGURIDAD EN AMBIENTES CONVENCIONALES, ESPECIALIZADOS O ABIERTOS

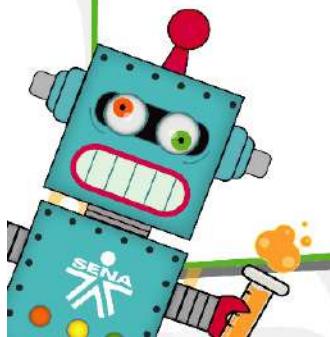
ADVERTENCIA DE PELIGRO



PROHIBICIÓN



SEÑALES DE OBLIGACIÓN



RECOMENDACIONES DE USO EN AMBIENTES CONVENCIONALES, ESPECIALIZADOS O ABIERTOS



Hacer uso adecuado de los materiales y en especial de los equipos de computo es fundamental para un entorno de aprendizaje óptimo y eficiente.



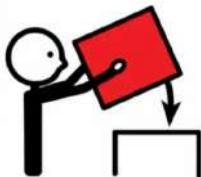
Fomentar buenas prácticas ergonómicas, como ajustar sillas y mantener una postura adecuada, nos ayuda a prevenir molestias físicas.



Prohibido correr en el ambiente de formación, podrías caer o dañar los equipos.



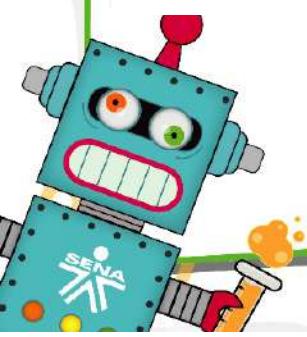
Realizar pausas regulares al usar pantallas reduce el riesgo de fatiga visual.



Organizar el espacio y asegurar que todo quede en su lugar facilita un ambiente ordenado y seguro para el siguiente uso.



Hacer una adecuada disposición de residuos de acuerdo a la clasificación de colores y al nivel de peligrosidad.





RETO...

Hola querido **Maker**, estamos entrando en un mundo nuevo, donde verás distintos tipos de prototipos que podrás desarrollar y fabricar. Para ello, debemos empezar desde el nivel 1 del campamento e ir escalando hasta ser un **Maker** de máximo nivel. ¿Estás listo para este gran reto?. Empecemos por conocer qué es el diseño mecánico.



Materiales

- ✓ Hojas
- ✓ Lápices
- ✓ Colores
- ✓ Marcadores
- ✓ Regla

¿Te has preguntado alguna vez para qué sirve el diseño mecánico?

Orientaciones

Forma grupos de tres (3) personas, y desarrollos el reto teniendo en cuenta los siguientes pasos:

1. Realicen un mapa mental que especifique los siguientes puntos:
*Qué es el diseño mecánico?
*¿Para qué sirve el diseño mecánico?
*Cuál es el alcance del diseño mecánico?
2. Con la ayuda del facilitador, Socialicen con los demás **Makers** del campamento
*Tendrán 5 minutos por grupo para la socialización.

Antes de realizar la actividad, observemos este video que te brindará algunos consejos

<https://www.youtube.com/watch?v=S6XclWQNRtw>

A continuación, vamos a reflexionar sobre la actividad:

¿Por qué crees que el diseño mecánico es importante para la industria y el mundo?

Elaborado por:
Luis Felipe Uribe López
César Augusto López Zapata
Tulio César González Lotero



RETO...

La Ruta de las Ideas Salvajes: Atravesarán bodegas llenas de conceptos salvajes. Utilicen sus habilidades de pensamiento lateral para transformar estas ideas en bocetos reales que puedan cambiar esa realidad que, como campistas, han identificado. Adelante, tienen ante sus ojos las bodegas de las ideas salvajes, un lugar mágico donde las ideas más locas y originales se encuentran en abundancia, estas ideas tienen el potencial de ser la clave para salvar la chispa, pero necesitan ser transformadas en bocetos reales.



Materiales

- ✓ Hojas
- ✓ Lápices
- ✓ Colores
- ✓ Marcadores
- ✓ Regla

¿Qué crees poder sacar de las bodegas para crear tus diseños?

Orientaciones

Forma grupos de tres (3) personas, deben desarrollar el reto teniendo en cuenta los siguientes pasos:

1. De acuerdo con la lectura dada por el facilitador, deben seleccionar al menos tres ideas que se encuentran en esta bodega, priorizar la más importante, la "creación única", y plasmarla en un boceto.
3. Socializa con tus demás compañeros **Makers**.



A continuación, vamos a reflexionar sobre la actividad:

¿Qué fue lo primero que se te ocurrió buscar en las bodegas, para dar vida a tus bocetos?

¿Consideras que tu boceto final es una buena opción para el diseño mecánico?

Elaborado por:
Luis Felipe Uribe López
César Augusto López Zapata
Tulio César González Lotero

