

NARRATIVA GAMIFICACIÓN TECNOACADEMIA

¡Bienvenidos, valientes aprendices, a la prestigiosa **Academia Makers**! Aquí, entrenarás para convertirte en un Guardián legendario capaz de proteger y dominar los territorios del mundo **Makers**. A través de misiones y desafíos, irás ascendiendo de rango, demostrando tus habilidades, estrategia y conocimiento. Tu viaje comienza ahora. ¿Estás listo para convertirte en una leyenda?

¡A medida que avances en la **Academia Makers**, enfrentarás desafíos cada vez más difíciles y emocionantes! Tus Facilitadores son veteranos de las mayores batallas **Makers**, y te guiarán en cada paso del camino. El territorio está lleno de secretos, y solo aquellos que demuestren valor y habilidad podrán descubrirlos todos. Al alcanzar todas las insignias, no solo serás un Guardián de la Academia, sino una leyenda conocida en todo el mundo **Makers**.

En un mundo donde la ciencia y la tecnología se entrelazan con el heroísmo, una amenaza oscura se cierne sobre el territorio. Una avalancha de desinformación y la destrucción tecnológica, ha comenzado a sembrar el caos con herramientas tan avanzadas, que ni siquiera los mejores científicos pueden comprenderlas. Para enfrentar esta amenaza sin precedentes, surge la **Academia Makers**.

Recuerda que la “Cultura Maker” fomenta la innovación a través del aprendizaje práctico y la colaboración. Los Makers valoran hacer las cosas por ellos mismos, propician la creatividad, el ingenio y la resolución de problemas a través de proyectos personales y comunitarios. Esta cultura prioriza la experimentación, la reutilización de materiales y la de compartir conocimientos, inspirando a las personas a convertirse en agentes activos de cambio y crecimiento dentro de su territorio.

La **Academia Makers**, está dedicada a la educación en las fascinantes disciplinas STEAM: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas. Los Facilitadores son apasionados por enseñar habilidades del siglo XXI, fomentar una mentalidad emprendedora y promover los Objetivos de Desarrollo Sostenible – O.D.S.

Los Facilitadores con los aprendices conforman la **Academia Makers**, desarrollan habilidades y conocimientos que abordan diversos campos del saber, por lo que deben trabajar para detener las eventuales amenazas y conservar el bienestar en el territorio. Para salvar la Academia, deben superar las misiones en las diferentes líneas de aprendizaje: *Ingeniería y Diseño, Electrónica y Telecomunicaciones, Ciencias Básicas, Biotecnología, Nanotecnología, Psicopedagogía, Investigación y Tecnologías de la Información*. Cada línea representa un mundo distinto con actividades y retos específicos. Al superarlos, recolectarán las insignias que forman la palabra **STEAM+** y abrirán la puerta al siguiente mundo.

Una vez recolectadas todas las insignias, serás un **Guardián legendario** de la **Academia Makers**.

¡Prepárate! Tu aventura comienza ahora. Cada misión te acerca más a convertirte en el Guardián legendario que estás destinado a ser. ¡Buena suerte y adelante, hacia la victoria!

Se contarán con los personajes por cada línea

MISIONES:

Se proponen 6 misiones, con la posibilidad de obtener 6 insignias, asociados a los 4 tipos de actividades de las guías de aprendizaje del programa de formación.

Insignias	Misión	Tipo de actividades	Criterio de asignación
+	Misión 1.	Reflexión	Cada equipo de Facilitadores que oriente el programa define cuáles de las actividades propuestas aplican o se asignan como misión, de acuerdo con su grado de dificultad. La insignia se asignará cuando se cumpla con los criterios de evaluación de la actividad, definidos en la guía o por el Facilitador.
S	Misión 2.	Contextualización	
T	Misión 3.	Apropiación	
E	Misión 4.		
A	Misión 5.	Transferencia	
M	Misión 6.		

MISIÓN	RETROALIMENTACIÓN	INSIGNIA
1: Cada línea expone sintéticamente el reto: XXXXXXX <i>Para subir de rango debes entregar o solucionar las siguientes actividades:</i> XXXXXX (Especificar)	"¡Impresionante! Has alcanzado la Insignia + . Tus habilidades están mejorando rápidamente. Mantén el impulso y continúa completando misiones.	
Cada línea expone sintéticamente el reto: XXXXXXX <i>Para subir de rango debes entregar o solucionar las siguientes actividades:</i> XXXXXX (Especificar)	"¡Excelente trabajo! Has llegado a la Insignia S (Science) . Eres un verdadero contendiente. Sigue así y verás hasta dónde puedes llegar."	
3: Cada línea expone sintéticamente el reto: XXXXXXX <i>Para subir de rango debes entregar o solucionar las siguientes actividades:</i> XXXXXX (Especificar)	"¡Enhorabuena! Has alcanzado la Insignia T (Technology) . Tu dedicación y talento te están llevando a nuevas alturas. No te detengas ahora."	
4: Cada línea expone sintéticamente el reto: XXXXXXX	"¡Asombroso! Ahora tienes la Insignia E (Engineer) . Tus habilidades brillan como un diamante en el campo de batalla. Sigue	

<p><i>Para subir de rango debes entregar o solucionar las siguientes actividades:</i> XXXXXX (Especificar)</p>	<p>deslumbrando a todos."</p>	
<p>5: Cada línea expone sintéticamente el reto: XXXXXXXXX <i>Para subir de rango debes entregar o solucionar las siguientes actividades:</i> XXXXXX (Especificar)</p>	<p>"¡Fantástico! Has llegado a la Insignia A (Art). Solo los más dedicados llegan tan lejos. Eres un ejemplo para todos los Guardianes."</p>	
<p>6: Cada línea expone sintéticamente el reto: XXXXXXXXX <i>Para subir de rango debes entregar o solucionar las siguientes actividades:</i> XXXXXX (Especificar)</p>	<p>"¡Felicidades! Obtienes la Insignia M (Maths) Has alcanzado uno de los rangos más altos. Tu destreza y coraje son insuperables. Mantén la excelencia."</p>	