# חלק א' – נא לא לכתוב include-ים לקבצי header חלק א' – נא

#### שאלה 1 (35 נקודות)

כתבו תוכנית (פונקציית main) המקבלת 2 ארגומנטים. הארגומנט הראשון הוא שם של קובץ בינארי המכיל מחרוזות בפורמט הבא: אורך המחרוזת (int בייצוג בינארי) והמחרוזת עצמה (לא כולל '0''). לא ידוע מספר המחרוזות בקובץ. הארגומנט השני היא מחרוזת. על התכנית להדפיס למסך את מספר הפעמים שהמחרוזת (שהיא הארגומנט השני) מופיעה בקובץ. מותר להניח כי פתיחת הקובץ מצליחה וכי הקובץ אכן בנוי בפורמט הנ"ל ללא שגיאות.

#### שאלה 2 (35 נקודות)

נתון המבנה הבא:

```
typedef struct element
{
    int num;
    struct element *next;
} element;
```

לתחשי לראש רשימה מקושרת של מספרים (ניתן להניח שהרשימה מתחילה ב- 10,20,30,40 ומסתיימת ב-10,20,30,40 ומוחקת ממנה כל אבר שני. למשל, אם הרשימה מכילה את המספרים: NULL אזי לאחר הפעלת הפונקציה היא תכיל את המספרים 10,30

# Helpful Prototypes for Questions (1) and (2):

```
FILE *fopen( const char *filename, const char *mode );
int fclose( FILE *stream );
size_t fread( void *buffer, size_t size_t count, FILE *stream );
size_t fwrite( const void *buffer, size_t size, size_t count, FILE *stream );
int fseek( FILE *stream, long offset, int origin );
long ftell( FILE *stream );
char *fgets( char *string, int n, FILE *stream );
int fgetc( FILE *stream );
void *malloc( size_t size );
void *calloc( size_t num, size_t size );
void free( void *memblock );
void *realloc( void *memblock, size_t size );
size_t strlen( const char *string );
int stremp( const char *string1, const char *string2 );
char *strcpy( char *strDestination, const char *strSource ):
char *strcat( char *strDestination, const char *strSource );
int printf( const char *format [, argument]... );
```

### חלק ב' - שאלות -3-5 (30 נקודות, 10 נק' לכל שאלה)

# את התשובות יש לסמן בטבלה שבעמוד הראשון של המבחן

### שאלה 3

נתונה התכנית הבאה:

```
#include <stdio.h>
 int x, y=2;
 int f1 ( int x, int a)
x = x+2;
 a = a+3;
y = a*x;
return x;
void f2 (int *a, int *b)
*a = 4;
*b += 2;
x = 2;
*a = *b + *a;
int main()
x = 1;
y = f1(x+y, y);
f2(&x, &y);
printf ("x = %d and y = %d\n", x, y);
return 0;
}
```

## מה תדפים התכנית:

```
x=10 and y=8 .א
```

x=8 and y=10 .2

x=9 and y=7 ...

x=7 and y=9 .7

ה. התכנית לא עוברת קומפילציה

ו. אף תשובה אינה נכונה

## שאלה 4

```
נתון משתנה מסוג unsigned short int ושמו x. לא ידוע ערכו מראש.
```

```
בוצעי ההשמות הבאות:
```

```
unsigned short int y = 0xF0F0;
unsigned short int z = y \& x;
unsigned short int g = y \mid x;
```

איזו מן הטענית הבאות נכונה (עבור כל ערך של x):

```
z \& g == z \mid g. x
z \& g == z. z
z \& g == g. x
z \mid g == z. \tau
z == g. \pi
1. אף טענה אינה נכונה
```

### שאלה 5

נתונה התכנית הבאה:

```
#define Mac(a,b) (a == b) ? (a * 0.5) : (a * 1.2)
int main()
{
  int i=1, j=2;
  int k = Mac(i,--j);
  printf ("%d,%d,%d\n",i,j,k);
  return 0;
}
```

## איזה מן המשפטים הבאים נכון:

- א. התכנית תדפים 1,1,0.5
- ב. התכנית תדפים 1,1,0.8
- ג. התכנית תדפים 1,2,0.5
- ד. התכנית תדפים 1,2,0.8
- ה. התכנית תדפים 1,1,0
- ו. אף תשובה אינה נכונה