# Projekt i implementacja kompilatora języka JavaScript na platformę .NET.

Przemysław Gawlas

Opiekun pracy: dr inż. Piotr Błaszyński

## Cel pracy

Celem pracy jest implementacja aplikacji wykonującej kompilację języka JavaScript do kodu pośredniego wykonywalnego na platformie .NET oraz porównania zaimplementowanych w języku JavaScript testowych algorytmów uruchamianych na platformie Node.js oraz .NET.

## Zakres pracy

- Opis pojęć i technologii wykorzystanych w projekcie oraz nawiązujących do tematu pracy.
- Analiza języka JavaScript
- Określenie zakresu implementacji
- Implementacja aplikacji kompilatora
- Wybór oraz implementacja algorytmów testujących
- Przeprowadzenie testów i zebranie wyników
- Podsumowanie wyników



## Wykorzystane narzędzia

#### Implementacja kompilatora:

- ▶ Platforma .NET core 3.1
  - ► Język C#
- ► ANTLR 4.8

### Implementacja kodu testującego:

- ▶ Platforma *Node.js* 10.15
  - Język JavaScript
- ▶ Platforma .NET Framework v4.0
  - ► Język C#
  - Język JScript



## Wykorzystane narzędzia cd.

#### Narzędzia testujące:

- Dekompilacja kodu:
  - ▶ Platforma .NET Framework v4.0
  - ▶ JetBrains dotPeek 2020.2.1
- Pomiar czasu i wielkości plików wykonywalnych:
  - PowerShell 7.1.1
- Pomiar zużycia pamięci:
  - ▶ JetBrains dotMemory 2020.2.1

#### Narzędzia pomocnicze:

- Skrypty pomocnicze
  - PowerShell 7.1.1

