S.I.G.T.

BASE DE DATOS II TESTING DUMMIES

Rol	Apellido	Nombre	C.I	Email	Tel/Cel.
Coordinador	Torterolo	Alejo	5549974-9	alejotorterolo.com@g mail.com	097 301 357
Sub-Coordin ador	Franca de Lima	Matías	5472569-0	matiasfdlv@gmail.co m	094 153 894
Integrante 1	Olsztyn	Mario	5537713-5	olsztyn322@gmail.co m	095 937 863
Integrante 2	Cabrera	Santiago	5547462-4	sgcr987@gmail.com	095 032 337

Docente: Carámbula, Leonardo

Fecha de culminación

13/11/2023

Tercera entrega

I.S.B.O.

3BG



Testing Dummies

Montevideo, 13/11/2023

Carámbula Leonardo Asignatura: Sistemas de Base de Datos II Instituto Superior Brazo Oriental

Presente.

A continuación, los alumnos de 3BG del turno matutino del Instituto Superior Brazo Oriental nos presentamos ante usted, con el fin de informar la creación del grupo "Testing Dummies". Los correspondientes integrantes con sus roles son los siguientes:

A continuación, se detalla dicha integración y roles del grupo:

ROL	C.I	APELLIDO	NOMBRE	E-MAIL	TEL/CEL
Coordinador	55499749	Torterolo	Alejo	alejotorterolo.co m@gmail.com	097301357
Subcoordinador	54725690	Franca de Lima	Matías	matiasfdlv@gm ail.com	094153894
Integrante 1	55377135	Olsztyn	Mario	olsztyn322@g mail.com	095937863
Integrante 2	55474624	Cabrera	Santiago	sgcr987@gmail .com	095032337

Por contacto al correo: testingdummies0@gmail.com Firmas:	
COORDINADOR	SUBCOORDINADOR
INTEGRANTE 1	INTEGRANTE 2





Torterolo, Alejo

COORDINADOR



Franca de Lima, Matías

SUBCOORDINADOR



Olsztyn, Mario

INTEGRANTE 1



Cabrera, Santiago

INTEGRANTE 2

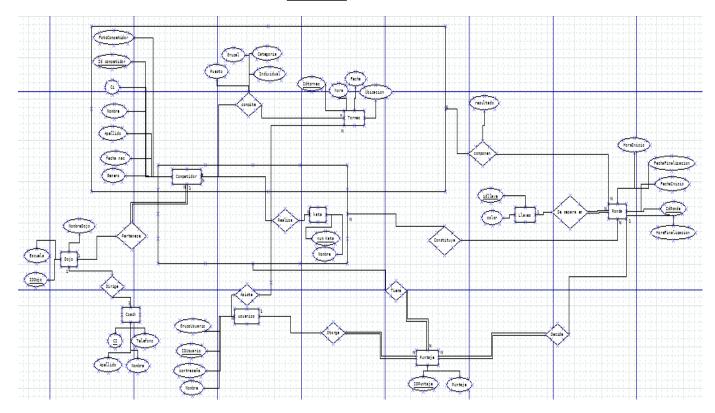


Índice

D.E-R	5
Pasaje a tablas	
Normalización	
Diccionario de datos	.10
Sentencias DDL para la creación de tablas y estructuras necesarias	.15
Sentencias DCL de permisos a la Base de Datos	. 29
Estudio de los permisos sobre BD, tablas y columnas, considerando los diferentes roles	
Respaldar y recuperar datos de la base de datos	



D.E-R.



RNE

RNE

-Competidor solo puede competir en pooles del torneo en el que se encuentrea -Un solo competidor no puede realizar 2 veces el mismo kata por torneo

- El puntaje es de cada juez a cada pool

- El número 1 y número 2 del ranking o campeonato anterior, deben estar en semi llaves (pool) distintos (uno con AKA el otro con AO). Esto para evitar que se eliminen entre ellos en las primeras rondas.

- Se debe evitar que competidores pertenecientes a la misma escuela no queden en

el mismo pool; por tal motivo, al momento de la inscripción, se debe ingresar la escuela a la pertenece. Esto no siempre es posible, ya que cuando son pocos competidores, esta casuística suele darse con frecuencia. Ej: 5 competidores

anotados y 3 pertenecen a la misma escuela.

-Color es ao(azul) y aka(rojo) compiten contra el mismo color, y en la ronda final pueden competir contra el otro color

- Los jueces no pueden puntuar mas de una ronda a la vez

-Limite de puntaje de 5 a 10 (Puede ingresar 9.9, por ejemplo). Si alguien tiene 0 es eliminado.

-Usuarios (Juez1 tiene mayores privilegios que el resto de jueces)

-Segun la fecha de nacimiento del competidor, se le añadira a una categoria de edad u otra.

-Si un competidor cumple antes de la mitad del año se le cambia de categoria.

Si cumple despues de la mitad del año no se cambia de categoria



Pasaje a tablas.

Entidades:

Competidor (IDCompetidor, CI, Nombre, apellido, Fecha nac, sexo, IDDojo)

IDDojo → Dojo

Dojo(<u>IDDojo</u>, NombreDojo, escuela)

Kata (NumKata, Nombre)

Torneo (<u>IDTorneo</u>, Ubicación, fecha, hora)

Llaves (<u>IDLlave</u>, color)

Ronda (<u>IDRonda</u>, FechaInicio, FechaFinalizacion, HoraInicio, HoraFinalizacion, IDLlave)

IDLlave → Llaves

Usuarios (<u>IdUsuario</u>, Contraseña, Nombre, GrupoUsuario)

Puntaje(<u>IDPuntaje</u>, puntaje, idusuarios, idcompetidor, idronda, numKata)

IdUsuario → Usuario

IDRonda → Ronda

Idcompetidor → Competidor

NumKata → Kata

Coach(CI, Teléfono, Nombre, Apellido)

Relaciones:

Componen (IDRonda, IDLlave, IDTorneo, IDCompetidor, Resultado)

IDRonda, IDLlave \rightarrow Se separa en

IDTorneo, IDCompetidor → Compite

Compite (<u>IDTorneo</u>, <u>IDCompetidor</u>, Puesto, Categoría, Individual, Grupal)

IDTorneo → Torneo

IDCompetidor → Competidor

Realiza (NumKata, IDCompetidor)

 $NumKata \rightarrow Kata$

IDCompetidor → Competidor

Constituye (NumKata, IDCompetidor, IDRonda)

NumKata, IDCompetidor → Realiza

 $IDRonda \rightarrow Ronda$

Asiste (IdUsuario, IDTorneo)

IDTorneo → Torneo

IdUsuario → Usuario

Dirige (IDDojo, CI)

 $CI \rightarrow Coach$

IDDojo → Dojo



Normalización.

1era forma normal:

Competidor (<u>IDCompetidor</u>, CI, Nombre, apellido. Fecha nac, sexo, IDDojo)

IDDojo → Dojo

Dojo(IDDojo, NombreDojo, escuela)

Kata (NumKata, Nombre)

Torneo (IDTorneo, Ubicación, fecha, hora)

Llaves (<u>IDLlave</u>, color)

Ronda (IDRonda, FechaInicio, FechaFinalizacion, HoraInicio, HoraFinalizacion, IDLlave)

 $IDLlave \rightarrow Llaves$

Usuarios (IdUsuario, Contraseña, Nombre, GrupoUsuario)

Puntaje(<u>IDPuntaje</u>, puntaje, idusuarios, idcompetidor, idronda, NumKata)

IdUsuario → Usuario

IDRonda → Ronda

Idcompetidor → Competidor

NumKata → Kata

Coach(CI, Teléfono, Nombre, Apellido)

Relaciones 1era forma normal:

Componen (<u>IDRonda, IDTorneo, IDCompetidor</u>, Resultado)

IDRonda → Ronda

IDTorneo, IDCompetidor → Compite

Compite (<u>IDTorneo</u>, <u>IDCompetidor</u>, Puesto, Categoría, Individual, Grupal)

IDTorneo → Torneo

IDCompetidor → Competidor

Realiza (NumKata, IDCompetidor)

 $NumKata \rightarrow Kata$

IDCompetidor → Competidor

Constituye (NumKata, IDCompetidor, IDRonda)

NumKata, IDCompetidor → Realiza

IDRonda → Ronda

Asiste (<u>IdUsuario</u>, <u>IDTorneo</u>)

IDTorneo → Torneo

IdUsuario → Usuario

Dirige (IDDojo, CI)

CI → Coach

IDDojo → Dojo



2da forma normal:

Competidor (<u>IDCompetidor</u>, CI, Nombre, apellido. Fecha nac, sexo, IDDojo)

IDDojo → Dojo

Dojo(<u>IDDojo</u>, NombreDojo, escuela)

Kata (NumKata, Nombre)

Torneo (<u>IDTorneo</u>, Ubicación, fecha, hora)

Llaves (IDLlave, color)

Ronda (<u>IDRonda</u>, FechaInicio, FechaFinalizacion, HoraInicio, HoraFinalizacion, IDLlave)

IDLlave → Llaves

Usuarios (IdUsuario, Contraseña, Nombre, GrupoUsuario)

Puntaje(<u>IDPuntaje</u>, puntaje, idusuarios, idcompetidor, idronda, NumKata)

IdUsuario → Usuario

IDRonda → Ronda

Idcompetidor → Competidor

 $NumKata \rightarrow Kata$

Coach(CI, Teléfono, Nombre, Apellido)

Relaciones 2da forma normal:

Componen (IDRonda, IDTorneo, IDCompetidor, Resultado)

 $IDRonda \rightarrow Ronda$

IDTorneo, IDCompetidor → Compite

Compite (<u>IDTorneo</u>, <u>IDCompetidor</u>, Puesto, Categoría, Individual, Grupal)

IDTorneo → Torneo

IDCompetidor → Competidor

Realiza (NumKata, IDCompetidor)

 $NumKata \rightarrow Kata$

IDCompetidor → Competidor

Constituye (NumKata, IDCompetidor, IDRonda)

NumKata, IDCompetidor → Realiza

IDRonda → Ronda

Asiste (<u>IdUsuario</u>, <u>IDTorneo</u>)

IDTorneo → Torneo

IdUsuario → Usuario

Dirige (IDDojo, CI)

 $CI \rightarrow Coach$

IDDojo → Dojo



3era forma normal:

Competidor (IDCompetidor, CI, Nombre, apellido. Fecha nac, sexo, IDDojo)

IDDojo → Dojo

Dojo(<u>IDDojo</u>, NombreDojo, escuela)

Kata (NumKata, Nombre)

Torneo (<u>IDTorneo</u>, Ubicación, fecha, hora)

Llaves (<u>IDLlave</u>, color)

Ronda (<u>IDRonda</u>, FechaInicio, FechaFinalizacion, HoraInicio, HoraFinalizacion, IDLlave)

IDLlave → Llaves

Usuarios (<u>IdUsuario</u>, Contraseña, Nombre, GrupoUsuario)

Puntaje(<u>IDPuntaje</u>, puntaje, idusuarios, idcompetidor, idronda, NumKata)

IdUsuario → Usuario

 $IDRonda \rightarrow Ronda$

Idcompetidor → Competidor

NumKata → Kata

Coach(CI, Teléfono, Nombre, Apellido)

Relaciones 3era forma normal:

Componen (IDRonda, IDTorneo, IDCompetidor, Resultado)

IDRonda → Ronda

IDTorneo, IDCompetidor → Compite

Compite (<u>IDTorneo</u>, <u>IDCompetidor</u>, Puesto, Categoría, Individual, Grupal)

IDTorneo → Torneo

IDCompetidor → Competidor

Realiza (NumKata, IDCompetidor)

 $NumKata \rightarrow Kata$

IDCompetidor → Competidor

Constituye (NumKata, IDCompetidor, IDRonda)

NumKata, IDCompetidor → Realiza

IDRonda → Ronda

Asiste (IdUsuario, IDTorneo)

IDTorneo → Torneo

IdUsuario → Usuario

Dirige (IDDojo, CI)

CI → Coach

IDDojo → Dojo



Diccionario de datos.

Tabla	Atributos	Tipo	Largo	Restricciones	Descripción
Asiste	IDTorneo	int	20	clave primaria clave foránea	identificado r de torneo
	IDusuario	int	20	clave primaria clave foránea	Identificado r de usuario
Coach	Apellido	varchar	20	No vacío	apellido del coach
	CI	int	8	Clave primaria	Cedula de identidad del coach
	Nombre	varchar	20	No vacío	Nombre del coach
	Teléfono	Int	20	No vacío	Teléfono del coach
Competidor	Apellido	varchar	20	No vacío	Apellido del competidor
	CI	int	8	No vacío >=0	Cédula de identidad del competidor
	Fecha_nac	date	-	No vacío	Fecha de nacimiento del competidor
	IDCompetidor	AutoIncrem ent	-	Clave Primaria	Identificado r del competidor
	Nombre	varchar	20	No vacío	Nombre del competidor
	Género	Enum	-	No vacío	Sexo del competidor(Masculino o femenino)



	IDDojo	int	20	Clave foránea	
Compite	Categoría	Enum	-	No vacío	La categoría en la que esta inscripto el competidor(12/13, 14/15, 16/17 o mayores)
	Grupal	Boolean	-	No vacío	True o false, para saber si el competidor está inscripto en un torneo grupal.
	IDCompetidor	int	20	clave primaria clave foránea	identificado r de competidor
	Idtorneo	int	20	clave primaria clave foránea	identificado r de torneo
	Individual	Boolean	-	No vacío	True o false, para saber si el competidor está inscripto en un torneo individual.
	Puesto	int	10	No vacío	puesto en el que quedó el competidor
Componen	IDCompetidor	int	20	clave primaria clave foránea	Identificado r competidor
	IDRonda	int	20	clave primaria clave foránea	Identificado r de ronda
	IDTorneo	int	20	clave primaria clave foránea	Identificado r de torneo
	Resultado	Boolean	-	No vacío	Gano o



					perdio
Constituye	IDCompetidor	int	20	clave primaria clave foránea	Identificado r de competidor
	NumKata	int	20	clave primaria clave foránea	Número de kata
	IDRonda	int	20	clave primaria clave foránea	Identificado r de ronda
Dirige	CI	int	8	clave foránea	Cédula de identidad del Coach
	IDDojo	int	20	clave foránea	Identificado r de Dojo
Dojo	IDDojo	AutoIncrem ent	-	Clave Primaria	IDentificado r de Dojo
	NombreDojo	varchar	30	No vacío	Nombre del Dojo
	escuela	varchar	30	No vacío	Nombre escuela
Kata	Nombre	varchar	20	No vacío	Nombre del kata
	NumKata	int	auto Increment	clave primaria	Número del kata
Llaves	Color	varchar	10	No vacío	Color de la llave (Aka o Ao)
	IDLlave	int	Auto-Increm ent	clave primaria	Identificado r de Llave
Puntaje	IdCompetidor	int	20	Clave Foránea	Identificado r de competidor
	IDPuntaje	int	Auto Increment	clave primaria	Identificado r puntaje
	Puntaje	decimal(4,2)	10	No vacío	El puntaje dado por un juez a un competidor
	IdUsuario	int	20	Clave foránea	identificado



		ı		1	ı
					r de usuario
	IdRonda	int	20	clave foránea	identificado r de ronda
	NumKata	int	20	Clave foránea	Número del kata
Ronda	FechaFinaliza cion	Date	-	No vacío	Fecha en la que finaliza la ronda
	Fechalnicio	Date	-	No vacío	Fecha inicio de la ronda
	HoraFinalizac ion	Time	-	No vacío	Hora en la que finaliza la ronda
	Horalnicio	Time	-	No vacío	Hora en la que inicia la ronda
	IDLlave	int	20	clave foránea	identificado r de llave
	IDRonda	AutoIncrem ent	-	Clave Primaria	Identificado r de ronda
Torneo	Fecha	Date	-	No vacío	Fecha en la que se realiza el torneo
	Hora	Time	-	No vacío	Hora en la que empieza el torneo
	IDTorneo	AutoIncrem ent	-	Clave Primaria	Identificado r de torneo
	Ubicación	Varchar	30	No vacío	Lugar en el que se realiza el torneo
Realiza	IDUsuario	int	20	clave foránea clave primaria	identificado r de usuario
	Num kata	int	20	clave foránea clave primaria	Número de kata
Usuarios	Contraseña	Varchar	20	No vacío	Contraseña



					del usuario
	GrupoUsuario s	Enum	-	No vacío	Grupo al que pertenece el usuario (Administrad orBDKarate, juez, administrado r)
	IDUsuario	int	Auto Increment	clave primaria	Identificado r del usuario
	Nombre	varchar	20	No vacío	Nombre del usuario



Sentencias DDL para la creación de tablas y estructuras necesarias.

```
CREATE TABLE `asiste` (
 `idTorneo` int(11) NOT NULL
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
```



```
Estructura de tabla para la tabla `competidor
CREATE TABLE `competidor` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
CREATE TABLE `compiten` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
```



```
CREATE TABLE `componen` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
CREATE TABLE `contituye` (
  `idRonda` int(11) NOT NULL
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
CREATE TABLE `dirige` (
```



```
ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
CREATE TABLE `dojo` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
CREATE TABLE `kata` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
CREATE TABLE `llave` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
```



```
CREATE TABLE `puntaje` (
  `NumKata` int(11) NOT NULL
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
CREATE TABLE `realiza` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
CREATE TABLE `ronda` (
```



```
fechalnicio` date NOT NULL,
  `Idllave` int(11) DEFAULT NULL
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
CREATE TABLE `torneo` (
 ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_spanish2_ci;
CREATE TABLE `usuario` (
enum('Juez1','Juez2','Juez3','Juez4','Juez5','Juez6','Juez7','Administr
ador','AdministradorBDKarate') NOT NULL,
```



```
grupoUsuario`
enum('Juez','Administrador','AdministradorBDKarate','Juez1') NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8 spanish2 ci;
ALTER TABLE `asiste`
ALTER TABLE `coach`
ALTER TABLE `competidor`
ALTER TABLE `compiten`
```

3BG 21



```
ADD PRIMARY KEY (`idcompetidor`, `idTorneo`),
ALTER TABLE `componen`
ALTER TABLE `contituye`
ALTER TABLE `dirige`
```



```
ALTER TABLE `dojo`
ALTER TABLE `kata`
ALTER TABLE `llave`
ALTER TABLE `puntaje`
```



```
ALTER TABLE `realiza`
ALTER TABLE `ronda`
ALTER TABLE `torneo`
ALTER TABLE `usuario`
```



```
ALTER TABLE `competidor`
AUTO INCREMENT=7;
ALTER TABLE `dojo`
 MODIFY `idDojo` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=3;
ALTER TABLE `kata`
 MODIFY `NumKata` int(11) NOT NULL AUTO INCREMENT, AUTO INCREMENT=103;
ALTER TABLE `puntaje`
```



```
ALTER TABLE `ronda`
 MODIFY `idRonda` int(11) NOT NULL AUTO INCREMENT, AUTO INCREMENT=3;
ALTER TABLE `usuario`
 MODIFY `idUsuario` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT, AUTO_INCREMENT=6;
ALTER TABLE `asiste`
REFERENCES `usuario` (`idUsuario`) ON UPDATE CASCADE;
```



```
ALTER TABLE `competidor`
ALTER TABLE `compiten`
REFERENCES `competidor` (`idcompetidor`),
ALTER TABLE `dirige`
(`CI`),
ALTER TABLE `puntaje`
```



```
ADD CONSTRAINT `puntaje_ibfk_1` FOREIGN KEY (`IdCompetidor`)

REFERENCES `competidor` (`idcompetidor`),

ADD CONSTRAINT `puntaje_ibfk_2` FOREIGN KEY (`IdUsuario`) REFERENCES
`usuario` (`idUsuario`),

ADD CONSTRAINT `puntaje_ibfk_3` FOREIGN KEY (`IdRonda`) REFERENCES
`ronda` (`idRonda`);

ADD CONSTRAINT `puntaje_ibfk_4` FOREIGN KEY (`NumKata`) REFERENCES
`kata` (`NumKata`);

COMMIT;
```



Sentencias DCL de permisos a la Base de Datos.

```
1 create user 'Root(DBA)'@'localhost' identified by 'Root';
2 create user 'Administrador'@'localhost' identified by 'Administrador';
3 create user 'AdministradorBDKarate'@'localhost' identified by 'AdministradorBDKarate';
4 create user 'Juez'@'localhost' identified by 'Juez';
6 grant select, update, insert, delete on *.* to 'Root(DBA)'@'localhost';
1 grant SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE on testingdummies.usuario to 'AdministradorBDKarate'@'localhost';
 2 grant SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE on testingdummies.ronda to 'Administrador'@'localhost';
 3 grant SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE on testingdummies.llave to 'Administrador'@'localhost';
 6 grant SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE on testingdummies.torneo to 'Administrador'@'localhost';
 7 grant INSERT on testingdummies.puntaje to 'Juez'@'localhost';
 8 grant SELECT on testingdummies.competidor to 'Juez'@'localhost';
1 grant SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE on testingdummies.compiten to 'Administrador'@'localhost';
```



Estudio de los permisos sobre BD, tablas y columnas, considerando los diferentes roles.

El usuario "ROOT(DBA)" tendrá todos los permisos. (Select, Insert, Update, Delete) (En todas las bases de datos y sus respectivas tablas.)

El usuario "Operador de base de datos" tendrá permisos para hacer backup y restore.

El usuario "AdministradorBDKarate" tendrá todos los permisos en la base de datos "testingdummies" (Select, Insert, Update, Delete) en la tabla "Usuario".

El usuario "Administrador" tendrá los permisos en la base de datos "testingdummies" (Select, Insert, Update y Delete) en la tabla "Torneo", "Compiten", "Ronda" y "Llave".

El usuario "Juez" tendrá los permisos en la base de datos "proyecto" (Insert) en la tabla "Puntua". Permiso (Select) en "competidor".



Respaldar y recuperar datos de la base de datos

Para el proyecto queremos respaldar los datos de nuestra base de datos tanto en cron como con scripts y a mano.

Para eso podemos hacer:

"mysqldump -u usuariobd -p nombrebd | ssh usuarioserver@ipserver > /directorio/respaldokarate_\$(date +"%Y%m%d").sql"

Para poder hacer la rutina cron tendremos que poner esto en un script y ejecutar dicho script de la forma que queramos.

En este caso queremos respaldar cada viernes y cada domingo, por lo que después de hacer el script en nuestra rutina cron (a la que se puede entrar con **crontab -e**)

La forma sería: "0 0 * * 5,0 scriptrespaldo.sh"

y para recuperar:

"mysqldump -u usuariobd -p nombrebd | ssh usuarioserver@ipserver < /directorio/respaldokarate fecha.sql"



Consultas SQL.

1- Cantidad de usuarios por tipo (rol). Ordenados por cantidad de mayor a menor.

select grupoUsuario, count(*) 'cantidad' from usuario group by grupoUsuario order by cantidad;

2- Jurados de un evento dado.

select usuario.IdUsuario, usuario.nombre, torneo.idtorneo from usuario join torneo join asiste on usuario.idUsuario=asiste.idUsuario and torneo.idTorneo=asiste.idTorneo where usuario.grupoUsuario like 'Juez' AND torneo.idTorneo = X;

3-Cantidad de competidores por Dojo y por categoría para un evento dado. Ordenados por cantidad de mayor a menor.

select count(*) 'CantidadCompetidores', dojo.nombre, compiten.Categoria from torneo JOIN dojo JOIN competidor join compiten
ON competidor.idcompetidor=compiten.idcompetidor and torneo.idTorneo=compiten.idTorneo and dojo.idDojo=competidor.IDDojo where torneo.idTorneo = X
GROUP by compiten.Categoria , dojo.idDojo order by CantidadCompetidores DESC;

4-Ranking anual de competidores por puntos obtenidos para una categoría dada

SELECT competidor.nombre, sum(puntaje.puntaje) 'PuntosTotales'FROM compiten JOIN competidor JOIN puntaje join torneo
ON competidor.idcompetidor=compiten.idcompetidor and competidor.idcompetidor=puntaje.IdCompetidor and torneo.idTorneo=compiten.idTorneo
WHERE compiten.Categoria like '12/13' AND year(torneo.fecha)=year(CURRENT_DATE())
GROUP BY competidor.nombre
ORDER by PuntosTotales DESC;



5- Ganadores por categoría para un evento dado.

```
(Ganadores en general:
select COUNT(*)'Ganadores', compiten.Categoria, torneo.idTorneo from competidor join
compiten join torneo
on compiten.idcompetidor=competidor.idcompetidor and
torneo.idTorneo=compiten.idTorneo
WHERE compiten.puesto = 1
GROUP by compiten. Categoria;
)
(Ganadores con nombre:
select compiten. Categoria, competidor.nombre, torneo.id Torneo from competidor join
compiten join torneo
on compiten.idcompetidor=competidor.idcompetidor and
torneo.idTorneo=compiten.idTorneo
WHERE compiten.puesto = 1
GROUP by compiten. Categoria, competidor.nombre;
)
```

6- Puntajes para un encuentro dado. Ordenado cronológicamente.

select puntaje.puntaje, ronda.idRonda, torneo.fecha from ronda join puntaje join componen join torneo

on puntaje.IdRonda=ronda.idRonda and componen.idRonda=ronda.idRonda and componen.idTorneo=torneo.idTorneo

WHERE ronda.idRonda = X GROUP BY puntaje.puntaje ORDER BY torneo.fecha;

7-Historial anual de un competidor dado..

a- Cantidad de Katas realizadas

select count(*)'KatasRealizadas' from competidor join kata join realiza join compiten join torneo

on competidor.idcompetidor=realiza.idcompetidor and kata.numkata=realiza.numkata and competidor.idcompetidor=compiten.idcompetidor and torneo.idtorneo=compiten.idtorneo where competidor.idcompetidor like X AND year(torneo.fecha)=year(CURRENT_DATE()) group by torneo.fecha;



b- Posición por evento

SELECT torneo.idTorneo, compiten.puesto, torneo.fecha from competidor join torneo JOIN compiten

on competidor.idcompetidor=compiten.idcompetidor AND torneo.idTorneo=compiten.idTorneo where competidor.idcompetidor = 1 and year(torneo.fecha)=year(CURRENT_DATE()) group by compiten.puesto, torneo.fecha;

c- Mejores puntajes por Kata realizada (Preguntar al profe o a luis)

SELECT kata.Nombre, puntaje.puntaje from puntaje join kata join competidor join realiza on kata.NumKata=realiza.NumKata and competidor.idcompetidor=realiza.idcompetidor WHERE competidor.idcompetidor = 1 AND puntaje.puntaje in (SELECT MAX(puntaje.puntaje) from puntaje);

8-. Historial de un Dojo en particular: a-cantidad de Katas realizadas

SELECT dojo.nombre, COUNT(*)'CantidadDeKatasRealizados' from dojo join competidor join kata join realiza on dojo.idDojo=competidor.IDDojo and kata.NumKata=realiza.NumKata and competidor.idcompetidor=realiza.idcompetidor WHERE dojo.idDojo like X;

b-posición por evento y por categoría

(No pudimos hacer la posición del dojo por evento y categoría, pero podemos hacer que todos los dojos se ordenen del que tiene más puntaje al que tiene menos y seria como una especie de posicionamiento, aunque deja de ser el historial de un dojo en específico. Lo único malo de esto, es que hay que especificar también la categoría para que funcione correctamente.)

SELECT dojo.nombre, sum(puntaje.puntaje)'PuntajeTotalDeLosCompetidores', torneo.idTorneo, compiten.Categoria from competidor JOIN torneo JOIN puntaje JOIN compiten JOIN dojo on dojo.idDojo=competidor.IDDojo and torneo.idTorneo=compiten.idTorneo and

competidor.idcompetidor=compiten.idcompetidor and puntaje.IdCompetidor=competidor.idcompetidor
WHERE torneo.idTorneo = X and compiten.Categoria like 'X' order by PuntajeTotalDeLosCompetidores DESC;



c-Mejores puntajes por Kata realizada Preguntarle al profe. Nos pasa lo mismo que en la 7.c.

9- Ranking por estilo

SELECT dojo.escuela, sum(puntaje.puntaje)'PuntosTotales' FROM dojo join competidor join puntaje

on dojo.idDojo=competidor.IDDojo and competidor.idcompetidor=puntaje.IdCompetidor GROUP by dojo.escuela

ORDER by PuntosTotales;

10-Cantidad de Dojos por estilo

select escuela, COUNT(*) 'CantidadDeDojos' from dojo GROUP BY escuela;

11- Cantidad de cometidores por Dojo y por estilo

 $select\ dojo.escuela,\ dojo.nombre,\ COUNT(*)\ 'Cantidad Competidores'\ from\ dojo\ join\ competidor$

ON competidor.IDDojo=dojo.idDojo GROUP BY dojo.escuela, dojo.nombre;

12-Record anual por Kata

Preguntarle al profe. (Pasa lo mismo que en el 8.c)

13- Cantidad de veces realizada cada Kata en el año actual. Las Katas que no se han realizado deben figurar con cantidad 0 (cero)

select COUNT(*)'CantidadRealizada', kata.Nombre from kata join competidor join realiza join torneo join compiten

on competidor.idcompetidor=realiza.idcompetidor and kata.NumKata=realiza.NumKata and competidor.idcompetidor=compiten.idcompetidor and torneo.idTorneo=compiten.idTorneo WHERE torneo.fecha like current date

GROUP BY kata. Nombre;

(Falta que aparezcan el resto que no se hicieron en 0, preguntarle al profe.)



(Aparecen los katas realizados por competidores que estan anotados en el torneo de la fecha actual)

14- Cantidad de Katas realizadas por evento.

SELECT torneo.idTorneo, COUNT(*)'CantidadKatas' from torneo join kata join competidor join compiten join realiza on torneo.idTorneo=compiten.idTorneo and competidor.idcompetidor=compiten.idcompetidor and competidor.idcompetidor=realiza.idcompetidor and kata.NumKata=realiza.NumKata GROUP BY torneo.idTorneo;

15-Puntaje máximo por Kata de un competidor dado. Las Katas que no las ha realizado deben figurar con cantidad 0 (cero).

Preguntarle al profe. (Pasa lo mismo que en el 8.c)