

AMBIENTES E AGENTES – EXERCÍCIOS

1) Caracterize os seguintes problemas segundo os tipos de ambiente

Par ou Ímpar

- | | | |
|---|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Completamente observável | <input type="checkbox"/> Parcialmente observável | |
| <input type="checkbox"/> Um só agente | <input type="checkbox"/> Multiagente | |
| <input type="checkbox"/> Competitivo | <input type="checkbox"/> Cooperativo | |
| <input type="checkbox"/> Determinístico | <input type="checkbox"/> Estocástico | |
| <input type="checkbox"/> Episódico | <input type="checkbox"/> Sequencial | |
| <input type="checkbox"/> Estático | <input type="checkbox"/> Dinâmico | <input type="checkbox"/> Semidinâmico |
| <input type="checkbox"/> Discreto | <input type="checkbox"/> Contínuo | |

* Quantos e quais são os agentes?

* O que é o ambiente nessa situação?

* Um estado do ambiente é representado por:

* Os agentes necessitam ter controle de estados interno (ex. representação do estado do jogo)?

Jogo de Xadrez

- | | | |
|---|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Completamente observável | <input type="checkbox"/> Parcialmente observável | |
| <input type="checkbox"/> Um só agente | <input type="checkbox"/> Multiagente | |
| <input type="checkbox"/> Competitivo | <input type="checkbox"/> Cooperativo | |
| <input type="checkbox"/> Determinístico | <input type="checkbox"/> Estocástico | |
| <input type="checkbox"/> Episódico | <input type="checkbox"/> Sequencial | |
| <input type="checkbox"/> Estático | <input type="checkbox"/> Dinâmico | <input type="checkbox"/> Semidinâmico |
| <input type="checkbox"/> Discreto | <input type="checkbox"/> Contínuo | |

* Quantos e quais são os agentes? _____

* O que é o ambiente nessa situação? _____

* Um estado do ambiente é representado por _____

* Os agentes necessitam ter controle de estados interno (ex. representação do estado do jogo)? _____

Guardas de trânsito em um cruzamento e motoristas

- | | | |
|---|--|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Completamente observável | <input type="checkbox"/> Parcialmente observável | |
| <input type="checkbox"/> Um só agente | <input type="checkbox"/> Multiagente | |
| <input type="checkbox"/> Competitivo | <input type="checkbox"/> Cooperativo | |
| <input type="checkbox"/> Determinístico | <input type="checkbox"/> Estocástico | |
| <input type="checkbox"/> Episódico | <input type="checkbox"/> Sequencial | |
| <input type="checkbox"/> Estático | <input type="checkbox"/> Dinâmico | <input type="checkbox"/> Semidinâmico |
| <input type="checkbox"/> Discreto | <input type="checkbox"/> Contínuo | |

* Quantos e quais são os agentes? _____

* O que é o ambiente nessa situação? _____

* Um estado do ambiente é representado por _____

* Os agentes necessitam ter controle de estados interno (ex. representação do estado do jogo)? _____