

Protokoll

Titel / Thema des Meetings	
Sprint 3	
Datum / Uhrzeit	Ort
24.05.2023	Lübeck
Teilnehmer	Entschuldigt
Ahmed Radwan Altin Rushiti Bennet Gurklies Ghamdan AL-Sofey Krish Kalra Sena Demircik Zainoul Barry	Najman Abdullah Belal Sultan
Protokollführung	Sitzungsleitung
Sena Demircik	Krish Kalra

Sprint 3:

Nr.	Thema	Wer
1.	E2 Anmelden	Ahmed, Bennet, Ghamdan, Krish
1.1.	E2.1 UI für Anmeldeformular entwickeln	Ahmed, Altin
1.2.	E2.2 Backend-Logik für Datenüberprüfung implementieren	Bennet, Krish, Ghamdan
1.3.	E2.3 Pinia einrichten	Krish
1.4.	E2.4 User in dem Local Storage speichern	Krish
2.	E3 Profile durchstöbern (Startseite)	Ahmed, Bennet, Krish, Zainoul
2.1.	E3.1 - Empfehlungsseite für Webseite implementieren	Krish, Zainoul
2.2.	E3.2 - Suchleiste implementieren	Ahmed, Bennet, Zainoul
2.3.	E3.3 - Testdatenbank einrichten	Bennet
2.4.	E3.4 - Git CI/CD-Pipeline einrichten	Bennet, Krish
3.	README anpassen	Altin
4.	Sidebar für Mobilgeräte anpassen	Sena

E2.1:

Analog zum Registrierungsformular wurde hier ein Anmeldeformular erstellt. Hier soll der User im ersten Feld seine E-Mail-Adresse und im zweiten Feld sein Passwort eingeben können. Ein Button mit der Aufschrift *Login* startet den Anmeldungsvorgang. Alternativ kann der User auch auf den *Sign Up*-Button klicken, um sich stattdessen zu registrieren, falls noch kein Konto vorhanden ist. Hier werden außerdem bei ungültigen Eingaben entsprechende Fehlermeldungen angezeigt.

- E2.2: Hier wird von der Backend-Seite aus überprüft, ob die Nutzereingaben aus dem Frontend vollständig und korrekt sind. Dazu wird die über den Frontend versendete loginRequest überprüft.
- E2.3: Pinia wird im Projekt benötigt, um Datenzustände zu definieren und darauf zuzugreifen, z. B. um überprüfen zu können, ob ein User eingeloggt ist. Diese Funktion ist wichtig, damit entsprechende Verhalten der Website an eben solche Zustände angepasst werden können.
- E2.4: Einstellungen bzw. Präferenzen des Users sollen lokal im Browser gespeichert werden können, damit diese bei erneutem Aufrufen der Website wiederhergestellt werden können.
- E3.1: Auf der Startseite werden dem User die 10 am besten bewerteten Lehrer angezeigt. Deren Profile werden jeweils in kleinen Karten abgebildet, in denen man Profilbild, Name, Beschreibung und den Bewertungsdurchschnitt einsehen kann. Bei jeder neuen Bewertung wird das dazugehörige Profil aktualisiert.
- E3.2: Es wurde eine Suchleiste im oberen Teil der Website implementiert, mit der man nach Lehrern suchen kann (nach Vorname, Nachname, Topic, Subject).
- E3.3: Eine Testdatenbank wird für die Junit-Tests benötigt. Diese wird automatisch vor jedem Junit-Test erstellt, mit Testdaten initialisiert und hinterher wieder gelöscht.
- E3.4: Die Pipeline ermöglicht es, bei jedem Push zu überprüfen, ob unsere Anwendung kompiliert werden kann und ob alle Tests erfolgreich durchlaufen. Dies ist auch für die DoD bzw. Testabdeckung von mindestens 70% wichtig, die wir erreichen wollen.

Protokollführer:

Sena Demircik

Sitzungsleitung:

K. Kalra