namespace Pascal

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

for (int sor = 0; sor < 10; sor++)

{

for (int oszlop = 0; oszlop < sor; oszlop++)

{

Button b = new Button();

 {n \choose k} = \frac{n!}{k! (n-k)!}  b.Top = sor \* 60;

b.Left = oszlop \* 60;

b.Height = 60;

b.Width = 60;

this.Controls.Add(b);

int p = Faktoriális(sor) / (Faktoriális(oszlop) \* (Faktoriális(sor-oszlop)));

b.Text = p.ToString();

}

}

}

 n!=\prod_{k=1}^n k \! int Faktoriális(int n)

{

int eredmény = 1;

for (int i = k; i <= k; i++) eredmény \*= k;

return eredmény;

}

 n! = \begin{cases}
1 & \text{if } n = 0, \\
(n-1)!\times n & \text{if } n > 0
\end{cases}
 int Faktoriális2(int n)

{

if (n == 0) return 1;

return n \* Faktoriális2(n - 1);

}

}

}

class PléldaOsztály1

{

public PléldaOsztály1() { }

void Függvény1() { }

void Függvény2() { }

void Függvény3() { }

int Változó1;

double Változó2;

Button Változó3;

}

namespace PéldaNévtér

{

class PléldaOsztály1 { }

class PléldaOsztály2 { }

class PléldaOsztály3 : PléldaOsztály2 { }

class PléldaOsztály4 : PléldaOsztály3 { }

}

namespace Képes

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

int sorszám = 1;

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

for (int j = 0; j < 5; j++)

{

Képkocka kk = new Képkocka();

kk.Top = i \* 76;

kk.Left = j \* 76;

kk.Height = 76;

kk.Width = 76;

kk.Image = Image.FromFile(@"képek\lo\_" + sorszám.ToString() + ".jpg");

sorszám++;

this.Controls.Add(kk);

}

}

}

}

class Képkocka : PictureBox

{

int ox, oy;

bool moving = false;

public Képkocka()

{

MouseDown += new MouseEventHandler(pbMouseDown);

MouseUp += new MouseEventHandler(pbMouseUp);

MouseMove += new MouseEventHandler(pbMouseMove);

}

private void pbMouseDown(object sender, MouseEventArgs e)

{

moving = true;

ox = e.X;

oy = e.Y;

}

private void pbMouseUp(object sender, MouseEventArgs e)

{

moving = false;

}

private void pbMouseMove(object sender, MouseEventArgs e)

{

e.X-ox

if (moving)

{

Left += e.X - ox;

Top += e.Y - oy;

}

(e.X, e.Y)

}

e.Y-oy

}

}

(ox, oy)

**Kevert Ló**

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

Kever();

int sorszám = 0;

for (int sor = 0; sor < 5; sor++)

for (int oszlop = 0; oszlop < 5; oszlop++)

{

Kepkocka k = new Kepkocka("lo\_" + tömb[sorszám].ToString() + ".jpg", sor, oszlop);

this.Controls.Add(k);

sorszám++;

}

}

int[] tömb = new int[25];

void Kever()

{

int n = 25;

for (int i = 0; i < n; i++)

{

tömb[i] = i+1;

}

Random rnd = new Random();

for (int i = 0; i < n; i++)

{

int egyik = rnd.Next(n);

int másik = rnd.Next(n);

int köztes = tömb[egyik];

tömb[egyik] = tömb[másik];

tömb[másik] = köztes;

}

}

}