

# AltmaisF4: Agilidade e Entrega de Valor

Bem-vindos à AltmaisF4! Explore nossa plataforma inovadora dedicada a jogos digitais, onde você encontrará uma vasta seleção de títulos e uma comunidade vibrante. Nosso desenvolvimento é impulsionado pela metodologia ágil de **Scrum** combinado com **Kanban**, garantindo agilidade e entrega contínua de valor.

Visite nosso site: <https://altmaisf4.github.io/Altmaisf4/#>



# A Equipe de Alta Performance

O sucesso do nosso projeto derivou de uma equipe ágil, focada e multidisciplinar.

**1 Gerente: Carlos Eduardo**

Visão estratégica, gestão de escopo, comunicação com stakeholders.

**2 Scrum Master: Davi**

Líder que garante que o time siga as práticas do Scrum, facilitando a colaboração para maximizar o valor entregue.

**3 Documentador: Luis**

Cria e mantém a documentação essencial do projeto e do site.

**4 Desenvolvedores: Pedro e Gustavo**

Entrega código funcional, mantém a qualidade técnica.



# Colunas Kanban: Estágios de Progresso



## Backlog/A Fazer

Tarefas planejadas, prontas para começar.



## Em Andamento

Desenvolvimento ativo, por exemplo, planejamento de otimização de velocidade.



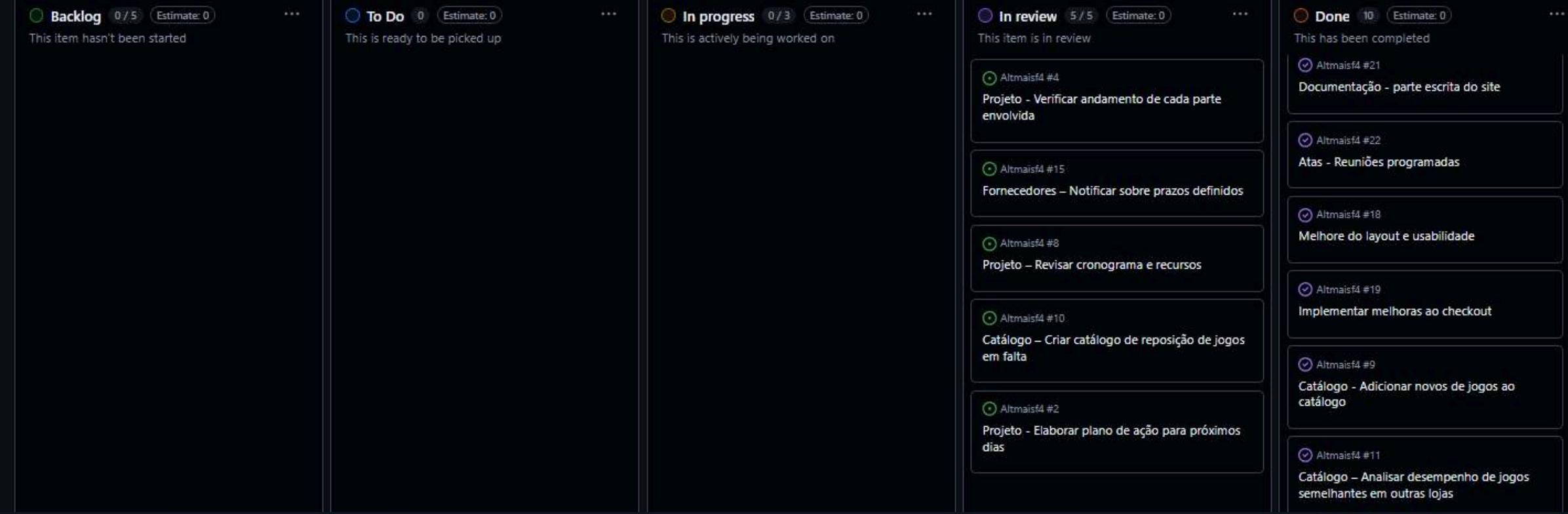
## Em Revisão

Tarefas concluídas passando por validação e testes.



## Concluído

Entregas finalizadas e implementadas.



# Visualizando o Trabalho: Nosso Kanban

## Gestão de Fluxo no GitHub Projects

Utilizamos o **Kanban** dentro do GitHub Projects para total visibilidade do trabalho. "Kanban" significa "cartão visual", ajudando-nos a gerenciar o **fluxo** e limitar o **WIP** (Work In Progress).



# Destaques: O Que Estamos Entregando

## Valor Recente e Próximos Passos

Nosso foco está em melhorias contínuas que trazem o maior valor ao usuário.

### Melhorias Contínuas

- **Performance:** Otimizando a velocidade e o carregamento do site.
- **Experiência do Usuário (UX):** Melhorando o layout e a usabilidade.
- **E-commerce:** Implementando melhorias cruciais no checkout.

### Entregas Concluídas

- Definimos preços e promoções para novos jogos.
- Apresentamos documentação do site e slides. Analisamos o desempenho do catálogo de jogos em outras lojas.

# FOCO DA SPRINT: UX e CONTEÚDO

Neste ciclo, priorizamos ações para entregar uma experiência de loja superior e um catálogo de jogos mais robusto.

## Melhoria de UX:

- Otimização de Layout, Usabilidade e Performance.
- Reforma do Checkout para agilizar compras.

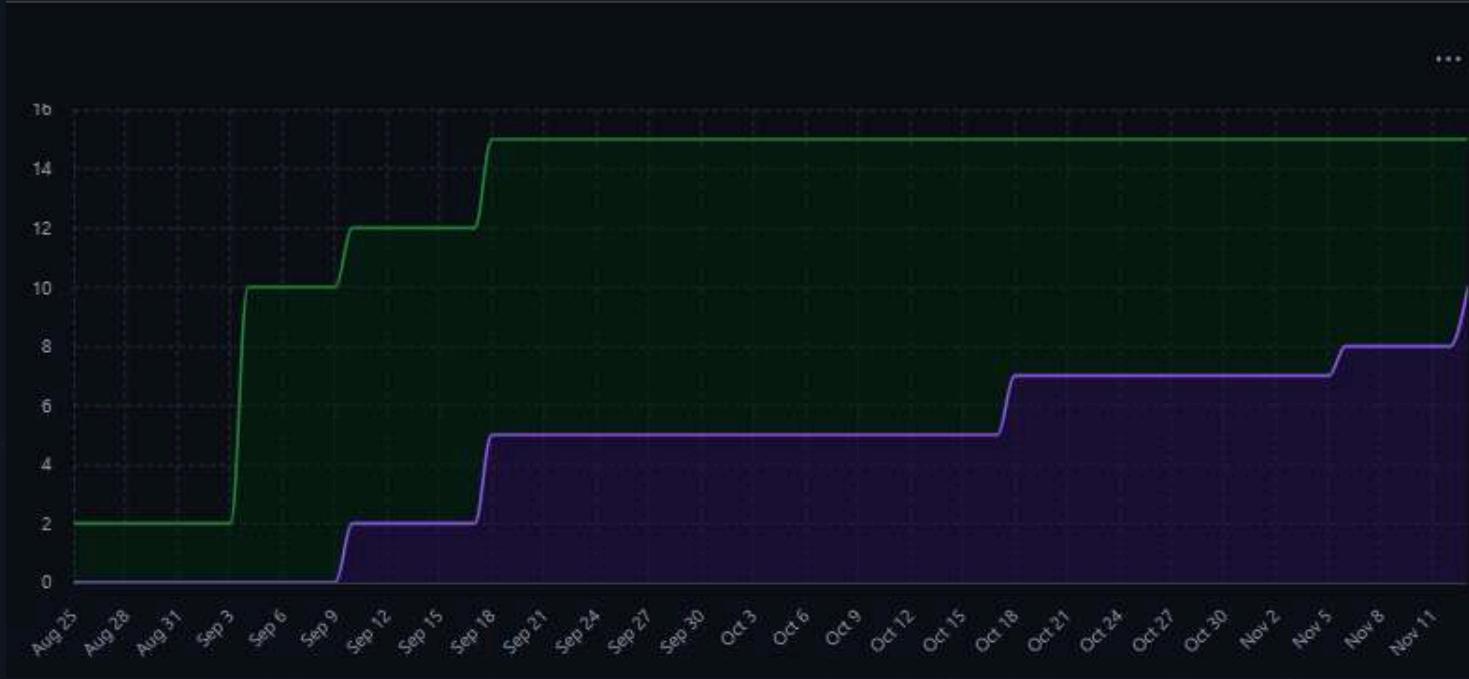
## Gestão de Conteúdo:

- Atualização de Inventário e adição de novos jogos ao Alt+F4.
- Análise de Desempenho e definição de Preços/Promoções.

## Próximos Passos:

- Revisão final de Planos de Ação e Documentação.
- Alinhamento contínuo com Fornecedores.





# Medindo o Progresso: The Burn down

## Transparência na Evolução do Projeto

Nós usamos o **Burn down** para monitorar nosso progresso. Ele rastreia o **trabalho cumulativo concluído** ao longo do tempo, mostrando o valor contínuo adicionado ao projeto.



# Loja de jogos digitais (O ALT+F4)

## Principais Entregas:

- Front-end: Design responsivo, criação das seções-chave (Jogos, Serviços) e implementação dos modais de Login/Carrinho.
- Fluxo de Compra: Otimização para o Checkout Simplificado (redirecionamento via WhatsApp) para agilizar o pagamento e a entrega imediata das chaves.
- Qualidade: Código limpo e com foco na Manutenibilidade e na garantia de Chaves Oficiais e Seguras.



# Próximos Passos: Otimizando a Experiência do Usuário



## Desempenho

Garantindo interações rápidas e responsivas no site.



## Usabilidade

Melhorando a facilidade de navegação e a satisfação geral do usuário.



## Catálogo de Jogos

Expandindo e aprimorando nossa seleção de jogos.



# Conclusão: Agilidade e Foco no Usuário

## O Futuro da AltmaisF4

Nosso uso de Scrum, Kanban e métricas como o Burn down; com a transparência, entrega contínua e adaptabilidade.