Дадена е система за изпълнение на мултимедийни файлове.

Мултимедиен файл се характеризира по следния начин:

име

размер в МБ

разширение (низ)

Мултимедийният файл притежава метод print\_debug\_state() , който извежда на екрана

цялата информация.

Системата поддържа следните видове мултимедийни файлове:

Аудио файлове (които имат дължина и име на изпълнителя).

Видео клипове (които имат низ за субтитри, както и множество аудио източника)

Поточно предаване (streaming) - stream-а има само път към източника (низ), а

всичките му други член данни са със стойности по подразбиране

Напишете клас MultimediaPlayer , който да отговаря на следните функционалности:

Съдържа мултимедийни файлове

Методи за добавяне и премахване на мултимедийни файлове

Метод print\_all\_files\_states() , който приема като аргумент позицията на

мултимедийния файл, и изпълнява неговия play метод. Ако избраният файл е от тип

Аудио файл , потребителят трябва да укаже чрез вход на клавиатурата дали иска да

бъдат показани визуализации за песента или не. (При желание на потребителя за

показване на визуализация, принтирайте на екрана някакъв текст, по избор)

Напишете подходящи методи за всички класове.

Бонус: Направете MultimediaPlayer singleton