**Ресторант**

Да се реализира софтуер за ресторант. В ресторанта ще се предлагат следните типове

артикули - храна и напитка.

Да се напишат следните класове и техните член-данни/методи:

**Клас RestaurantItem (абстрактен):**

* Член-данни:
* Тип на продукта (enum)
* Наличност (цяло положително число) (0 по подразбиране)
* Цена (дробно число) (0 по подразбиране)
* Методи:
* Get() за всяка член-данна
* Set() за всяка член-данна
* Конструктор с параметри

**Клас Food: (наследява RestaurantItem)**

* Член-данни:
* Тип на продукта: храна
* Име на храната (string) (0 по подразбиране)
* Грамаж (дробно число) (0 по подразбиране) (в кг)
* Методи:
* getName() - връща името на храната
* Set() за всяка член-данна
* Конструктор с параметри
* Оператор > - сравнява два плода по грамаж
* print() - извежда информацията за продукта на конзолата

**Клас Drink: (наследява RestaurantItem)**

* Член-данни:
* Тип на продукта: напитка
* Име на напитката (string)
* Алкохолно съдържание (в %) (0 по подразбиране)
* Методи:
* getName() - връща името на напитката
* Set() за всяка член-данна
* Конструктор с параметри
* Оператор > - сравнява два продукта по алкохолното
* print() - извежда информацията за продукта на конзолата

**Клас Restaurant:**

Служи като контейнер за артикулите в ресторанта.

* Член-данни:
* Хетерогенен контейнер за атрикулите в магазина
* Методи:
* Добавяне на продукт (приема продукта като аргумент)
* Премахване на продукт (приема индекс)
* Промяна на цена на продукт (приема индекс и цена)
* Промяна на име на продукт (приема индекс и ново име)
* Принтира всички продукти
* Извежда всички безалкохолни напитки