**Магазин**

Да се реализира софтуер за магазин. В магазина ще се продават следните типове

артикули - плод и зеленчук

Да се напишат следните класове и техните член-данни/методи:

**Клас StoreItem (абстрактен):**

* Член-данни:
  + Тип на продукта (enum)
  + Калории на продукта (цяло положително число) (0 по подразбиране)
  + Цена (дробно число) (0 по подразбиране)
* Методи:
  + Get() за всяка член-данна
  + Set() за всяка член-данна
  + Конструктор с параметри

**Клас Fruit: (наследява StoreItem)**

* Член-данни:
  + Тип на продукта: плод
  + Име на плода (string)
  + Цвят на плода (string)
* Методи:
  + getName() - връща името на плода
  + Set() за всяка член-данна
  + Конструктор с параметри
  + Оператор > - сравнява два продукта по брой калории
  + print() - да изведе информацията на продукта на конзолата

**Клас Vegetable: (наследява StoreItem)**

* Член-данни:
  + Тип на продукта: зеленчук
  + Име на зеленчука (string)
  + Сорт (string)
* Методи:
  + getName() - връща името на зеленчука
  + Set() за всяка член-данна
  + Конструктор с параметри
  + Оператор == - сравнява два продукта по сорт
  + print() - да изведе информацията на продукта на конзолата

**Клас Shop:**

Служи като контейнер за артикулите в магазина.

* Член-данни:
  + Хетерогенен контейнер за атрикулите в магазина
* Методи:
* Добавяне на продукт (приема продукта като аргумент)
* Премахване на продукт (приема индекс)
* Промяна на цена на продукт (приема индекс и цена)
* Промяна на име на продукт (приема индекс и ново име)
* Извежда информация за всички продукти на конзола
* Намира плода с най-много калории