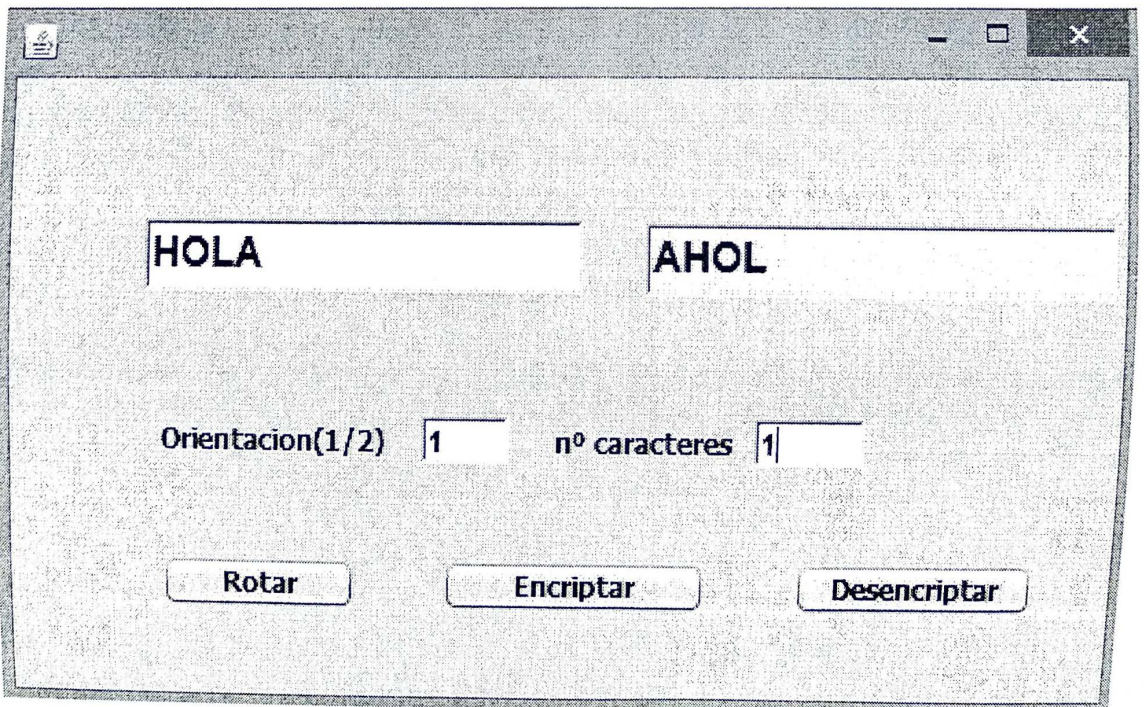


Examen de Programación (JUNIO).

1. Cread la clase **Cadena** con al menos la siguiente interface:

- *Cadena (String)*: inicializa el atributo "cadena" de tipo *String* del objeto **Cadena** con el valor del parámetro.
- *void rotaCadena (int, int)*: al cuál se le pasa como parámetros un valor entero n y una orientación (1=>derecha, 2=>izquierda), y rota la cadena almacenada como atributo en el objeto, n caracteres hacia la derecha o hacia la izquierda según sea. (1 pto)
- *char cambiaCarácter(char, int)*: al cuál se le pasa un carácter y un valor entero n, y nos devuelve el carácter cuyo código ASCII dista n caracteres del pasado como argumento. (0.5 ptos)
- *void encriptaCadena(int, int)*: al cual se les pasa como parámetros dos valores enteros (el primero el valor de rotación y el segundo de cambio de carácter) y produce la encriptación de nuestra cadena, aplicando n a la rotación y m al cambio de carácter. (0.5 ptos)
- *void descriptaCadena(int, int)*: al cual se les pasa como parámetros dos valores enteros (el primero el valor de rotación y el segundo de cambio de carácter) y produce la descriptación de nuestra cadena, aplicando n a la rotación y m al cambio de carácter. (0.5 ptos)
- *String getCadena()*: nos devuelve la cadena almacenada como atributo.

Haced un programa de prueba en Java con interface gráfica. (1.5 ptos)



2. Dada la B.D. **baloncesto** realizad un programa Java con la siguiente Interface gráfica y el siguiente comportamiento:

Jornada	Partido	Equipo local	Pts equipo local	Equipo visitante	Pts equipo visi...	Equipo ganador
001	01	REAL MADRID	47	UNICAJA	36	REAL MADRID
001	02	VALENCIA CB	39	ESTUDIANTES	48	ESTUDIANTES
001	03	BARCELONA CB	37	BASCONIA CB	53	BASCONIA CB
002	01	ESTUDIANTES	44	BARCELONA CB	38	ESTUDIANTES
002	02	BASCONIA CB	34	REAL MADRID	52	REAL MADRID

- Inicialmente visualizará en la lista desplegable correspondiente todas las jornadas y la tabla estará vacía, sin cabecera. (0.5 pts)
- Cada vez que se seleccione una jornada deberá visualizar en el `textField` correspondiente la fecha de dicha jornada y actualizar la lista desplegable de partidos con los partidos de esa jornada. (0.5 pts)
- Cada vez que se seleccione **Una jornada** o **Todas** deberá actualizar la tabla con la cabecera correspondiente y tantas líneas como partidos tengan la jornada/jornadas visualizando la/s jornada/s y el/los partido/s. (1 pto).
- Cuando se pulse **Consultar**, si está seleccionada **Una jornada** visualizará en la tabla todos los partidos de la jornada que esté seleccionada en la lista desplegable correspondiente, visualizando para cada partido el *equipo local* y sus *puntos*, el *equipo visitante* y sus *puntos*, y el *equipo ganador*. (2 pts)
Si la opción seleccionada es **Todas** realizará lo mismo que antes pero para todas las jornadas existentes. (2 pts)

Nota: el primer ejercicio puntúa 4 puntos y el segundo 6 puntos. Tiempo máximo 3 horas.