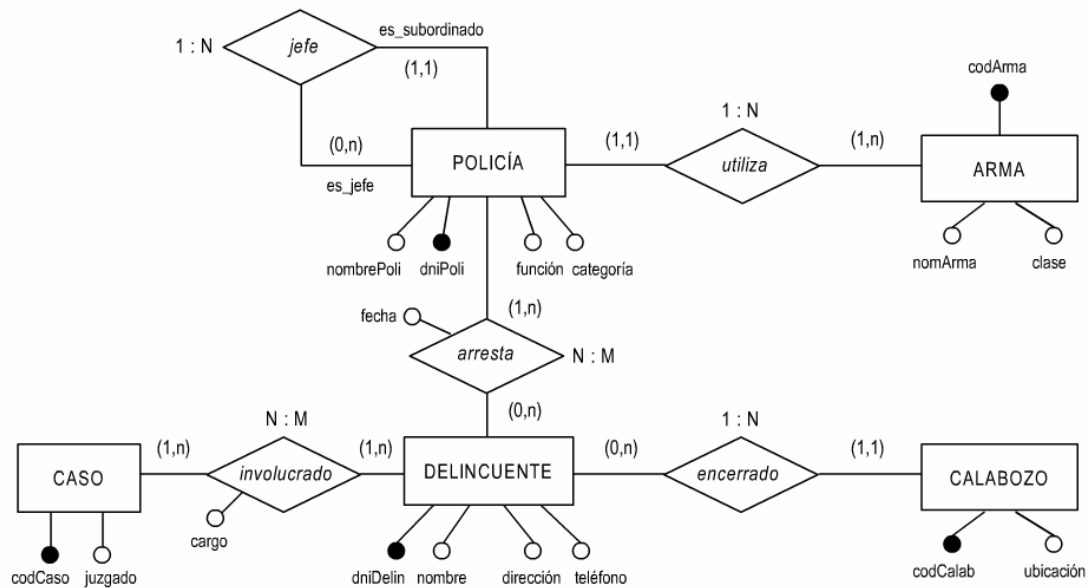


# COMISARÍA



## ➤ Opciones de borrado y modificación. Consideraciones:

- No permitiremos borrar a un policía que tenga asignadas armas (borrado restringido, B:R), y la modificación en un policía se propagará a las armas en cascada (M:C).
- No se podrá eliminar un policía que tenga todavía subordinados asignados (borrado restringido, B:R), y la modificación será en cascada (M:C).
- Las modificaciones y eliminaciones de delincuentes involucrados en casos se realizarán en cascada (B:C, M:C).
- No se permite eliminar ningún calabozo mientras haya algún delincuente dentro (B:R, M:C).
- Las modificaciones de los calabozos se propagarán en cascada (M:C) y consideraremos que no se permite eliminar un calabozo mientras haya algún delincuente dentro (B:R).
- Las modificaciones y eliminaciones de los arrestos de policías a delincuentes se realizarán en cascada (B:C, M:C).

## ➤ Esquema Relacional:

ARMA ( códArma, clase, nomArma, dniPoli )

POLICÍA ( dniPoli, nombrePoli, categoría, función, dniJefe )

CASO ( codCaso, juzgado )

INVOLUCRADO ( dniDelin, codCaso, cargo )

DELINCUENTE ( dniDelin, nombre, dirección, teléfono, codCalab )

CALABOZO ( codCalab, ubicación )

ARRESTA ( dniPoli, dniDelin, fecha )

ARMA  $\xrightarrow{\text{dniPoli}}$  POLICÍA  
B:R M:C

POLICÍA  $\xrightarrow{\text{dniPoli}}$  POLICÍA  
B:R M:C

INVOLUCRADO  $\xrightarrow{\text{codCaso}}$  CASO  
B:C M:C

INVOLUCRADO  $\xrightarrow{\text{dniDelin}}$  DELINC.  
B:C M:C

DELINCUENTE  $\xrightarrow{\text{codCalab}}$  CALAB.  
B:R M:C

ARRESTA  $\xrightarrow{\text{dniPoli}}$  POLICÍA  
B:C M:C

ARRESTA  $\xrightarrow{\text{dniDelin}}$  DELINCUE.  
B:C M:C