

Техническое задание №3.

Проектирование приложения. Создание UML диаграмм.

Задача была в проектировании приложения для доставки еды, подобное Яндекс.Еда или Delivery Club. В моей системе взаимодействующими элементами являются: клиент, платежная система, приложение, центр обработки заказов, ресторан и курьер. Их связь наглядно показана в соответствующих диаграммах.

1. *Диаграмма вариантов использования.* На данной диаграмме можно наблюдать основные действия, которые могут выполнять клиент, ресторан, центр обработки заказов и курьер. Некоторые задачи могут быть выполнены людьми разных ролей.

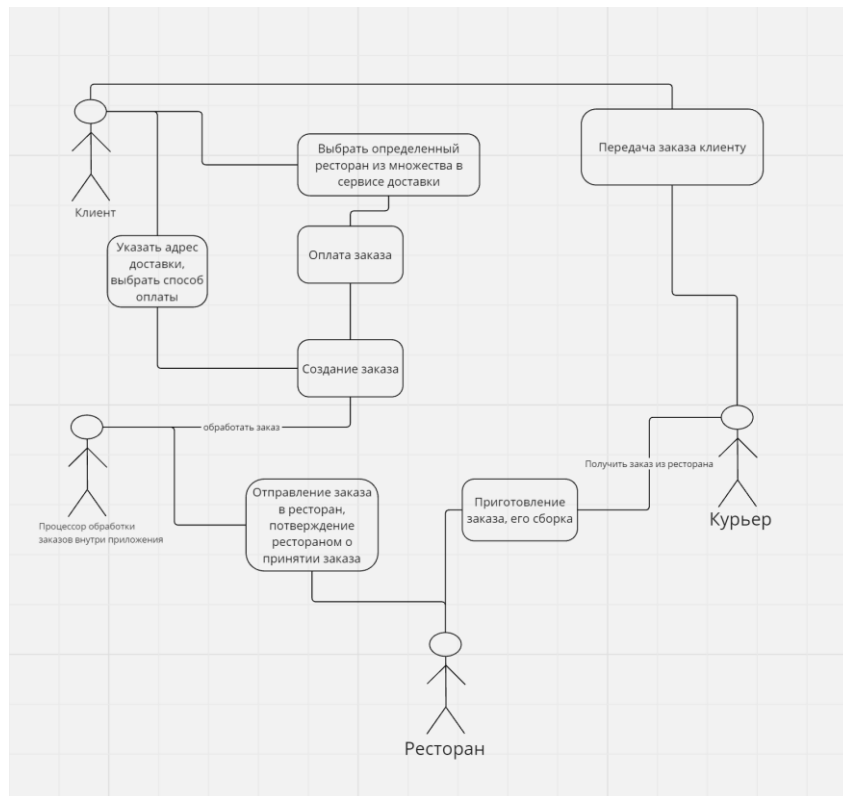


Рисунок 1 Диаграмма вариантов использования

2. *Диаграмма последовательностей.* Эта диаграмма составлена для процесса заказа еды через приложение показывает, какие основные задачи будут выполняться приложением, которое связано с центром обработки заказов, рестораном и т.д. Также показывает на каких этапах клиент получает информацию о состоянии своего заказа.

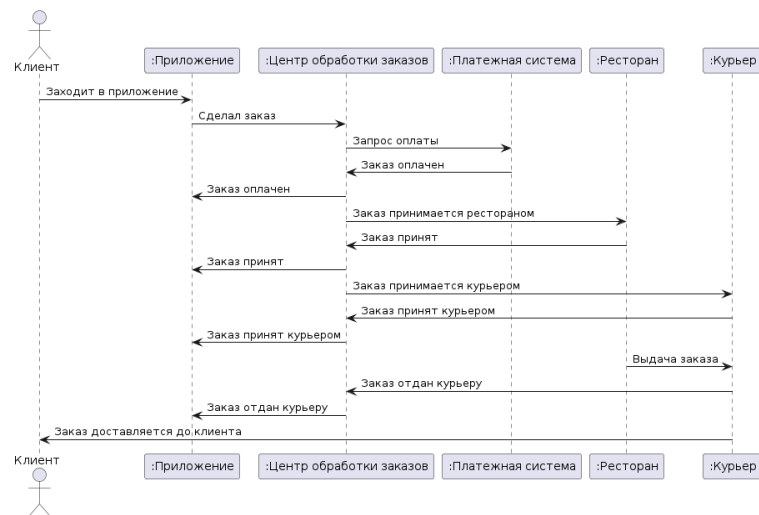


Рисунок 2 Диаграмма последовательностей

3. **Диаграмма состояний.** Наглядно отображает какие процессы происходят с заказом до получения его клиентом. Проблемные ситуации частично учтены в данной диаграмме, сложно предусмотреть все трудности, которые могут возникнуть в период от оформления заказа до вручения его клиенту.

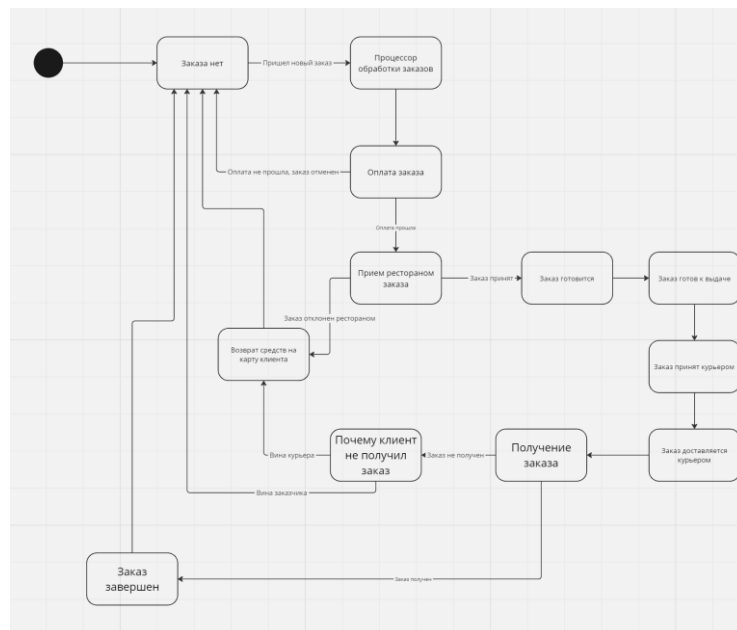


Рисунок 3 Диаграмма состояний

4. **Диаграмма деятельности** для обработки заказа системой показывает наиболее важные шаги в процессе работы с заказом. Здесь также предусмотрены спорные ситуации, которые могут возникнуть, когда процесс работы с заказом пошел не по сценарию.

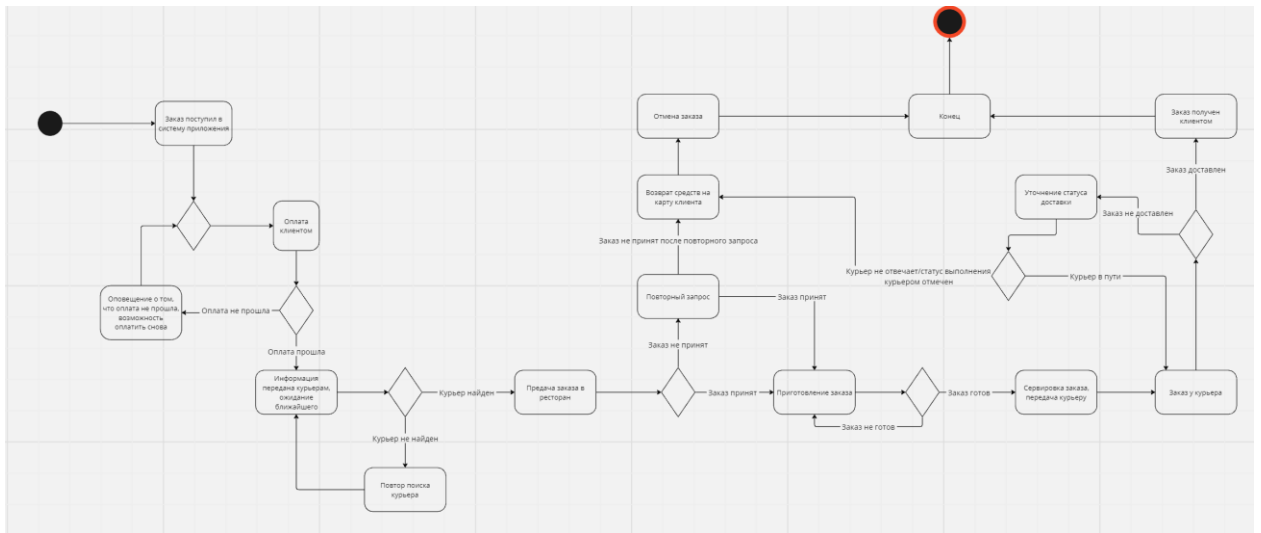


Рисунок 4 Диаграмма деятельности

5. **Диаграмма классов.** На данной диаграмме можно наблюдать основные классы, выполняющие важные задачи на пути от регистрации в приложении до доставки заказа до клиента. Диаграмма также показывает, какие характеристики имеет каждый класс и функции, которые они могут выполнять. Некоторые характеристики могут использоваться разными классами.

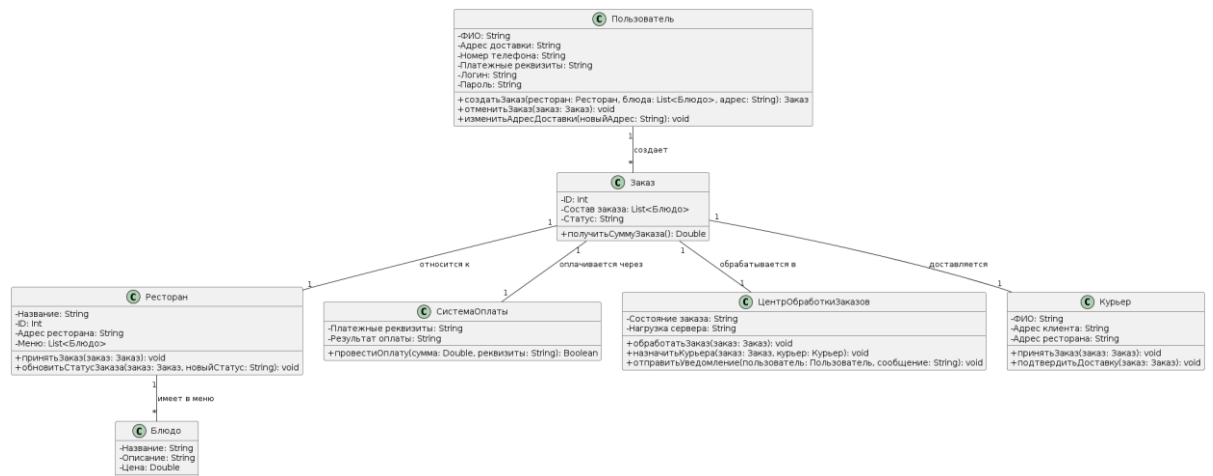


Рисунок 5 Диаграмма классов