

Poké-Trumps

Flutter

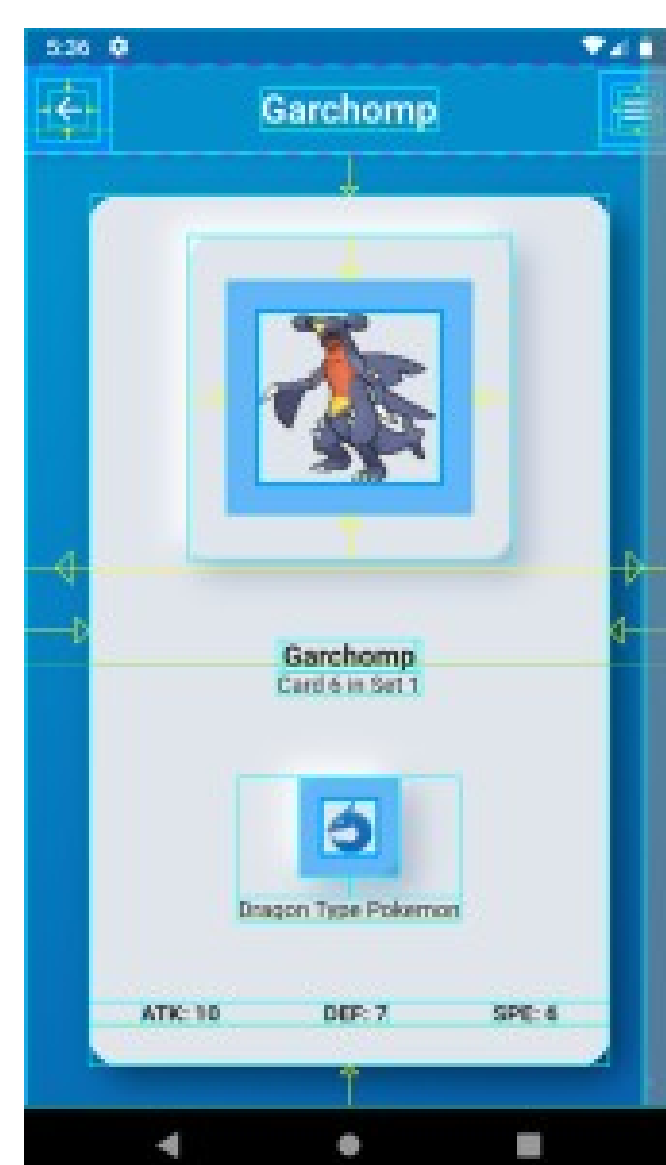
Native vs. hybride Entwicklung ist eine sehr große Frage in der App-Entwicklung. Diese App ist mit Flutter, einem Open-Source Framework für Dart, als native iOS und Android App entwickelt. Dies bringt neue Thematiken in den Entwicklungsprozess auf, wie State Management Techniken und allgemeine Coding Pattern für asynchrone Programmierung.

UI-Design

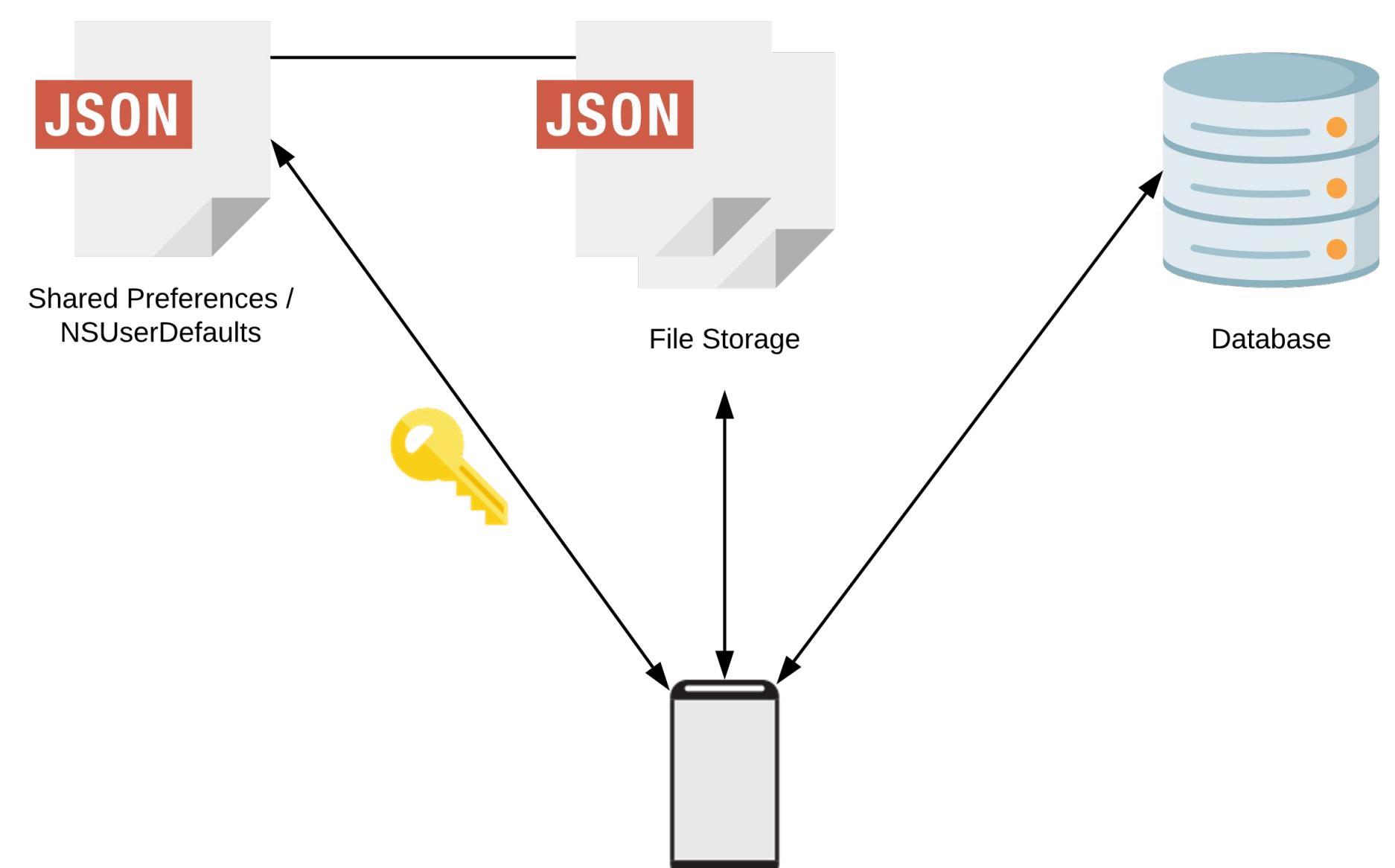
Android und iOS haben beide ihre eigenen Designvorgaben. Um eine angenehme UI für beide Betriebssysteme zu erstellen, ist die UI nach den Regeln des Neumorphismus aufgebaut, einem modernen Design Trend.

Responsive Design

Mobile Geräte kommen in vielen verschiedenen Größen, welche alle unterstützt werden müssen. Mithilfe von Flutters Layout Widgets und Anordnungsregeln kann das gesamte Bild auf definierte Größen oder unter Betrachtung von definierten Seitenverhältnissen skaliert werden.



Datenpersistenz



Benutzerspezifische Daten, wie der Kartenrücken, werden mit einem Key-Value Paar in der Datei des jeweiligen Betriebssystems gespeichert. Hier werden auch Flags für IO-Zugriffe gespeichert.

In der Datenbank wird der Spielverlauf abgespeichert, welche man im Untermenü „Match History“ abrufen und einsehen kann.

Der aktuelle Spielzustand wird als eigene JSON Datei nach jeder Runde in dem betriebssystemspezifischen Dokumentenordner gesichert. Dadurch kann im fall eines Betriebssystems vom letzten gespeicherten Zug aus weitergespielt werden.

Kontakt

Altug Paycin
altug.paycin@uni-ulm.de

Halil Dursun
halil.dursun@uni-ulm.de