

Тест план

Тест план

Аа Название проекта	☰ Удобная страховка
<u>Версия</u>	1.0
<u>Идентификатор документа</u>	Grefchik_01
<u>Дата</u>	12.08.2022

Дата	Версия	Описание	Автор
12.08.2022	1.0		
1. Введение			
1.1 Цель		Рабочий продукт, верное взаимодействие со всеми интеграциями.	
1.2 Описание		Разработка бэк- и фронт-систем банка, интеграция со сторонними сервисами (идентификация клиента, платежная система, сервис обмена данных со страховой компанией, электронный архив для хранения документов и печатных форм страхового полиса). БД – Oracle.	
1.3 Границы тестирования		Требуется провести тестирование бэк- и фронт-систем банка, интеграция со сторонними сервисами. Тестирование сторонних сервисов не требуется, за них отвечают команды разработки, смотрим только	

		интеграционное взаимодействие.	
1.4 Доступность документации проекта		Документация отсутствует	
2. Требования для тестирования		Требования отсутствуют	
3. Стратегия тестирования		<u>Test_strategy</u> .	
3.1 Типы тестирования			
3.1.1 Тестирование целостности данных и базы данных			QA, dev
Цель теста:		Корректная работа БД с сервисами системы	
Техника:		Unit	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
3.1.2 Функциональное тестирование			
Цель теста:		Соответствие функционала требуемым параметрам для использования ПО	QA, dev
Техника:		Smoke, critical path	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
3.1.3 Тестирование пользовательского интерфейса			QA
Цель теста:		Тестирование формы входа, регистрации, авторизации, оформления и заполнения страховой документации	
Техника:		Smoke, critical path, extended	

Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
3.1.4 Интеграционное тестирование			QA, безопасники банка и страховой
Цель теста:		Интеграции системы идентификации клиента, платежной системы, сервиса обмена данными со страховой компанией, архива для хранения документов и печатных форм страхового полиса.	
Техника:		Unit, regression, Security and Access Control Test	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
3.1.5 Тестирование производительности			QA
Цель теста:		Определить скорость работы системы клиент-сервер	
Техника:		Performance	
Критерии завершения:		Быстрый отклик системы	
3.1.5.1 Тестирование нагрузки		Тест при имитации прогнозируемой нагрузки (JMeter)	QA
Цель теста:		Выяснить стабильность работы системы при штатной нагрузке	
Техника:		Load test	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
3.1.5.2 Стресс-тестирование		Тест при имитации нагрузки, выше прогнозируемой (JMeter)	QA

Цель теста:		Выяснить стабильность работы системы при нагрузке выше прогнозируемой	
Техника:		Load test	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
3.1.6 Тестирование безопасности и контроля доступа		Тест безопасности	QA, безопасники банка и страховой
Цель теста:		Выявить уязвимости безопасности	
Техника:		Security and Access Control Test	
Критерии завершения:		Отсутствие уязвимостей (XSS, XSRF / CSRF, Code injections, SSI, Authorization Bypass)	
3.1.7 Тестирование на отказ и восстановление			QA, dev
Цель теста:		Определить устойчивость системы к сбоям и возможность восстановления информации после возможных сбоев	
Техника:		Failover and Recovery Testing	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
3.1.8 Тестирование установки			QA
Цель теста:		Тест установки, настройки, обновления и удаления продукта	
Техника:		Unit	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	

3.1.8 Тестирование кроссплатформенности			QA
Цель теста:		Тест работы удобной страховки на разном окружении (все популярные браузеры в веб и мобильной форме, мобильное приложение)	
Техника:		Unit	
Критерии завершения:		Отсутствие багов с severity «Critical»	
4. Ресурсы			
4.1 Роли			
	Product owner	<ul style="list-style-type: none"> Управление бэклогом продукта Формирование конечного видения продукта 	
	QA	<ul style="list-style-type: none"> Проверка компонентов инструментария и тестируемого ПО на корректное начальное состояние для начала тестирования. Выполнение тестовых процедур на тестовых данных Сравнение фактического и ожидаемого результатов выполнения тестовых процедур Формирование и представление отчетности о выполнении процесса тестирования ПО в соответствии с установленными регламентами 	
	Developer	<ul style="list-style-type: none"> Отвечает за разработку ПО 	
	Scrum master	<ul style="list-style-type: none"> Отвечает за функционирование Scrum 	

		Обучение методологии • Расчет Velocity, capaci	
Человеческие ресурсы	Ожидаемое количество часов работы	Перечень работ	
Исполнитель		Работа скрам мастера, к обучению QA не имеет отношения	
5. Этапы тестирования			
Название этапа	Дата начала	Описание	Дата окончания
Спринт 1 (старт разработки, 1 итерация)	12.08.2022	Анализ SRD, тестабилити, проектирование тест кейсов на основе объема и критериев.	26.08.2022
Спринт 2 (2 итерация, готовый функционал)	26.08.2022	Unit тесты, тест интеграции сервисов, тестирование прототипа.	09.09.2022
Спринт 3 (3 итерация, релиз)	09.09.2022	Регрессионное тестирование	23.09.2022
Спринт 4 (готовый функционал, приемочное тестирование)	23.09.2022	Контроль устранения багов, ретест, оформление отчетов о тестировании.	07.10.2022