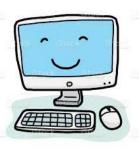


آزمایشگاه برنامه نویسی پیشرفته

سینا سعادتی دانشگاه صنعتی امیرکبیر(پلی تکنیک تهران) دانشکده ی مهندسی کامپیوتر











Client





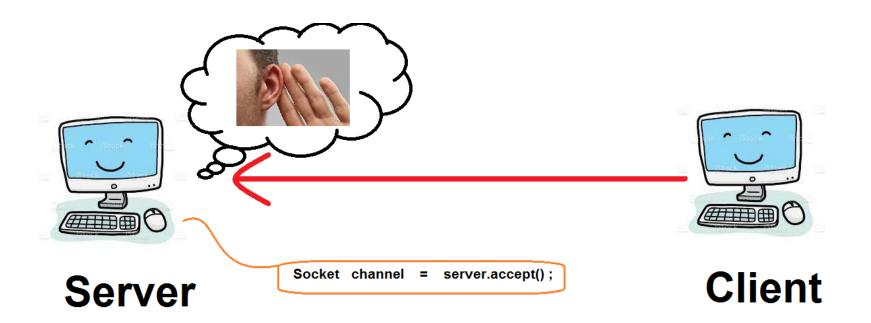
Server

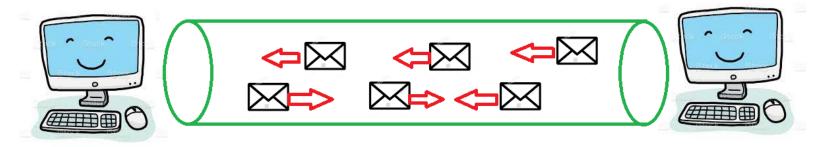
ServerSocket server = new ServerSocket(8080);

Client

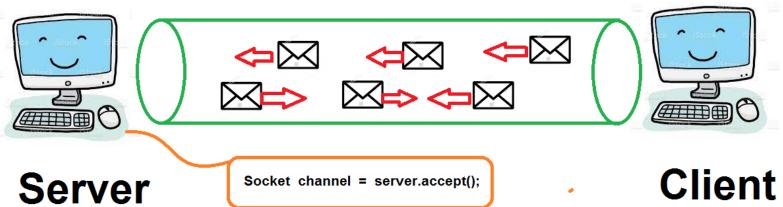


Server Client



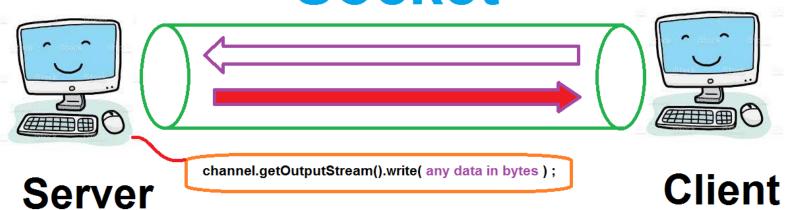


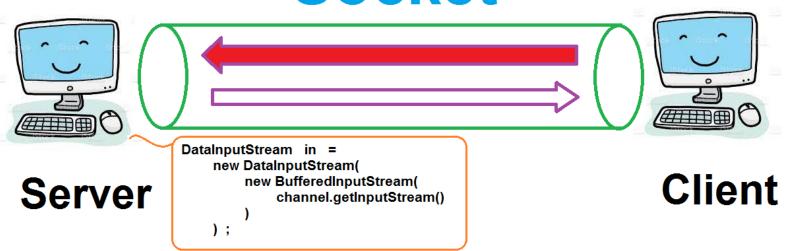
Server Client





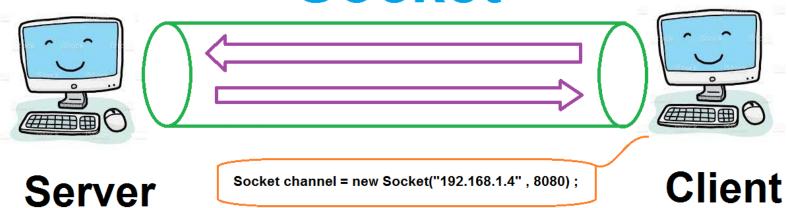
Server Client

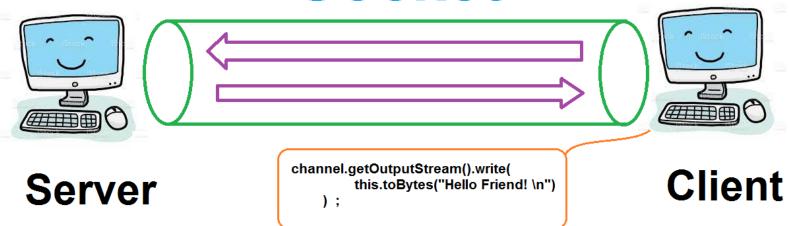






حالا بريم سمت كلاينت ن







Server

Client

بريم سراغ برنامه نويسي ن

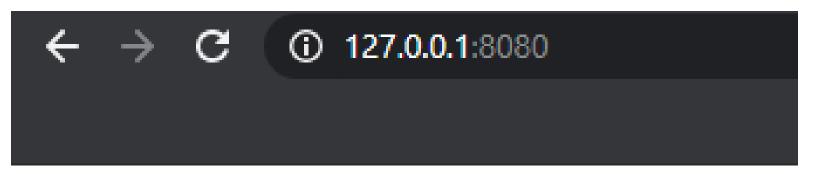
- در پوشه ی SimpleNet طرز کار اتصال دو کامپیوتر از طریق برنامه نویسی سوکت و معماری کلاینت سرور پیاده سازی شده است.
- در این برنامه، سرور اگر داده ای دریافت کند، آن را در ترمینال نمایش داده و برای کلاینت، عبارتی را به عنوان پاسخ ارسال می کند.
- کلاینت متنی هم چون (!Hello Friend) را برای سرور ارسال کرده و در صورت دریافت پاسخ، آن را در ترمینال نمایش می دهد.
- ابتدا باید سرور راه اندازی شود. سپس برنامه ی دیگری (بدون توقف برنامه ی اول) اجرا شده و در آن کلاینت ایجاد شود. (در تابع main)

طرز کار تمام سرورهای دنیا اینجوریه؟!



طرز كار تمام سرورهاى دنيا اينجوريه؟!

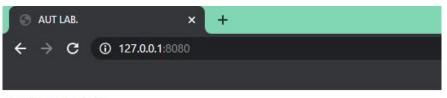
- بله ن
- تمام سرورهای دنیا فرایند مشابهی را انجام می دهند.
- شما حتی می توانید با راه اندازی یک سرور با زبان جاوا، میزبان یک وب سایت باشید!



Sat May 22 00:09:29 IRDT 2021

پوشه ی webServer1 را مشاهده کنید.

طرز کار تمام سرورهای دنیا اینجوریه؟!



Hello Students :)

This is Sina Saadati :)
I hope you the best!



• می توانید با استفاده از زبان هایی هم چون HTML و ... وب سایت خود را ارتقا دهید.

• نکته: سرور یک برنامه ی جاوا است.

متشکرم از توجه شما

sina.saadati@aut.ac.ir