CV Aarón Socas Gaspar

Santa Cruz de Tenerife, España
Correo
socasgaspar@gmail.com
Linkedin
https://www.linkedin.com/in/
aaronsocasgaspar/
Más sobre mi trabajo
https://alu0100207385.github.io/



Desarrollador

Estoy Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad de La Laguna. He orientado mi formación en el uso de tecnologías de la información, la cual engloba conocimientos relacionados con programación web y dispositivos móviles, seguridad y tratamiento de la información.

Me considero una persona trabajadora, activa y dinámica. Doy importancia al objetivo del proyecto y esto me hace esforzarme más en mi trabajo. Creo que lo más importante como desarrollador es aprender, porque este negocio avanza continuamente y es la mejor forma conseguir buenos resultados, ser útil e innovador. Me gusta mucho trabajar en equipo, aprender y aportar, estudiar y negociar alternativas.

Experiencia profesional

01/10/2018 - Programador de software

Actualmente Bullhorn

TempBuddy fue absorbida por Bullhorn y mi rol cambió a encargado de aplicaciones móviles, esto es, Android e iOS. Actualmente gestiono los lanzamientos a producción de las apps alineandome con el equipo de backend para salidas a producción. A esto hay que añadir tareas como ingeniero de software: desarrollo (PHP-react) y test en backend y tareas de

infraestructura.

01/04/2018 - Programador Android

30/09/2019 **TempBuddy**

Encargado del desarrollo y mantenimiento de las aplicaciones Android. Además de esto, me encargaba de la publicación (a producción y canales de testing en Google Play Store) e integración con funcionalidades de Firebase.

25/09/2015 - Programador Android

20/03/2018 ATOS

Estuve asignado en el departamento de I+D+i, trabajando en proyectos relacionados con la seguridad, privacidad y criptografía. Desarrollé y dirigí un pequeño equipo para la implementación de una aplicación móvil en Android para el proyecto ABC4EU (http://abc4eu.com/).

2015/02/23 -**Programador Web**

2015/05/07 INTEGRA Tecnología y Comunicación de Canarias, SL

Colaboré en distintos proyectos en el departamento de desarrollo.

Principalmente me dediqué al desarrollo de aplicaciones y diseño web. Utilicé herramientas como Laravel, Joomla y adquirí experiencia práctica en la

metodología scrum.

2013/10/01 -Técnico de sistemas / Becario 2015/06/30 Universidad de La Laguna

> Tareas de mantenimiento: instalaciones y configuración de software y SO, clonaciones, limpieza, seguridad, scripts, etc. Trabajo con equipos de mesa y

otros dispositivos multimedia.

Técnico de sistemas / Prácticas 2007/04 - 2007/06

Cámara de Comercio de Santa Cruz de Tenerife

Instalación, administración y configuración de equipos y desarrollo de mejoras en los sistemas de la empresa. Manejo y mantenimiento de los paquetes informáticos de propósito general y específico utilizados en la

empresa.

Educación

2012/09/10 -Grado en Ingeniería Informática 2015/09/22

Universidad de La Laguna

Itinerario: Tecnologías de la Información: Sistemas y tecnologías web, TI y gestión del conocimiento de las organizaciones, seguridad y redes.

2005/09 - 2007/07 Técnico superior de sistemas informáticos

IES Cesar Manrique

Adquirí conocimientos para implantar y administrar sistemas informáticos, gestión de redes, instalación de software y cambios para mejorar la explotación del sistema y las aplicaciones.

Habilidades profesionales

Mis lenguajes preferidos son Android (Kotlin and Java) y Ruby, aunque también he trabajado con PHP, Java, React y Swift. Quiero mejorar mis habilidades en front, así que aprender Angular es mi próximo reto. También tengo experiencia con otras herramientas relacionadas con el desarrollo de software: Git, Docker, Jira, Swagger, etc. Hablando de lenguajes, ¡también me defiendo en inglés!

Si el tiempo lo permite, dedico gran parte del desarrollo a la integración y desarrollo de tests con el fin de conseguir una aplicación robusta. Normalmente me centro en tests unitarios y de interfaz como instrumentales (Android) o Selenium (Web).