de La Laguna E.S.I.T. Ingeniería Informática

Lenguajes y Paradigmas de Programación

Práctica de laboratorio #5

Área: Lenguajes y Sistemas Informáticos

1. Repartir las tareas entre los miembros del Equipo de Trabajo.

Crear la estructura del 'directorio de trabajo del equipo' haciendo uso de Bundler. Crear un 'repositorio en *Bitbucket*' que contenga el nombre del equipo. Dar permisos de escritura en el repositorio de 'Bitbucket' a todos los miembros del equipo y a los profesores de prácticas. Modificar los ficheros '.gitignore' y 'readme.md'. Todos los miembros del equipo, han de realizar al menos una confirmación e incorporarla al repositorio compartido.

2. Implementar una clase Ruby para representar preguntas de selección simple de Exámenes. Por ejemplo:

```
¿Cuál es el resultado de sumar 2 y 5?
a) 4
```

- b) 5
- c) 6
- d) Ninguna de las anteriores

Para el desarrollo de la clase utilizar la metodología de desarrollo dirigido por pruebas (Test Driven Development - TDD) y la herramienta RSpec.

Empezar el desarrollo desde cero, NO RECICLAR CÓDIGO.

La clave de esta práctica está en diseñar pruebas (expectativas) que dirijan el desarrollo y si reutiliza otros desarrollos estará haciéndolo mal. Ejemplos de expectativas son las siguientes:

- Debe existir una pregunta.
- Deben existir opciones de respuesta.
- Se debe invocar a un método para obtener la pregunta.
- Se debe invocar a un método para obtener las opciones de respuesta.
- Se debe mostar por la consola la pregunta y las opciones de respuesta.
- 3. El Rakefile ha de contener al menos los siguientes objetivos:

```
$ rake -T
           # Run lib/qa_main.rb
rake bin
rake test # Run tests with --format documentation
rake thtml # Run tests with format: html
```

4. Escribir la dirección HTTP del repositorio que se ha creado en Bitbucket en la tarea habilitada en el Campus Virtual.