METEOR

BORJA BARRERA VILLAGRASA
JOSÉ ALBERTO MENA GARCÍA



ÍNDICE

- ☐ INTRODUCCIÓN
 - ☑ ¿QuÉ ES METEOR?
 - ☐ ¿POR QUÉ METEOR?
- ☐ PROBANDO METEOR
 - EMPEZANDO
 - ☐ INSTALAR Y COMENZAR
 - ☐ ESTRUCTURA
 - DESPLIEGUE
 - PLANTILLAS
 - ☐ SPACEBARS
 - AYUDANTES
 - Colecciones
- ☐ DATOS DE INTERÉS
- ☐ BIBLIOGRAFÍA



¿Qué es METEOR? ¿Por qué METEOR? 66

METEOR ES UNA PLATAFORMA
PARA CREAR APLICACIONES WEB
EN TIEMPO REAL CONSTRUIDA
SOBRE NODE.JS





SIETE PRINCIPIOS DE METEOR ES EULL STACK Y FÁCIL DE APRENDER

- ☐ DATOS EN LÍNEA.
- ☐ UN LENGUAJE.
- BASE DE DATOS EN TODAS PARTES.
- COMPENSACIÓN DE LATENCIA.
- REACTIVIDAD FULL STACK.
- ☐ ABIERTO AL ECOSISTEMA.
- SIMPLICIDAD EQUIVALE A PRODUCTIVIDAD.

ES UN FRAMEWORK
COMPLETO CAPAZ DE
MANEJAR TODO LO
NECESARIO PARA REALIZAR
UNA APLICACIÓN WEB
COMPLETA.

PERMITE CREAR UNA APLICACIÓN WEB EN TIEMPO REAL EN CUESTIÓN DE HORAS.



PROBANDO METEOR

COMENCEMOS A UTILIZAR METEOR



TOCAREMOS LOS SIGUIENTES ASPECTOS

INSTALACIÓN



DESPLIEGUE



CREACIÓN DE UNA APLICACIÓN



PLANTILLAS EN METEOR



COLECCIONES EN METEOR





Actualmente Meteor está soportado oficialmente para Mac y linux, para instalarlo utilizaremos el comando:





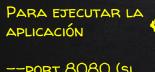
SI QUEREMOS CREAR UNA APLICACIÓN EN METEOR . . . :





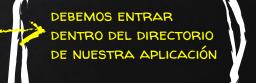


Cuando queremos ejecutar las aplicación escribimos el comando:



--port 8080 (si queremos que use el puerto 8080)

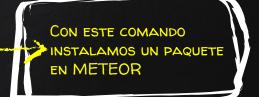






EN EL DIRECTORIO CREADO EJECUTAMOS. . .





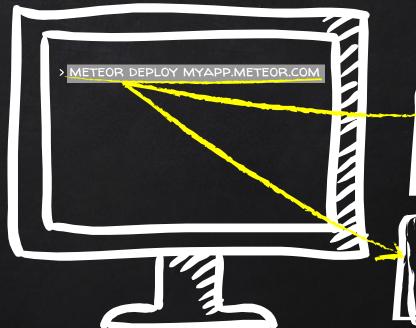


ESTRUCTURA LIMPIA DE UNA APLICACIÓN EN METEOR





Para desplegar una aplicación en Meteor podemos hacerlo de diferentes maneras, nosotros usamos la opción de METEOR.COM



METEOR OFRECE LA
FACILIDAD DE UTILIZAR
SUS SERVIDORES PARA
DESPLEGAR
APLICACIONES.

EL COMANDO METEOR DEPLOY
NOS PERMITE PUBLICAR NUESTRO
APLICATIVO EN UN SUBDOMINIO
DE METEOR.COM DE FORMA
GRATUITA

Ahora, para ver una introducción a las plantillas en METEOR, creamos los siguientes ficheros, si no los tenemos aún, y los rellenamos con el código que vamos a ver, podemos encontrarlo en el repo





LAS COLECCIONES SON EL EJE CENTRAL DE TODA APLICACIÓN, COMO QUEREMOS QUE SE DEFINAN PRIMERO CREAREMOS UN DIRECTORIO DENTRO DE /LIB Y AÑADIREMOS LO SIGUIENTE:

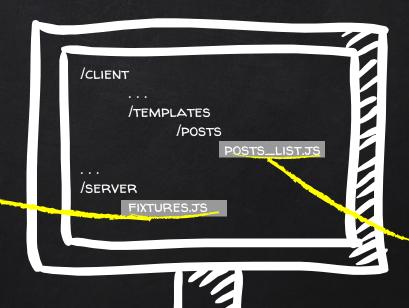


DENTRO DE ESTE FICHERO PONDREMOS EL CÓDIGO QUE NECESITAREMOS PARA CREAR UNA COLECCIÓN



Para rellenar la base de datos mediante un archivo con los datos que se cargarán cuando se inicie el servidor por primera vez

En este fichero contiene los posts que introducimos en la base de datos



En este fichero traerá los posts que estén almacenados en la base de datos



DATOS DE INTERÉS

ESTADÍSTICAS SOBRE METEOR

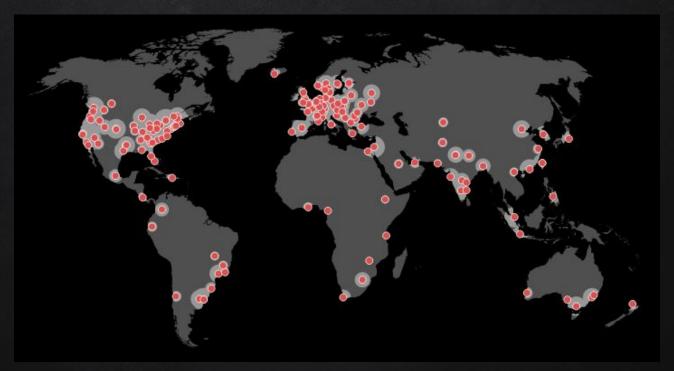


RITMO DE DESARROLLO DE METEOR





A DICIEMBRE DE 2014 EXISTÍAN ALREDEDOR DE 4.300 PROYECTOS REALIZADOS CON METEOR EN 134 PAISES



+8.900 Paquetes

+508.000 Instalaciones



BIBLIOGRAFÍA



FUENTES DE INFORMACIÓN:

- HTTP://ES.DISCOVERMETEOR.COM/
- ☐ HTTPS://GITHUB.COM/METEOR
- HTTP://DOCS.METEOR.COM/#/BASIC/
- ☐ HTTPS://WWW.METEOR.COM/
- HTTPS://EN.WIKIPEDIA.ORG/WIKI/METEOR_(WEB_FRAMEWORK)
- HTTP://SLIDES.COM/EDSADR/APLICACIONES-EN-TIEMPO-REAL-CON-METEOR#/



¿ALGUNA PREGUNTA?

Puedes encontrar todo lo referente a esta presentación en:

> GITHUB.COM/ALUO100768893 ALUO100498820.GITHUB.IO