**Autor:** David Rodríguez-Pastrana Parareda **Profesor:** Dagoberto Castellanos Nieves

Asignatura: Laboratorio de desarrollo y herramientas

Fecha: 15 de Noviembre de 2013

# Análisis GitHub Proyecto Jenes

## a. Introducción

Github es un hosting para Git, gratuito para proyectos open-source. Git es un sistema de control de versiones distribuido, de código abierto y gratuito que permite controlar todo proyecto sin necesidad de estar conectado a la Red.

En este informe vamos a ver cómo configurar el entorno en local y en el servidor GitHub para comprobar la utilidad y facilidad que nos permite la herramienta de trabajar, distribuir y compartir los ficheros de nuestro proyecto. En nuestro caso, vamos a realizar la prueba sobre el proyecto open-source 'Jenes' que se analizó en la práctica virtual I y que vamos a compartir remotamente desde el servidor de Github de forma pública.

## GitHub permite:

- Sincronizar automáticamente todos los ficheros del proyecto y notificar si se ha producido algún cambio.
- Clonar repositorios alojados en GitHub para modificar ficheros del proyecto desde nuestro equipo para luego publicarlos en GitHub. Sincronizar automáticamente todos los ficheros del proyecto y notificar si se ha producido algún cambio.
- Gestionar cada repositorio con sus respectivos ficheros desde la propia aplicación: permite consultar el historial de todas las modificaciones realizadas en el código, de los Commits realizados, revertir los cambios realizados gracias al servidor, comparar modificaciones nuevas con los ficheros anteriores del servidor, etc.

#### b. Herramienta utilizada

Git nos permite desde la consola crear nuestro repositorio en local de nuestro proyecto.

En nuestro caso, siendo el proyecto Jenes, realizamos las siguientes operaciones desde la consola de Max OSX:

Nos vamos al directorio de nuestro proyecto:

MacBook-Pro-de-David:Desktop David\$ cd jenes/

MacBook-Pro-de-David: jenes David\$ ls

AlgorithmEventListener.java performance

AlgorithmException.java population

GenerationEventListener.java stage

GeneticAlgorithm.java statistics

JenesException.java tutorials

algorithms utils

chromosome

# Añadimos el link para establecer la conexión remota con GitHub:

```
MacBook-Pro-de-David:jenes David$ git remote add origin https://github.com/alu0100508031/jenes.git

MacBook-Pro-de-David:jenes David$ git init
```

Reinitialized existing Git repository in /Users/David/Desktop/jenes/.git/

MacBook-Pro-de-David:jenes David\$ git add \*

MacBook-Pro-de-David:jenes David\$ git commit -m "primer commit"

[master (root-commit) 35aa520] primer commit

131 files changed, 24472 insertions(+)

#### Actualizamos los ficheros que pudieran ser modificados en GitHub:

MacBook-Pro-de-David: jenes David\$ git push -u origin master

Branch master set up to track remote branch master from origin.

Everything up-to-date

#### Subimos los fichero de nuestro proyecto al servidor GitHub:

MacBook-Pro-de-David:git remote add origin <a href="https://github.com/alu0100508031/jenes.git">https://github.com/alu0100508031/jenes.git</a>

```
MacBook-Pro-de-David: jenes cd .git
MacBook-Pro-de-David: git push -u origin master
```

Podemos ver el historial de las modificaciones realizadas (Commits) en el proyecto desde el fichero 'COMMIT\_EDITMSG':

```
MacBook-Pro-de-David:.git David$ cat COMMIT_EDITMSG
primer commit
```

En caso de no querer subir ciertos directorios tendremos que crear el fichero '.gitignore' para que no suba ficheros innecesarios como clases compiladas de directorios '/bin, /target, /test'.

En nuestro caso añadimos los directorios '/bin' y '/tutorials' a ignorar:

```
MacBook-Pro-de-David:jenes David$ vi .gitignore
MacBook-Pro-de-David:jenes David$ cat .gitignore
/bin
/tutorials
```

## Fichero de configuración de nuestro proyecto Jenes, fichero 'config':

```
MacBook-Pro-de-David:.git David$ cat config
[core]
    repositoryformatversion = 0
    filemode = true
    bare = false
    logallrefupdates = true
    ignorecase = true
    precomposeunicode = false
[remote "origin"]
    url = https://github.com/alu0100508031/jenes.git
    fetch = +refs/heads/*:refs/remotes/origin/*
[branch "master"]
    remote = origin
    merge = refs/heads/master
```

# c. Protocolos utilizados en GitHub

GitHub permite usar cuatro tipos de protocolo que son:

- 1. Local: permite copiar otros proyectos en disco.
- ej.: git clone /Desktop/David/jenes.git
- **2.** HTTP/HTTPS: permite ser usado por el navegador web, simplicidad.
- ej.: git clone <a href="https://github.com/alu0100508031/jenes.git">https://github.com/alu0100508031/jenes.git</a>
- **3. SSH:** permite clonar, subir, descargar desde git URL.
- git clone <a href="mailto:ssh://user@server/project.git">ssh://user@server/project.git</a>
- **4. GIT:** permite clonar y descargar desde puerto dedicado (9418).

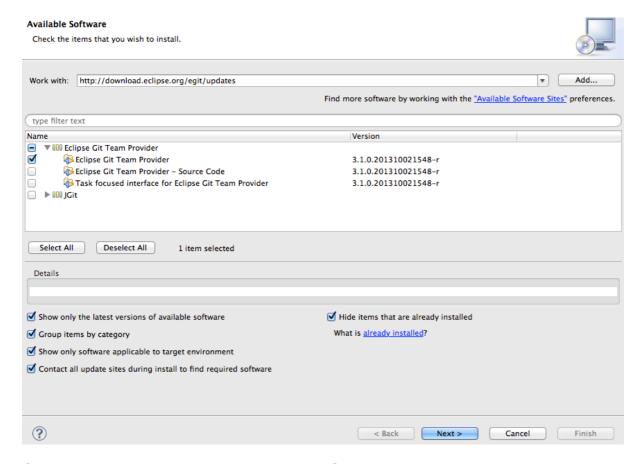
En nuestro caso hemos usado el protocolo HTTPS con el enlace URL que nos proporciona GitHub para nuestro proyecto.

Enlace: <a href="https://github.com/alu0100508031/jenes.git">https://github.com/alu0100508031/jenes.git</a>

# d. Revisión Plugin EGit de Eclipse en proyecto Jenes

Como herramienta cliente se ha utilizado el Plugin 'EGit' para Eclipse que se ha instalado desde el menu 'Help > Intall New Software' y en 'Work with' click en 'Add' añadimos el enlace:

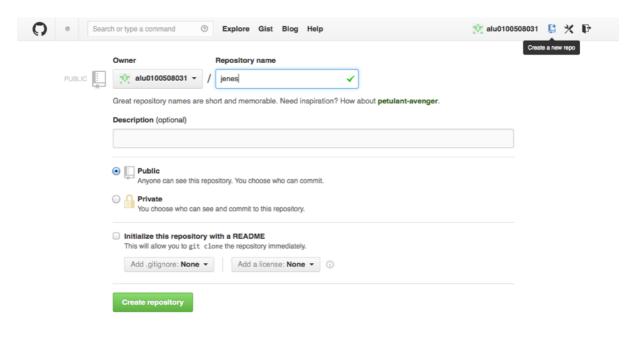
http://download.eclipse.org/egit/updates



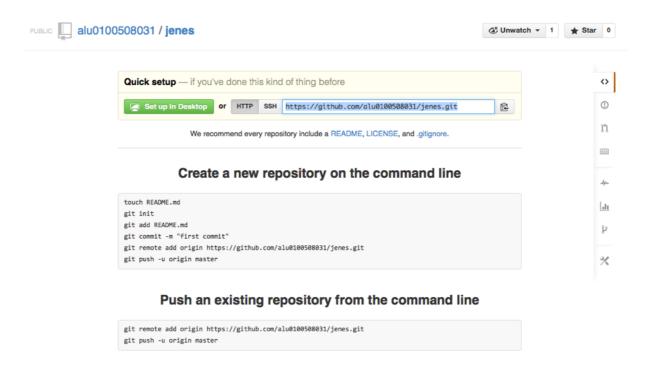
Seleccionamos sólo el pack 'Eclipse Git Team Provider' y damos click en 'Next' hasta finalizar.

Creamos una cuenta GitHub en 'http://www.github.com', en nuestro caso para el proyecto 'Jenes' ha sido con usuario 'alu0100508031', nos dirigimos al menu de nuestra cuenta github 'Create a new repo' que va a ser 'jenes' y seleccionamos la opción predefinida 'Public' para que

cualquier persona pueda ver nuestro proyecto (podremos seleccionar quién pude realizar Commits para la modificación de los ficheros). La opción 'Privat' servirá en el caso de que queramos seleccionar quién puede ver y realizar Commits sobre el proyecto.



Tras hacer click en 'Create repository', se nos ofrece el enlace Git junto con las instrucciones para instalar Git por consola el enlace de nuestro proyecto con el servidor Github como en la siguiente imagen:

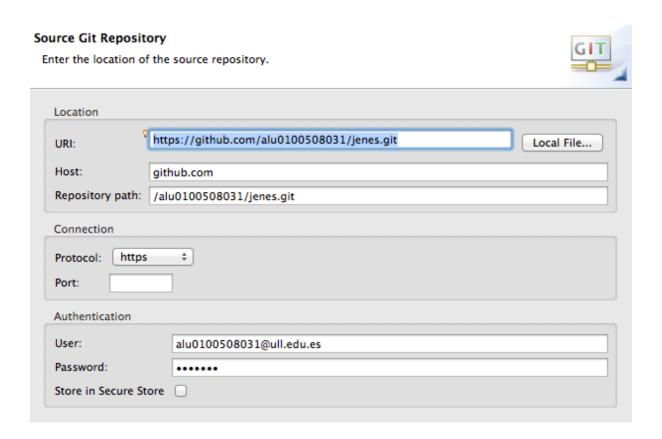


Click derecho sobre el proyecto y seleccionamos Git desde

'Team > Share Project', Next y finalizar.

Click derecho de nuevo sobre el proyecto y seleccionamos 'Team > Remote > Fetch from' e introducimos el enlace en 'URI', usuario y contraseña que creamos para nuestra cuenta de Github:

https://github.com/alu0100508031/jenes.git



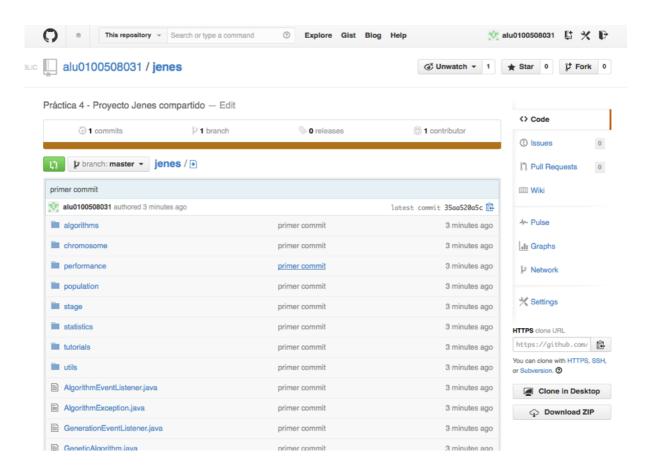
Click en 'Next' y luego a 'Force Update All Specs'.

Desde el menu 'Team' del proyecto Jenes podremos realizar Commits de los ficheros que modifiquemos mediante 'Team > Push', con 'Team > Update to Head' vamos a permitir actualizar los ficheros desde nuestro servidor de GitHub.

En caso de haber algún conflicto porque dos personas han modificado el mismo fichero, Eclipse nos lo indicará a través del símbolo 'U' encima del fichero pudiendo reeditar ambos códigos. También nos mantiene informado del historial de los ficheros modificados pudiendo retroceder en cada fichero del proyecto mediante 'Team > Revert'.

A continuación se muestra el directorio GitHub del proyecto Jenes:

Enlace público: <a href="https://github.com/alu0100508031/jenes">https://github.com/alu0100508031/jenes</a>



# e. Recursos

Directorio Git proyecto Jenes: <a href="https://github.com/alu0100508031/jenes">https://github.com/alu0100508031/jenes</a>

Plugin EGit Eclipse: http://www.vogella.com/articles/EclipseGit/article.html

Definición Git: <a href="http://en.wikipedia.org/wiki/Git\_(software">http://en.wikipedia.org/wiki/Git\_(software)</a>

Comandos Git: http://gitref.org

Web Git: http://git-scm.com

Web GitHub: https://github.com